

理論計算機科学特論 (2026 年前学期)

計算複雑性の基礎

第3回

帰着と完全性：NP 完全

岡本 吉央 (電気通信大学)

okamotoy@uec.ac.jp

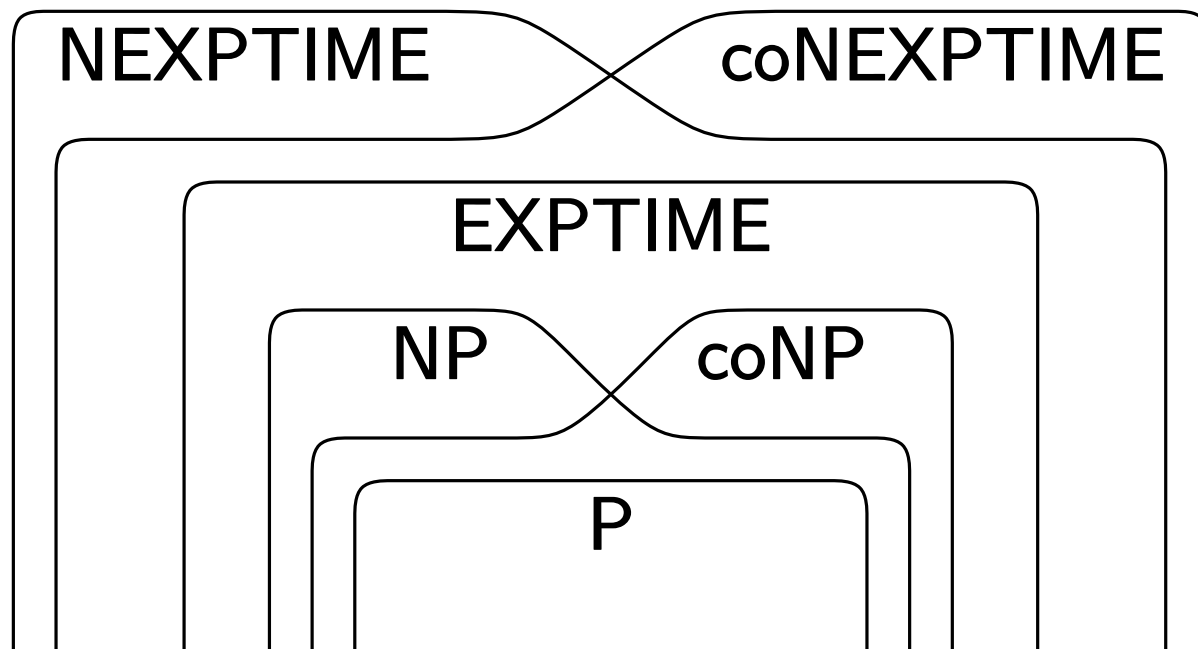
2026 年 4 月 21 日

最終更新：2026 年 4 月 22 日 10:00

1. 計算理論の復習 (4/7)
2. 時間計算量 : P, NP, coNP (4/14)
3. **帰着と完全性 : NP 完全** (4/21)
4. 領域計算量 : L, NL, PSPACE (4/28)
- * 休み (祝日) (5/5)
5. 時間と領域の関係 : $P \subseteq PSPACE \subseteq EXPTIME$ (5/12)
6. 階層定理 : $P \neq EXPTIME$ (5/19)
7. Ladner の定理 : $NP - P = NPC \Rightarrow P = NP$ (5/26)

8. Savitch の定理 : $PSPACE = NPSPACE$ (6/2)
9. Immerman-Szlepcsényi の定理 : $NL = coNL$ (6/9)
10. 多項式階層 : $P = NP \Rightarrow P = PH$ (6/16)
11. 交代性計算 : $AP = PSPACE$ (6/23)
12. 確率的計算 : $P \subseteq BPP \subseteq PP, NP \subseteq PP$ (6/30)
13. 対話証明系 (1) : $NP \subseteq MA \subseteq AM$ (7/7)
14. 対話証明系 (2) : $IP \subseteq PSPACE$ (7/14)
15. 対話証明系 (3) : $PSPACE \subseteq IP$ (7/21)
- * 休み (授業のない日) (7/28)

| | 決定性 | 非決定性 | |
|-------|---------|----------------------|--|
| 多項式時間 | P | NP, coNP | |
| 指數時間 | EXPTIME | NEXPTIME, coNEXPTIME | |



定義 (非形式)：非決定性アルゴリズム

判定問題 P を **解く非決定性アルゴリズム** とは、
任意の入力 I に対して、次を行うもの

- どんな guess をしても、必ず停止する **非対称!**
- I が Yes インスタンス \Rightarrow うまく guess をすると Yes を出力
- I が No インスタンス \Rightarrow どんな guess をしても No を出力

$X = \{2, 4, 6, 9\}$

$X = \{1, 2, 3, 6\}$

```
a = guess(X)
b = guess(X)
if a + b == 10:
    return "Yes"
else:
    return "No"
end
```

非決定性に対する別の解釈

Yes インスタンスに対しては, guess によって,
証拠 (certificate) を与える

$X = \{2, 4, 6, 9\}$ のとき

```
a = guess(X)
```

$a = 6$

```
b = guess(X)
```

$b = 4$

} X が Yes インスタンス
であるための証拠

```
if a + b == 10:
```

```
    return "Yes"
```

```
else:
```

```
    return "No"
```

```
end
```

非決定性に対する別の解釈

Yes インスタンスに対しては, guess によって,
証拠 (certificate) を与える

$X = \{2, 4, 6, 9\}$ のとき

```
a = guess(X)    a = 6
```

```
b = guess(X)    b = 4
```

} X が Yes インスタンス
であるための証拠

```
if a + b == 10:
```

```
    return "Yes"
```

```
else:
```

```
    return "No"
```

```
end
```

証拠を与えたあとは
決定性 (非決定性がない) で
証拠の **検証** をする
(verification)

定義：補問題 (complement)

問題 P の **補問題** は, 次の問題 \bar{P}

入力 : P の入力 I

出力 : I が P の No インスタンス \Rightarrow Yes
 I が P の Yes インスタンス \Rightarrow No

つまり,

I が P の No インスタンス $\Leftrightarrow I$ が \bar{P} の Yes インスタンス

I が P の Yes インスタンス $\Leftrightarrow I$ が \bar{P} の No インスタンス

定義：補問題 (complement)

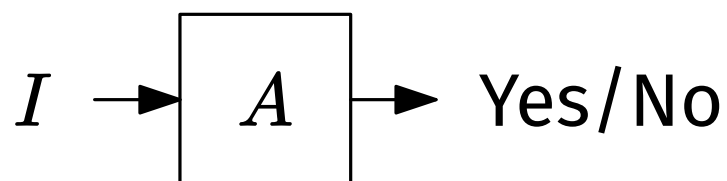
問題 P の **補問題** は, 次の問題 \bar{P}

入力 : P の入力 I

出力 : I が P の No インスタンス \Rightarrow Yes

I が P の Yes インスタンス \Rightarrow No

P を解く決定性アルゴリズム A があれば, \bar{P} もすぐ解ける



P を解く決定性アルゴリズム

$\therefore P \in P \Rightarrow \bar{P} \in P$ (逆も成立)

定義：補問題 (complement)

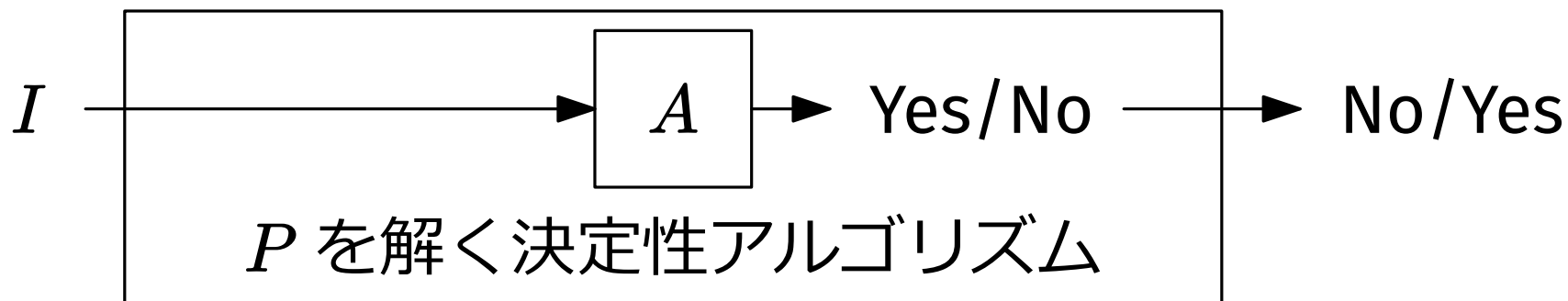
問題 P の **補問題** は, 次の問題 \bar{P}

入力 : P の入力 I

出力 : I が P の No インスタンス \Rightarrow Yes

I が P の Yes インスタンス \Rightarrow No

P を解く決定性アルゴリズム A があれば, \bar{P} もすぐ解ける



P を解く決定性アルゴリズム

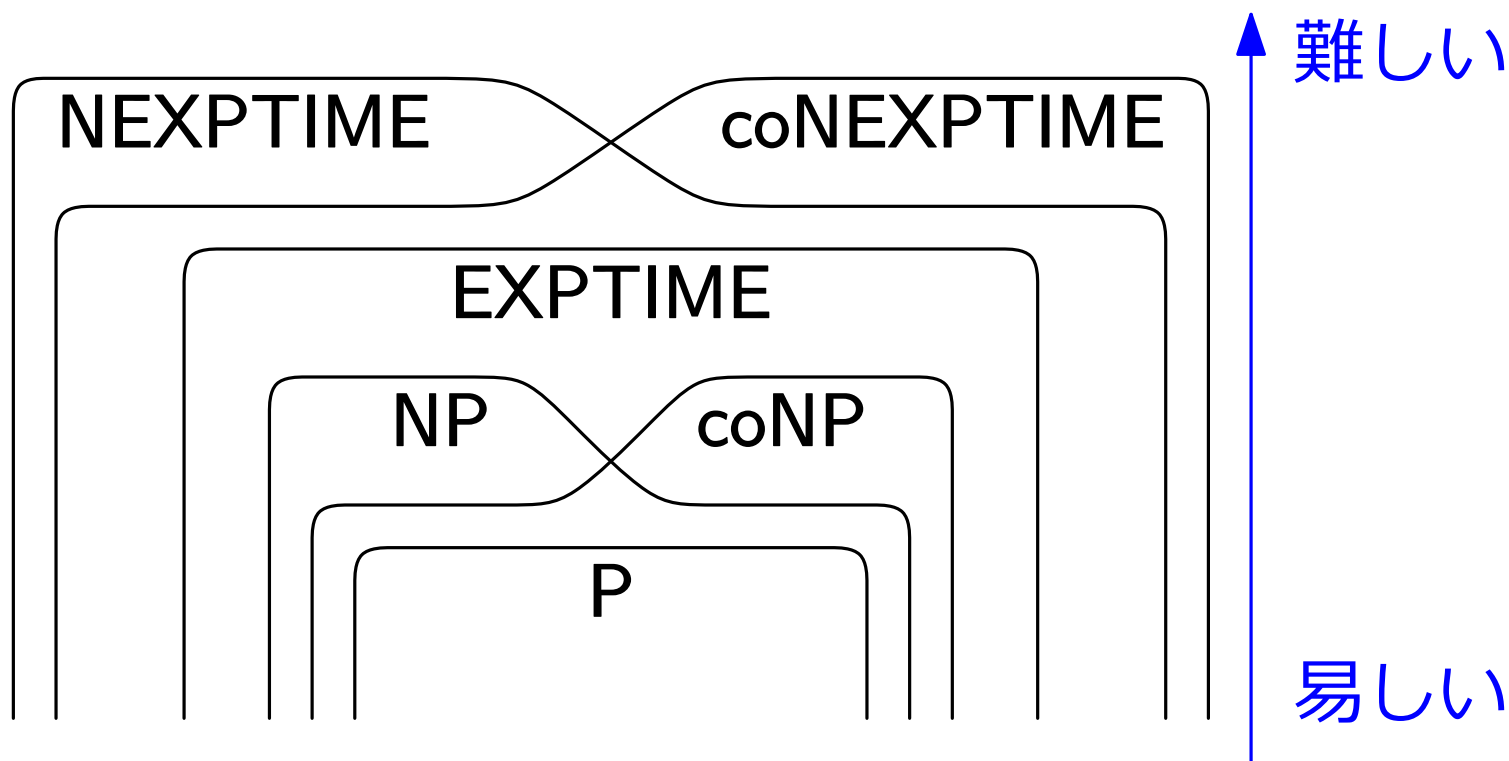
\bar{P} を解く決定性アルゴリズム

$\therefore P \in P \Rightarrow \bar{P} \in P$ (逆も成立)

本日の目標

- **帰着** を使って問題の難しさを比較できる
- **完全性** を通して, 複雑性クラスの難しさを述べられる

特に, 「同じクラスの中の問題どうし」を比較したい



1. **帰着とその性質**
2. 困難性と完全性
3. 完全問題の例

問題 P_1

入力 : I_1

出力 : Yes/No

問題 P_2

入力 : I_2

出力 : Yes/No

「 P_1 が P_2 より難しくくない」ということを言いたい
(「 P_1 が P_2 より簡単か, 同程度に難しい」ということ)

問題 P_1

入力 : I_1

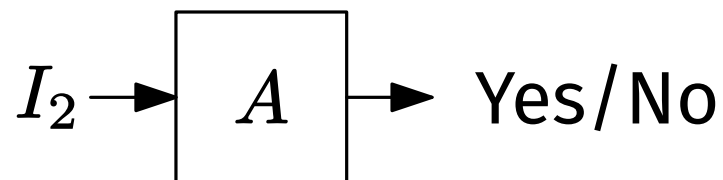
出力 : Yes/No

問題 P_2

入力 : I_2

出力 : Yes/No

「 P_1 が P_2 より難しくくない」ということを言いたい
(「 P_1 が P_2 より簡単か, 同程度に難しい」ということ)



P_2 を解くアルゴリズム

問題 P_1

入力 : I_1

出力 : Yes/No

問題 P_2

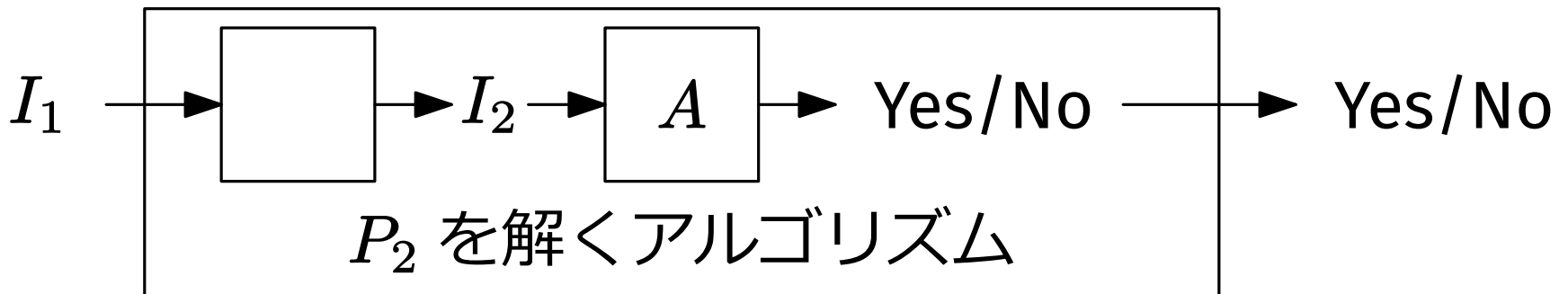
入力 : I_2

出力 : Yes/No

「 P_1 が P_2 より難しくくない」ということを言いたい

(「 P_1 が P_2 より簡単か, 同程度に難しい」ということ)

〜「 P_2 を解くアルゴリズムを使って, P_1 が解ける」ことを示す



P_2 を解くアルゴリズム

P_1 を解くアルゴリズム

問題 P_1

入力 : I_1

出力 : Yes/No

問題 P_2

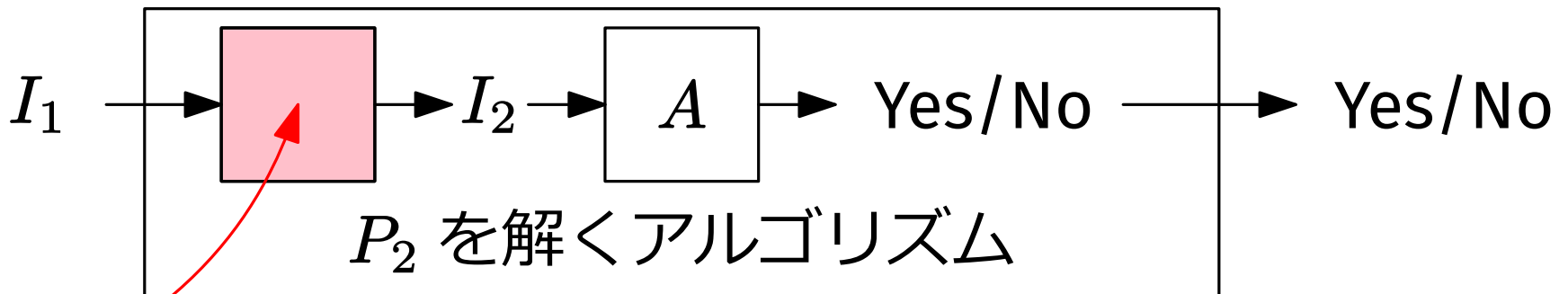
入力 : I_2

出力 : Yes/No

「 P_1 が P_2 より難しくくない」ということを言いたい

(「 P_1 が P_2 より簡単か, 同程度に難しい」ということ)

〜「 P_2 を解くアルゴリズムを使って, P_1 が解ける」ことを示す



P_1 を解くアルゴリズム

帰着, 還元 (reduction)

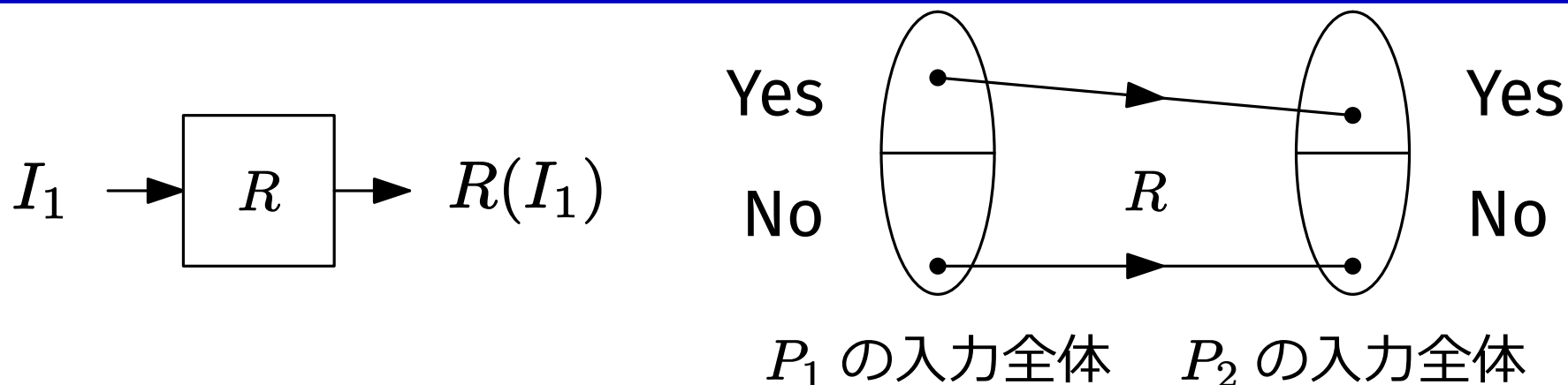
「 P_1 を P_2 に帰着する」

問題 P_1, P_2 の任意の入力 I_1, I_2

定義：多対一帰着 (たたいいちきちやく, many-one reduction)

P_1 から P_2 への **多対一帰着** とは,
 P_1 の入力 I_1 を P_2 の入力に変換するアルゴリズム R で
次を満たすもの

- I_1 が P_1 の Yes インスタンス
⇒ $R(I_1)$ が P_2 の Yes インスタンス
- I_1 が P_1 の No インスタンス
⇒ $R(I_2)$ が P_2 の No インスタンス

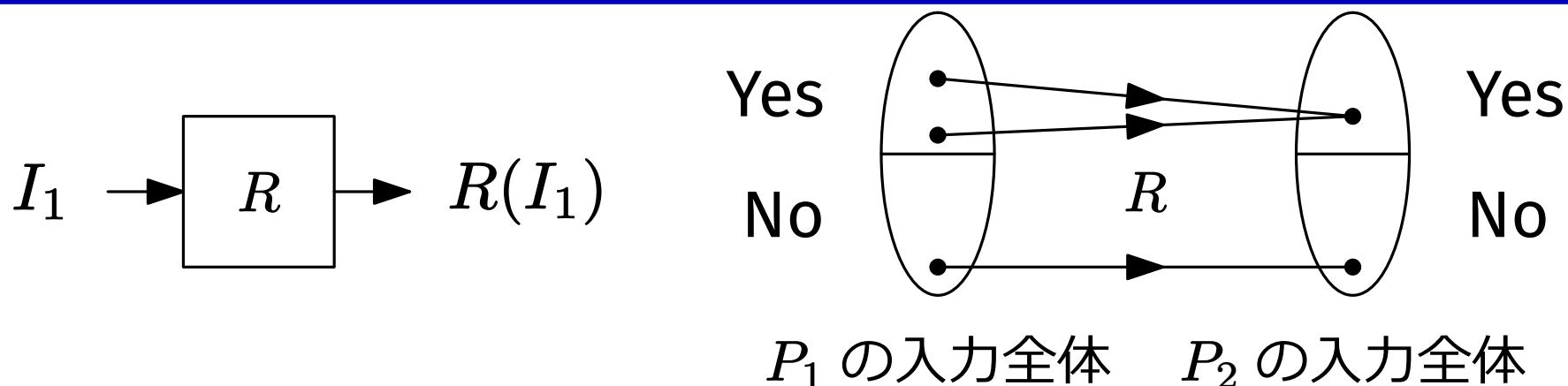


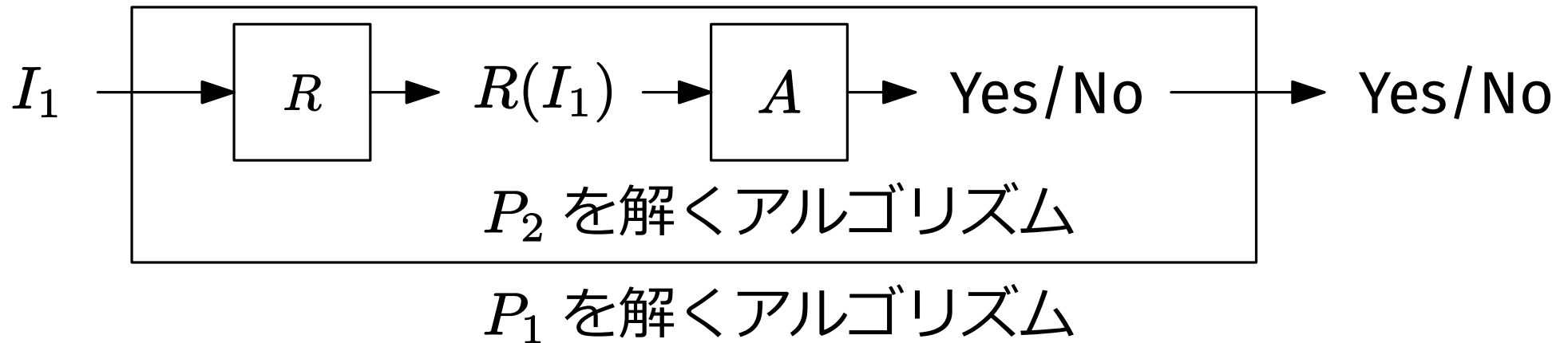
問題 P_1, P_2 の任意の入力 I_1, I_2

定義：多対一帰着 (たたいいちきちやく, many-one reduction)

P_1 から P_2 への **多対一帰着** とは,
 P_1 の入力 I_1 を P_2 の入力に変換するアルゴリズム R で
次を満たすもの

- I_1 が P_1 の Yes インスタンス
 $\Rightarrow R(I_1)$ が P_2 の Yes インスタンス
- I_1 が P_1 の No インスタンス
 $\Rightarrow R(I_2)$ が P_2 の No インスタンス





$\therefore P_2$ が解ける $\Rightarrow P_1$ が解ける

直感的な意味： P_1 は P_2 よりも難しくくない

定義：多対一帰着 (たたいいちきちやく, many-one reduction)

P_1 から P_2 への **多対一帰着** とは,
 P_1 の入力 I_1 を P_2 の入力に変換するアルゴリズム R で
次を満たすもの

- I_1 が P_1 の Yes インスタンス
 $\Rightarrow R(I_1)$ が P_2 の Yes インスタンス
- I_1 が P_1 の No インスタンス
 $\Rightarrow R(I_2)$ が P_2 の No インスタンス

以後...

この授業では、多対一帰着を単に **帰着** と呼ぶ

注意：計算理論では、いろいろな帰着が用いられる

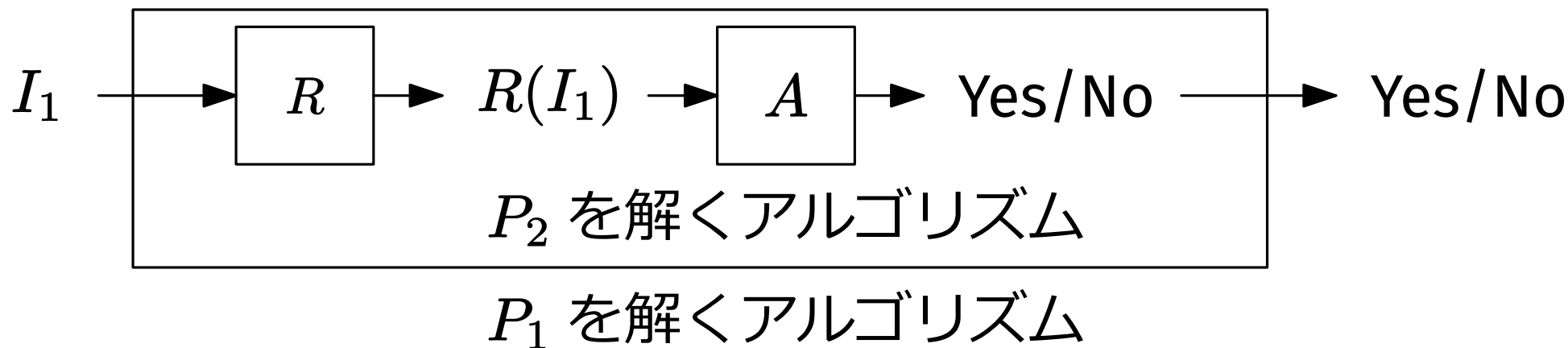
- 多対一帰着
- チューリング帰着
- 真理値表帰着
- ...

その中でも、多対一帰着がよく使われる

問題 P_1, P_2

定義：多項式時間帰着

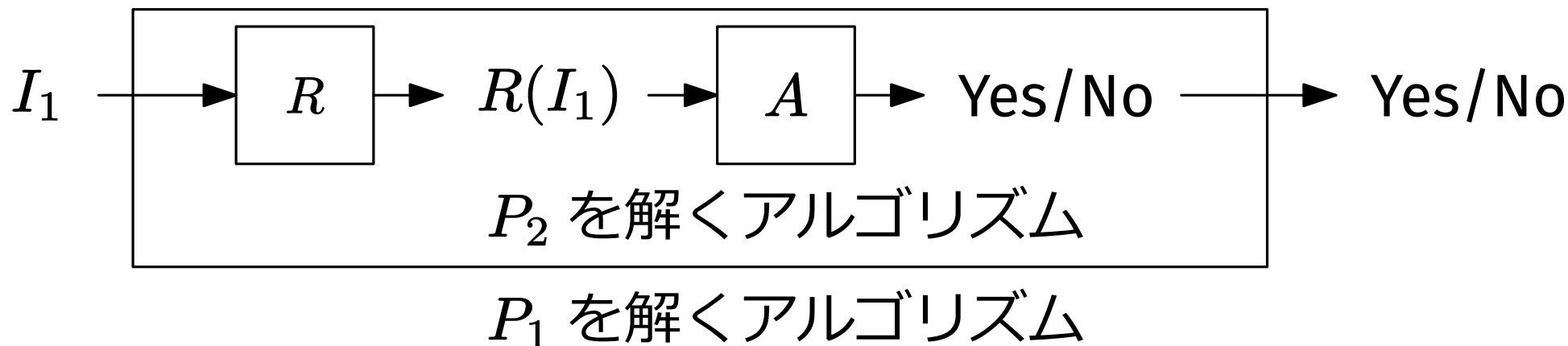
P_1 から P_2 への **多項式時間帰着** とは,
 P_1 から P_2 への帰着 R で,
 R の時間計算量が多項式であること



問題 P_1, P_2

性質：多項式時間帰着と多項式時間アルゴリズム

P_1 から P_2 への多項式時間帰着が存在
かつ, $P_2 \in P \Rightarrow P_1 \in P$



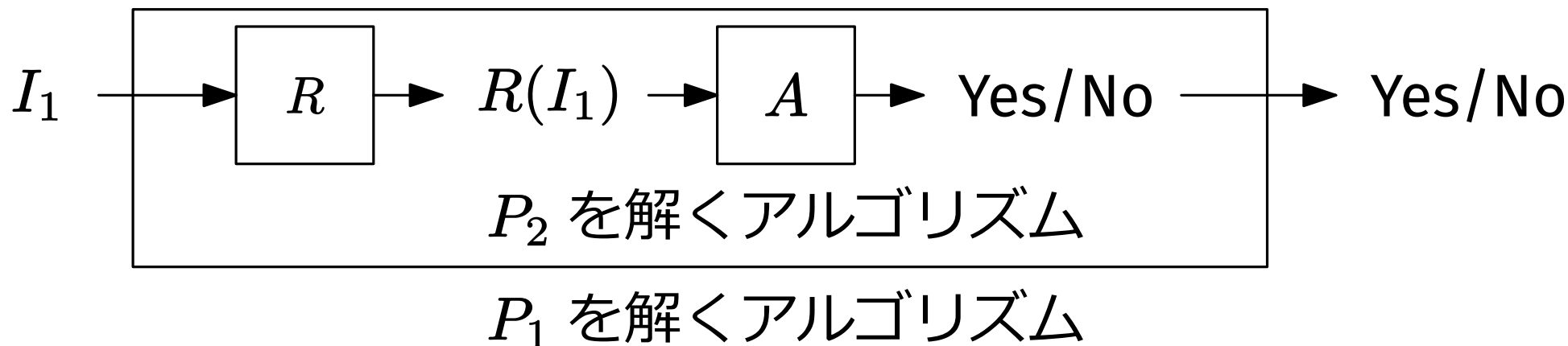
注： R の時間計算量 $= O(|I_1|^k) \Rightarrow |R(I_1)| = O(|I_1|^k)$

問題 P_1, P_2

クラス $\mathcal{C} \in \{\text{NP}, \text{coNP}, \text{EXPTIME}, \text{NEXPTIME}, \text{coNEXPTIME}\}$

性質：多項式時間帰着と複雑性クラス

P_1 から P_2 への多項式時間帰着が存在
かつ, $P_2 \in \mathcal{C} \Rightarrow P_1 \in \mathcal{C}$

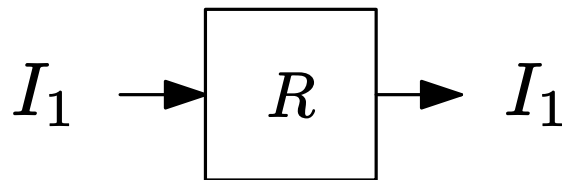


注： R の時間計算量 $= O(|I_1|^k) \Rightarrow |R(I_1)| = O(|I_1|^k)$

問題 P_1, P_2, P_3

性質：多項式時間帰着の反射性と推移性

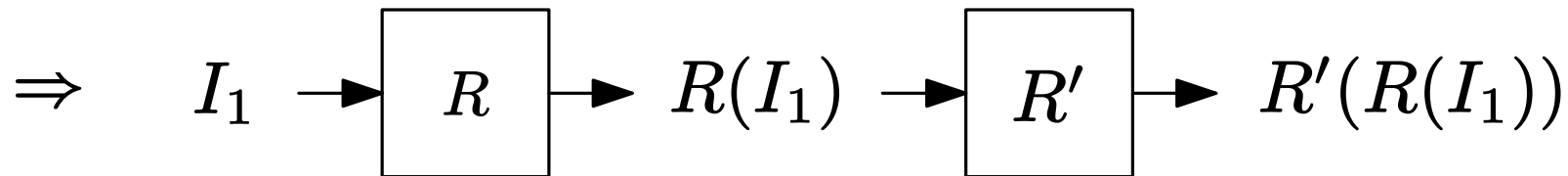
1. P_1 から P_1 への多項式時間帰着が存在
2. P_1 から P_2 への多項式時間帰着が存在, かつ,
 P_2 から P_3 への多項式時間帰着が存在
 $\Rightarrow P_1$ から P_3 への多項式時間帰着が存在



問題 P_1, P_2, P_3

性質：多項式時間帰着の反射性と推移性

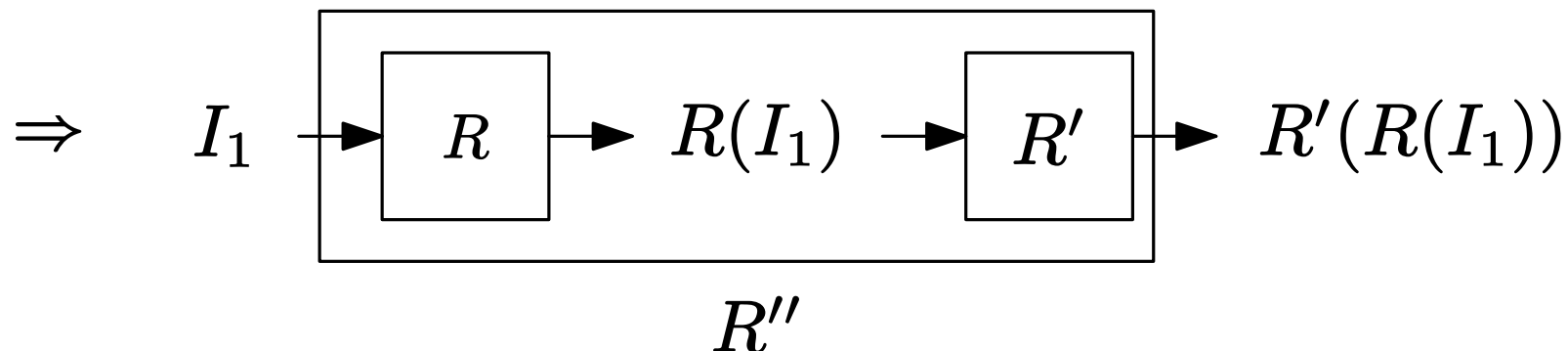
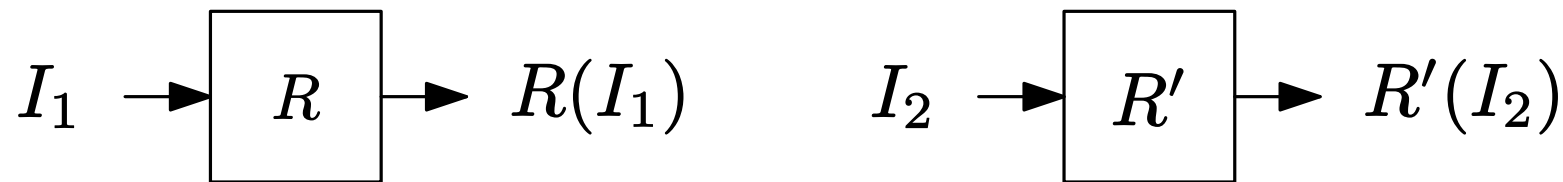
1. P_1 から P_1 への多項式時間帰着が存在
2. P_1 から P_2 への多項式時間帰着が存在, かつ,
 P_2 から P_3 への多項式時間帰着が存在
 $\Rightarrow P_1$ から P_3 への多項式時間帰着が存在



問題 P_1, P_2, P_3

性質：多項式時間帰着の反射性と推移性

1. P_1 から P_1 への多項式時間帰着が存在
2. P_1 から P_2 への多項式時間帰着が存在, かつ,
 P_2 から P_3 への多項式時間帰着が存在
 $\Rightarrow P_1$ から P_3 への多項式時間帰着が存在



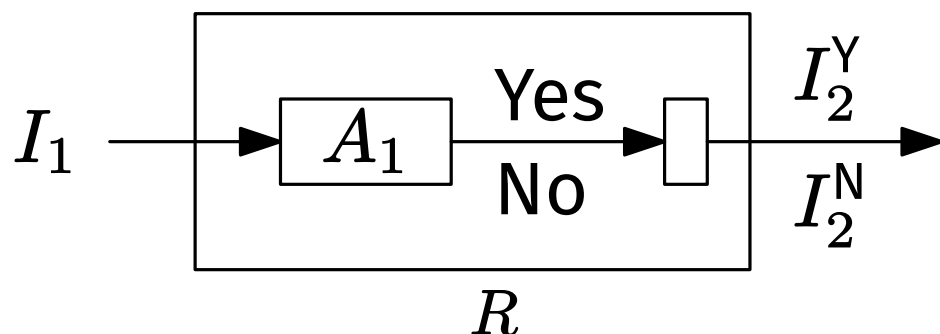
問題 P_1, P_2 (非自明：Yes インスタンスと No インスタンスを持つ)

性質：多項式時間多対一帰着とクラス P

$P_1 \in P \Rightarrow P_1$ から P_2 への多項式時間帰着が存在

証明：仮定より, P_1 に多項式時間アルゴリズムが存在

- A_1 を P_1 を解く多項式時間アルゴリズムとする
- I_2^Y を P_2 の Yes インスタンスの1つ,
 I_2^N を P_2 の No インスタンスの1つとする
- 多項式時間帰着 R を次のように構成する
(要確認：これが本当に多項式時間帰着であること) □



問題 P_1, P_2 (非自明：Yes インスタンスと No インスタンスを持つ)

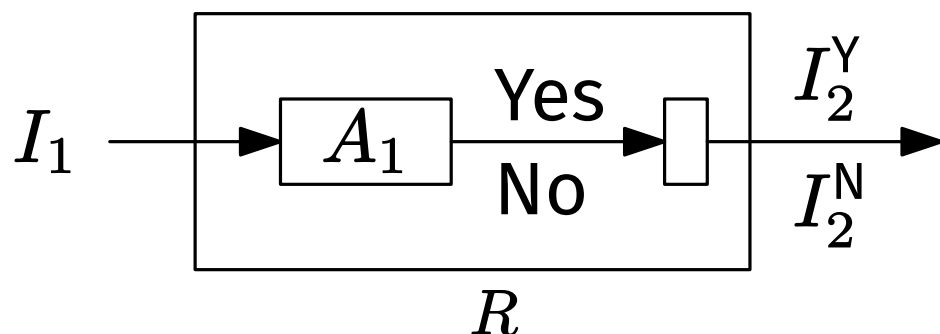
性質：多項式時間多対一帰着とクラス P

$P_1 \in P \Rightarrow P_1$ から P_2 への多項式時間帰着が存在

証明：仮定より, P_1 に多項式時間アルゴリズムが存在

- A_1 を P_1 を解く多項式時間アルゴリズムとする
- I_2^Y を P_2 の Yes インスタンスの1つ,
 I_2^N を P_2 の No インスタンスの1つとする
- 多項式時間帰着 R を次のように構成する

(要確認：これが本当に多項式時間帰着であること) □



```
if  $A_1(I_1) == \text{Yes}$  then  
    return  $I_2^Y$   
if  $A_1(I_1) == \text{No}$  then  
    return  $I_2^N$ 
```

多項式時間帰着：反対称性の不成立 (続) 18/42

問題 P_1, P_2 (非自明：Yes インスタンスと No インスタンスを持つ)

性質：多項式時間多対一帰着とクラス P

$P_1 \in P \Rightarrow P_1$ から P_2 への多項式時間帰着が存在

系：反対称性の不成立

$P_1, P_2 \in P \Rightarrow$

P_1 から P_2 への多項式時間帰着が存在, かつ,

P_2 から P_1 への多項式時間帰着が存在

つまり, P に属する任意の (非自明な) 問題の難しさは同程度?

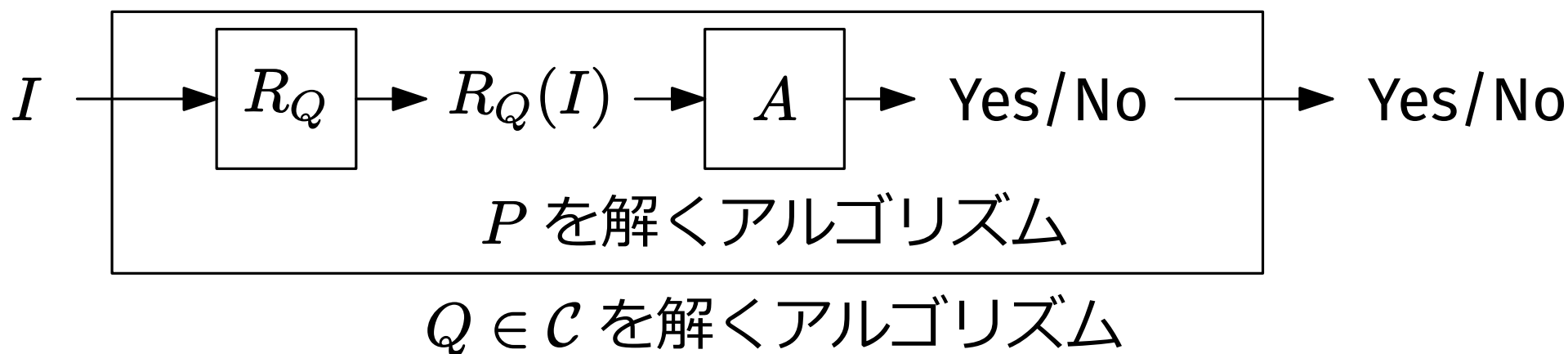
1. 帰着とその性質
2. **困難性と完全性**
3. 完全問題の例

クラス $\mathcal{C} \in \{\text{NP}, \text{coNP}, \text{EXPTIME}, \text{NEXPTIME}, \text{coNEXPTIME}\}$

定義：困難性 (hardness)

問題 P が **\mathcal{C} 困難** (\mathcal{C} -hard) であるとは
 \mathcal{C} の任意の問題から P への多項式時間帰着が存在すること

直感： P は \mathcal{C} のどの問題よりも難しいか，同程度に簡単

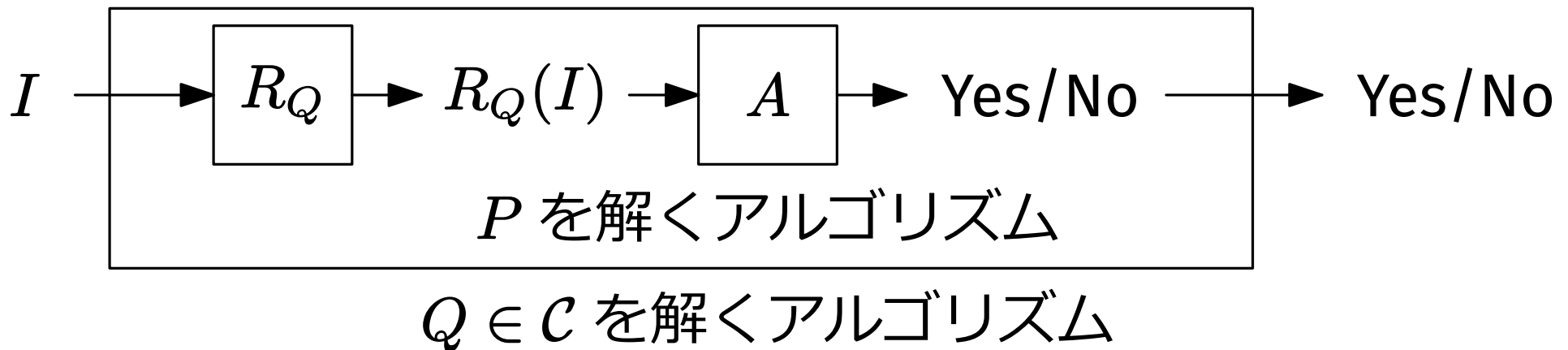


クラス $C \in \{NP, \text{coNP}, \text{EXPTIME}, \text{NEXPTIME}, \text{coNEXPTIME}\}$

定義：困難性 (hardness)

問題 P が **C 困難** (C -hard) であるとは
 C の任意の問題から P への多項式時間帰着が存在すること

直感： P は C のどの問題よりも難しいか，同程度に簡単



C には具体的なクラスを入れて，次の言い方をよく行う

- NP 困難，coNP 困難，EXPTIME 困難，NEXPTIME 困難，coNEXPTIME 困難

クラス $\mathcal{C} \in \{\text{NP}, \text{coNP}, \text{EXPTIME}, \text{NEXPTIME}, \text{coNEXPTIME}\}$

定義：完全性 (completeness)

問題 P が **\mathcal{C} 完全** (\mathcal{C} -complete) であるとは
 P が \mathcal{C} 困難であり, かつ, $P \in \mathcal{C}$ であること

直感： P は \mathcal{C} の中でもっとも難しい問題 (の1つ)
(\mathcal{C} の中には, P より難しい問題がない)

\mathcal{C} には具体的なクラスを入れて, 次の言い方をよく行う

- NP 完全, coNP 完全, EXPTIME 完全, NEXPTIME 完全, coNEXPTIME 完全

クラス $\mathcal{C} \in \{\text{NP}, \text{coNP}, \text{EXPTIME}, \text{NEXPTIME}, \text{coNEXPTIME}\}$

定義：完全性 (completeness)

問題 P が **\mathcal{C} 完全** (\mathcal{C} -complete) であるとは
 P が \mathcal{C} 困難であり, かつ, $P \in \mathcal{C}$ であること

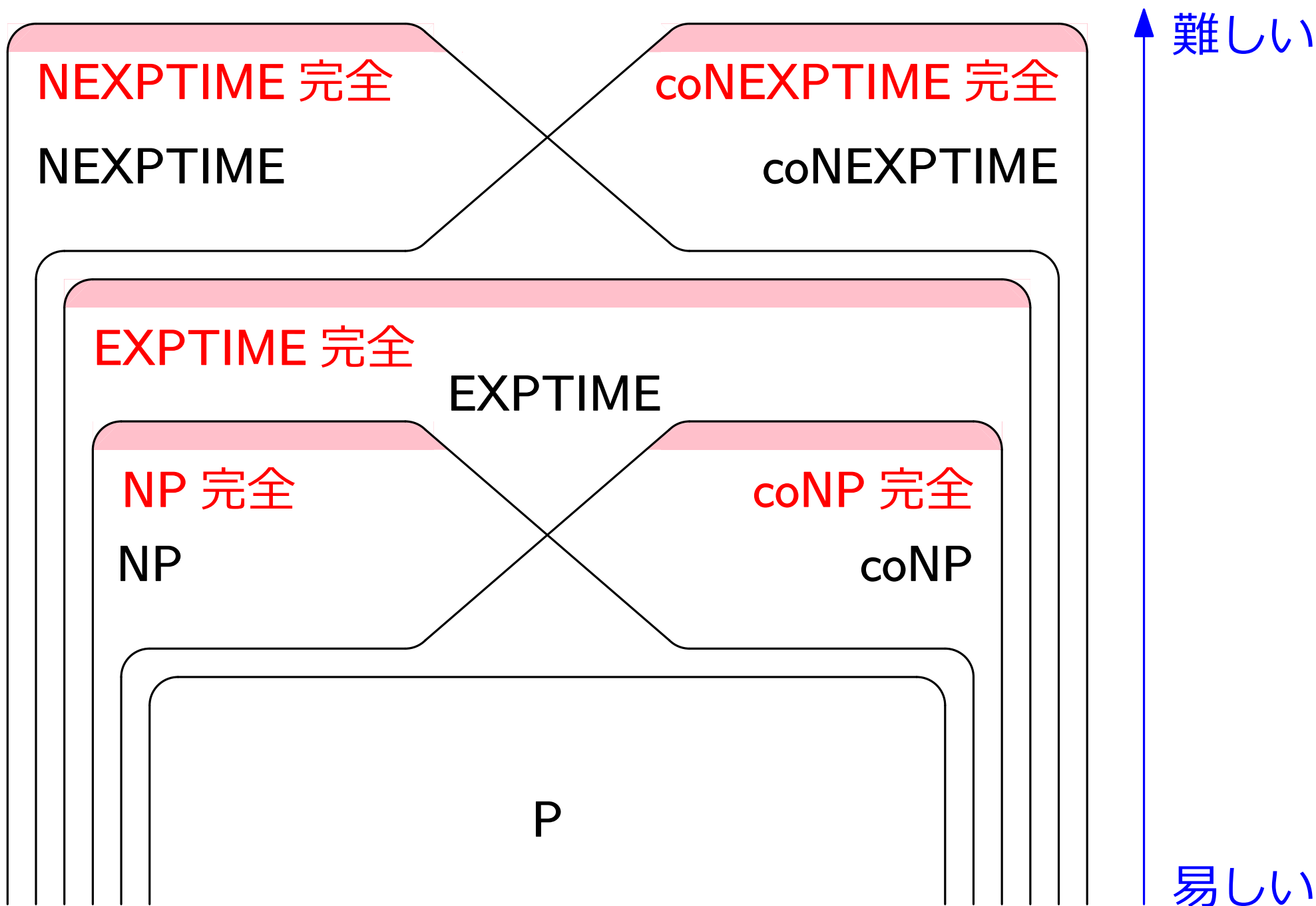
直感： P は \mathcal{C} の中でもっとも難しい問題 (の1つ)
(\mathcal{C} の中には, P より難しい問題がない)

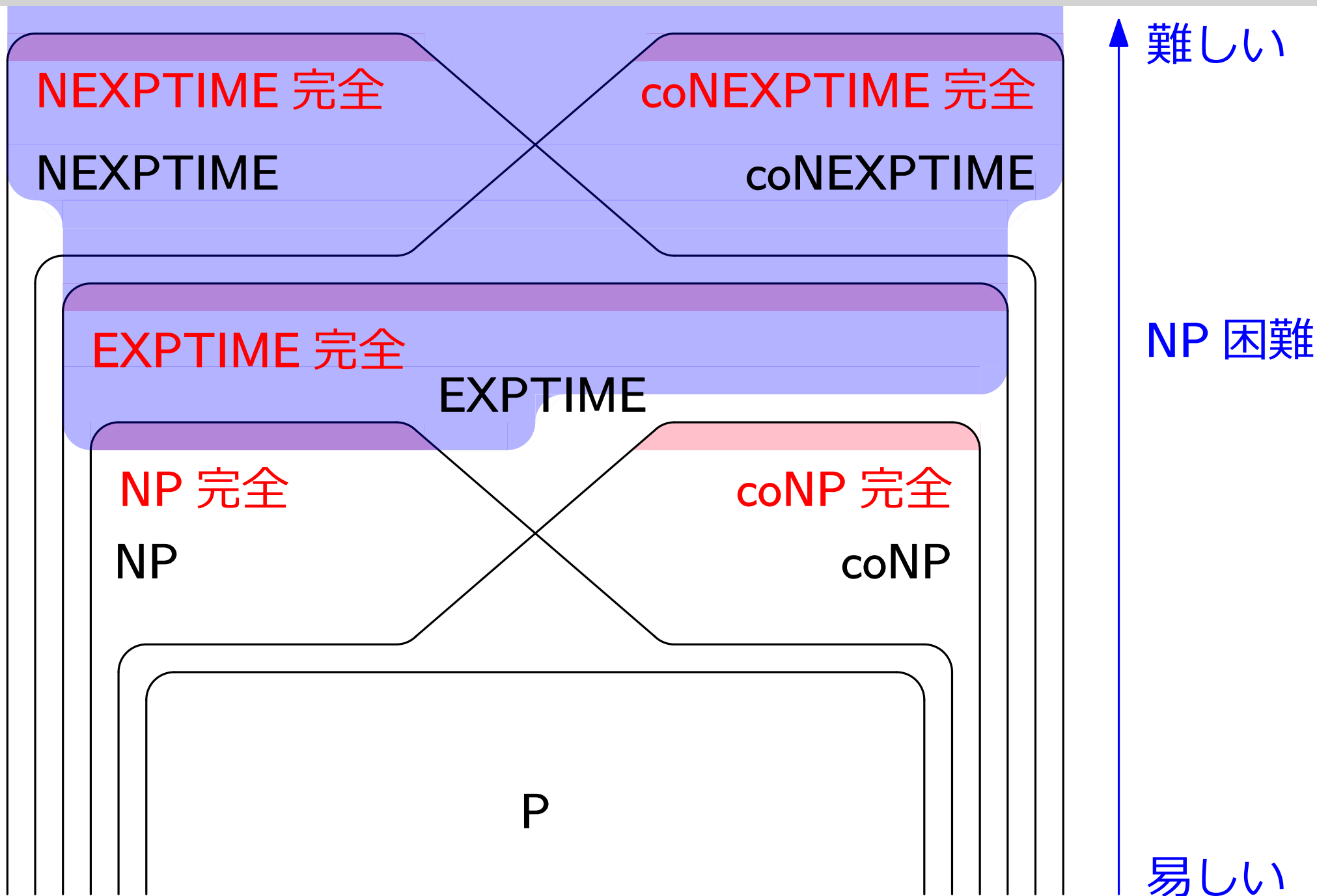
注意：言葉遣い

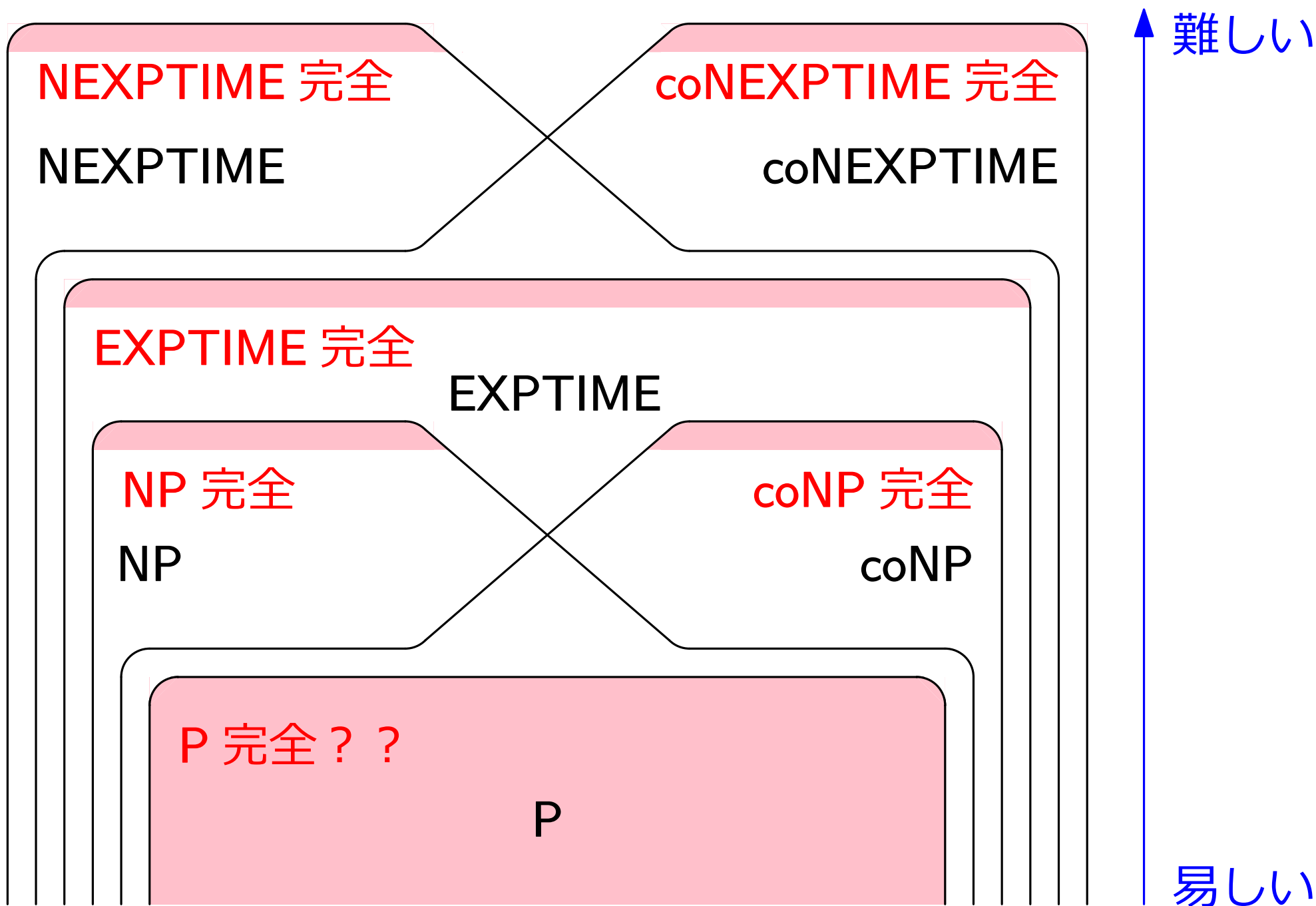
「 $\circ\circ$ 困難/完全」はクラスを表す用語ではない
問題の性質を表す用語である

\mathcal{C} には具体的なクラスを入れて, 次の言い方をよく行う

- NP 完全, coNP 完全, EXPTIME 完全, NEXPTIME 完全, coNEXPTIME 完全







注意

P 完全問題を定義するためには、違う帰着を用いる
(\leadsto 後の授業)

EXPTIME 完全

EXPTIME

NP 完全

NP

coNP 完全

coNP

P

易しい

問題 P

性質：NP 完全問題が多項式時間で解けたら

P が NP 完全, かつ, $P \in P \Rightarrow P = NP$

帰結：NP 完全問題が 1 つでも多項式時間で解けたら
 $P = NP$ が正しいと言える

問題 P

性質：NP 完全問題が多項式時間で解けたら

P が NP 完全, かつ, $P \in P \Rightarrow P = NP$

証明： $P \subseteq NP$ なので, $NP \subseteq P$ を示せばよい

- $Q \in NP$ とする

- $\therefore Q \in P$



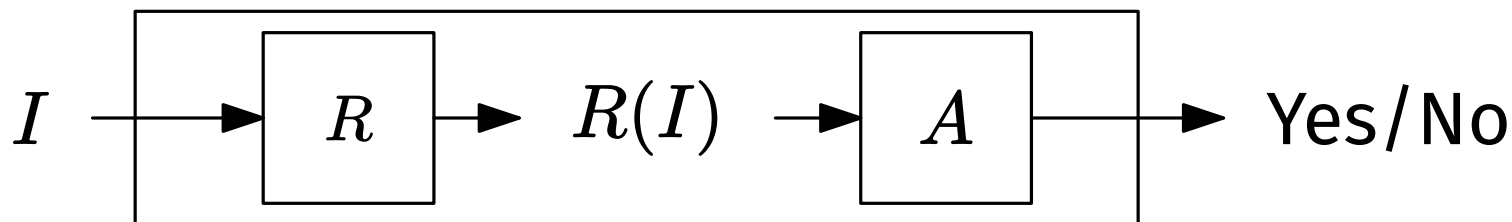
問題 P

性質：NP 完全問題が多項式時間で解けたら

P が NP 完全, かつ, $P \in P \Rightarrow P = NP$

証明： $P \subseteq NP$ なので, $NP \subseteq P$ を示せばよい

- $Q \in NP$ とする
- P は NP 完全なので,
 Q から P への多項式時間帰着 R が存在
- $P \in P$ なので, P を解く多項式時間アルゴリズム A が存在



Q を解く多項式時間アルゴリズム

- $\therefore Q \in P$



問題 P

性質 : coNP 完全問題が多項式時間で解けたら

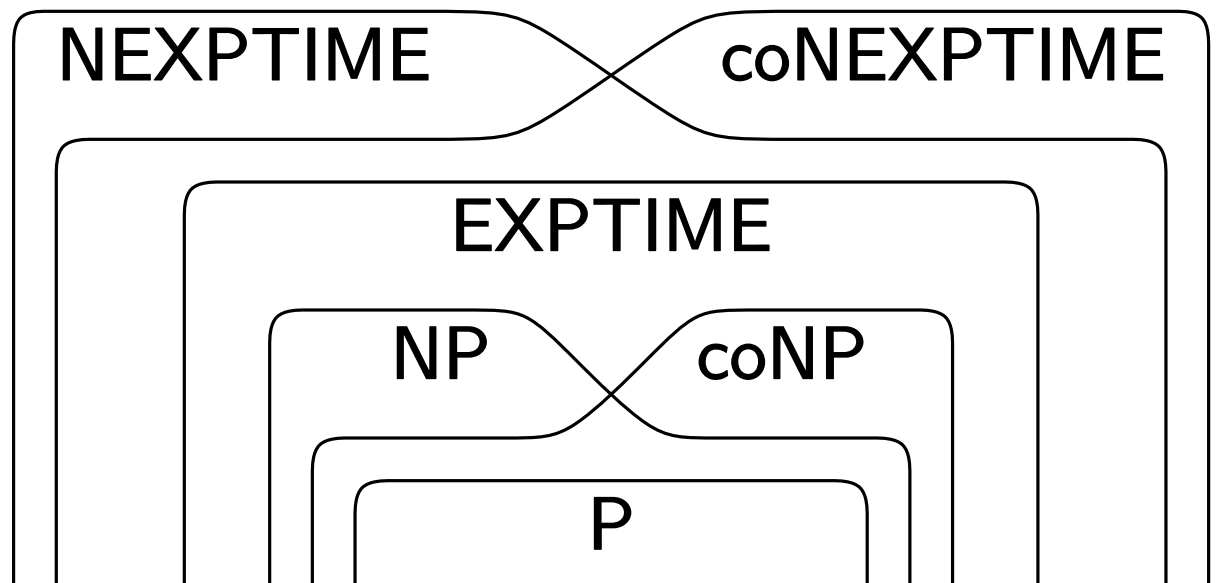
P が coNP 完全, かつ, $P \in P \Rightarrow P = \text{coNP}$

性質 : EXPTIME 完全問題が非決定性多項式時間で...

P が EXPTIME 完全, かつ, $P \in \text{NP} \Rightarrow \text{NP} = \text{EXPTIME}$

など, ...

証明は同様



問題 P, Q

性質：NP 困難問題から帰着ができれば…

P が NP 困難, P から Q への多項式時間帰着が存在
 $\Rightarrow Q$ は NP 困難

帰結：問題 Q が NP 困難であることを証明するには,
NP 困難問題 1 つを帰着すれば十分

問題 P, Q

性質：NP 困難問題から帰着ができれば…

P が NP 困難, P から Q への多項式時間帰着が存在
 $\Rightarrow Q$ は NP 困難

証明：任意の問題 $P' \in \text{NP}$ を考える

• $\therefore P'$ から Q への多項式時間帰着が存在

□

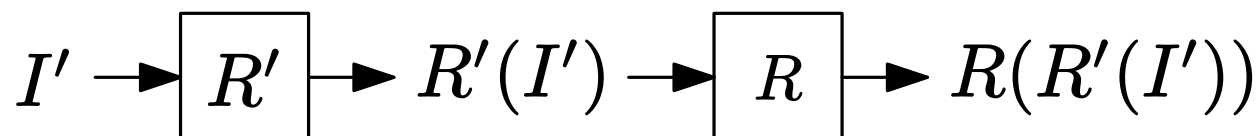
問題 P, Q

性質：NP 困難問題から帰着ができたら…

P が NP 困難, P から Q への多項式時間帰着が存在
 $\Rightarrow Q$ は NP 困難

証明：任意の問題 $P' \in \text{NP}$ を考える

- R を P から Q への多項式時間帰着とする
- P は NP 困難なので,
 P' から P への多項式時間帰着 R' が存在



問題 P' の入力

問題 P の入力

問題 Q の入力

- $\therefore P'$ から Q への多項式時間帰着が存在

□

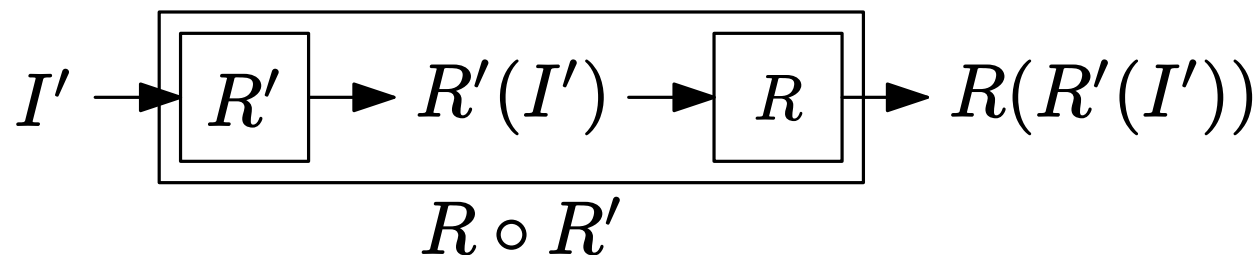
問題 P, Q

性質：NP 困難問題から帰着ができたなら…

P が NP 困難, P から Q への多項式時間帰着が存在
 $\Rightarrow Q$ は NP 困難

証明：任意の問題 $P' \in \text{NP}$ を考える

- R を P から Q への多項式時間帰着とする
- P は NP 困難なので,
 P' から P への多項式時間帰着 R' が存在



- $R \circ R'$ は P' から Q への多項式時間帰着である
- $\therefore P'$ から Q への多項式時間帰着が存在 □

問題 P, Q

性質 : coNP 困難問題から帰着ができれば...

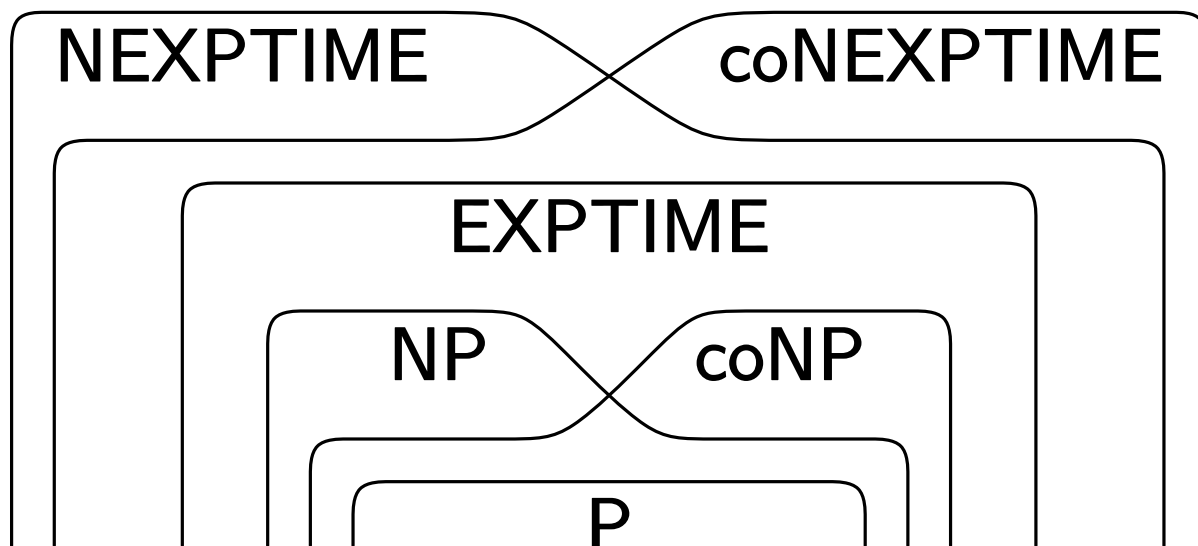
P が coNP 困難, P から Q への多項式時間帰着が存在
 $\Rightarrow Q$ は coNP 困難

性質 : EXPTIME 困難問題から帰着ができれば...

P が EXPTIME 困難, P から Q への多項式時間帰着が存在
 $\Rightarrow Q$ は EXPTIME 困難

など, ...

証明は同様



1. 帰着とその性質
2. 困難性と完全性
3. **完全問題の例**

NP 完全問題, EXPTIME 完全問題などを定義したが...

疑問

そもそも NP 完全問題, EXPTIME 完全問題などは存在するのかわ?

NP 完全問題, EXPTIME 完全問題などを定義したが...

疑問

そもそも NP 完全問題, EXPTIME 完全問題などは存在するのかわ?

回答

次は存在する

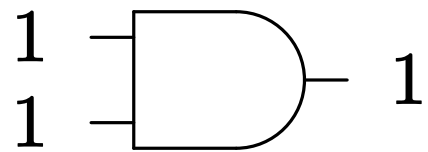
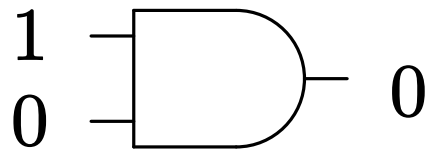
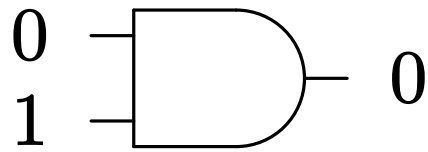
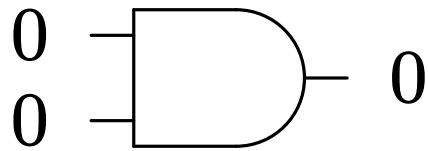
- NP 完全問題, coNP 完全問題
- EXPTIME 完全問題
- NEXPTIME 完全問題, coNEXPTIME 完全問題

典型的な NP 完全問題, coNP 完全問題を紹介する

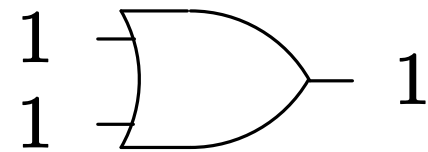
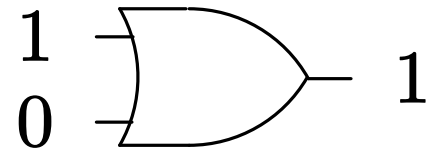
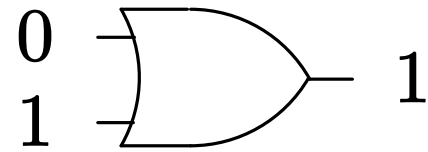
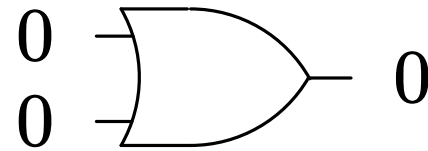
(証明はしない)

〜 論理回路, 論理式

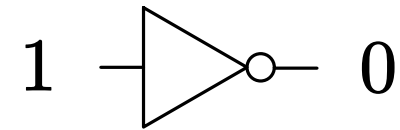
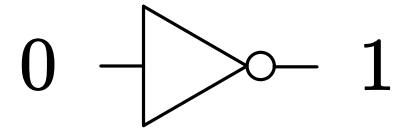
AND 素子
(AND gate)



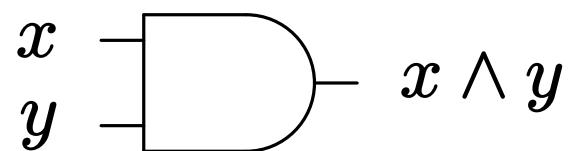
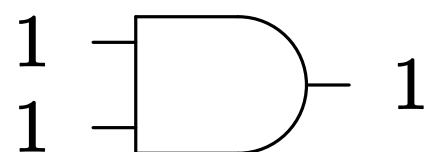
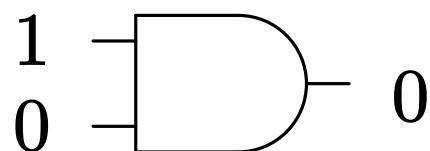
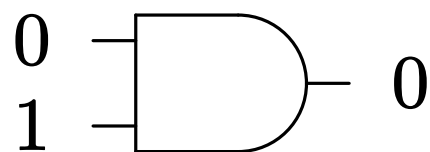
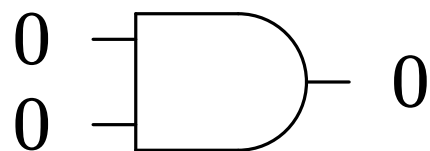
OR 素子
(OR gate)



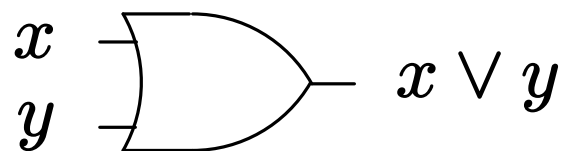
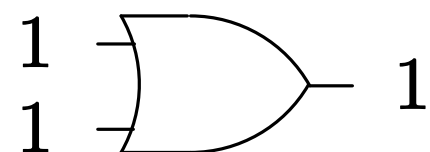
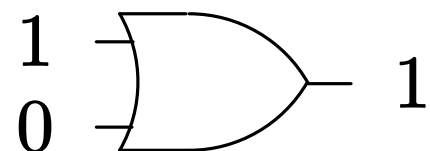
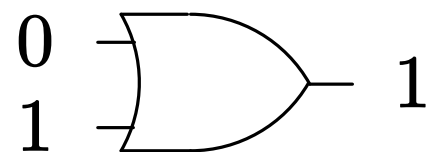
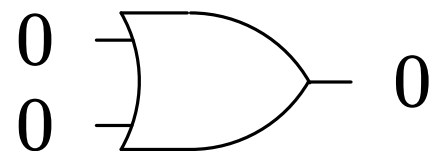
NOT 素子
(NOT gate)



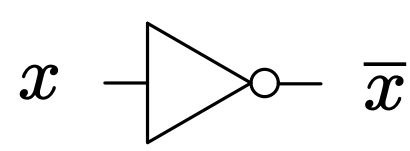
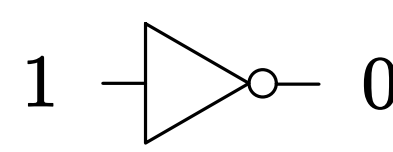
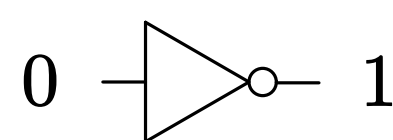
AND 素子
(AND gate)

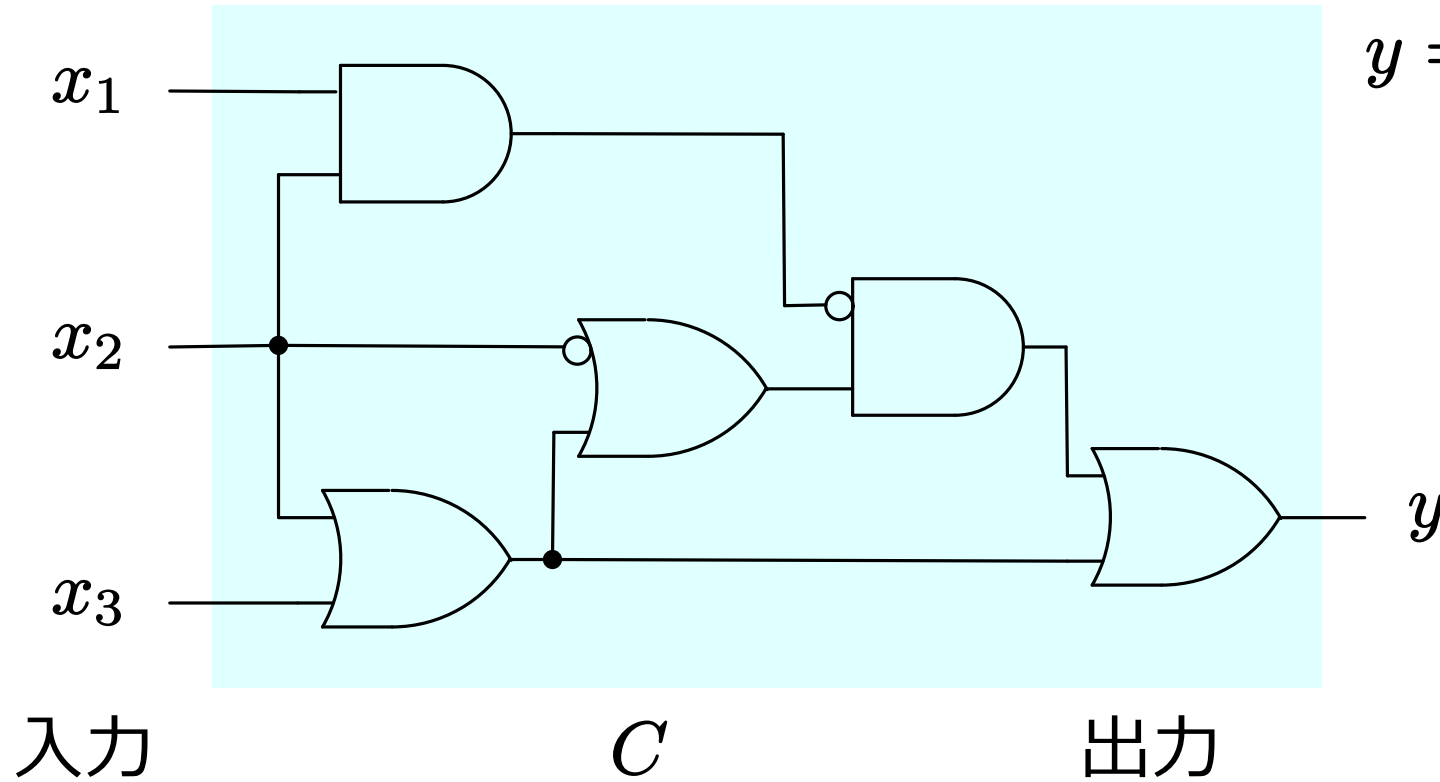


OR 素子
(OR gate)



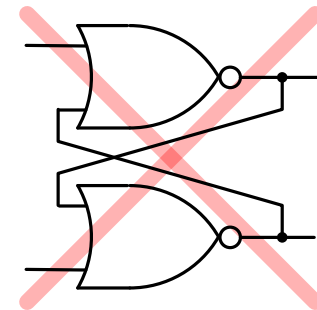
NOT 素子
(NOT gate)

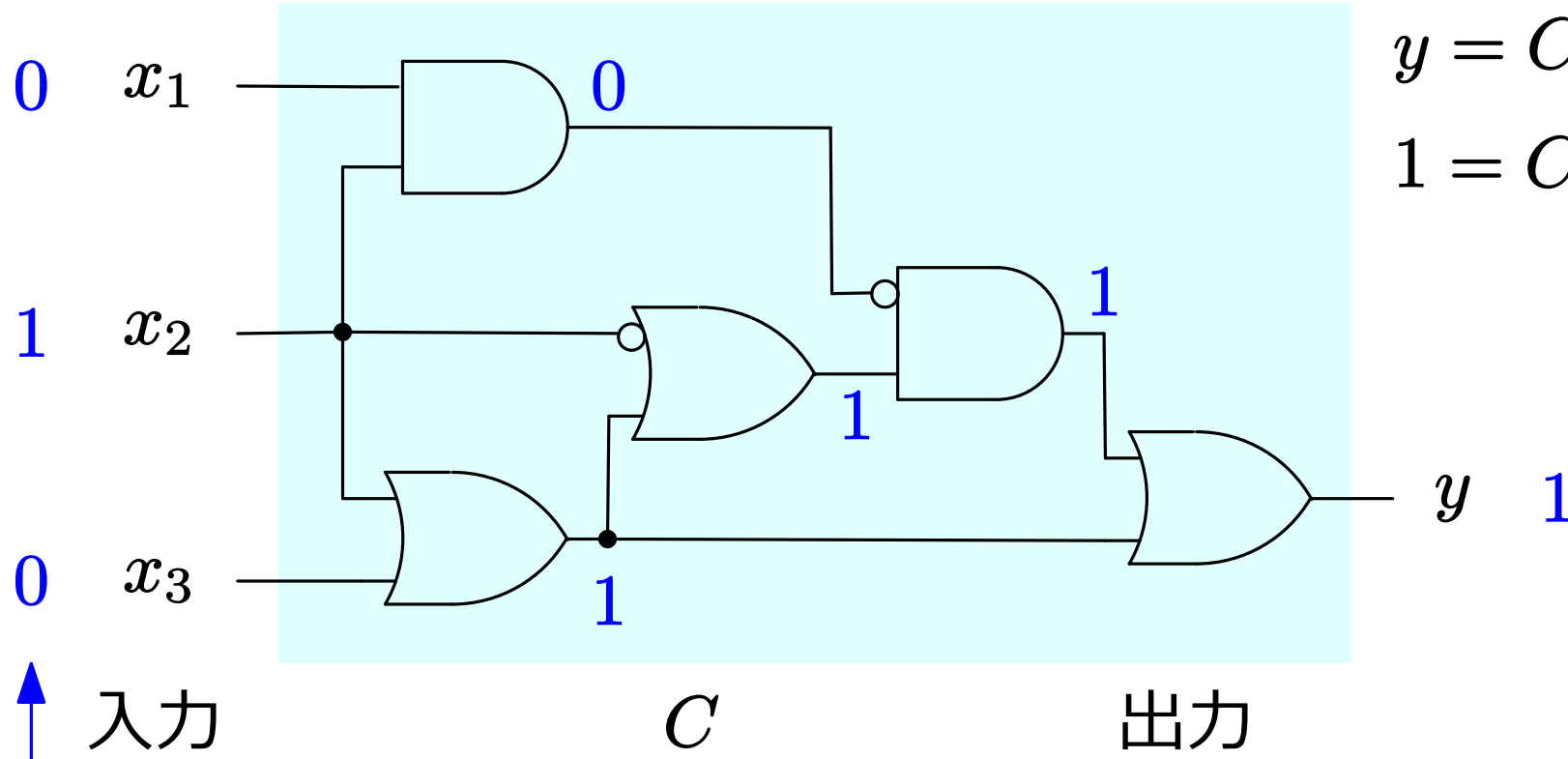




$$y = C(x_1, x_2, x_3)$$

注意：フィードバックはない

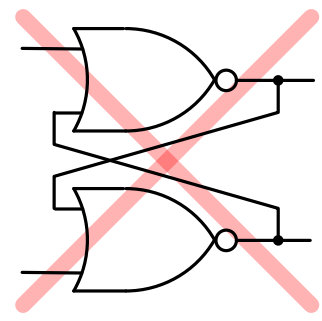


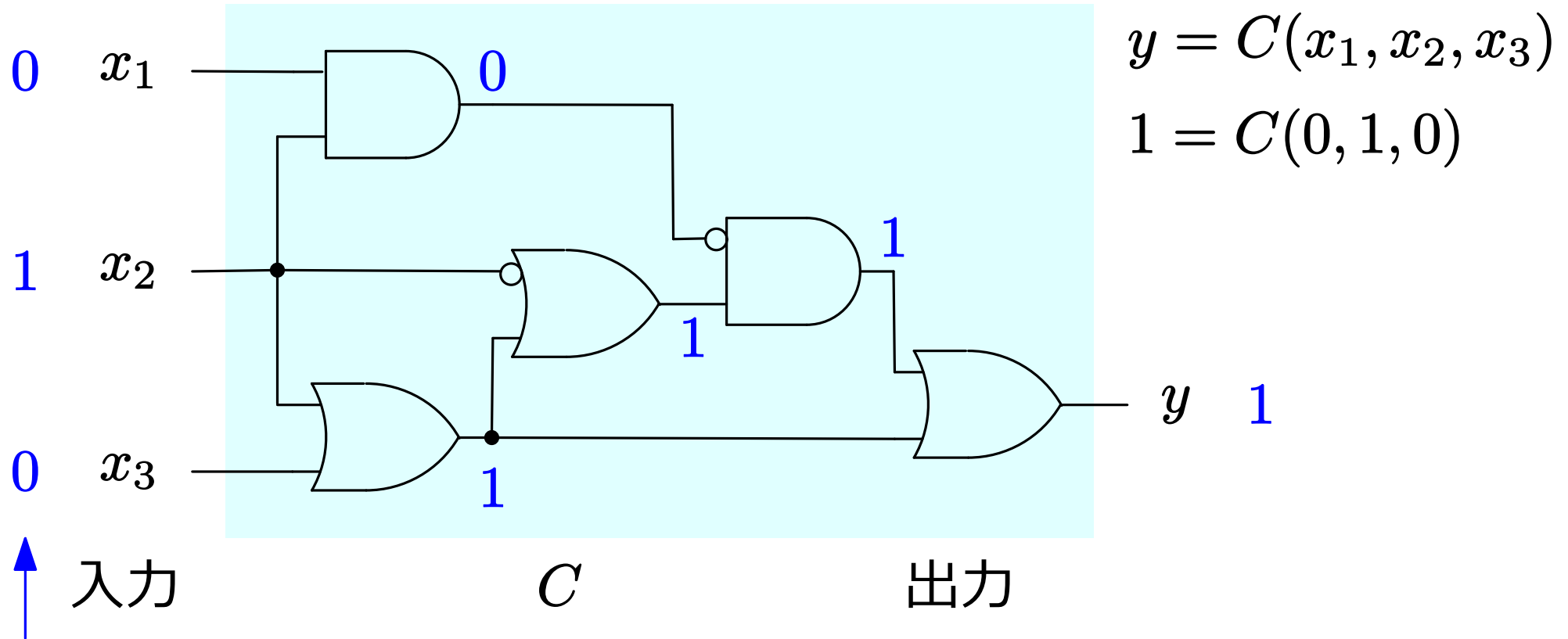


$$y = C(x_1, x_2, x_3)$$
$$1 = C(0, 1, 0)$$

↑
割当

注意：フィードバックはない





↑
割当

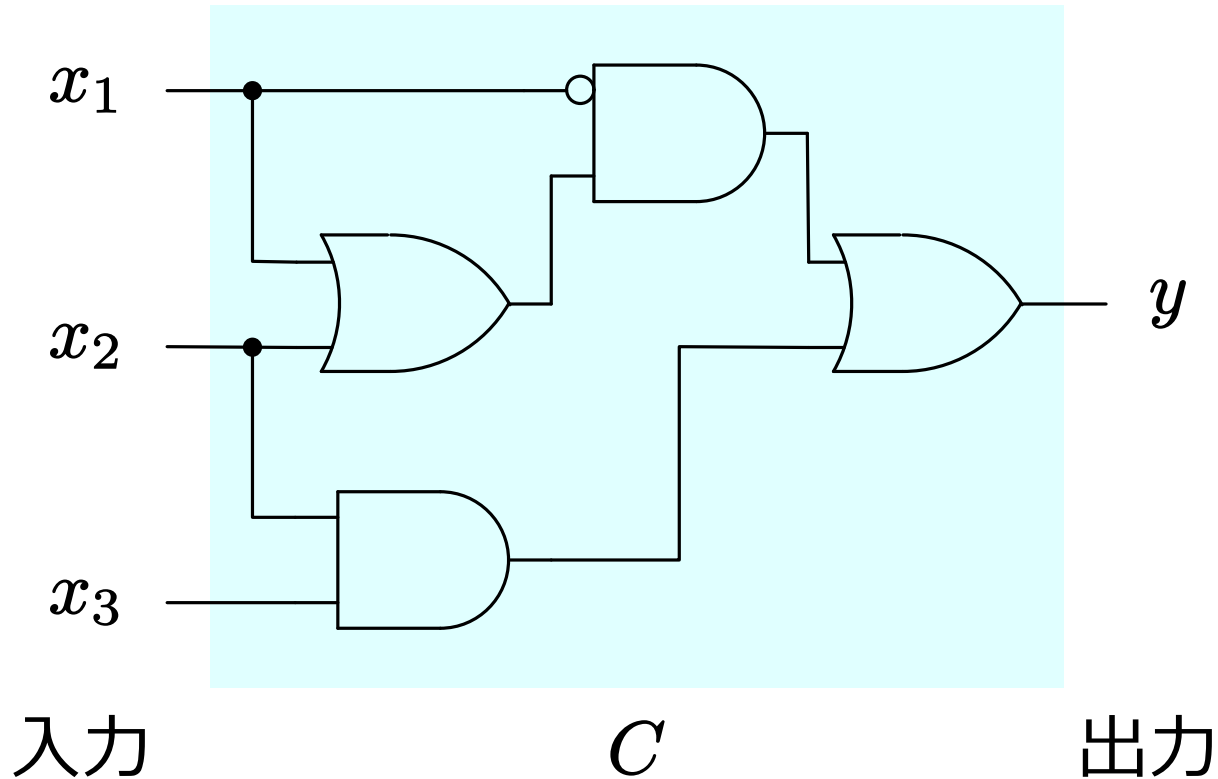
注意：フィードバックはない

定義：充足割当 (satisfying assignment)

論理回路 $C(x)$ に対する割当 α が **充足割当** であるとは $C(\alpha) = 1$ であること

$$\varphi(x_1, x_2, x_3) = (\overline{x_1} \wedge (x_1 \vee x_2)) \vee (x_2 \wedge x_3)$$

$$\varphi(x_1, x_2, x_3) = (\overline{x_1} \wedge (x_1 \vee x_2)) \vee (x_2 \wedge x_3)$$



論理式から得られる論理回路では、
各素子の出力が枝分かれをしない

定義 (非形式)：連言標準形

連言標準形 の論理式であるとは、
それが「OR の AND」で書かれた論理式のこと

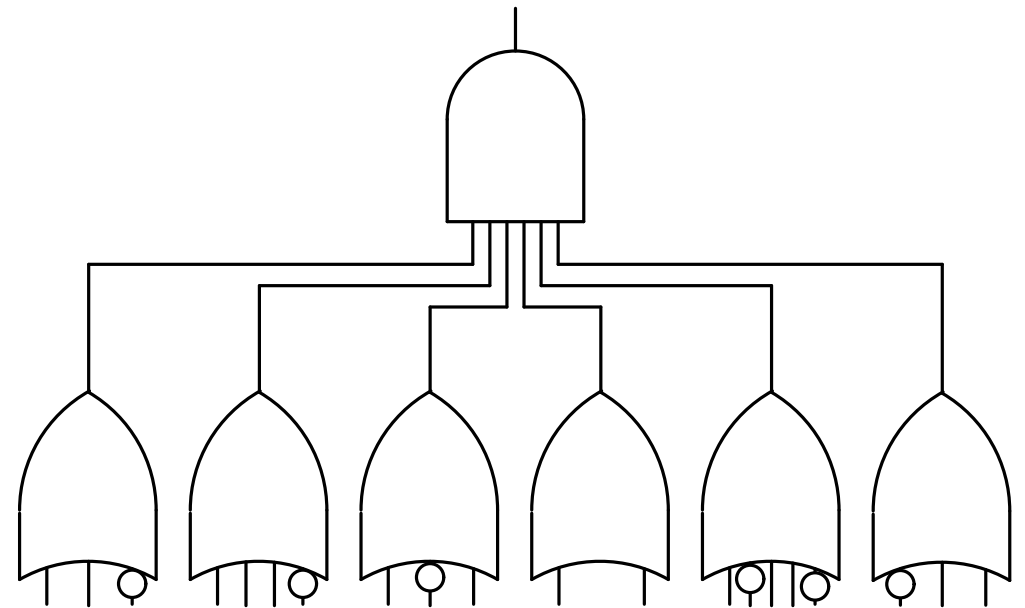
$$(x_1 \vee x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_4 \vee x_5) \wedge (x_4 \vee \overline{x_5}) \wedge \dots$$

定義 (非形式)：連言標準形

連言標準形 の論理式であるとは、
それが「OR の AND」で書かれた論理式のこと

$$(x_1 \vee x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_4 \vee x_5) \wedge (x_4 \vee \overline{x_5}) \wedge \dots$$

$$\leftrightarrow (x_1 \vee x_2) \vee \overline{x_3}$$



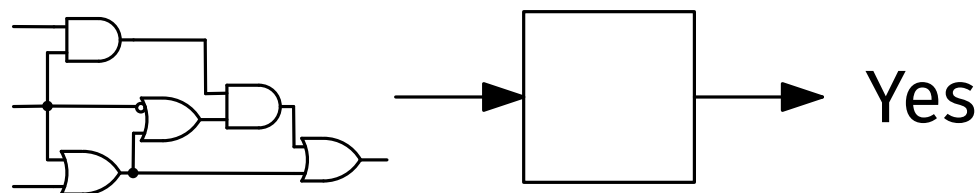
論理回路の充足可能性問題 (CIRCUIT-SAT)

入力 : 論理回路 C

出力 : C が充足割当を持つ \Rightarrow Yes

C が充足割当を持たない \Rightarrow No

充足可能性問題 = Satisfiability Problem



性質 : CIRCUIT-SAT の NP 完全性

CIRCUIT-SAT は NP 完全

(Cook '71; Levin '73)

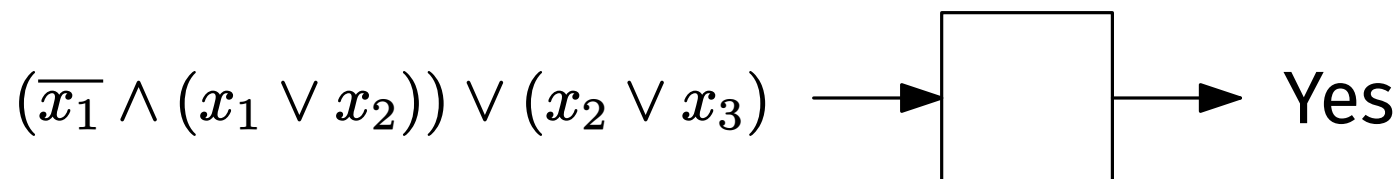
論理式の充足可能性問題 (FORMULA-SAT)

入力 : 論理式 φ

出力 : φ が充足割当を持つ \Rightarrow Yes

φ が充足割当を持たない \Rightarrow No

充足可能性問題 = Satisfiability Problem



性質 : FORMULA-SAT の NP 完全性

FORMULA-SAT は NP 完全

(Cook '71; Levin '73)

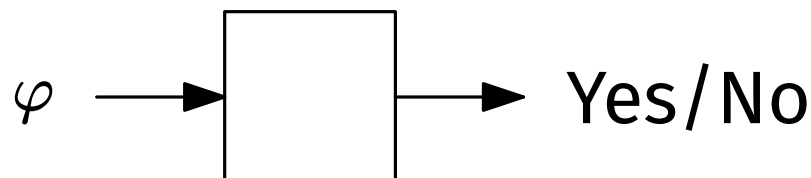
連言標準形論理式の充足可能性問題 (CNF-SAT)

入力 : 連言標準形の論理式 φ

出力 : φ が充足割当を持つ \Rightarrow Yes

φ が充足割当を持たない \Rightarrow No

単に「SAT」といったら、普通は CNF-SAT を指す



性質 : CNF-SAT の NP 完全性

CNF-SAT は NP 完全

(Cook '71; Levin '73)

CNF-SAT が NP 完全であることから,
FORMULA-SAT と CIRCUIT-SAT の NP 完全性がすぐ分かる

任意の問題 $P \in \text{NP}$

P の Yes インスタンス



CNF-SAT の Yes インスタンス

帰着

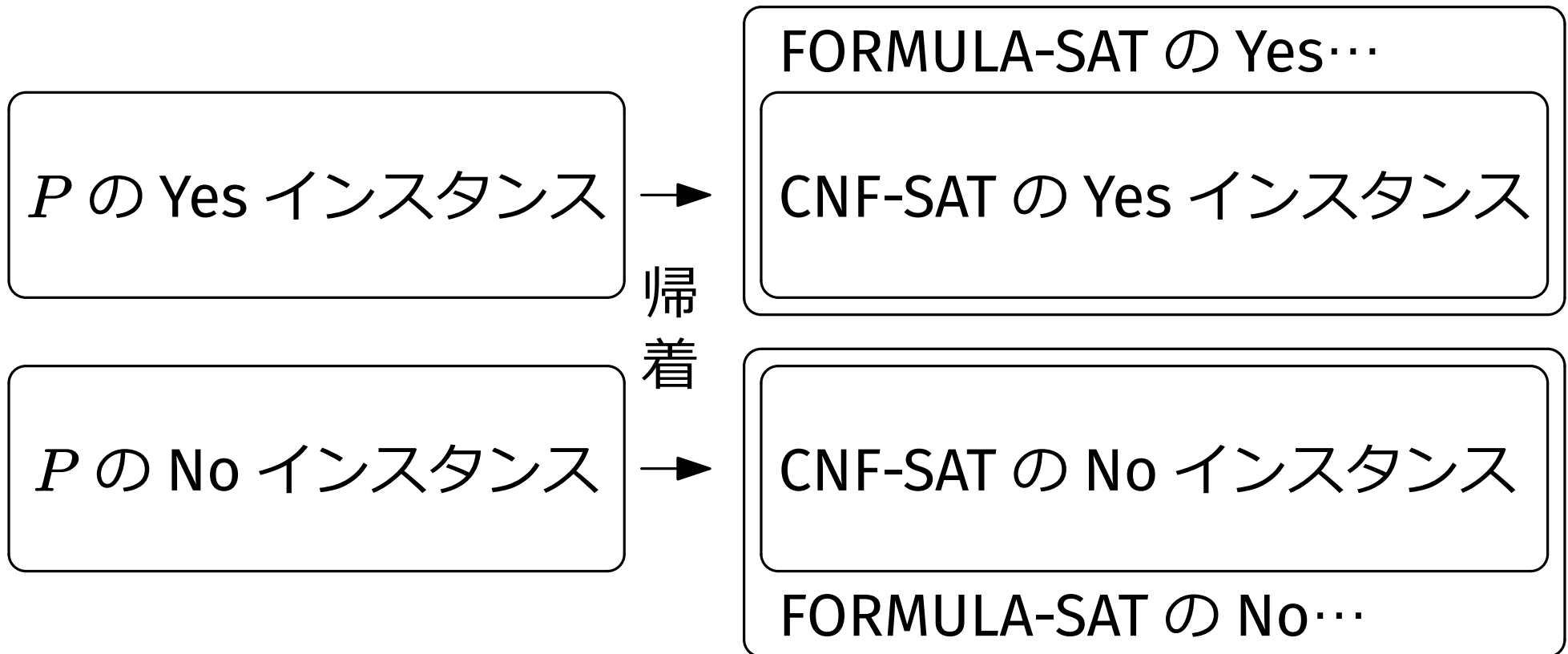


P の No インスタンス

CNF-SAT の No インスタンス

CNF-SAT が NP 完全であることから,
FORMULA-SAT と CIRCUIT-SAT の NP 完全性がすぐ分かる

任意の問題 $P \in \text{NP}$



CNF-SAT が NP 完全であることから,
FORMULA-SAT と CIRCUIT-SAT の NP 完全性がすぐ分かる

任意の問題 $P \in \text{NP}$

P の Yes インスタンス



帰着

CIRCUIT-SAT の Yes...

FORMULA-SAT の Yes...

CNF-SAT の Yes インスタンス



P の No インスタンス

CNF-SAT の No インスタンス

FORMULA-SAT の No...

CIRCUIT-SAT の No...

連言標準形論理式の充足不能性問題 (CNF-UNSAT)

入力 : 連言標準形の論理式 φ

出力 : φ が充足割当を持たない \Rightarrow Yes

φ が充足割当を持つ \Rightarrow No

充足不能性問題 = Unsatisfiability Problem

性質 : CNF-UNSAT の coNP 完全性

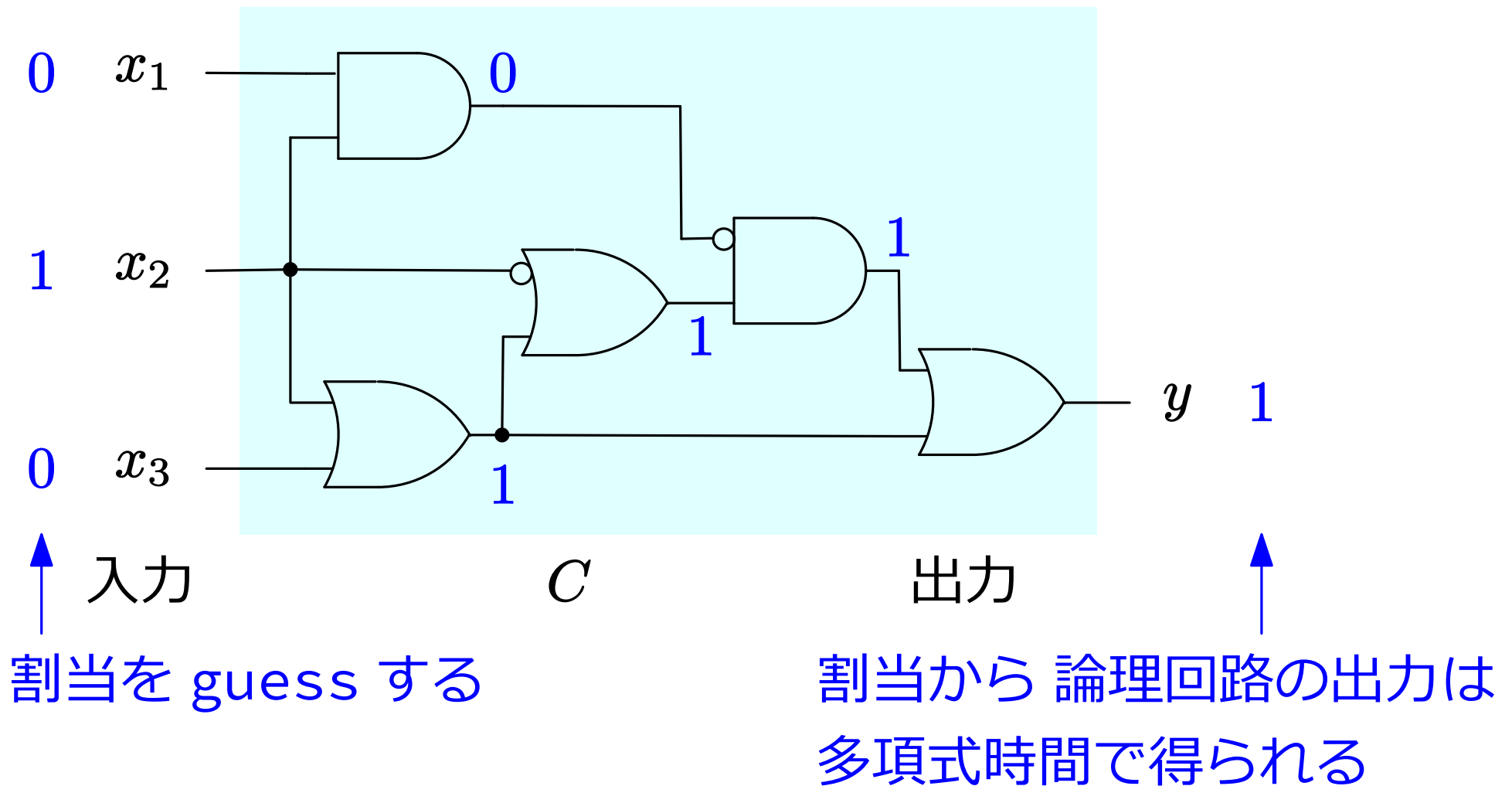
CNF-UNSAT は coNP 完全

(Cook '71; Levin '73)

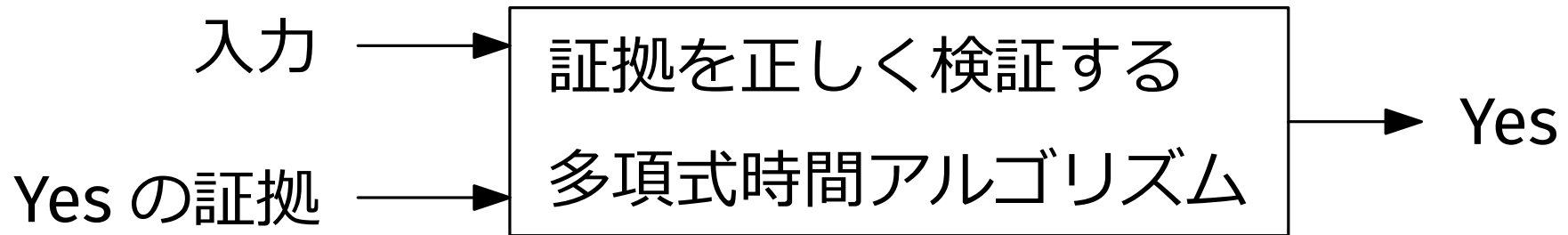
CIRCUIT-UNSAT, FORMULA-UNSAT も同様に定義できて、
CIRCUIT-UNSAT, FORMULA-UNSAT も coNP 完全

CIRCUIT-SAT が NP 完全だと証明するには

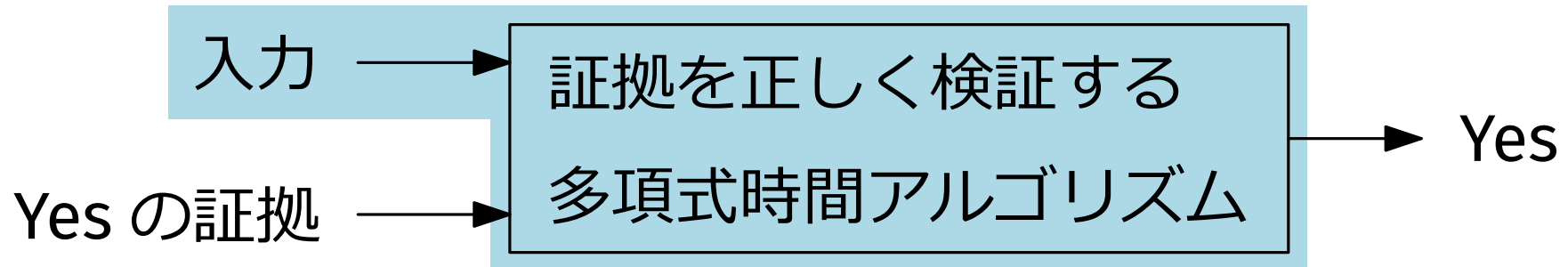
1. CIRCUIT-SAT \in NP を証明する
2. CIRCUIT-SAT が NP 困難だと証明する



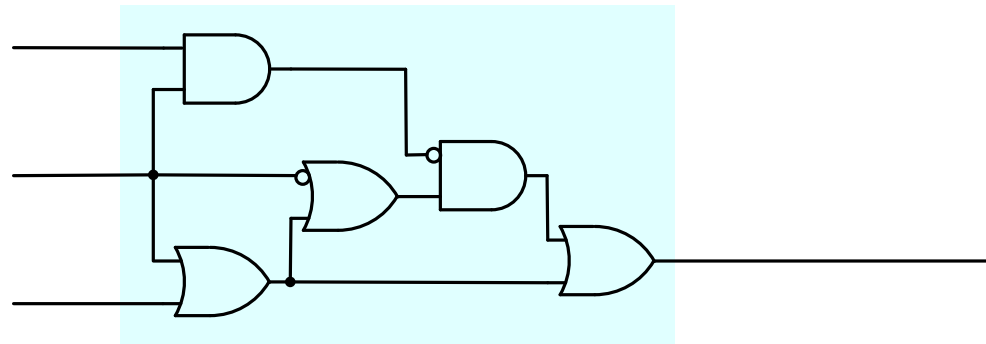
任意の問題 $P \in NP$



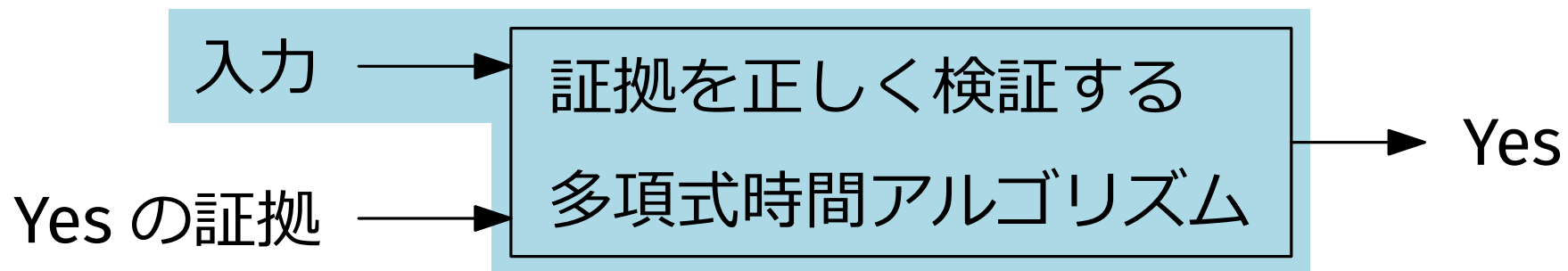
任意の問題 $P \in NP$



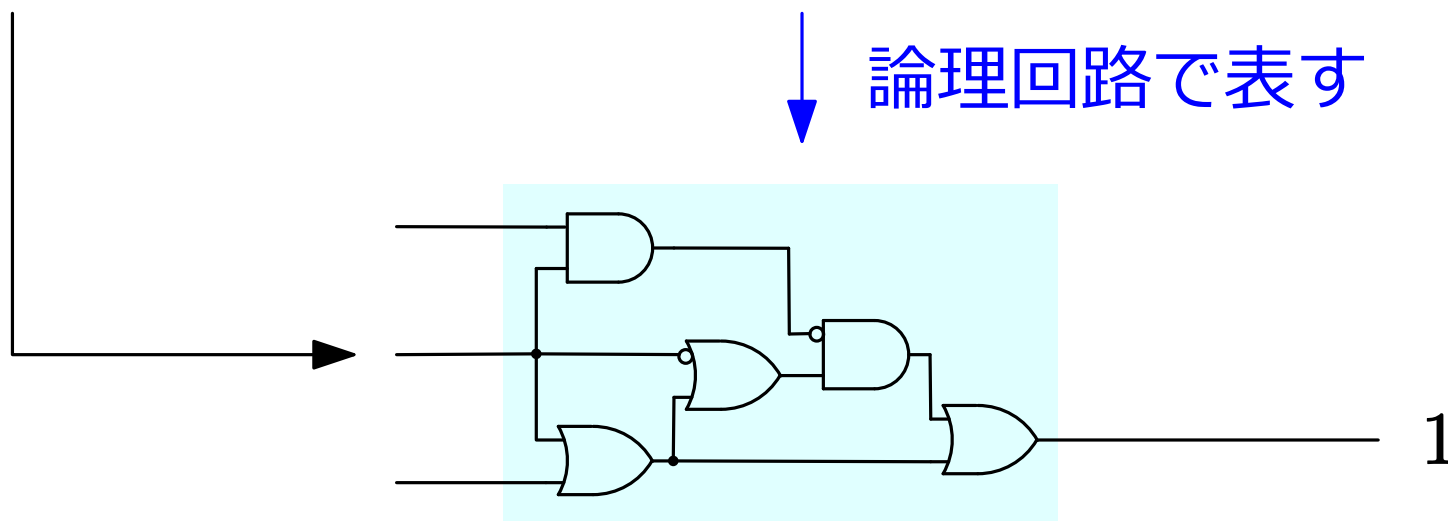
↓ 論理回路で表す



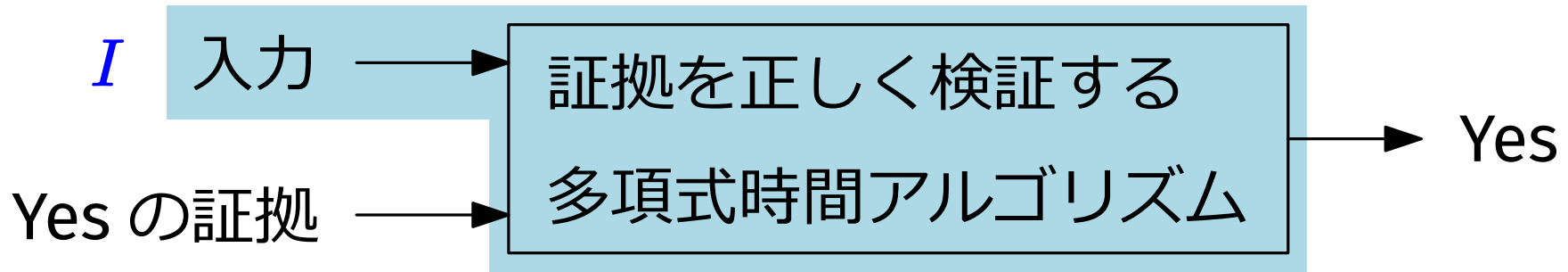
任意の問題 $P \in NP$



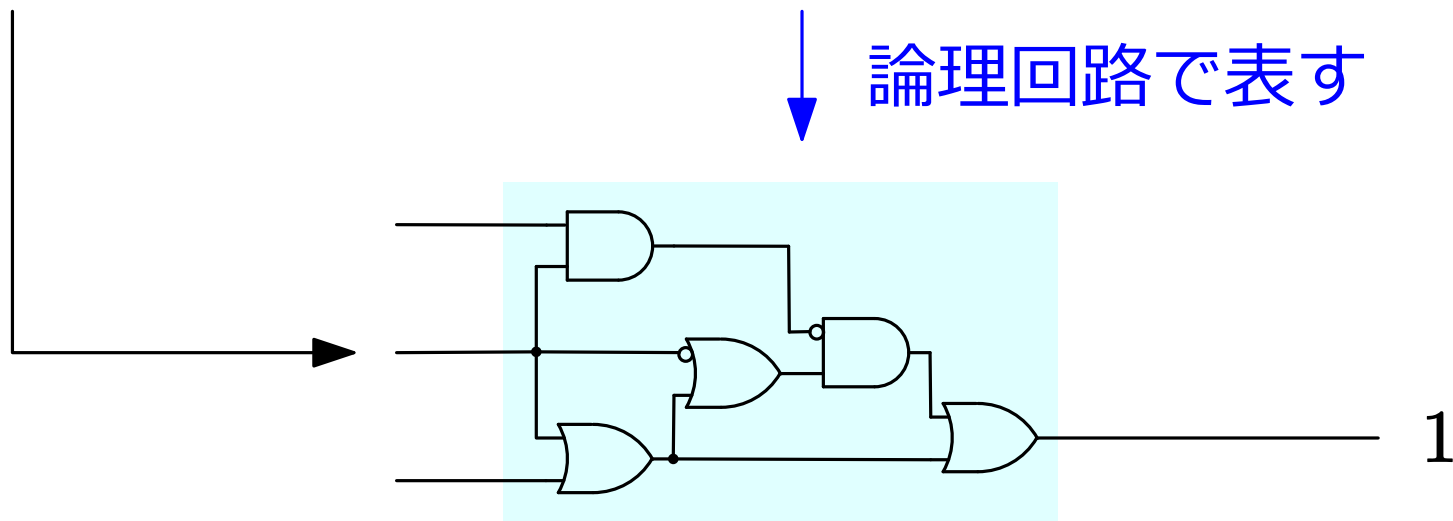
↓ 論理回路で表す



任意の問題 $P \in NP$



論理回路で表す

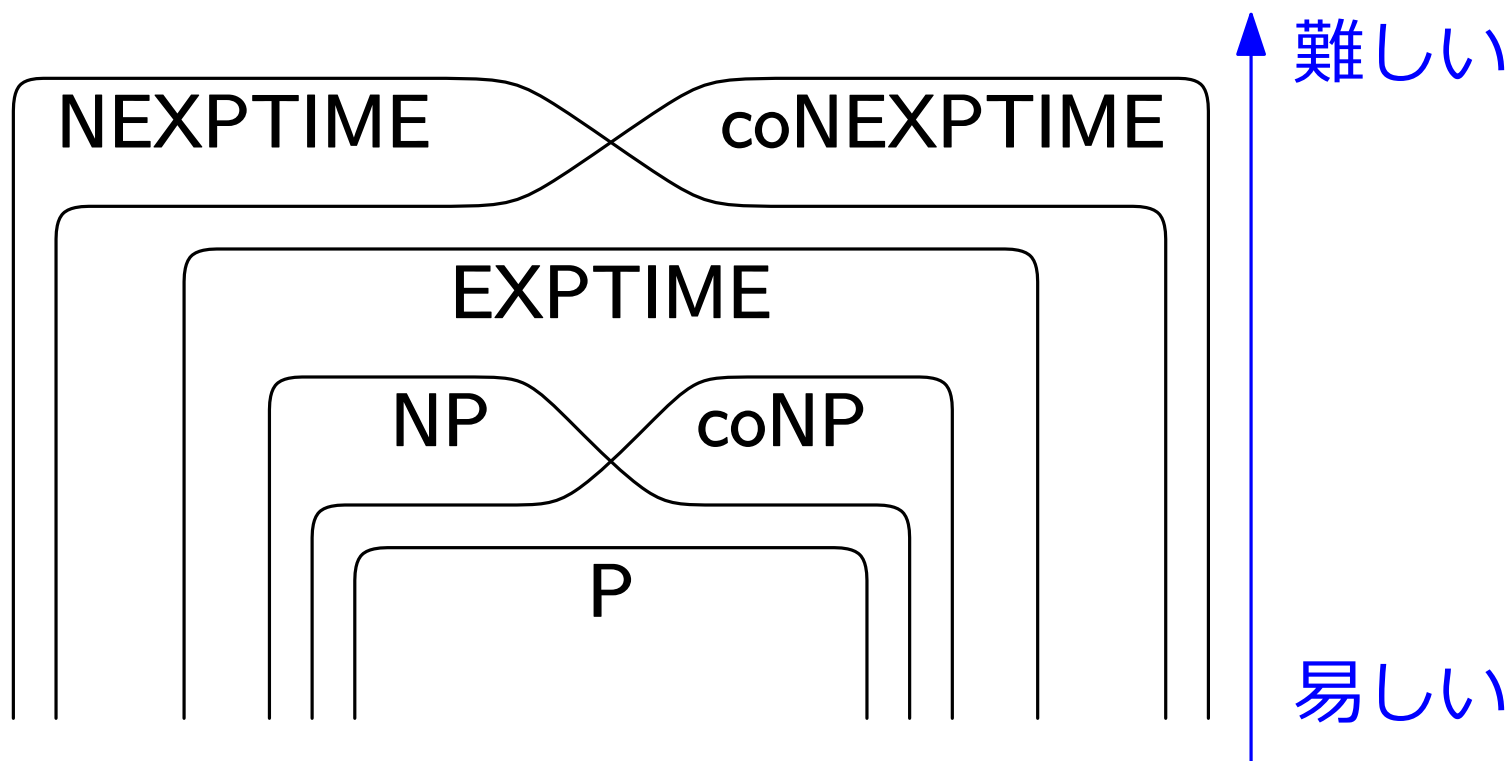


C_I



本日の重要概念

- 多対一帰着 (あるいは帰着), 多項式時間帰着
- 困難性, 完全性
- 充足可能性問題 (NP 完全)



次回

- 資源として **領域** (つまり空間) を扱う
- 領域に関する計算複雑性と帰着を定義する

計算複雑性クラス

- PSPACE, NPSPACE, L, NL

帰着と完全性

- 対数領域帰着
- P 完全性, NL 完全性

クイズはここに手書きで伝える

Q

1.

2.

3.

4.