

# 離散最適化基礎論 (2025 年後学期)

高速指数時間アルゴリズム

## 第 10 回

### 部分集合たたみ込み (2) : 例

岡本 吉央 (電気通信大学)

okamotoy@uec.ac.jp

2026 年 1 月 6 日

最終更新 : 2026 年 1 月 6 日 13:30

- |                     |         |
|---------------------|---------|
| 1. 高速指数時間アルゴリズムの考え方 | (10/7)  |
| * 休み (体育祭)          | (10/14) |
| 2. 分枝アルゴリズム：基礎      | (10/21) |
| 3. 分枝アルゴリズム：高速化     | (10/28) |
| 4. 分枝アルゴリズム：測度統治法   | (11/4)  |
| 5. 動的計画法：基礎         | (11/11) |
| 6. 動的計画法：例          | (11/18) |

- |                        |         |
|------------------------|---------|
| 7. 包除原理：原理             | (11/25) |
| * 休み (秋ターム試験)          | (12/2)  |
| 8. 包除原理：例              | (12/9)  |
| 9. 部分集合たたみ込み：原理        | (12/16) |
| * 休み (出張)              | (12/23) |
| * 休み (冬季休業)            | (12/30) |
| 10. <b>部分集合たたみ込み：例</b> | (1/6)   |
| 11. 指数時間仮説：原理          | (1/13)  |
| 12. 指数時間仮説：証明          | (1/20)  |
| 13. 最近の話題              | (1/27)  |
| * 休み (修士論文発表会)         | (2/3)   |

## 前回と今回

部分集合たたみ込み (subset convolution) による  
アルゴリズムの設計と解析

### 前回

- 部分集合たたみ込みの説明
  - 最小シュタイナー木問題 ( $O^*(2^{|K|})$  時間)

### 今回

- 部分集合たたみ込みのアルゴリズム
  - $k$  彩色の数え上げ ( $O^*(2^n)$  時間)

有限集合  $U$ , 集合関数  $f, g: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$

定義：部分集合たたみ込み (subset convolution)

$f, g$  の **部分集合たたみ込み** とは, 次の関数  $f * g: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$

$$(f * g)(S) = \sum_{T \subseteq S} f(T)g(S - T) \quad \forall S \subseteq U$$

例 :  $U = \{a, b\}$

$$\begin{aligned} (f * g)(\{a\}) &= f(\emptyset)g(\{a\}) + f(\{a\})g(\emptyset) \\ &= 0 \cdot 3 + (-1) \cdot 2 = -2 \end{aligned}$$

$S$	$f(S)$	$g(S)$
$\emptyset$	0	2
$\{a\}$	-1	3
$\{b\}$	4	-3
$\{a, b\}$	2	5

注 : 以後, 単に たたみ込み とも言う

## 問題：部分集合たたみ込み

**入力** : 有限集合  $U$ , 集合関数  $f, g: 2^U \rightarrow \mathbb{Z}$

**出力** : 部分集合たたみ込み  $f * g: 2^U \rightarrow \mathbb{Z}$

$S$	$f(S)$	$g(S)$		$S$	$(f * g)(S)$
$\emptyset$	0	2		$\emptyset$	0
$\{a\}$	-1	3		$\{a\}$	-2
$\{b\}$	4	-3		$\{b\}$	8
$\{a, b\}$	2	5		$\{a, b\}$	19

以下,  $n = |U|$  とする

定理 (Björklund, Husfeldt, Kaski, Koivisto '07)

部分集合たたみ込みは  $O^*(2^n)$  回の演算で解ける



改善

(素朴なアルゴリズム :  $O(3^n)$ )

より細かく (Björklund, Husfeldt, Kaski, Koivisto '07)

部分集合たたみ込みは次の時間で解ける

$$O(2^n n^{O(1)} \log M)$$

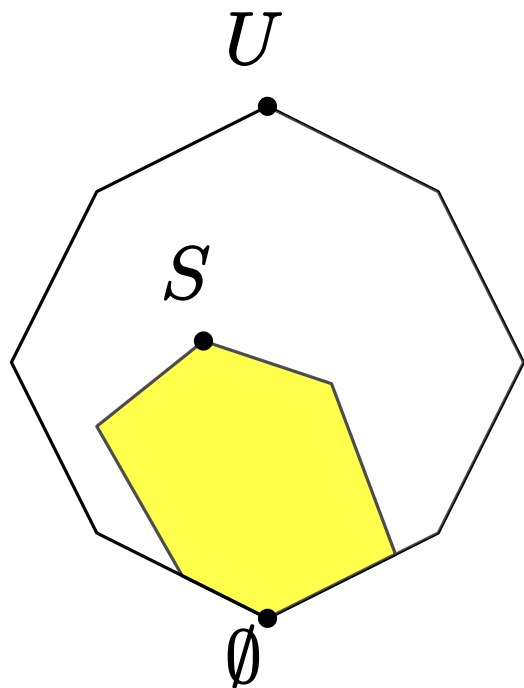
ただし,  $M = \max_{S \subseteq U} \max\{|f(S)|, |g(S)|\}$

集合関数  $f: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$

定義：ゼータ変換 (zeta transform)

$f$  の **ゼータ変換** は次の集合関数

$$\zeta[f](S) = \sum_{T \subseteq S} f(T)$$



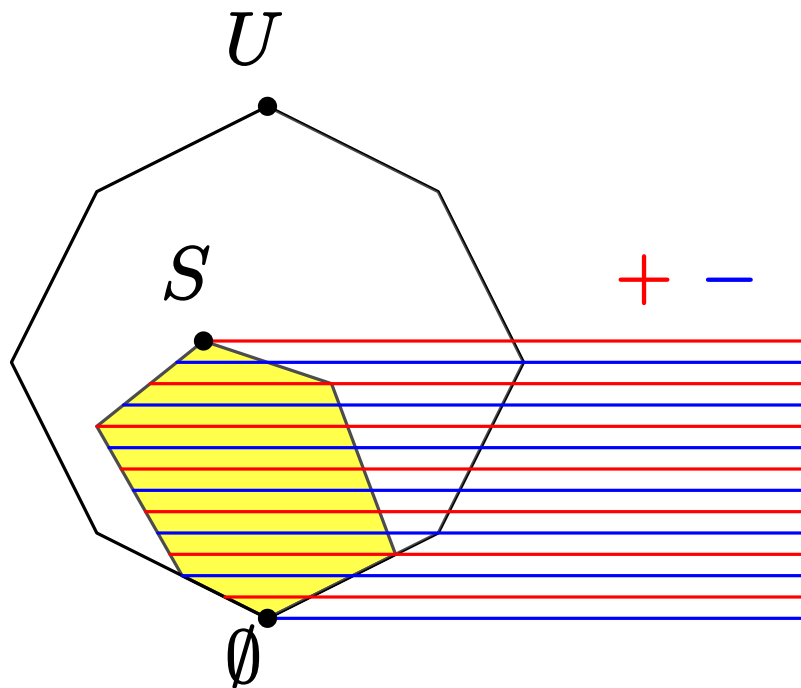


集合関数  $f: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$

定義：メビウス変換 (Möbius transform)

$f$  の **メビウス変換** は次の集合関数

$$\mu[f](S) = \sum_{T \subseteq S} (-1)^{|S-T|} f(T)$$



性質：ゼータとメビウスは互いに逆変換

任意の集合関数  $f: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$  に対して,

- $\mu[\zeta[f]] = f$
- $\zeta[\mu[f]] = f$

$S$	$f(S)$	$\zeta[f](S)$	$\mu[\zeta[f]](S)$	$\mu[f](S)$	$\zeta[\mu[f]](S)$
$\emptyset$	3	3	3	3	3
$\{a\}$	5	8	5	2	5
$\{b\}$	4	7	4	1	4
$\{a, b\}$	2	14	2	-4	2

定理：ゼータ変換とメビウス変換の計算 (Yates '37)

集合関数  $f: 2^U \rightarrow \mathbb{Z}$  に対して,

- ゼータ変換  $\zeta[f]$  は  $O^*(2^n)$  時間で計算できる
- メビウス変換  $\mu[f]$  は  $O^*(2^n)$  時間で計算できる

1. **アルゴリズム：部分集合たたみ込み**
2. 利用法：染色多項式の計算

- 
- A. Björklund, T. Husfeldt, P. Kaski, M. Koivisto, Fourier meets Möbius: fast subset convolution. *Proceedings of STOC 2007* (2007) pp. 67–74.
  - P. Kaski, Fast subset convolution. *Encyclopedia of Algorithms* (2016) pp. 735–738.

有限集合  $U$ , 集合関数  $f, g: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$

次のような たたみ込みの変種を考える

関数  $f \cup g, f \cdot g: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$  を次で定義

$$(f \cup g)(S) = \sum_{X, Y \subseteq S: X \cup Y = S} f(X)g(Y) \quad \forall S \subseteq U$$

$$(f \cdot g)(S) = f(S)g(S) \quad \forall S \subseteq U$$

$S$	$f(S)$	$g(S)$	$(f \cup g)(S)$	$(f \cdot g)(S)$
$\emptyset$	0	2	0	0
$\{a\}$	-1	3	-5	-3
$\{b\}$	4	-3	-4	-12
$\{a, b\}$	2	5	44	10

有限集合  $U$ , 集合関数  $f, g: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$

次のような たたみ込みの変種を考える

関数  $f \cup g, f \cdot g: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$  を次で定義

$$(f \cup g)(S) = \sum_{X, Y \subseteq S: X \cup Y = S} f(X)g(Y) \quad \forall S \subseteq U$$

$$(f \cdot g)(S) = f(S)g(S)$$

$S$	$f(S)$	$g(S)$
$\emptyset$	0	2
$\{a\}$	-1	3
$\{b\}$	4	-3
$\{a, b\}$	2	5

$$(f \cup g)(\{b\})$$

$$= f(\emptyset)g(\{b\}) + f(\{b\})g(\emptyset)$$

$$+ f(\{b\})g(\{b\})$$

$$= 0 \cdot (-3) + 4 \cdot 2 + 4 \cdot (-3) = -4$$

-4

-12

44

10

有限集合  $U$ , 集合関数  $f, g: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$

次のような たたみ込みの変種を考える

関数  $f \cup g, f \cdot g: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$  を次で定義

$$(f \cup g)(S) = \sum_{X, Y \subseteq S: X \cup Y = S} f(X)g(Y) \quad \forall S \subseteq U$$

$$(f \cdot g)(S) = f(S)g(S) \quad \forall S \subseteq U$$

$O^*(2^n)$  時間で  
計算できる

$S$	$f(S)$	$g(S)$	$(f \cup g)(S)$	$(f \cdot g)(S)$
$\emptyset$	0	2	0	0
$\{a\}$	-1	3	-5	-3
$\{b\}$	4	-3	-4	-12
$\{a, b\}$	2	5	44	10

性質：  $f \cup g$  の計算法

任意の集合関数  $f, g: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$  に対して

$$f \cup g = \mu[\zeta[f] \cdot \zeta[g]]$$

帰結：  $f \cup g$  は  $O^*(2^n)$  時間で計算できる



性質：  $f \cup g$  の計算法

任意の集合関数  $f, g: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$  に対して

$$f \cup g = \mu[\zeta[f] \cdot \zeta[g]]$$

帰結：  $f \cup g$  は  $O^*(2^n)$  時間で計算できる

証明：  $\zeta[f \cup g] = \zeta[f] \cdot \zeta[g]$  を示せばよい ( $\because \mu$  は  $\zeta$  の逆変換)

$$\begin{aligned}\zeta[f \cup g](S) &= \sum_{T \subseteq S} (f \cup g)(T) = \sum_{T \subseteq S} \sum_{X, Y: X \cup Y = T} f(X)g(Y) \\ &= \sum_{T, X, Y: T \subseteq S, X \cup Y = T} f(X)g(Y) \\ &= \sum_{X, Y \subseteq S} f(X)g(Y)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\zeta[f \cup g](S) &= \sum_{X, Y \subseteq S} f(X)g(Y) \\ &= \sum_{X \subseteq S} f(X) \sum_{Y \subseteq S} g(Y) \\ &= \zeta[f](S) \cdot \zeta[g](S)\end{aligned}$$



$B =$  大きな整数 (あるいは記号) とする

## 記法

集合関数  $f, g: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$  に対して, 次の  $f_B, g_B$  を定義

$$f_B(S) = f(S)B^{|S|} \quad \forall S \subseteq U$$

$$g_B(S) = g(S)B^{|S|} \quad \forall S \subseteq U$$

$S$	$f(S)$	$g(S)$	$f_B(S)$	$g_B(S)$
$\emptyset$	0	2	0	2
$\{a\}$	-1	3	$-B$	$3B$
$\{b\}$	4	-3	$4B$	$-3B$
$\{a, b\}$	2	5	$2B^2$	$5B^2$

$B =$  大きな整数 (あるいは記号) とする

## 記法

集合関数  $f, g: 2^U \rightarrow \mathbb{R}$  に対して, 次の  $f_B, g_B$  を定義

$$f_B(S) = f(S)B^{|S|} \quad \forall S \subseteq U$$

$$g_B(S) = g(S)B^{|S|} \quad \forall S \subseteq U$$

このとき

$$\begin{aligned} (f_B \cup g_B)(S) &= \sum_{X \cup Y = S} f_B(X)g_B(Y) \\ &= \sum_{X \cup Y = S} f(X)B^{|X|}g(Y)B^{|Y|} \\ &= \sum_{X \cup Y = S} f(X)g(Y)B^{|X|+|Y|} \end{aligned}$$

このとき

$$(f_B \cup g_B)(S) = \sum_{X \cup Y = S} f(X)g(Y)B^{|X|+|Y|}$$

↓  $B^{|S|}$  の係数

$$\begin{aligned} & \sum_{\substack{X \cup Y = S \\ |X|+|Y|=|S|}} f(X)g(Y) \\ &= \sum_{T \subseteq S} f(T)g(S - T) = (f * g)(S) \end{aligned}$$

このとき

$$(f_B \cup g_B)(S) = \sum_{X \cup Y = S} f(X)g(Y)B^{|X|+|Y|}$$

↓  $B^{|S|}$  の係数

$$\begin{aligned} & \sum_{\substack{X \cup Y = S \\ |X|+|Y|=|S|}} f(X)g(Y) \\ &= \sum_{T \subseteq S} f(T)g(S-T) = (f * g)(S) \end{aligned}$$

つまり,  $f * g$  を計算するには

1.  $f_B \cup g_B$  を計算する ( $\mu[\zeta[f_B] \cdot \zeta[g_B]]$  として)
2. 「 $(f * g)(S) = (f \cup g)(S)$  における  $B^{|S|}$  の係数」  
として  $f * g$  を計算する

アルゴリズム：subset-convolution( $f, g$ )

---

1.  $f_B, g_B$  を計算
2.  $f_B \cup g_B$  を計算
3. 「 $(f * g)(S) = (f_B \cup g_B)(S)$  における  $B^{|S|}$  の係数」として  $f * g$  を計算して, 出力

アルゴリズム：subset-convolution( $f, g$ )

1.  $f_B, g_B$  を計算  $O^*(2^n)$
2.  $f_B \cup g_B$  を計算  $O^*(2^n)$
3. 「 $(f * g)(S) = (f_B \cup g_B)(S)$  における  $B^{|S|}$  の係数」として  $f * g$  を計算して, 出力  $O^*(2^n)$

計算量 =  $O^*(2^n)$

メモリ使用量 =  $O^*(2^n)$

結論：定理 (Björklund, Husfeldt, Kaski, Koivisto '07)

部分集合たたみ込みは  $O^*(2^n)$  回の演算で解ける



1. アルゴリズム：部分集合たたみ込み
2. **利用法：染色多項式の計算**

- 
- A. Björklund, T. Husfeldt, P. Kaski, M. Koivisto, Computing the Tutte polynomial in vertex-exponential time. *Proceedings of FOCS 2008* (2008) pp. 677–686.

無向グラフ  $G = (V, E)$

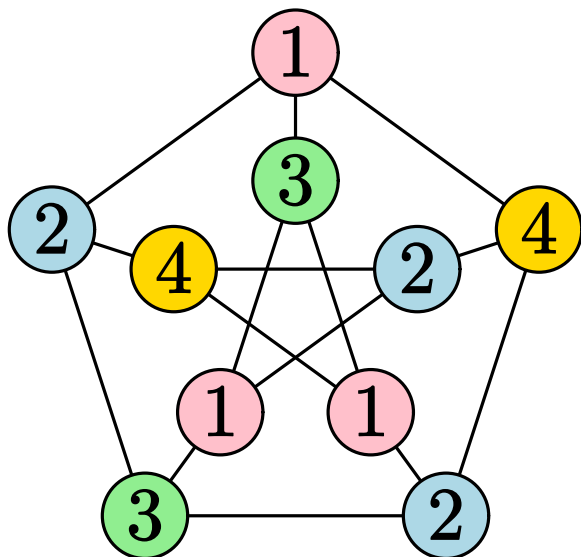
定義：  $k$  彩色 ( $k$ -coloring)

$G$  の  $k$  彩色 とは,

写像  $c: V \rightarrow \{1, 2, \dots, k\}$  で次を満たすもののこと

$$\{u, v\} \in E \Rightarrow c(u) \neq c(v)$$

直感：  $k$  色しか使わない彩色

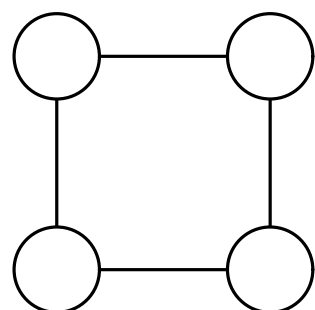


4 彩色であるが,  
3 彩色ではない

定義：  $k$  彩色の数え上げ問題

入力： 無向グラフ  $G = (V, E)$ , 非負整数  $k$

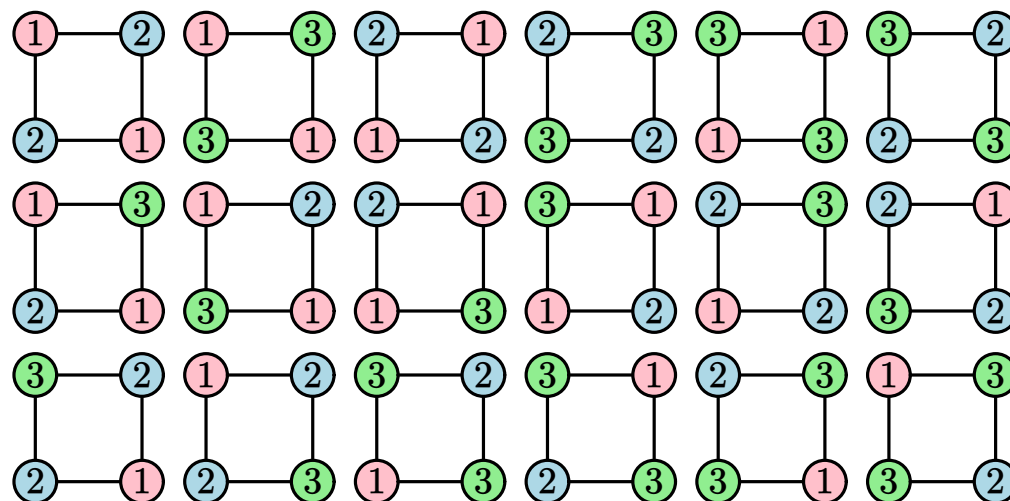
出力：  $G$  の  $k$  彩色の 総数



$k = 3$



18



部分集合たたみ込みを使って、次の定理を導出する

定理 (Björklund, Husfeldt, Kaski, Koivisto '08)

$k$  彩色の数え上げ問題は  $O^*(2^n)$  時間で解ける  
( $n$  はグラフの頂点数)



計算量の改善

補足：第 8 回授業で、次の結果を導出した

定理 (Whitney の公式)

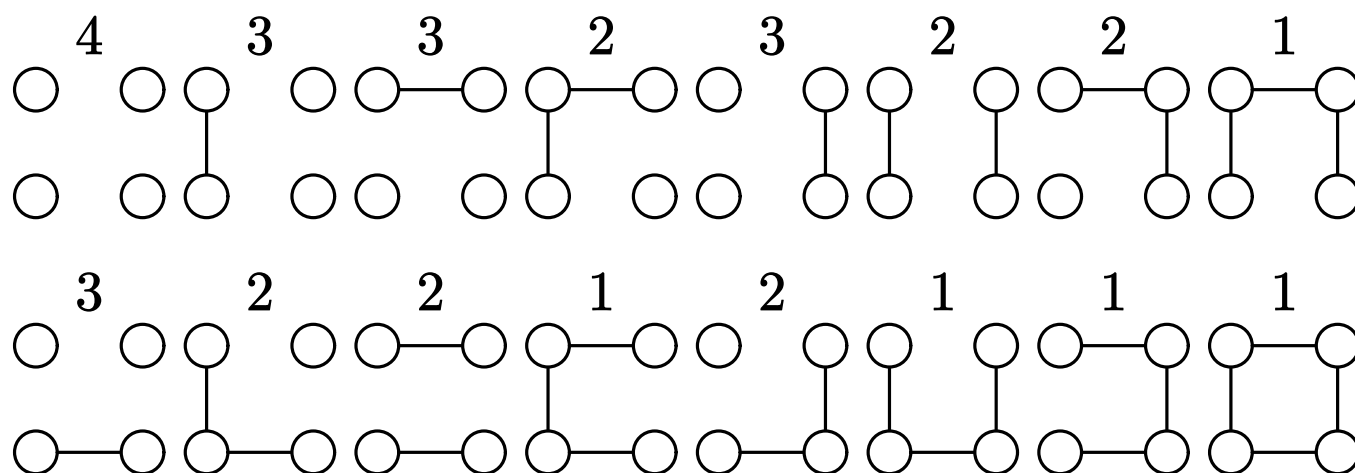
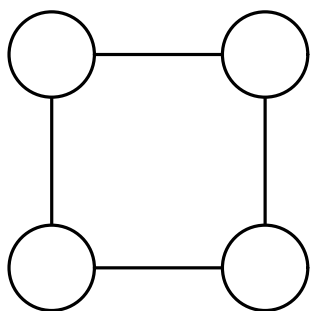
$k$  彩色の数え上げ問題は  $O^*(2^m)$  時間で解ける  
( $m$  はグラフの辺数)

## 定理 : Whitney の公式

無向グラフ  $G = (V, E)$  の  $k$  彩色の総数は次で計算できる

$$\sum_{F \subseteq E} (-1)^{|F|} k^{c(F)}$$

ここで,  $c(F)$  は無向グラフ  $(V, F)$  の連結成分の総数



$$\therefore k \text{ 彩色の総数} = k^4 - 4k^3 + 6k^2 - 3k$$

## 定理：Whitney の公式

無向グラフ  $G = (V, E)$  の  $k$  彩色の総数は次で計算できる

$$\sum_{F \subseteq E} (-1)^{|F|} k^{c(F)}$$

ここで,  $c(F)$  は無向グラフ  $(V, F)$  の連結成分の総数

$F_1, F_2 \subseteq E$  が次を満たすとする

- $|F_1| = |F_2|$
- $c(F_1) = c(F_2)$

このとき,  $(-1)^{|F_1|} k^{c(F_1)} = (-1)^{|F_2|} k^{c(F_2)}$

## 定理：Whitney の公式

無向グラフ  $G = (V, E)$  の  $k$  彩色の総数は次で計算できる

$$\sum_{F \subseteq E} (-1)^{|F|} k^{c(F)}$$

ここで,  $c(F)$  は無向グラフ  $(V, F)$  の連結成分の総数

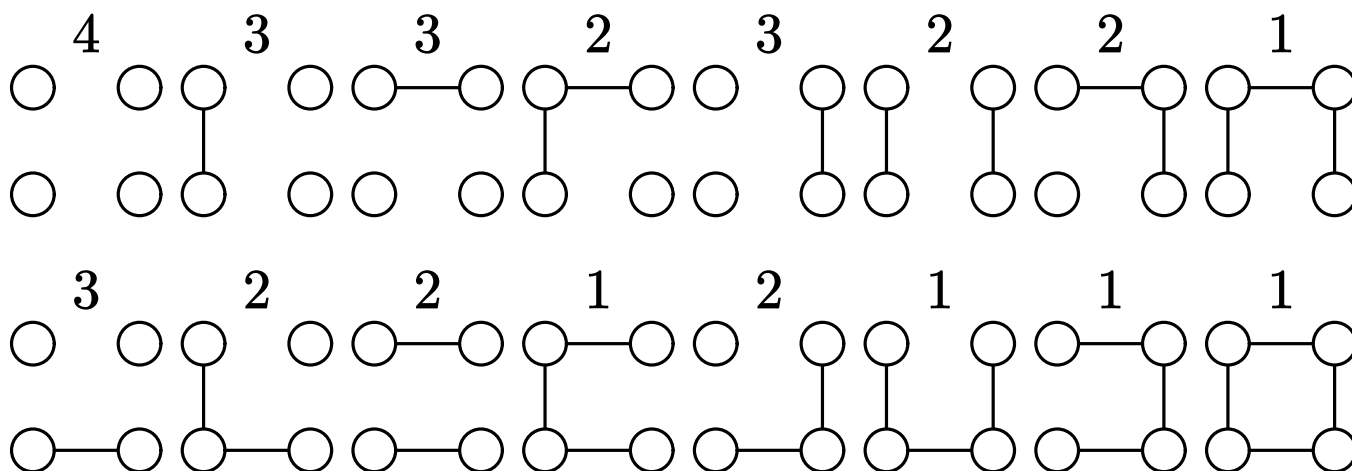
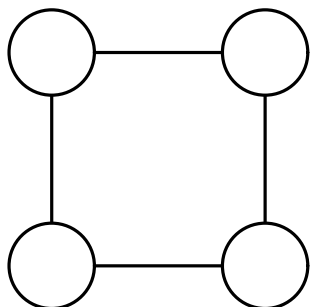
つまり,

$$\sum_{F \subseteq E} (-1)^{|F|} k^{c(F)} = \sum_{a=0}^m \sum_{b=1}^n (-1)^a k^b f_{a,b}(G)$$

ただし,  $f_{a,b}(G) = |\{F \subseteq E \mid |F| = a, c(F) = b\}|$

( $n = |V|, m = |E|$ )

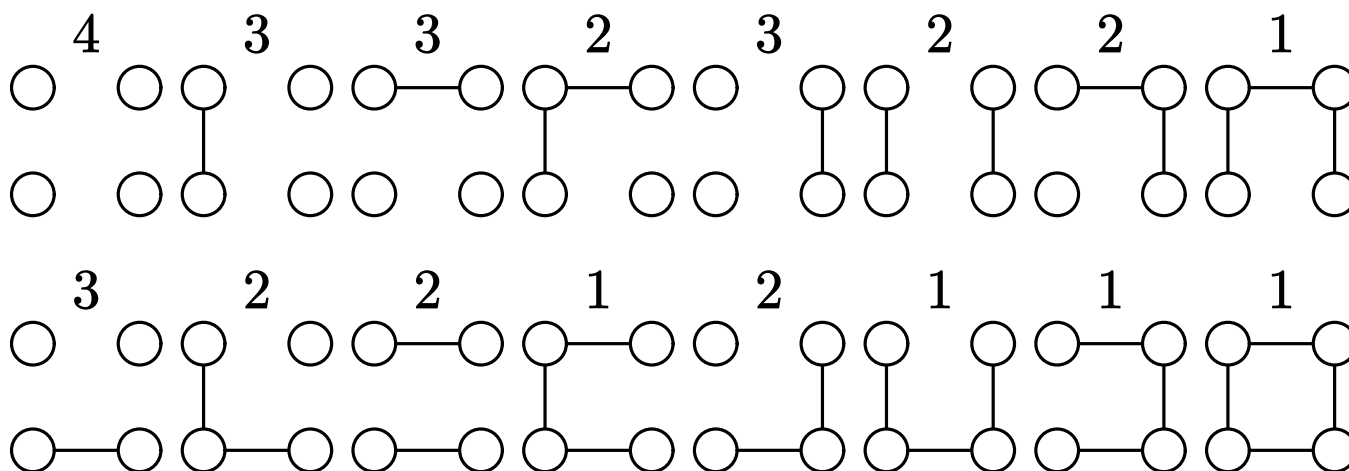
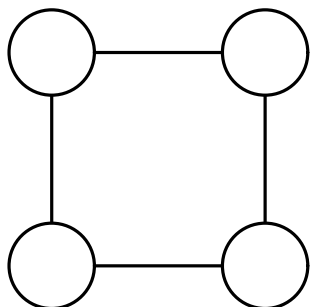
$$f_{a,b}(G) = |\{F \subseteq E \mid |F| = a, c(F) = b\}|$$



$a \backslash b$	1	2	3	4
0	0	0	0	1
1	0	0	4	0
2	0	6	0	0
3	4	0	0	0
4	1	0	0	0



$$f_{a,b}(G) = |\{F \subseteq E \mid |F| = a, c(F) = b\}|$$



$a \backslash b$	1	2	3	4
0	0	0	0	1
1	0	0	4	0
2	0	6	0	0
3	4	0	0	0
4	1	0	0	0

$$\left. \begin{array}{l} +k^4 \\ -4k^3 \\ +6k^2 \\ -4k \\ +k \end{array} \right\} k^4 - 4k^3 + 6k^2 - 3k$$

## ここまでのまとめ

無向グラフ  $G = (V, E)$  の  $k$  彩色の総数は次で計算できる

$$\sum_{a=0}^m \sum_{b=1}^n (-1)^a k^b f_{a,b}(G)$$

ここで,  $f_{a,b}(G) = |\{F \subseteq E \mid |F| = a, c(F) = b\}|$

つまり,

$f_{a,b}(G)$  ( $\forall a, b$ ) が  $O^*(2^n)$  時間で計算できる

$\Rightarrow G$  の  $k$  彩色の数え上げが  $O^*(2^n)$  時間で計算できる

## ここまでのまとめ

無向グラフ  $G = (V, E)$  の  $k$  彩色の総数は次で計算できる

$$\sum_{a=0}^m \sum_{b=1}^n (-1)^a k^b f_{a,b}(G)$$

ここで,  $f_{a,b}(G) = |\{F \subseteq E \mid |F| = a, c(F) = b\}|$

つまり,

新たな目標

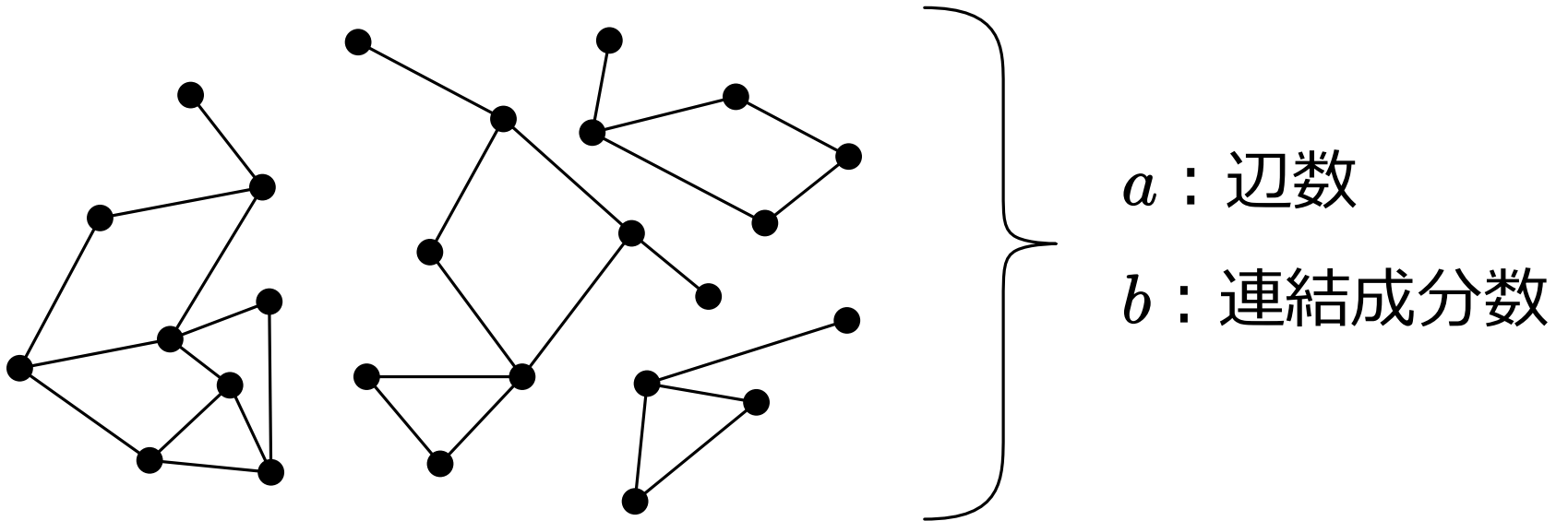
$f_{a,b}(G) (\forall a, b)$  が  $O^*(2^n)$  時間で計算できる

$\Rightarrow G$  の  $k$  彩色の数え上げが  $O^*(2^n)$  時間で計算できる

# $f_{a,b}(G)$ の計算：考え方

28/37

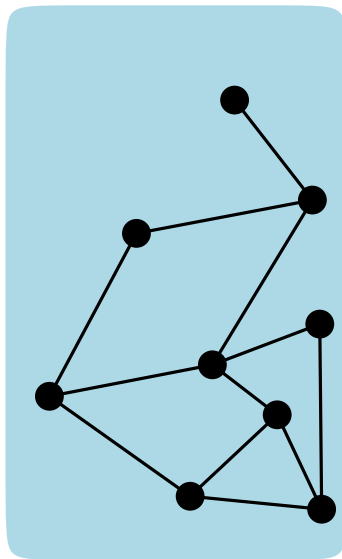
$$f_{a,b}(G) = |\{F \subseteq E \mid |F| = a, c(F) = b\}|$$



# $f_{a,b}(G)$ の計算：考え方

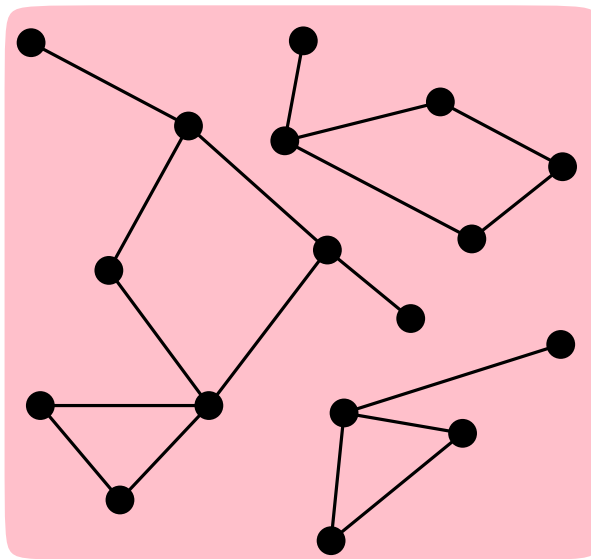
28/37

$$f_{a,b}(G) = |\{F \subseteq E \mid |F| = a, c(F) = b\}|$$



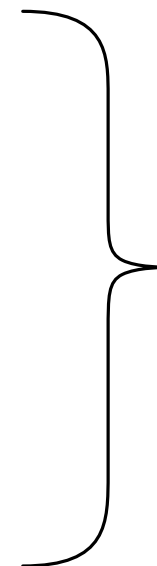
$a'$

1



$a - a'$

$b - 1$



$a$  : 辺数

$b$  : 連結成分数

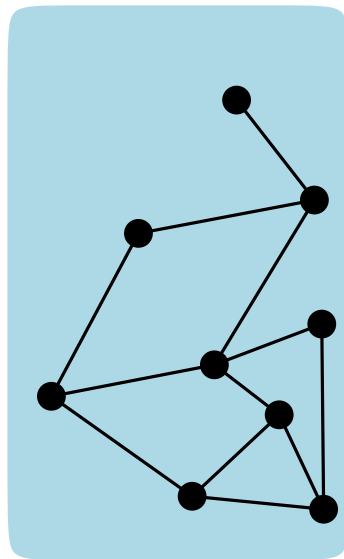
: 辺数

: 連結成分数

# $f_{a,b}(G)$ の計算：考え方

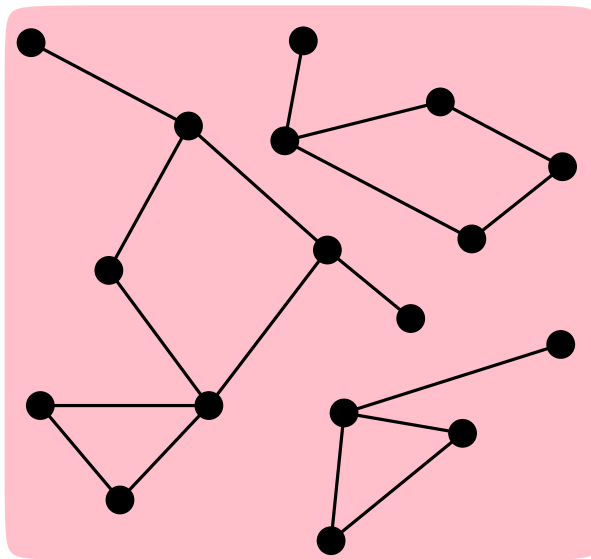
28/37

$$f_{a,b}(G) = |\{F \subseteq E \mid |F| = a, c(F) = b\}|$$



$a'$

1



$a - a'$

$b - 1$

再帰

$a$  : 辺数

$b$  : 連結成分数

: 辺数

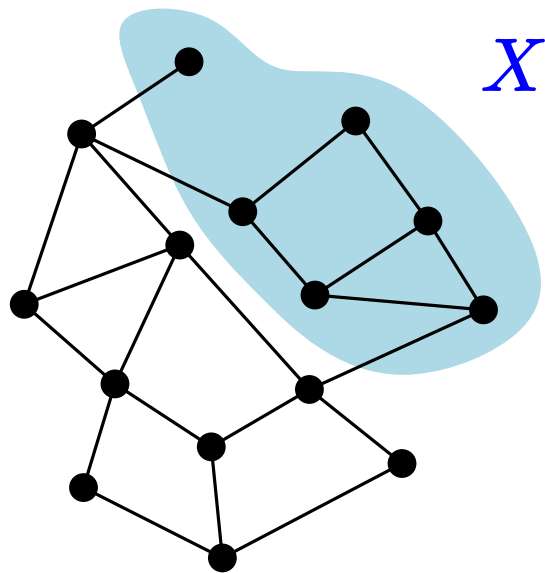
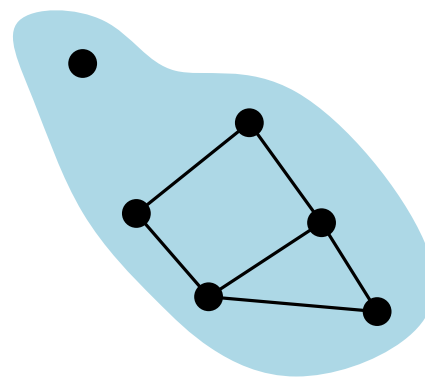
: 連結成分数

無向グラフ  $G = (V, E)$ , 頂点部分集合  $X \subseteq V$

定義：誘導部分グラフ (induced subgraph)

$X$  が **誘導** する  $G$  の **部分グラフ** とは, 次のグラフ  $G[X]$

- $G[X]$  の頂点集合 =  $X$
- $G[X]$  の辺集合 =  $\{\{u, v\} \in E \mid u, v \in X\}$

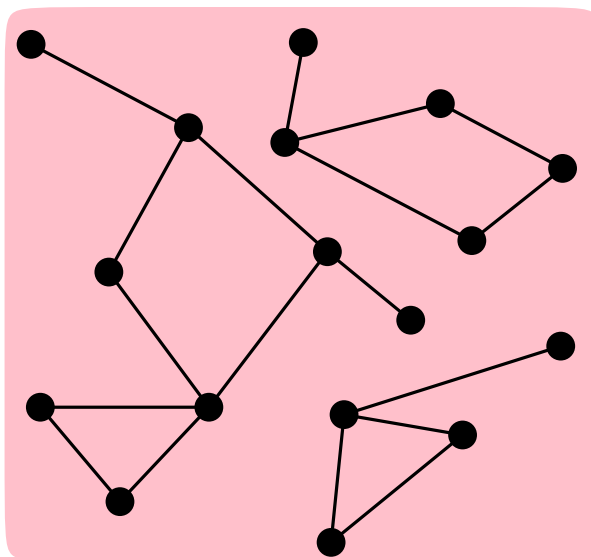
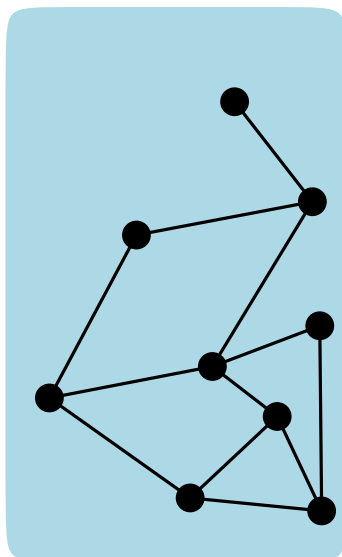
 $G$  $G[X]$

$$f_{a,b}(G) = |\{F \subseteq E \mid |F| = a, c(F) = b\}|$$

再帰式：

$|X| \geq 2, b \geq 2$  のとき

$$f_{a,b}(G[X]) = \frac{1}{b} \sum_{a'=0}^a \sum_{Y: \emptyset \subsetneq Y \subsetneq X} f_{a',1}(G[Y]) f_{a-a',b-1}(G[X-Y])$$





$$f_{a,b}(G) = |\{F \subseteq E \mid |F| = a, c(F) = b\}|$$

再帰式：

$|X| \geq 2, b \geq 2$  のとき

$$f_{a,b}(G[X]) = \frac{1}{b} \sum_{a'=0}^a \sum_{Y: \emptyset \subsetneq Y \subsetneq X} f_{a',1}(G[Y]) f_{a-a',b-1}(G[X-Y])$$

$b = 1$  のとき

$$f_{a,1}(G[X]) = \binom{G[X] \text{ の辺数}}{a} - \sum_{b=2}^{|X|} f_{a,b}(G[X])$$

$$f_{a,b}(G) = |\{F \subseteq E \mid |F| = a, c(F) = b\}|$$

再帰式：

$|X| \geq 2, b \geq 2$  のとき

$$f_{a,b}(G[X]) = \frac{1}{b} \sum_{a'=0}^a \sum_{Y: \emptyset \subsetneq Y \subsetneq X} f_{a',1}(G[Y]) f_{a-a',b-1}(G[X-Y])$$

$b = 1$  のとき

$$f_{a,1}(G[X]) = \binom{G[X] \text{ の辺数}}{a} - \sum_{b=2}^{|X|} f_{a,b}(G[X])$$

$|X| = 1$  のとき

$$f_{0,1}(G[X]) = 1, \quad f_{a,1}(G[X]) = 0 \quad (\forall a \geq 1)$$

$|X|$  が小さい方から順に  $f_{a,b}(G[X])$  を計算する

$|X|$  に関する繰り返し ( $|X| = 1, 2, \dots, n$  の順に)

$a$  に関する繰り返し ( $a = 0, 1, \dots, G[X]$  の辺数 の順に)

$b$  に関する繰り返し ( $b = 2, 3, \dots, |X|, 1$  の順に)

再帰式に基づいて,  $f_{a,b}(G[X])$  を計算

再帰式 :

$|X| \geq 2, b \geq 2$  のとき

$$f_{a,b}(G[X]) = \frac{1}{b} \sum_{a'=0}^a \sum_{Y: \emptyset \subsetneq Y \subsetneq X} f_{a',1}(G[Y]) f_{a-a',b-1}(G[X-Y])$$

$b = 1$  のとき

$$f_{a,1}(G[X]) = \binom{G[X] \text{ の辺数}}{a} - \sum_{b=2}^{|X|} f_{a,b}(G[X])$$

$|X| = 1$  のとき

$$f_{0,1}(G[X]) = 1, \quad f_{a,1}(G[X]) = 0 \quad (\forall a \geq 1)$$

$|X| \leq \ell$  まで計算した後,  $|X| = \ell + 1$  のときの計算を考える

• 関数  $f_{a'}, g_{a'} : 2^V \rightarrow \mathbb{R}$  を次のように定義

$$- f_{a'}(Z) = \begin{cases} f_{a',1}(G[Z]) & (0 < |Z| \leq \ell) \\ 0 & (|Z| = 0 \text{ または } \ell < |Z|) \end{cases}$$

$$- g_{a'}(Z) = \begin{cases} f_{a-a',b-1}(G[Z]) & (0 < |Z| \leq \ell) \\ 0 & (|Z| = 0 \text{ または } \ell < |Z|) \end{cases}$$

ポイント：↑  $X$  に依存しない ( $a, b, |X|$  には依存する)

再帰式：

$|X| \geq 2, b \geq 2$  のとき

$$f_{a,b}(G[X]) = \frac{1}{b} \sum_{a'=0}^a \sum_{Y: \emptyset \subsetneq Y \subsetneq X} f_{a',1}(G[Y]) f_{a-a',b-1}(G[X-Y])$$

$|X| \leq \ell$  まで計算した後,  $|X| = \ell + 1$  のときの計算を考える

- 関数  $f_{a'}, g_{a'} : 2^V \rightarrow \mathbb{R}$  を次のように定義

$$- f_{a'}(Z) = \begin{cases} f_{a',1}(G[Z]) & (0 < |Z| \leq \ell) \\ 0 & (|Z| = 0 \text{ または } \ell < |Z|) \end{cases}$$

$$- g_{a'}(Z) = \begin{cases} f_{a-a',b-1}(G[Z]) & (0 < |Z| \leq \ell) \\ 0 & (|Z| = 0 \text{ または } \ell < |Z|) \end{cases}$$

- $b \geq 2$  のとき, 次が成り立つ

$$- f_{a,b}(G[X]) = \frac{1}{b} \sum_{a'=0}^a (f_{a'} * g_{a'})(X)$$

再帰式 :

$|X| \geq 2, b \geq 2$  のとき

$$f_{a,b}(G[X]) = \frac{1}{b} \sum_{a'=0}^a \sum_{Y: \emptyset \subsetneq Y \subsetneq X} f_{a',1}(G[Y]) f_{a-a',b-1}(G[X-Y])$$

アルゴリズム：coeff\_chrpoly( $G = (V, E)$ )

---

1.  $|X| = 1$  の場合に,  $f_{a,b}(G[X])$  を計算
2.  $|X| = 2, 3, \dots, |V|$  で次を繰り返す
  - 2.1.  $a = 0, 1, \dots, |E|$  で次を繰り返す
    - 2.1.1.  $b = 2, 3, \dots, |X|$  で次を繰り返す
      - 2.1.1.1.  $f_{a'} * g_{a'}$  を  $a' = 0, 1, \dots, a$  に対して計算
      - 2.1.1.2.  $f_{a,b}(G[X]) = \frac{1}{b} \sum_{a'=0}^a (f_{a'} * g_{a'})(X)$  を計算
    - 2.1.2.  $b = 1$  の場合に, 再帰式に従って  $f_{a,1}(G[X])$  を計算
3.  $f_{a,b}(G[V])$  をすべての  $a, b$  に対して出力

アルゴリズム：coeff\_chrpoly( $G = (V, E)$ )

1.  $|X| = 1$  の場合に,  $f_{a,b}(G[X])$  を計算  $O^*(1)$
2.  $|X| = 2, 3, \dots, |V|$  で次を繰り返す  $O^*(1)$  回
  - 2.1.  $a = 0, 1, \dots, |E|$  で次を繰り返す  $O^*(1)$  回
    - 2.1.1.  $b = 2, 3, \dots, |X|$  で次を繰り返す  $O^*(1)$  回
      - 2.1.1.1.  $f_{a'} * g_{a'}$  を  $a' = 0, 1, \dots, a$  に対して計算  $O^*(2^n)$
      - 2.1.1.2.  $f_{a,b}(G[X]) = \frac{1}{b} \sum_{a'=0}^a (f_{a'} * g_{a'})(X)$  を計算  $O^*(2^n)$
    - 2.1.2.  $b = 1$  の場合に, 再帰式に従って  $f_{a,1}(G[X])$  を計算
3.  $f_{a,b}(G[V])$  をすべての  $a, b$  に対して出力  $O^*(1)$   $O^*(2^n)$

アルゴリズム：coeff\_chrpoly( $G = (V, E)$ )

計算量 =  $O^*(2^n)$     メモリ使用量 =  $O^*(2^n)$

2.1.  $a = 0, 1, \dots, |E|$  で次を繰り返す  $O^*(1)$  回

2.1.1.  $b = 2, 3, \dots, |X|$  で次を繰り返す  $O^*(1)$  回

2.1.1.1.  $f_{a'} * g_{a'}$  を  $a' = 0, 1, \dots, a$  に対して計算  $O^*(2^n)$

2.1.1.2.  $f_{a,b}(G[X]) = \frac{1}{b} \sum_{a'=0}^a (f_{a'} * g_{a'})(X)$  を計算  $O^*(2^n)$

2.1.2.  $b = 1$  の場合に, 再帰式に従って  $f_{a,1}(G[X])$  を計算

3.  $f_{a,b}(G[V])$  をすべての  $a, b$  に対して出力  $O^*(1)$   $O^*(2^n)$



アルゴリズム：  $\text{chrpoly}(G = (V, E), k)$

1. すべての  $a, b$  に対して  $f_{a,b}(G)$  を計算

2.  $\sum_{a=0}^{|E|} \sum_{b=1}^{|V|} (-1)^a k^b f_{a,b}(G)$  を出力

これで、次の定理の証明ができた

定理 (Björklund, Husfeldt, Kaski, Koivisto '08)

$k$  彩色の数え上げ問題は  $O^*(2^n)$  時間で解ける  
( $n$  はグラフの頂点数)

## 前回と今回

部分集合たたみ込み (subset convolution) による  
アルゴリズムの設計と解析

### 前回

- 部分集合たたみ込みの説明
  - 最小シュタイナー木問題 ( $O^*(2^{|K|})$  時間)

### 今回

- 部分集合たたみ込みのアルゴリズム
  - $k$  彩色の数え上げ ( $O^*(2^n)$  時間)

## 次回と次々回

$O^*(c^{\sqrt{n}})$  時間の計算量を達成できるか？

### 次回

- 指数時間仮説
- 準指数時間帰着
- 疎化補題

### 次々回

- 準指数時間帰着の例
- 疎化補題の証明のアイデア