

離散最適化基礎論 (2025 年後学期)

高速指数時間アルゴリズム

第 6 回

動的計画法 (2) : 例

岡本 吉央 (電気通信大学)

okamotoy@uec.ac.jp

2025 年 11 月 18 日

最終更新 : 2025 年 11 月 19 日 08:56

- | | |
|---------------------|---------|
| 1. 高速指数時間アルゴリズムの考え方 | (10/7) |
| * 休み (体育祭) | (10/14) |
| 2. 分枝アルゴリズム：基礎 | (10/21) |
| 3. 分枝アルゴリズム：高速化 | (10/28) |
| 4. 分枝アルゴリズム：測度統治法 | (11/4) |
| 5. 動的計画法：基礎 | (11/11) |
| 6. 動的計画法：例 | (11/18) |

- | | |
|-----------------|---------|
| 7. 包除原理：原理 | (11/25) |
| * 休み (秋ターム試験) | (12/2) |
| 8. 包除原理：例 | (12/9) |
| 9. 部分集合たたみ込み：原理 | (12/16) |
| * 休み (出張) | (12/23) |
| * 休み (冬季休業) | (12/30) |
| 10. 部分集合たたみ込み：例 | (1/6) |
| 11. 指数時間仮説：原理 | (1/13) |
| 12. 指数時間仮説：証明 | (1/20) |
| 13. 最近の話題 | (1/27) |
| * 休み (修士論文発表会) | (2/3) |

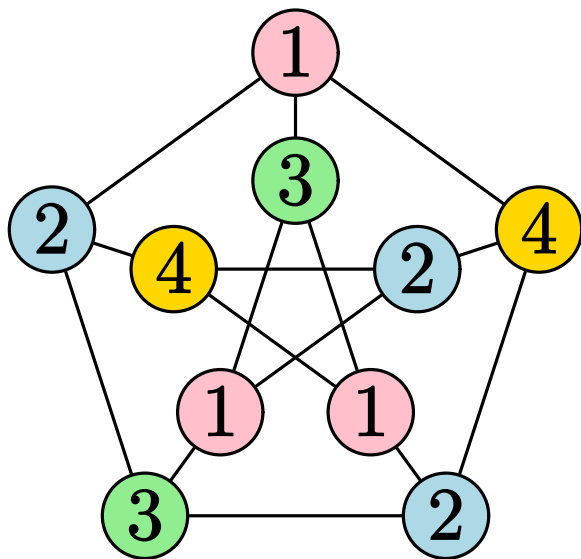
1. 彩色問題
2. 最小シュタイナー木問題

-
- E.L. Lawler, A note on the complexity of the chromatic number problem. *Information Processing Letters* 5 (1976) pp. 66–67.

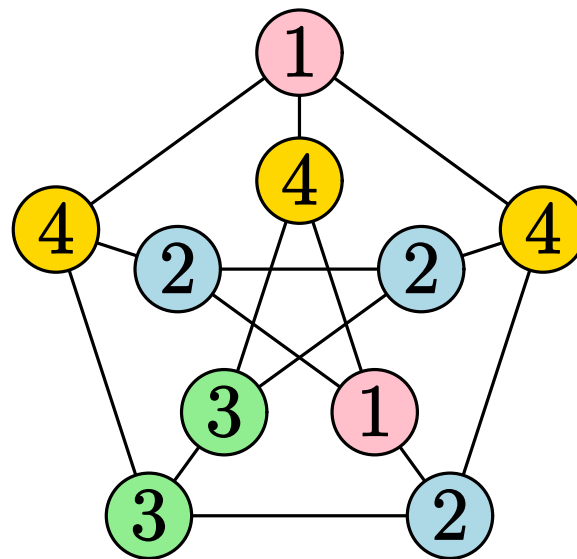
無向グラフ $G = (V, E)$

定義：彩色 (coloring)

G の **彩色** (さいしょく) とは,
写像 $c: V \rightarrow \{1, 2, \dots\}$ で次を満たすもののこと
 $\{u, v\} \in E \Rightarrow c(u) \neq c(v)$



彩色である



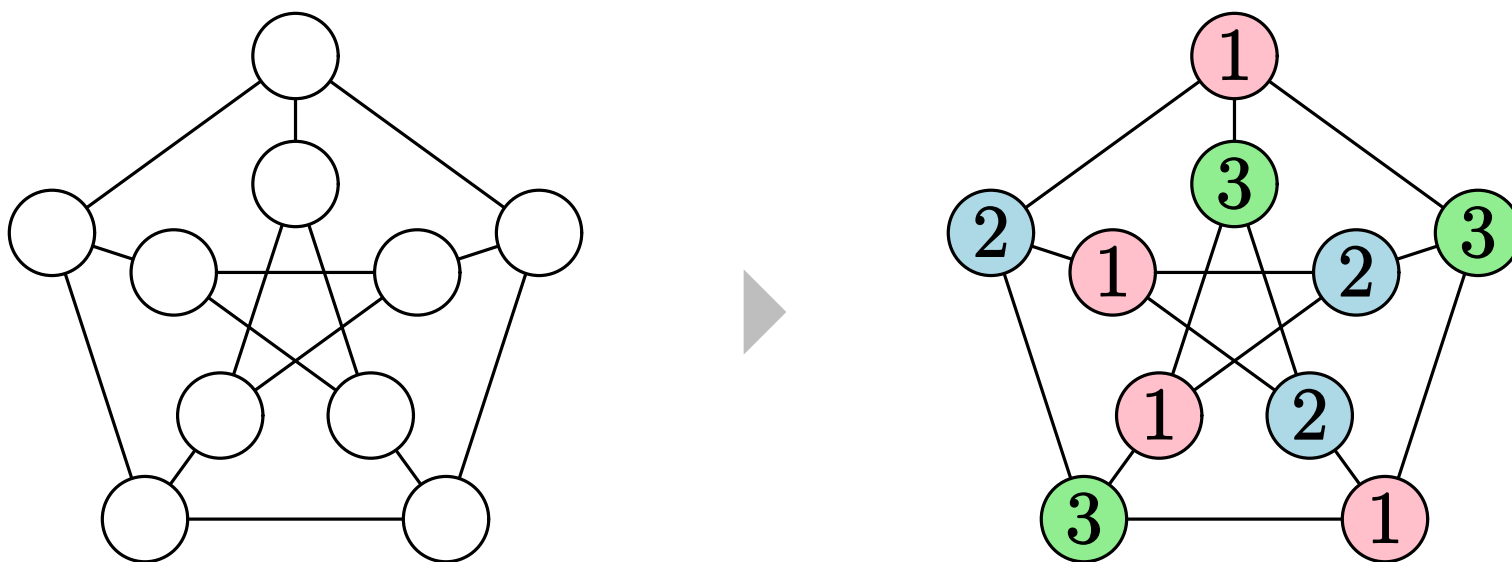
彩色ではない

定義：彩色問題

入力： 無向グラフ $G = (V, E)$

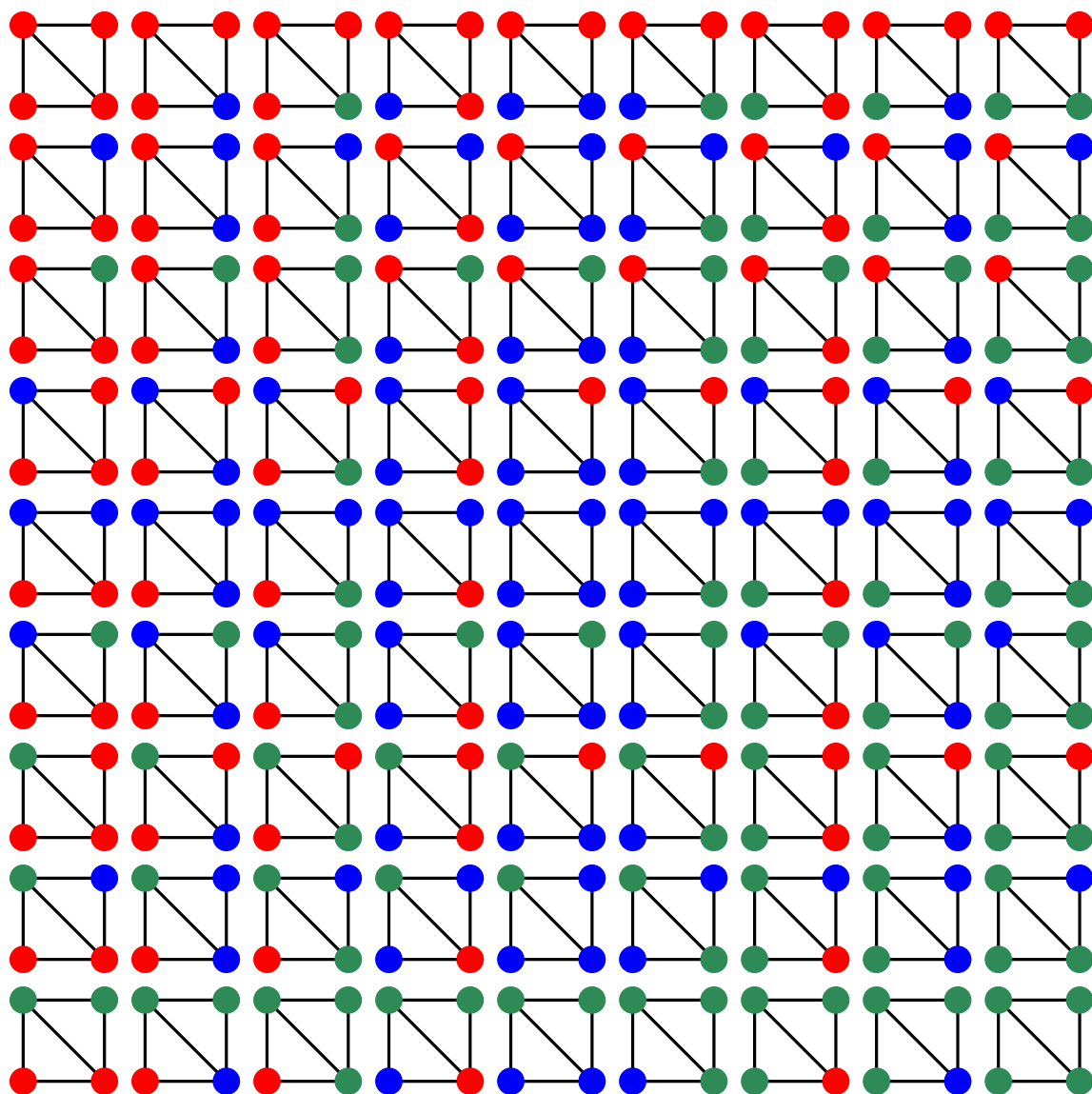
出力： G の彩色 c で, $\max\{c(v) \mid v \in V\}$ が最小のもの

「最小彩色問題」「グラフ彩色問題」とも言う



事実：彩色問題は NP 困難 (Karp '72)

Q グラフ G が k 色で塗れるか？



写像 $c: V \rightarrow \{1, \dots, k\}$ の

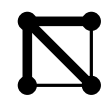
総数 $= k^n$

\therefore 計算量 $= O^*(k^n)$

Q グラフ G が k 色で塗れるか？

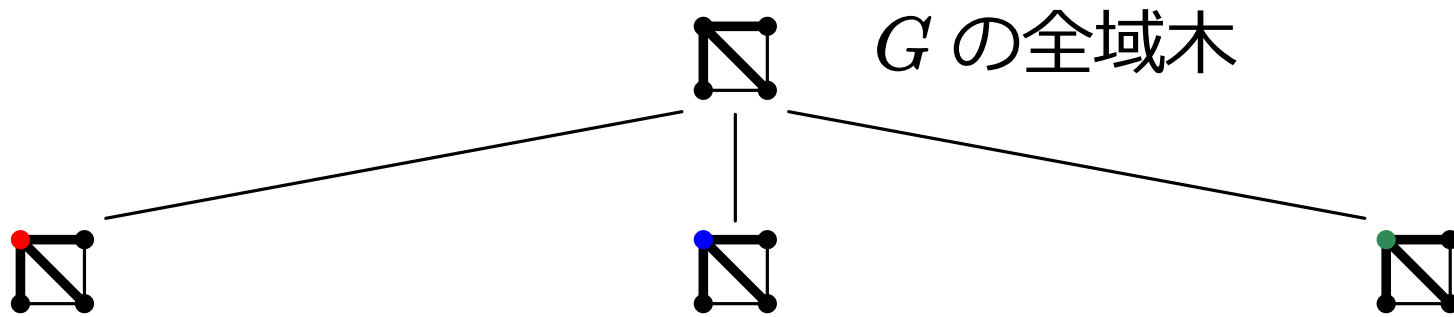


Q グラフ G が k 色で塗れるか？

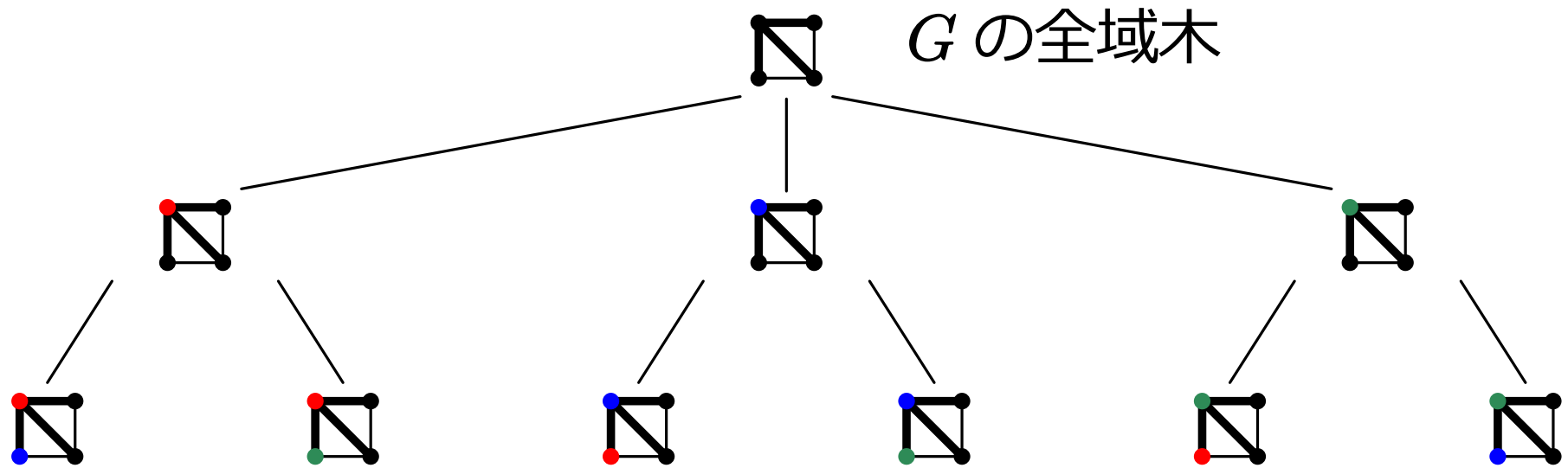


G の全域木

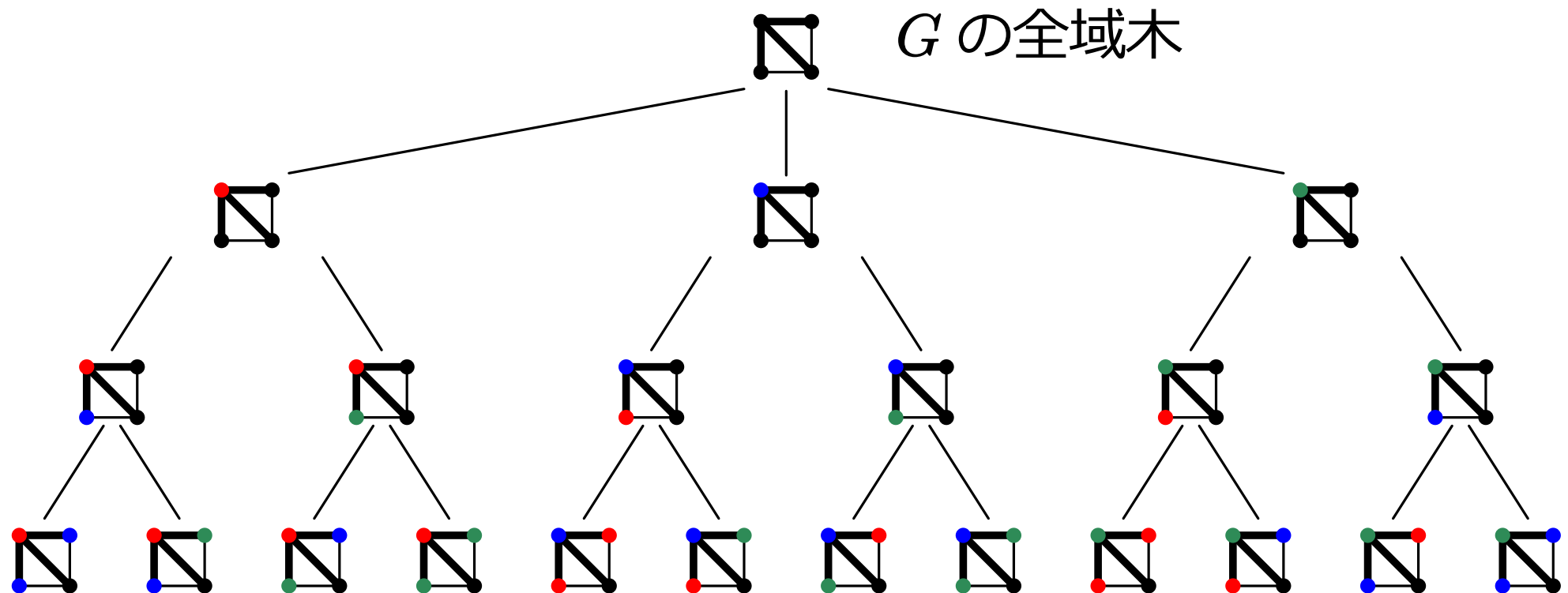
Q グラフ G が k 色で塗れるか？



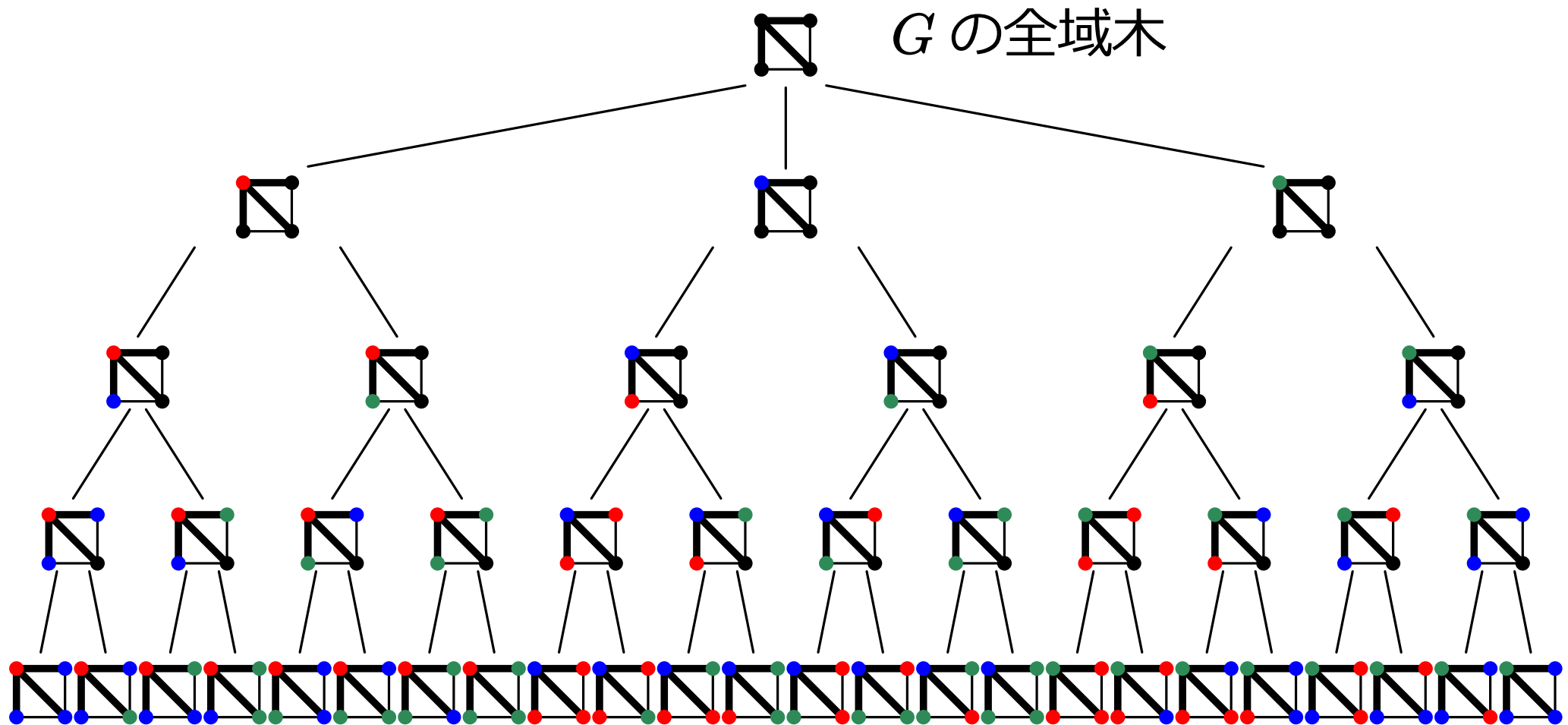
Q グラフ G が k 色で塗れるか？



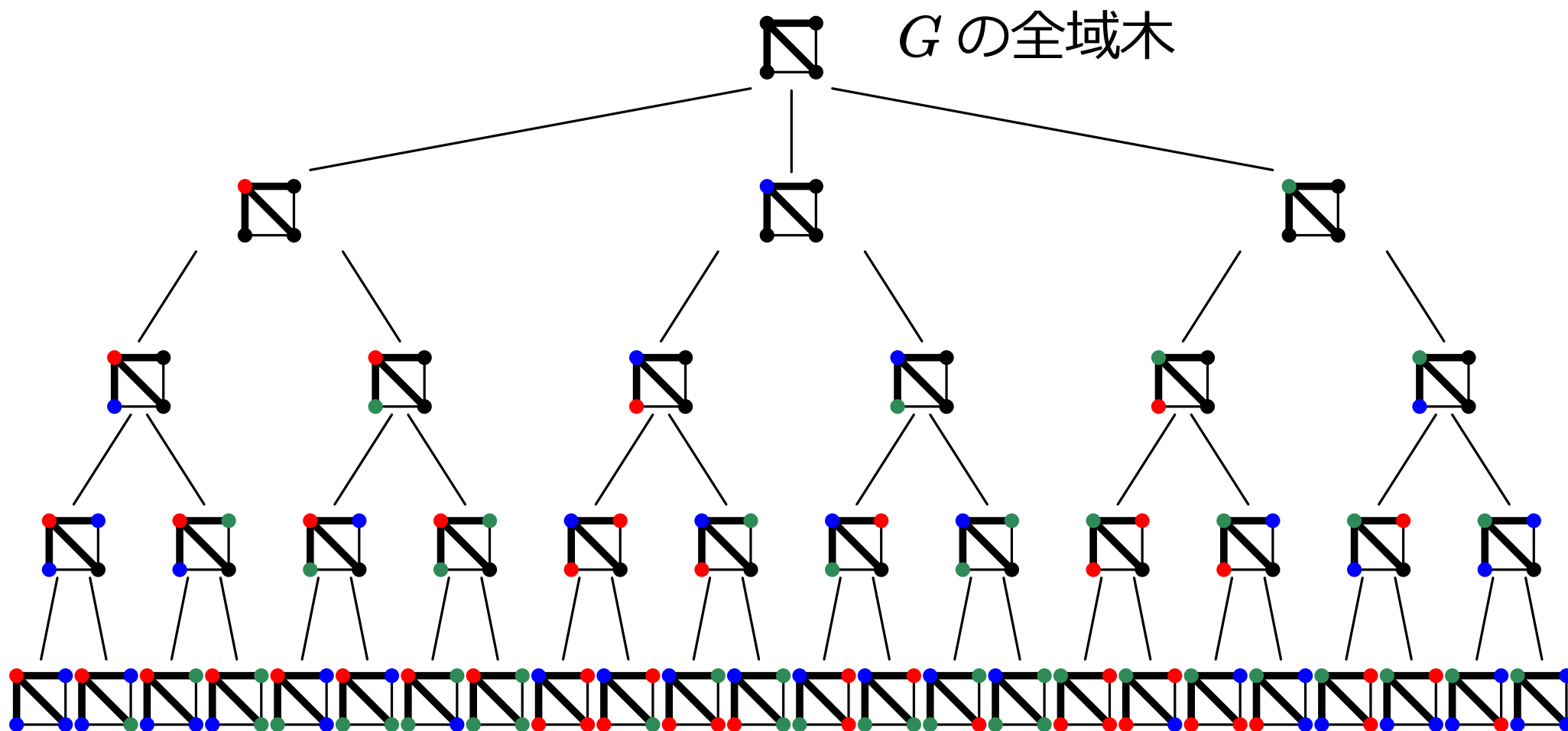
Q グラフ G が k 色で塗れるか？



Q グラフ G が k 色で塗れるか？



Q グラフ G が k 色で塗れるか？



$$\text{葉の数} = k(k-1)^{n-1} \quad \leadsto \quad \text{計算量} = O^*((k-1)^n)$$

目標：動的計画法を用いて，次を得る

定理 (Lawler '76)

彩色問題は $O^*((1 + \sqrt[3]{3})^n)$ 時間で解ける
(n はグラフの頂点数)

$$1 + \sqrt[3]{3} \approx 2.4423$$

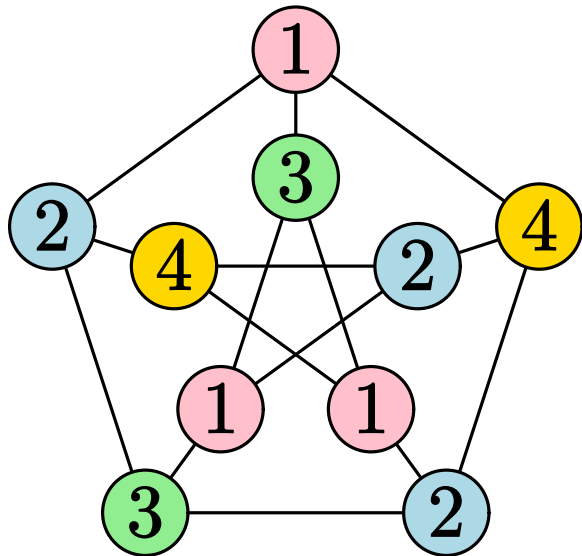
動的計画法を考えるときの鍵

1. 最適解の持つ **再帰的な構造** を見出す
2. 上の構造から **状態** を適切に定義する
3. 状態の間の **再帰式** を立てる

無向グラフ $G = (V, E)$, 彩色 $c: V \rightarrow \{1, 2, \dots\}$

観察

彩色 c によって同じ色で塗られた頂点の集合は
 G の独立集合

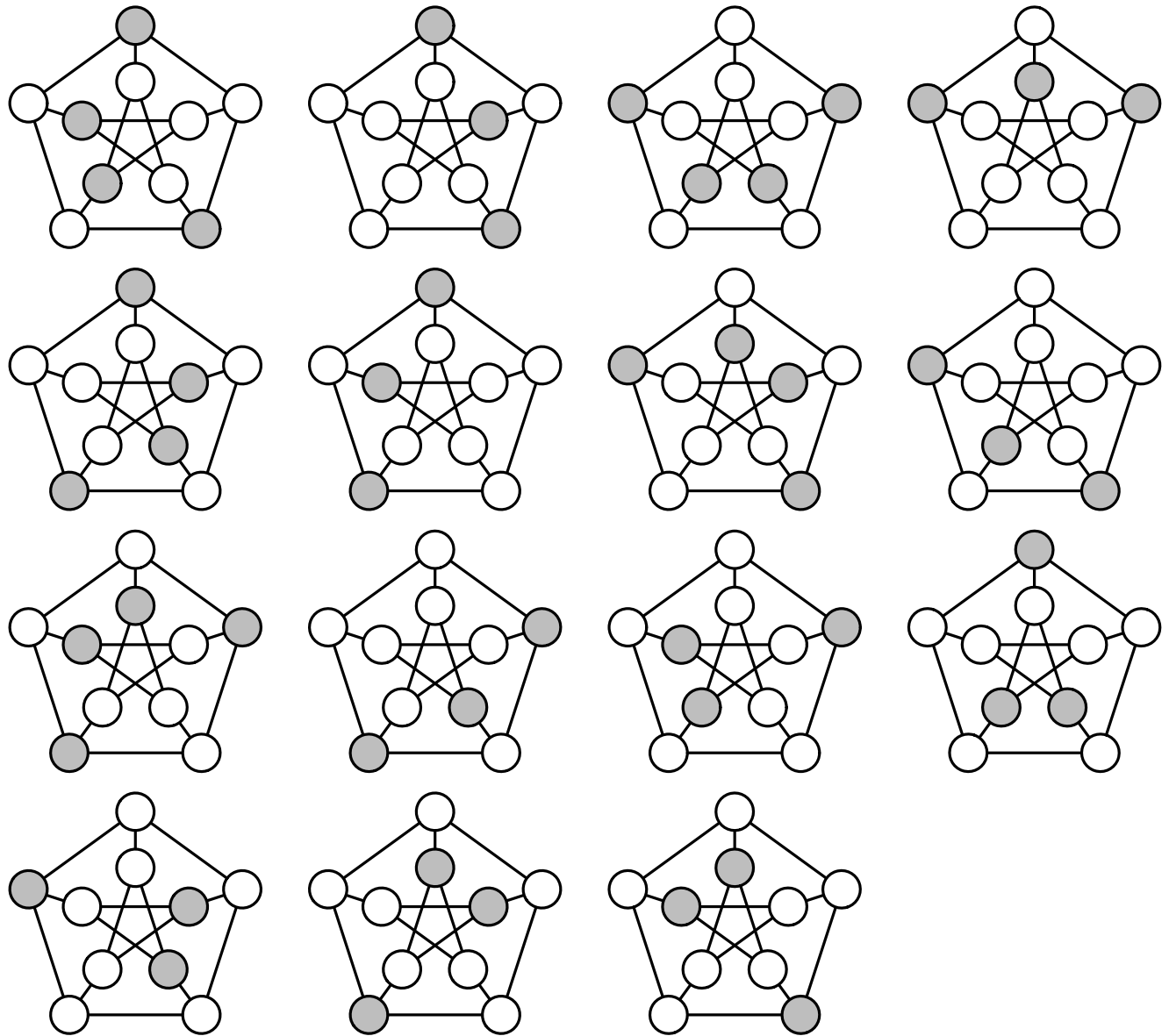
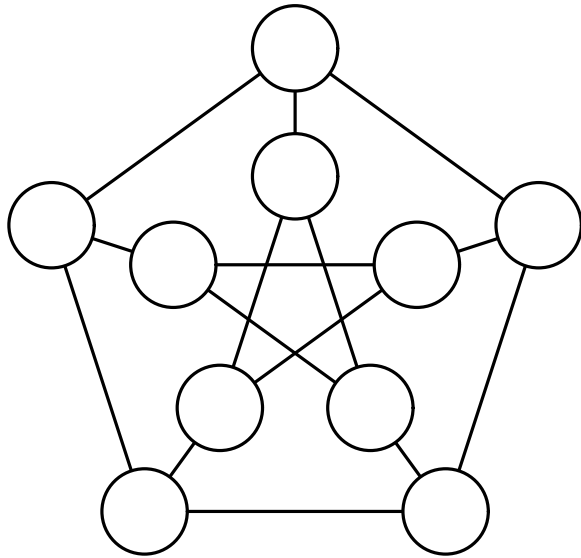


同じ色で塗られた頂点の集合
 $= c^{-1}(\{i\}) \ (i \in \{1, 2, \dots\})$

復習 : G の **独立集合** とは
 G で隣接しない頂点の集合

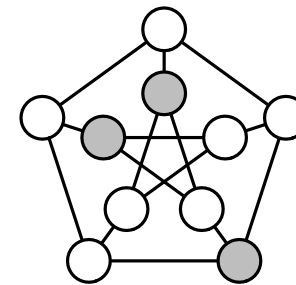
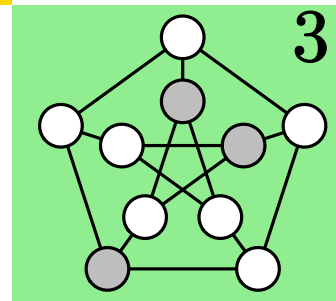
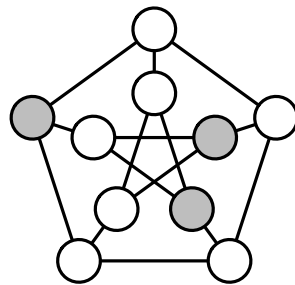
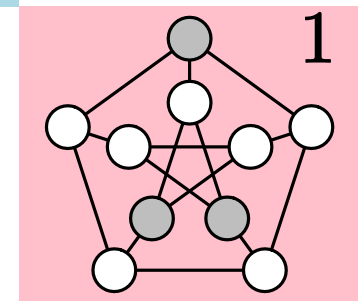
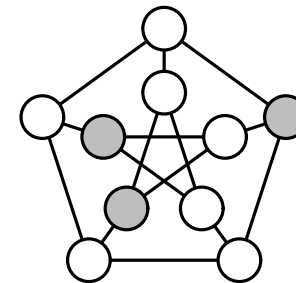
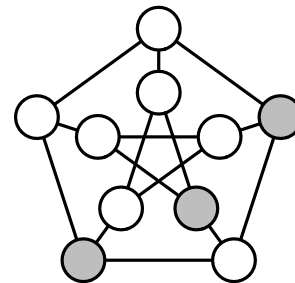
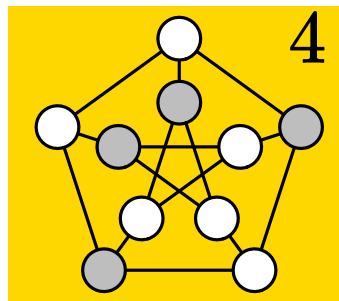
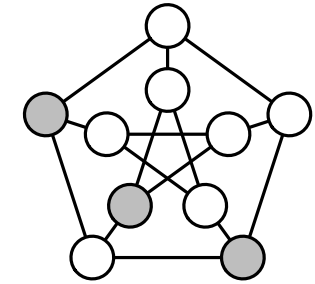
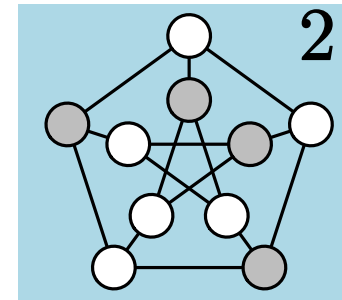
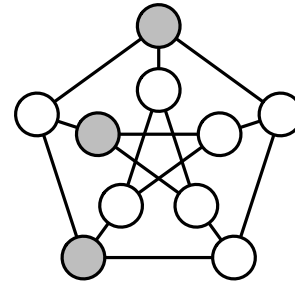
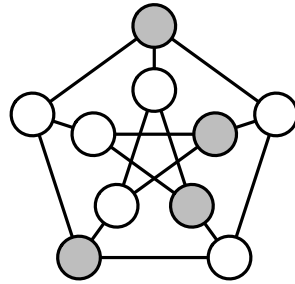
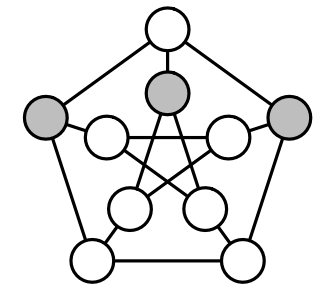
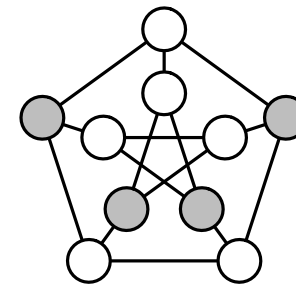
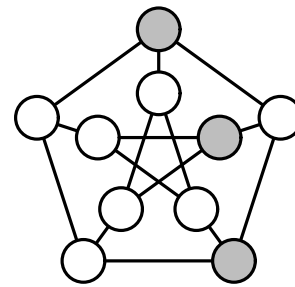
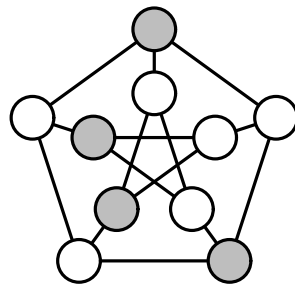
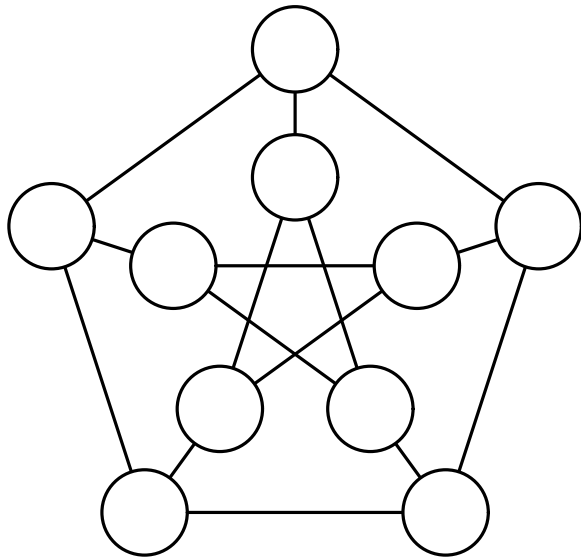
彩色は極大独立集合による被覆

11/37



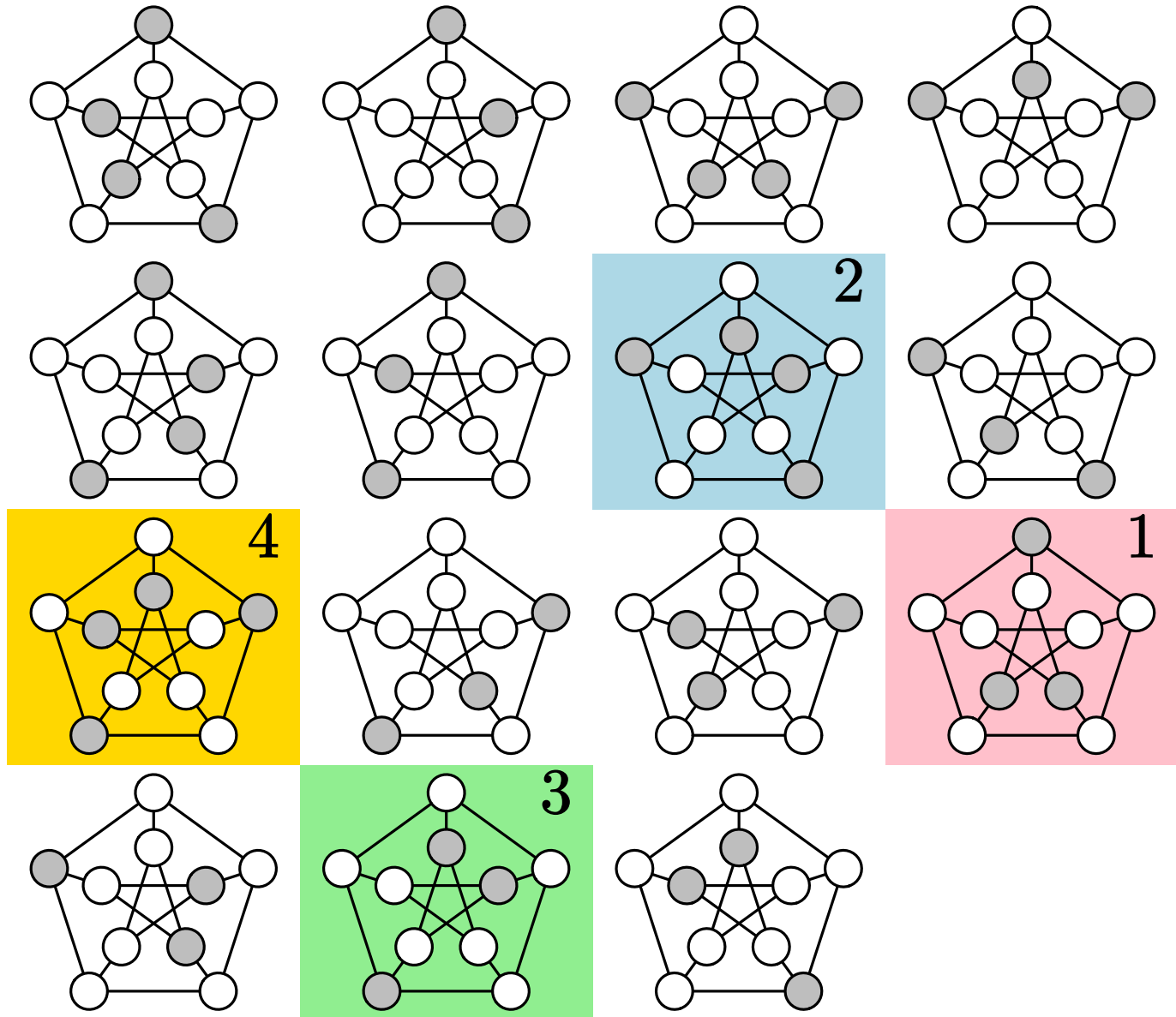
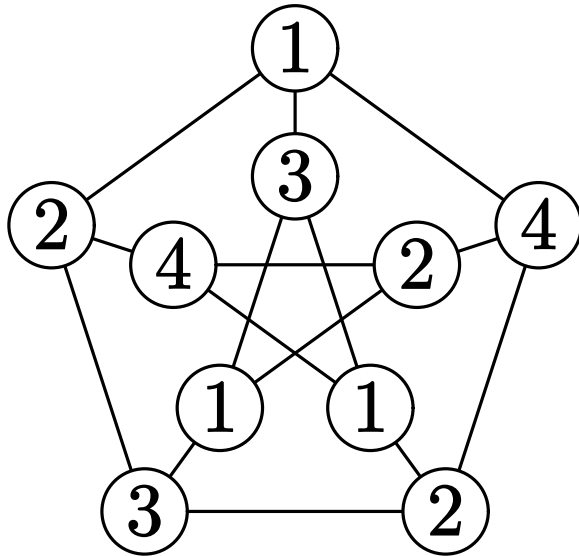
彩色は極大独立集合による被覆

11/37



彩色は極大独立集合による被覆

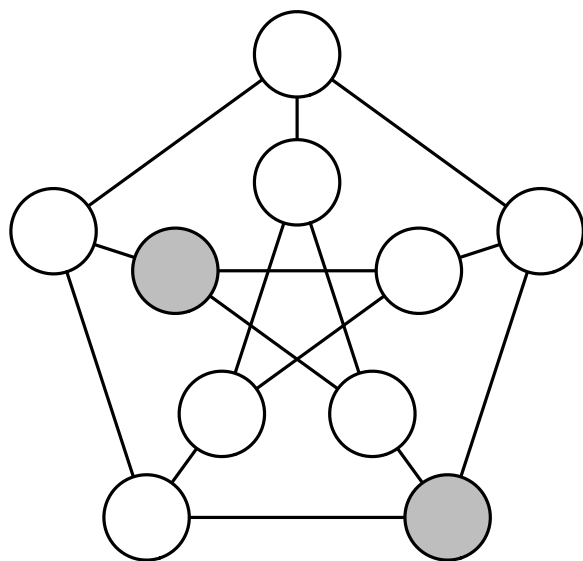
11/37



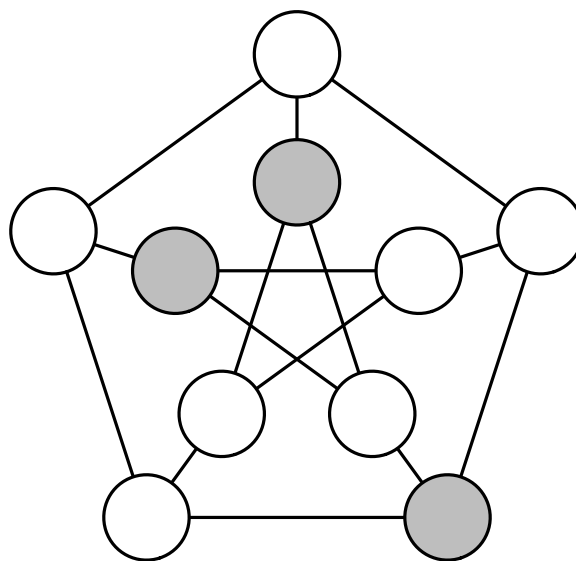
無向グラフ $G = (V, E)$

定義：極大独立集合 (maximal independent set)

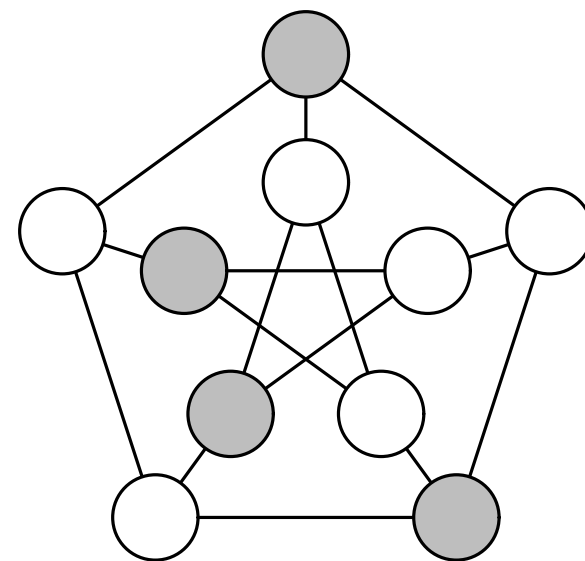
G の **極大独立集合** とは, G の独立集合で,
それを真部分集合として含む独立集合が存在しないこと



独立集合だが
極大独立集合ではない



極大独立集合だが
最大独立集合ではない



極大独立集合であり
最大独立集合でもある

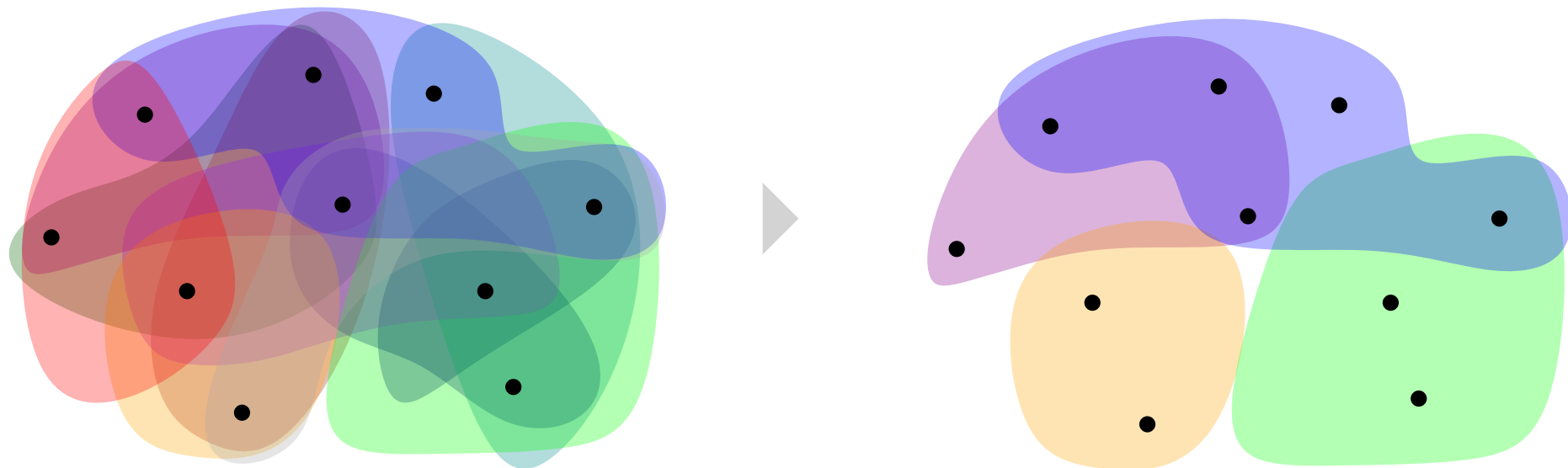
定義：最小被覆問題

入力： 有限集合 V , 集合族 $\mathcal{S} \subseteq 2^V$

出力： V の最小被覆 $\mathcal{S}' \subseteq \mathcal{S}$

└ 要素数最小の被覆

ここから, $n = |V|, m = |\mathcal{S}|$ とする



前回 動的計画法に基づく最小被覆問題のアルゴリズム

- 状態数 $= m2^n$
- 各状態の値 は 他の 2 つの状態の値から定まる

\therefore 計算量 $= O(m2^n) = O^*(2^n)$

前回 動的計画法に基づく最小被覆問題のアルゴリズム

- 状態数 $= m2^n$
- 各状態の値 は 他の 2 つの状態の値から定まる

\therefore 計算量 $= O(m2^n) = O^*(2^n)$

彩色問題において

- n = グラフ G の頂点数
- m = グラフ G の極大独立集合の総数 $\leq 2^n$

\therefore 彩色問題は $O(2^n \cdot 2^n) = O^*(4^n)$ で解ける

前回 動的計画法に基づく最小被覆問題のアルゴリズム

- 状態数 $= m2^n$
- 各状態の値 は 他の 2 つの状態の値から定まる

\therefore 計算量 $= O(m2^n) = O^*(2^n)$

彩色問題において

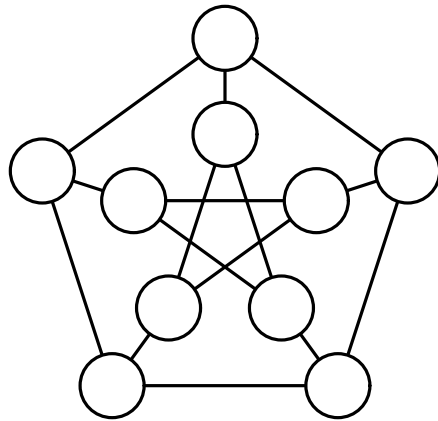
- n = グラフ G の頂点数

- m = グラフ G の極大独立集合の総数 $\leq 2^n$

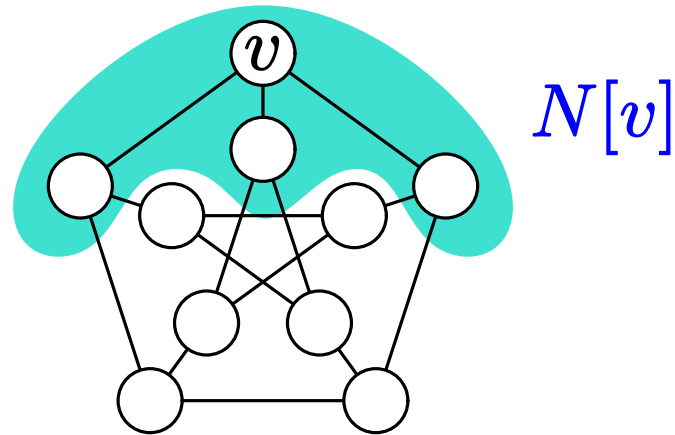
もっと小さい量で
抑えられるか？

\therefore 彩色問題は $O(2^n \cdot 2^n) = O^*(4^n)$ で解ける

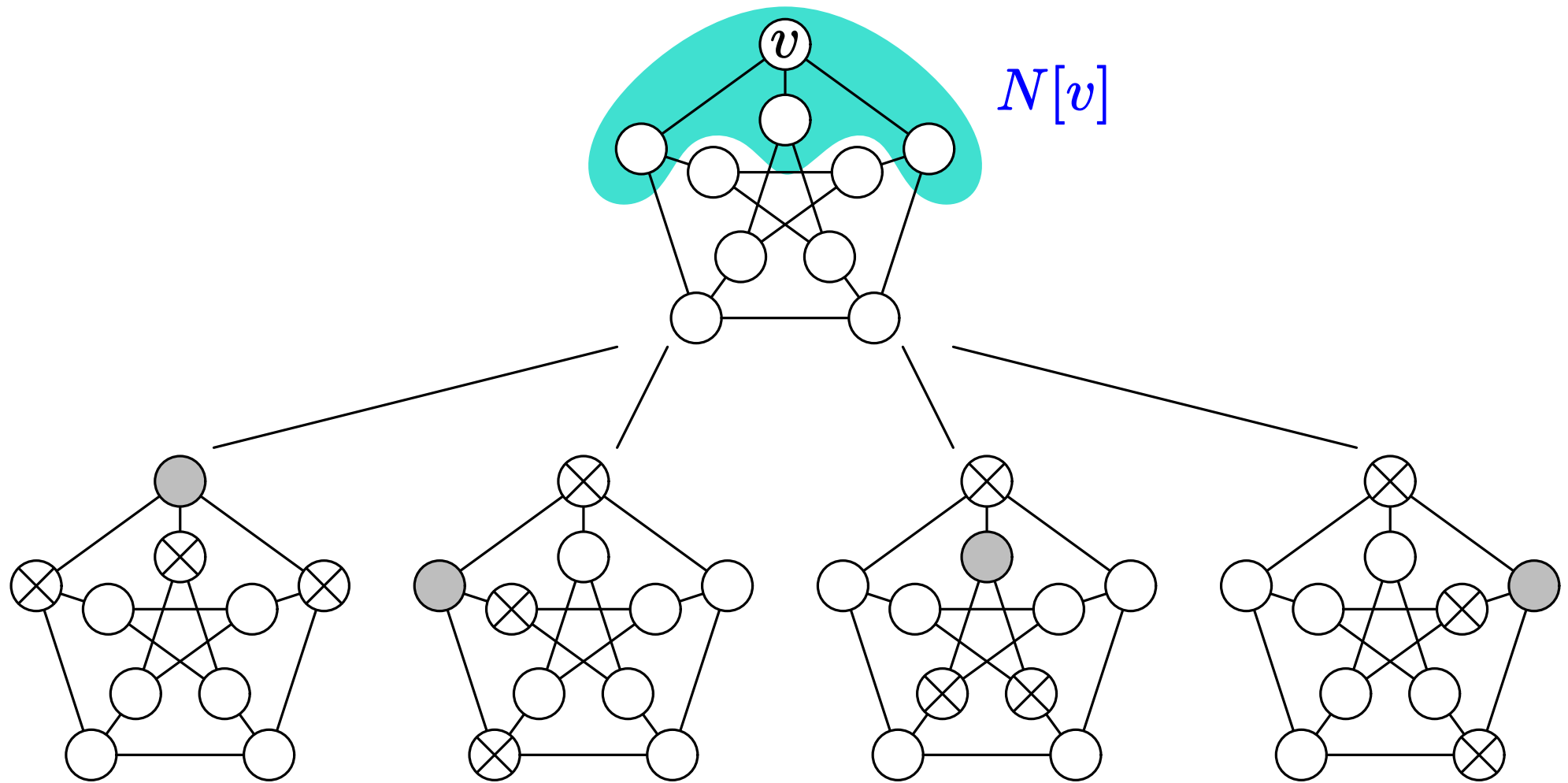
極大独立集合をすべて生成するアルゴリズムを考える



極大独立集合をすべて生成するアルゴリズムを考える

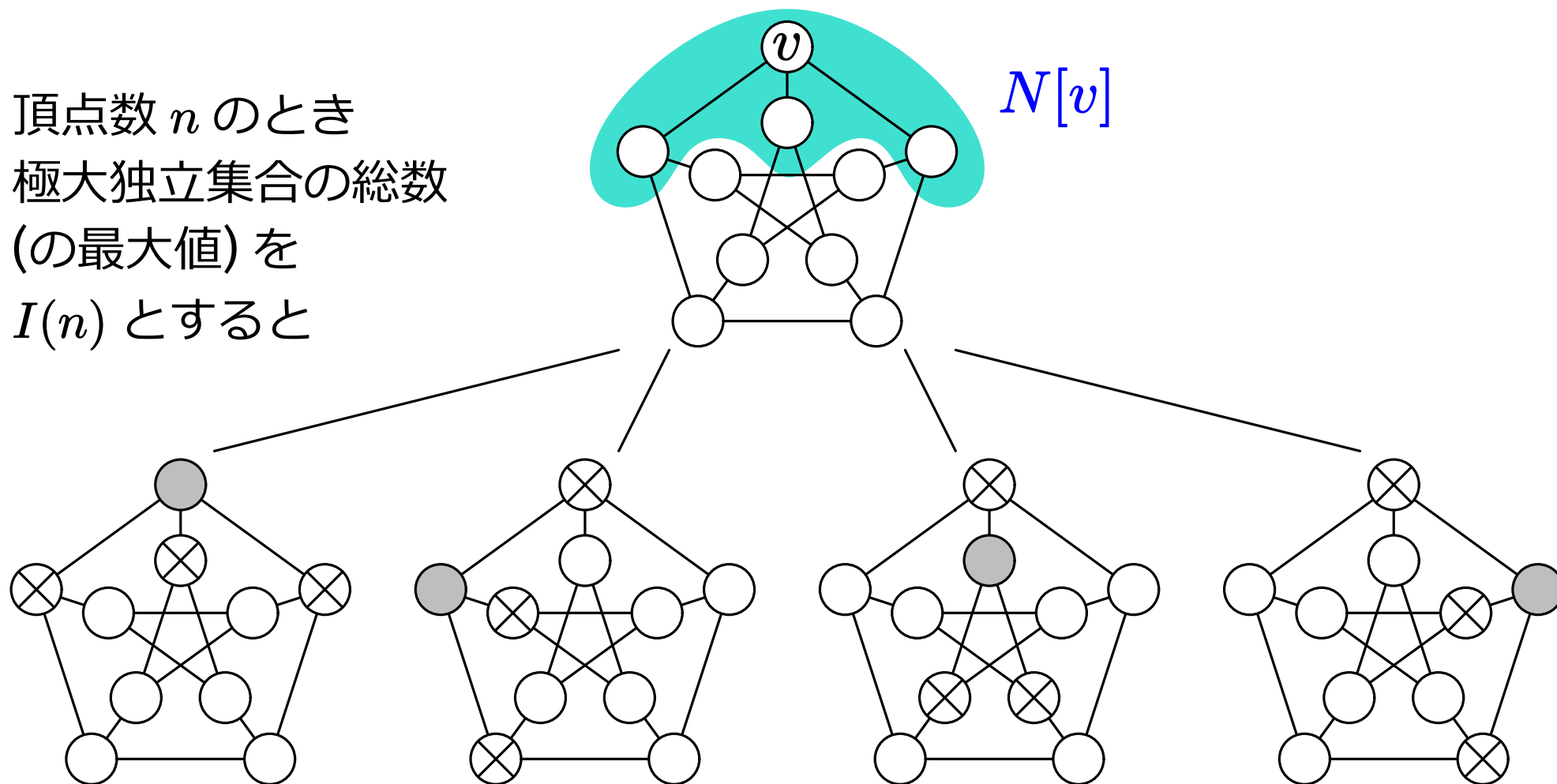


極大独立集合をすべて生成するアルゴリズムを考える



極大独立集合をすべて生成するアルゴリズムを考える

頂点数 n のとき
極大独立集合の総数
(の最大値) を
 $I(n)$ とすると



$$I(n) \leq I(n - 1 - \deg(v)) + \sum_{u \in N(v)} I(n - 1 - \deg(u))$$

$$I(n) \leq I(n - 1 - \deg(v)) + \sum_{u \in N(v)} I(n - 1 - \deg(u))$$

$$I(n) \leq I(n - 1 - \deg(v)) + \sum_{u \in N(v)} I(n - 1 - \deg(u))$$



v を次数最小の頂点とすると $(\deg(v) \leq \deg(u))$

$$\leq (1 + \deg(v)) I(n - 1 - \deg(v))$$



$$s = 1 + \deg(v)$$

$$= s I(n - s)$$

$$I(n) \leq I(n - 1 - \deg(v)) + \sum_{u \in N(v)} I(n - 1 - \deg(u))$$

↓ v を次数最小の頂点とすると ($\deg(v) \leq \deg(u)$)

$$\leq (1 + \deg(v)) I(n - 1 - \deg(v))$$

↓ $s = 1 + \deg(v)$

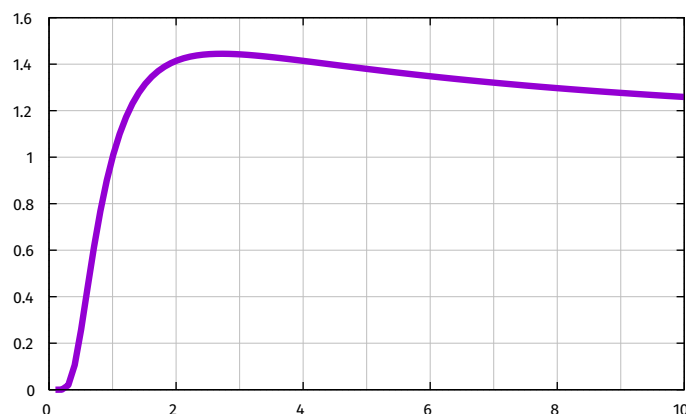
$$= s I(n - s)$$

特性方程式

$$x^s = s$$

$$\leadsto \text{解 } x = \sqrt[s]{s}$$

$s = 3$ のときに最大



$$I(n) \leq I(n - 1 - \deg(v)) + \sum_{u \in N(v)} I(n - 1 - \deg(u))$$



v を次数最小の頂点とすると ($\deg(v) \leq \deg(u)$)

$$\leq (1 + \deg(v)) I(n - 1 - \deg(v))$$



$$s = 1 + \deg(v)$$

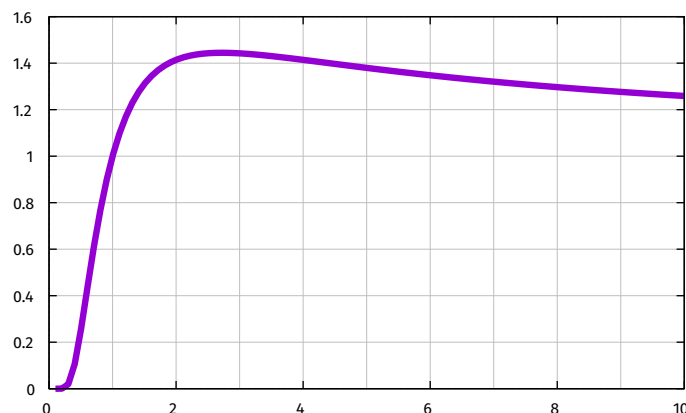
$$= s I(n - s) \leq \sqrt[3]{3}^n$$

特性方程式

$$x^s = s$$

$$\leadsto \text{解 } x = \sqrt[s]{s}$$

$s = 3$ のときに最大



$$I(n) \leq I(n - 1 - \deg(v)) + \sum_{u \in N(v)} I(n - 1 - \deg(u))$$



v を次数最小の頂点とすると ($\deg(v) \leq \deg(u)$)

$$\leq (1 + \deg(v)) I(n - 1 - \deg(v))$$



$$s = 1 + \deg(v)$$

$$= s I(n - s) \leq \sqrt[3]{3}^n$$

特性方程式

$$x^s = s \quad \leadsto \text{解 } x = \sqrt[s]{s}$$

$s = 3$ のときに最大



結論 (Miller, Muller '60; Moon, Moser '65)

頂点数 n のグラフの極大独立集合の総数は $O^*(\sqrt[3]{3}^n)$



前回 動的計画法に基づく最小被覆問題のアルゴリズム

- 状態数 $= m2^n$
- 各状態の値 は 他の 2 つの状態の値から定まる

$$\therefore \text{計算量} = O(m2^n) = O^*(2^n)$$

彩色問題において

- n = グラフ G の頂点数
- m = グラフ G の極大独立集合の総数 $\leq \sqrt[3]{3}^n$

$$\therefore \text{彩色問題は } O(\sqrt[3]{3}^n \cdot 2^n) = O^*(2.8845^n) \text{ で解ける}$$

前回 動的計画法に基づく最小被覆問題のアルゴリズム

- 状態数 $= m2^n$
- 各状態の値 は 他の 2 つの状態の値から定まる

$$\therefore \text{計算量} = O(m2^n) = O^*(2^n)$$

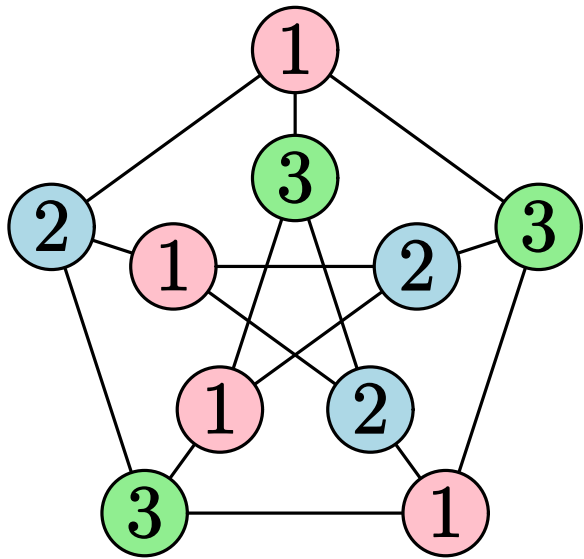
彩色問題において

- n = グラフ G の頂点数
- m = グラフ G の極大独立集合の総数 $\leq \sqrt[3]{3}^n$

$$\therefore \text{彩色問題は } O(\sqrt[3]{3}^n \cdot 2^n) = O^*(2.8845^n) \text{ で解ける}$$

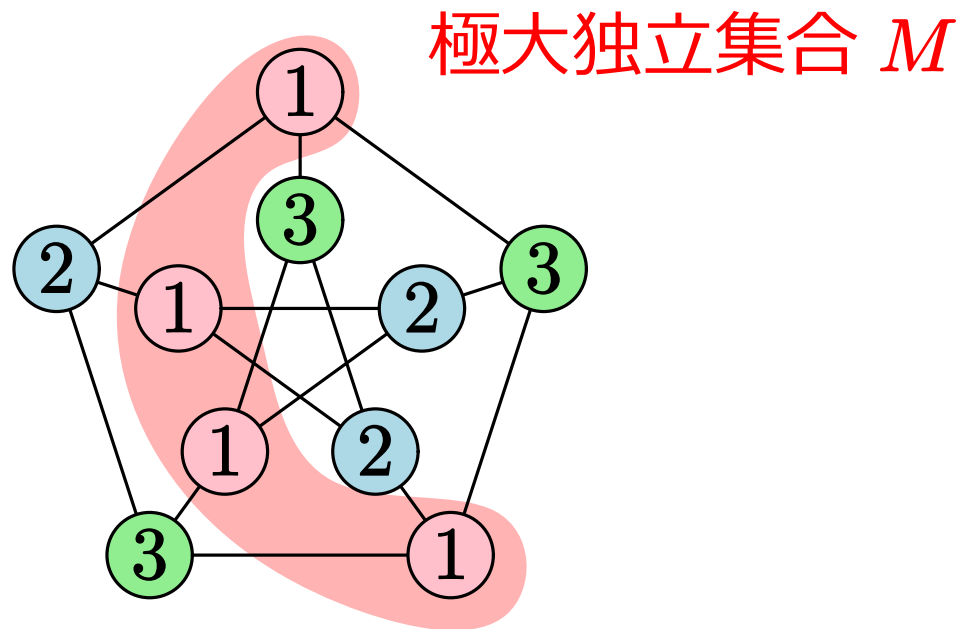
目標の計算量 $O^*(2.4423^n)$

アイデア：動的計画法を直接適用する



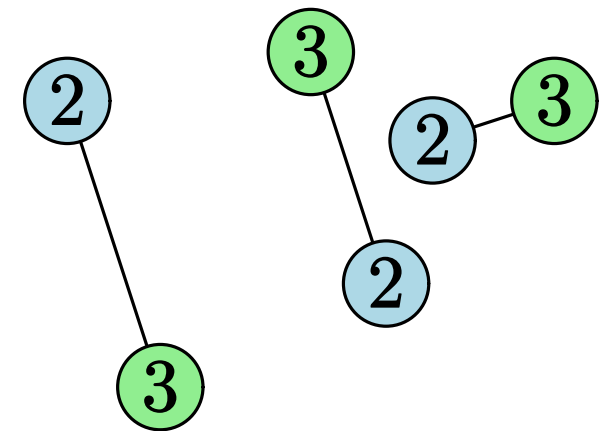
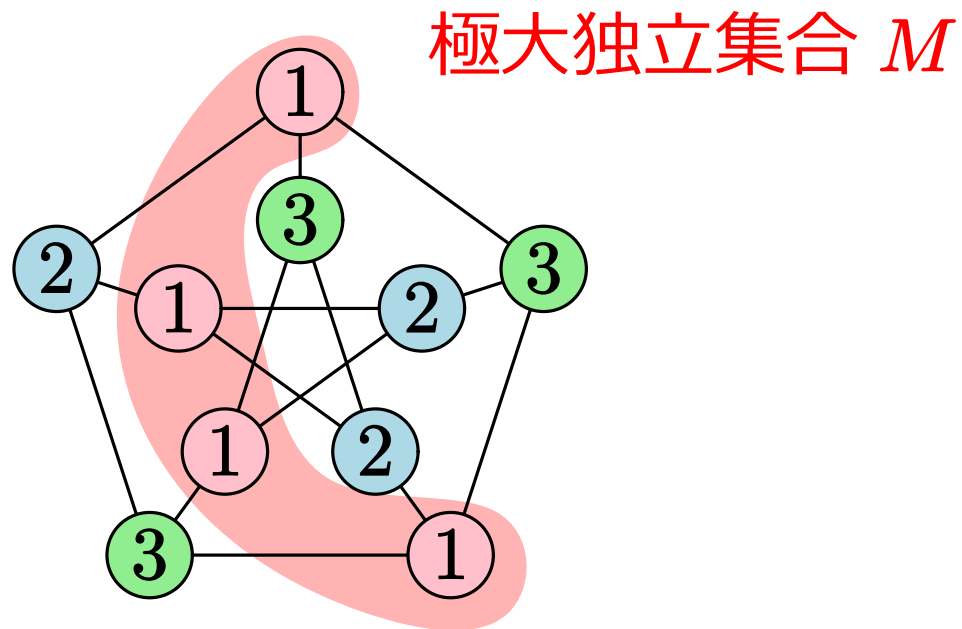
G に対する
色数最小の彩色

アイデア：動的計画法を直接適用する



G に対する
色数最小の彩色

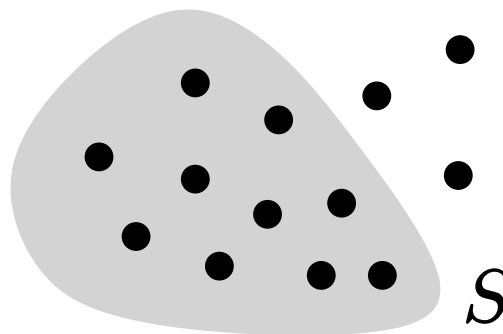
アイデア：動的計画法を直接適用する



状態 S ただし, $S \subseteq V$

状態の値 $f(S) = G - (V - S)$ の彩色の最小色数

最終的に出力する値 $f(V)$



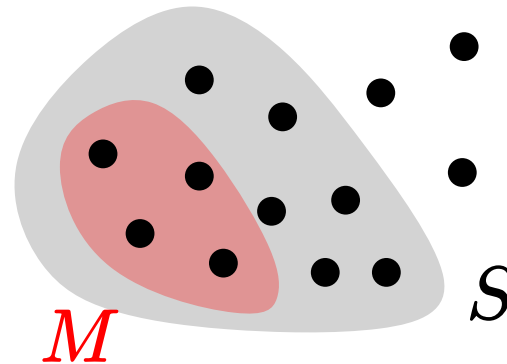
動的計画法を考えたときの鍵

1. 最適解の持つ **再帰的な構造** を見出す
2. 上の構造から **状態** を適切に定義する
3. 状態の間の **再帰式** を立てる

再帰式

$$f(\emptyset) = 0$$

$$f(S) = \min \left\{ 1 + f(S - M) \mid \begin{array}{l} M \text{ は } G - (V - S) \text{ の} \\ \text{極大独立集合} \\ |S| \geq 1 \text{ のとき} \end{array} \right\}$$



動的計画法を考えたときの鍵

1. 最適解の持つ **再帰的な構造** を見出す
2. 上の構造から **状態** を適切に定義する
3. 状態の間の **再帰式** を立てる

アルゴリズム col-dp(G)

1. $G - (V - S)$ の極大独立集合をすべて生成 $\forall S \subseteq V$
2. $f(\emptyset) = 0$
3. $|S| \geq 1$ に対して, $|S|$ が小さい方から順に
$$f(S) = \min \left\{ 1 + f(S - M) \mid \begin{array}{l} M \text{ は } G - (V - S) \text{ の} \\ \text{極大独立集合} \end{array} \right\}$$
4. $f(V)$ を出力

アルゴリズム col-dp(G)

1. $G - (V - S)$ の極大独立集合をすべて生成 $\forall S \subseteq V$
2. $f(\emptyset) = 0$
3. $|S| \geq 1$ に対して, $|S|$ が小さい方から順に
$$f(S) = \min \left\{ 1 + f(S - M) \mid \begin{array}{l} M \text{ は } G - (V - S) \text{ の} \\ \text{極大独立集合} \end{array} \right\}$$
4. $f(V)$ を出力

$$\sum_{S \subseteq V} \sqrt[3]{3}^{|S|} = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} \sqrt[3]{3}^i = (1 + \sqrt[3]{3})^n$$

二項定理 : $(a + b)^m = \sum_{k=0}^m \binom{m}{k} a^k b^{m-k}$

アルゴリズム col-dp(G)

$$O^*((1 + \sqrt[3]{3})^n)$$

1. $G - (V - S)$ の極大独立集合をすべて生成 $\forall S \subseteq V$
2. $f(\emptyset) = 0$
3. $|S| \geq 1$ に対して, $|S|$ が小さい方から順に
$$f(S) = \min \left\{ 1 + f(S - M) \mid \begin{array}{l} M \text{ は } G - (V - S) \text{ の} \\ \text{極大独立集合} \end{array} \right\}$$
4. $f(V)$ を出力

$$\sum_{S \subseteq V} \sqrt[3]{3}^{|S|} = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} \sqrt[3]{3}^i = (1 + \sqrt[3]{3})^n$$

二項定理： $(a + b)^m = \sum_{k=0}^m \binom{m}{k} a^k b^{m-k}$

アルゴリズム col-dp(G)

$$O^*((1 + \sqrt[3]{3})^n)$$

1. $G - (V - S)$ の極大独立集合をすべて生成 $\forall S \subseteq V$

2. $f(\emptyset) = 0$

3. $|S| \geq 1$ に対して, $|S|$ が小さい方から順に

$$f(S) = \min \left\{ 1 + f(S - M) \mid \begin{array}{l} M \text{ は } G - (V - S) \text{ の} \\ \text{極大独立集合} \end{array} \right\}$$

4. $f(V)$ を出力

$$O^*((1 + \sqrt[3]{3})^n)$$

$$\sum_{S \subseteq V} \sqrt[3]{3}^{|S|} = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} \sqrt[3]{3}^i = (1 + \sqrt[3]{3})^n$$

二項定理 : $(a + b)^m = \sum_{k=0}^m \binom{m}{k} a^k b^{m-k}$

結論：彩色問題 (Lawler '76)

彩色問題は $O^*((1 + \sqrt[3]{3})^n)$ 時間で解ける
(n はグラフの頂点数)

$$1 + \sqrt[3]{3} \approx 2.4423$$

結論：彩色問題 (Lawler '76)

彩色問題は $O^*((1 + \sqrt[3]{3})^n)$ 時間で解ける
(n はグラフの頂点数)

$$1 + \sqrt[3]{3} \approx 2.4423$$

予告：次回以降, $O^*(2^n)$ 時間アルゴリズムを紹介する

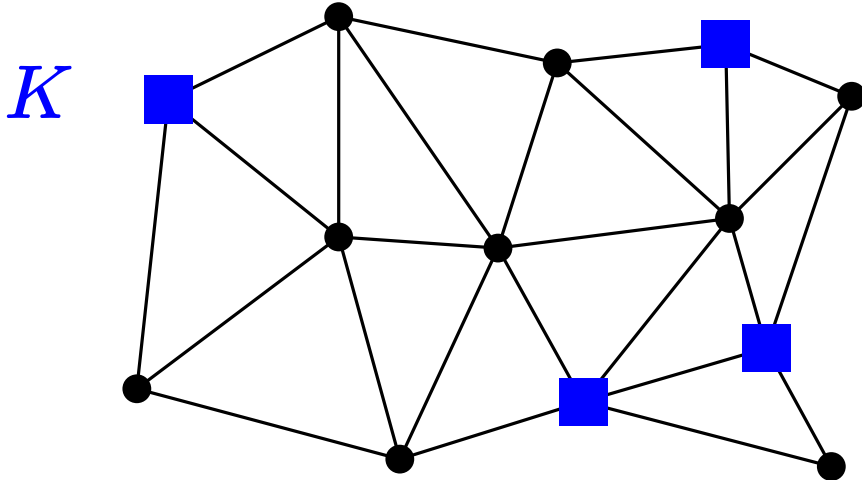
1. 彩色問題
2. **最小シュタイナー木問題**

-
- S. Dreyfus, R. Wagner, The Steiner problem in graphs. *Networks* 1 (1972) pp. 195–207.
 - A. Levin, Algorithm for the shortest connection of a group of graph vertices. *Soviet Mathematics Doklady* 12 (1971) pp. 1477–1481.

無向グラフ $G = (V, E)$, 頂点部分集合 $K \subseteq V$

定義：シュタイナー木 (Steiner tree)

K を **端末集合** とする G の **シュタイナー木** とは,
 G の部分木 $T = (V_T, E_T)$ で, $K \subseteq V_T$ を満たすもの

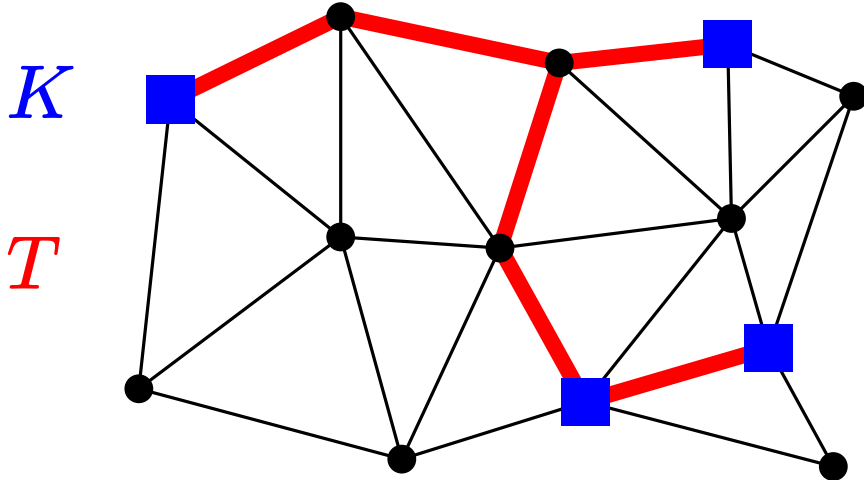


端末集合 = terminal set

無向グラフ $G = (V, E)$, 頂点部分集合 $K \subseteq V$

定義：シュタイナー木 (Steiner tree)

K を **端末集合** とする G の **シュタイナー木** とは,
 G の部分木 $T = (V_T, E_T)$ で, $K \subseteq V_T$ を満たすもの



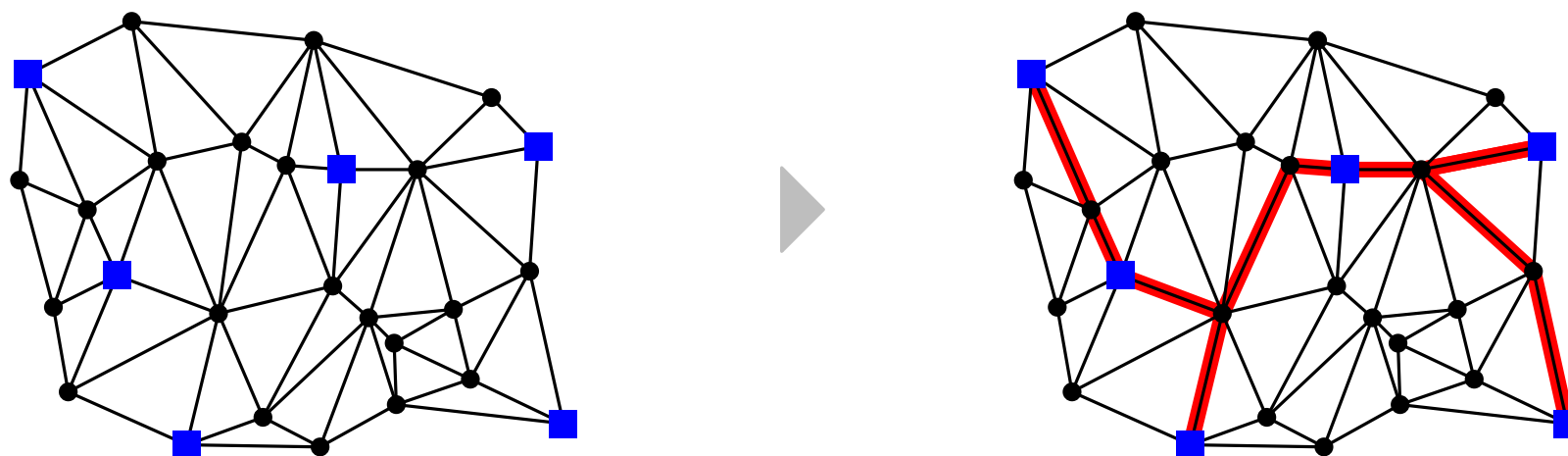
端末集合 = terminal set

定義：最小シュタイナー木問題

入力：無向グラフ $G = (V, E)$, 頂点部分集合 $K \subseteq V$

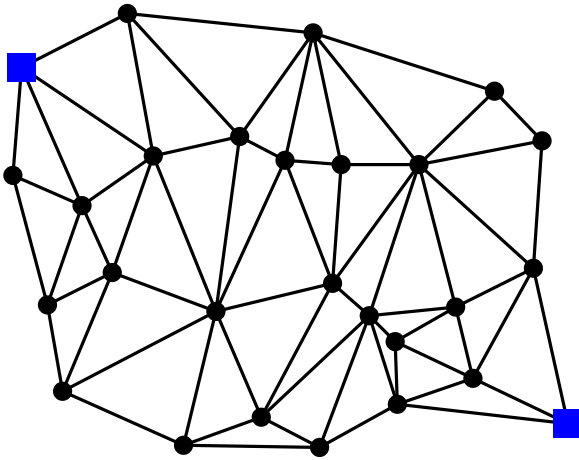
出力： K を端末集合とする G の最小シュタイナー木

辺の数が最小のもの

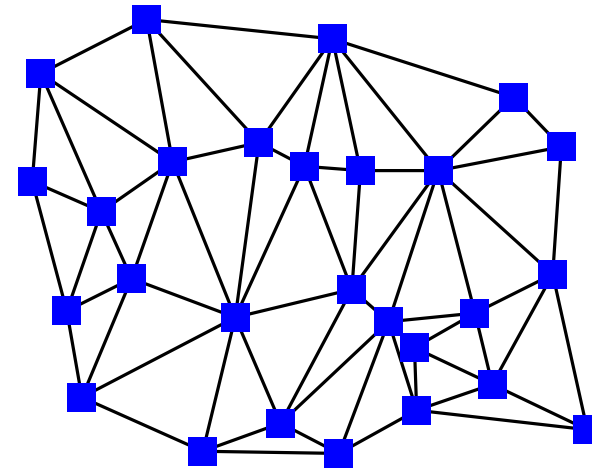


補足：グラフの辺に長さが与えられていて、
長さの和が最小のシュタイナー木を求める問題もある

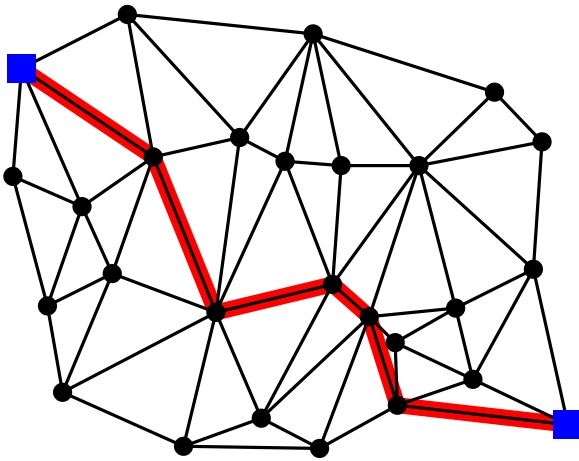
$|K| = 2$ のとき



$|K| = |V|$ のとき

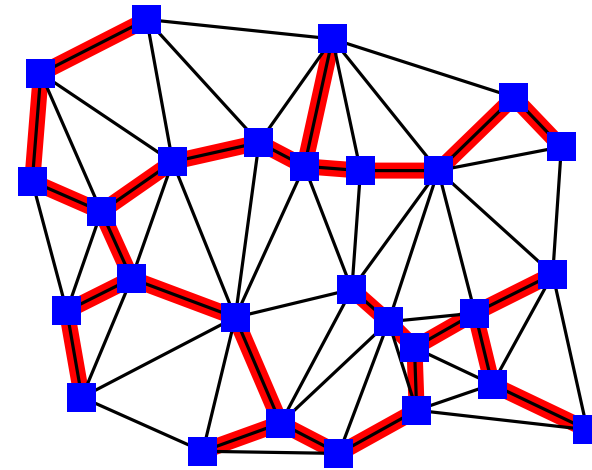


$|K| = 2$ のとき



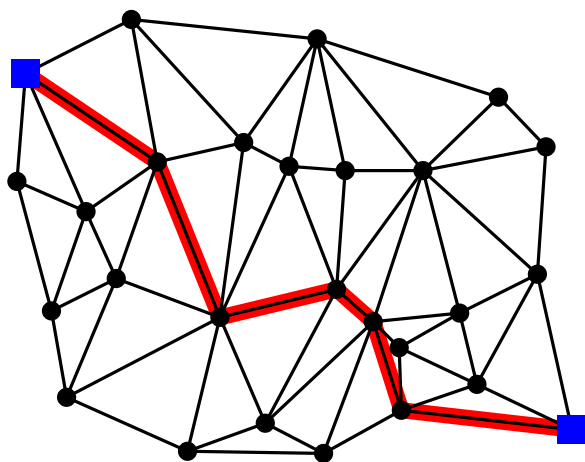
〜 最短路

$|K| = |V|$ のとき



〜 全域木

$|K| = 2$ のとき



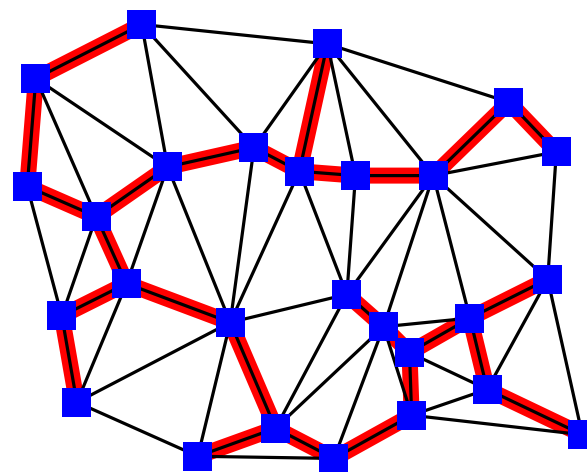
〜 最短路

多項式時間で解ける

●

2

$|K| = |V|$ のとき



〜 全域木

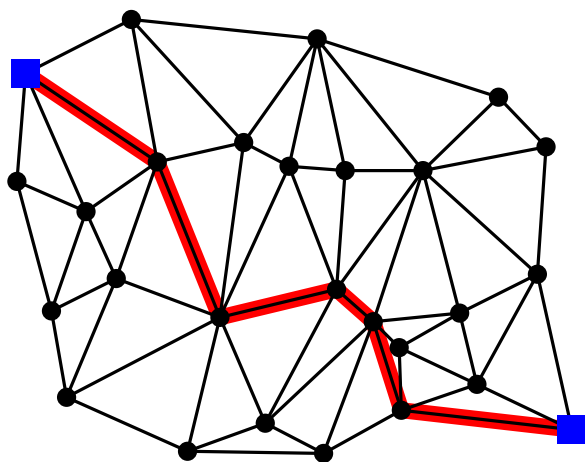
多項式時間で解ける

●

$|V|$

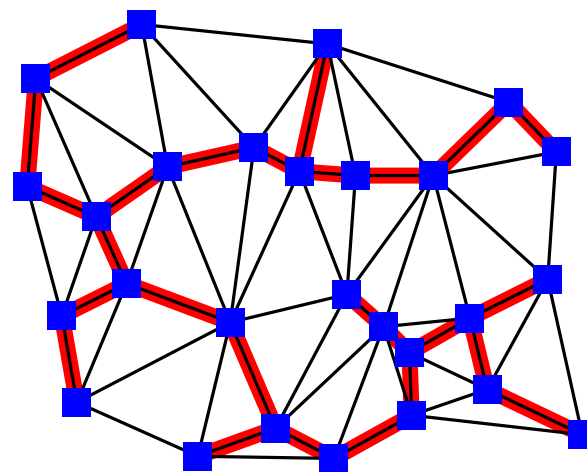
$|K|$

$|K| = 2$ のとき



〜 最短路

$|K| = |V|$ のとき



〜 全域木

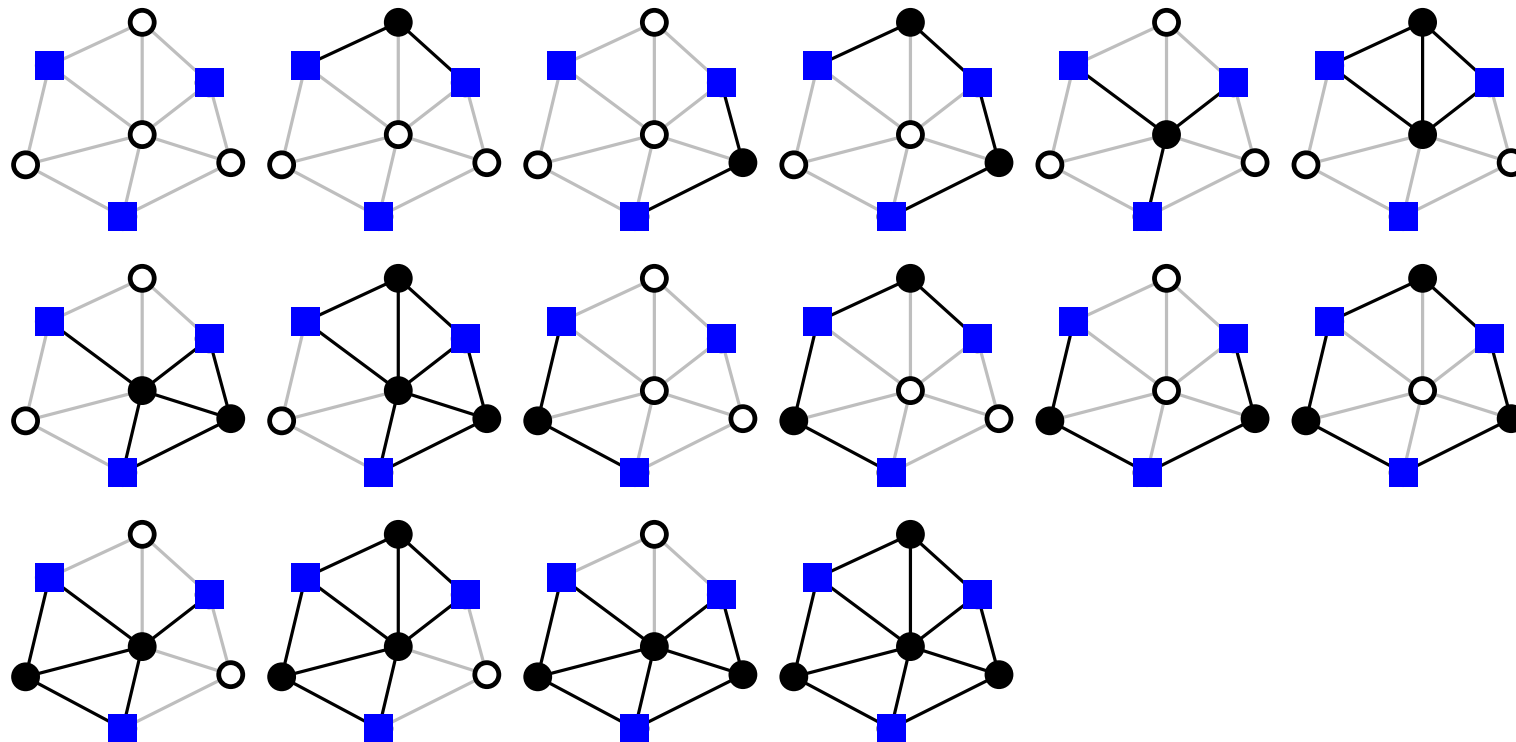
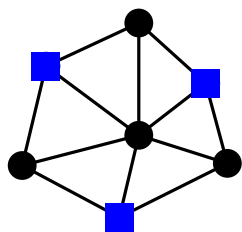
多項式時間で解ける

2

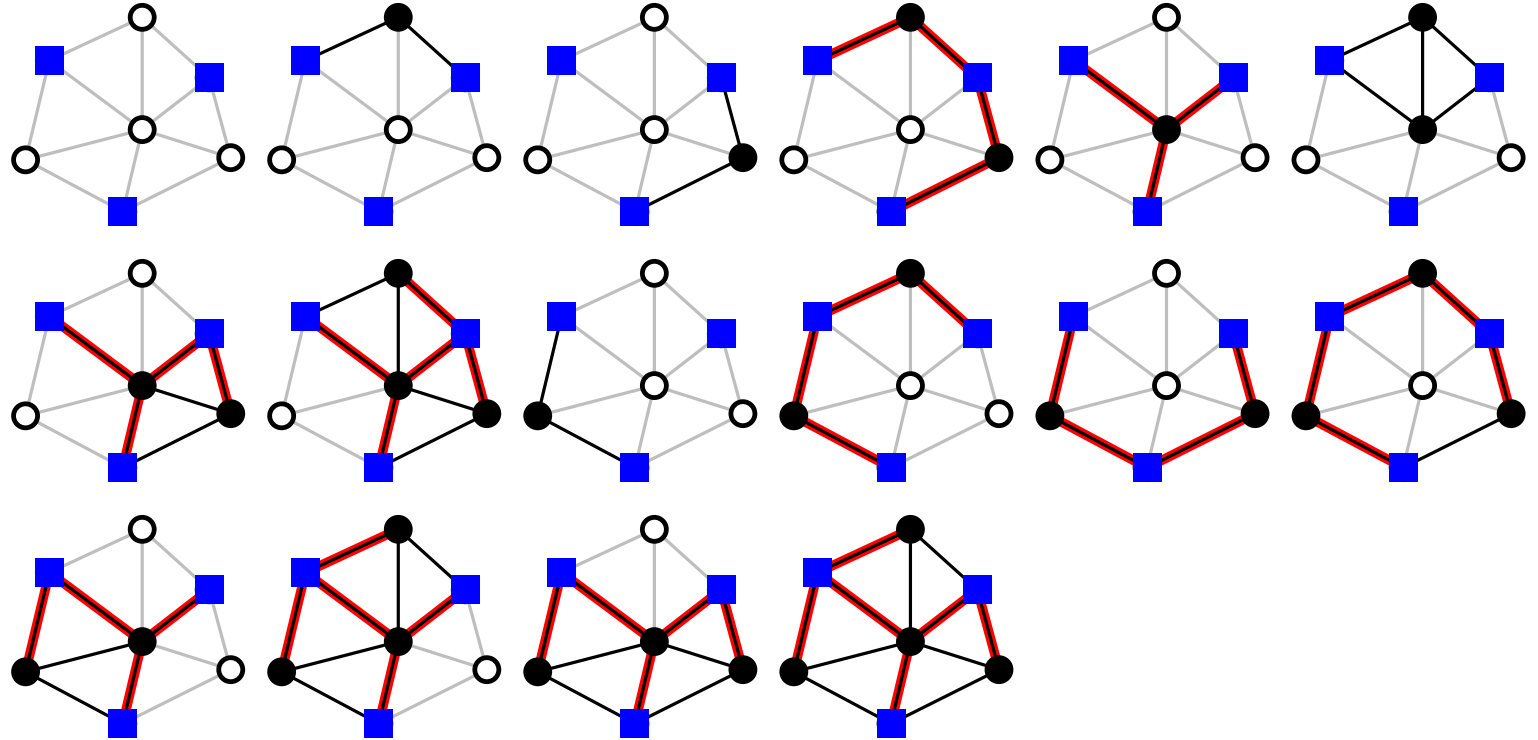
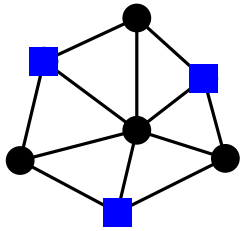
多項式時間で解ける

$|K|$
 $|V|$

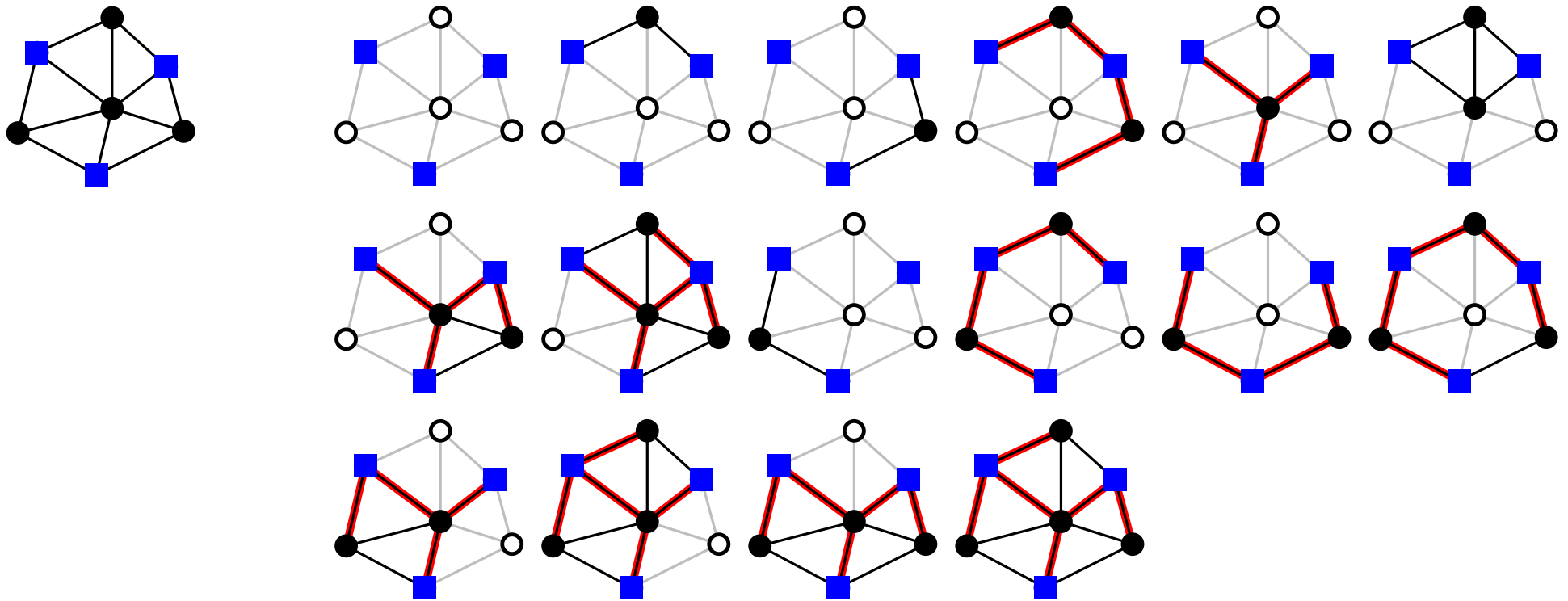
事実：最小シュタイナー木問題は NP 困難 (Karp '72)



すべての $S \subseteq V - K$ に対して, $K \cup S$ だけを結ぶ全域木を見つけ,
その中で辺数最小のものを出力



すべての $S \subseteq V - K$ に対して, $K \cup S$ だけを結ぶ全域木を見つけ,
その中で辺数最小のものを出力



すべての $S \subseteq V - K$ に対して, $K \cup S$ だけをつなぐ全域木を見つけ,
その中で辺数最小のものを出力

結論：最小シュタイナー木問題のアルゴリズム

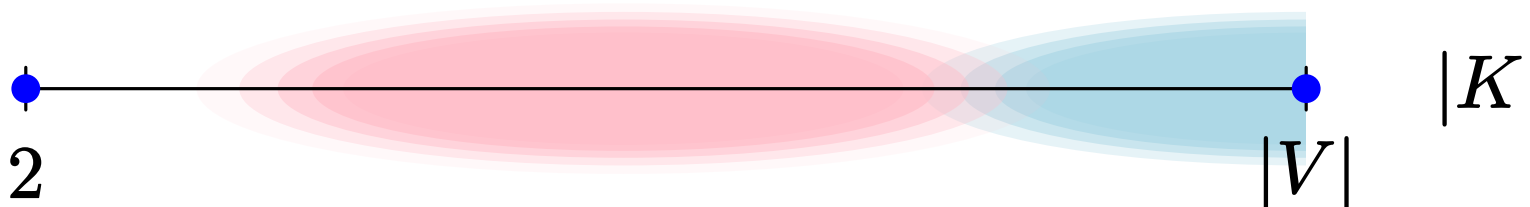
最小シュタイナー木問題は $O^*(2^{|V|-|K|})$ 時間で解ける

動的計画法を用いて、次の定理を証明する

定理 (Dreyfus, Wagner '72; Levin '71)

最小シュタイナー木問題は $O^*(3^{|K|})$ 時間で解ける

よく Dreyfus-Wagner のアルゴリズム と呼ばれる

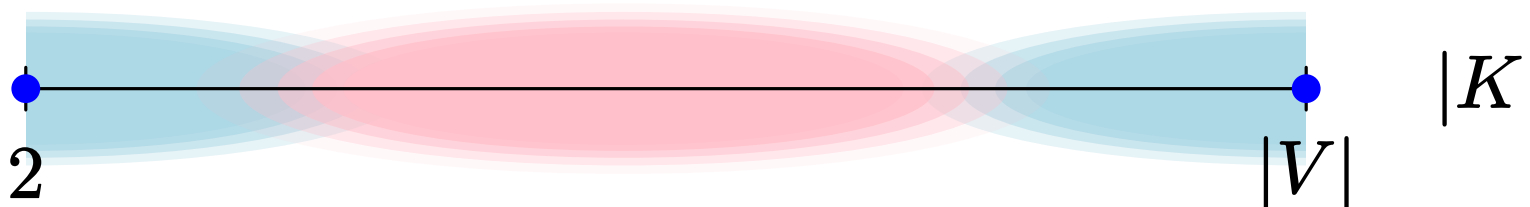


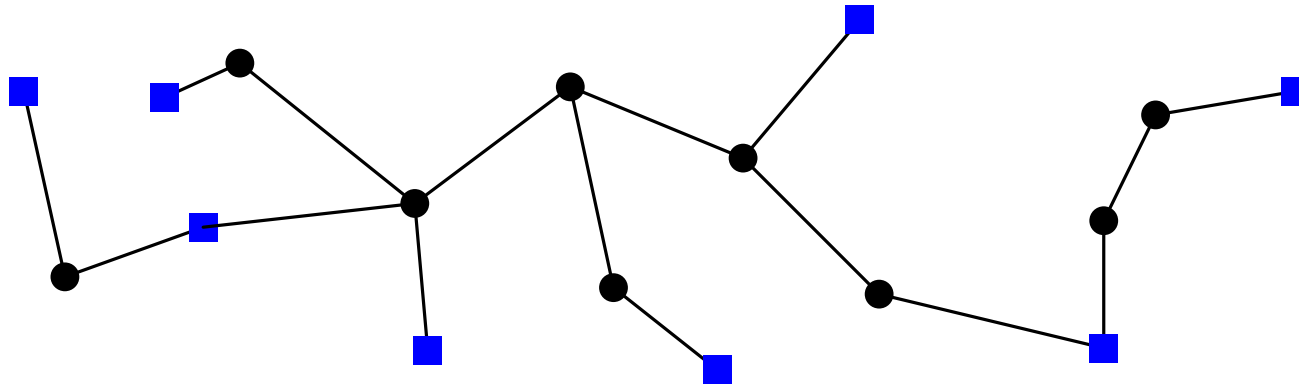
動的計画法を用いて, 次の定理を証明する

定理 (Dreyfus, Wagner '72; Levin '71)

最小シュタイナー木問題は $O^*(3^{|K|})$ 時間で解ける

よく Dreyfus-Wagner のアルゴリズム と呼ばれる

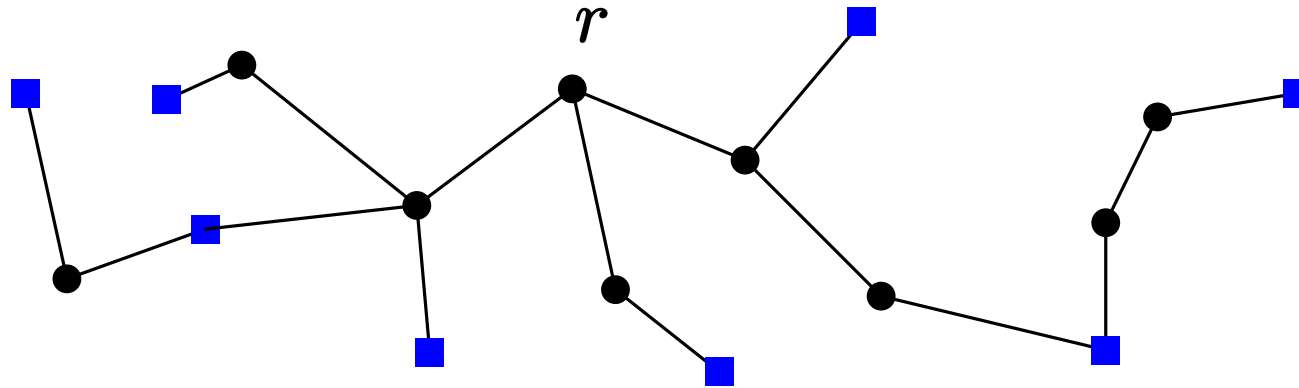




動的計画法を考えるときの鍵

1. 最適解の持つ **再帰的な構造** を見出す
2. 上の構造から **状態** を適切に定義する
3. 状態の間の **再帰式** を立てる

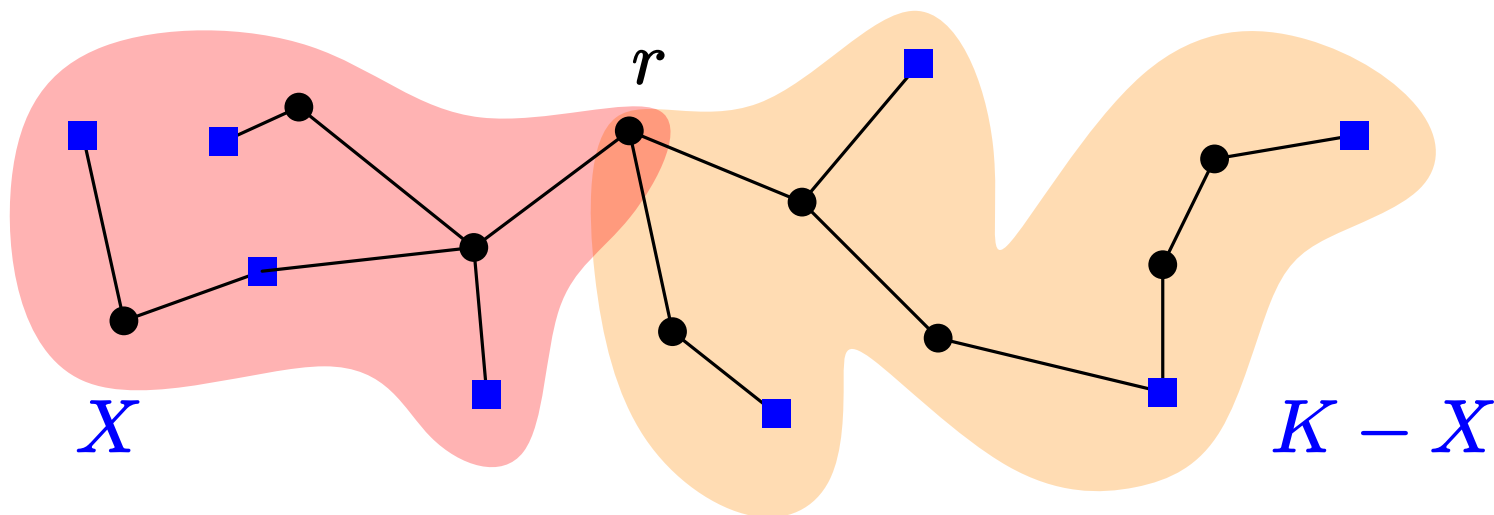
頂点の 1 つを **根** (root) とする



動的計画法を考えたときの鍵

1. 最適解の持つ **再帰的な構造** を見出す
2. 上の構造から **状態** を適切に定義する
3. 状態の間の **再帰式** を立てる

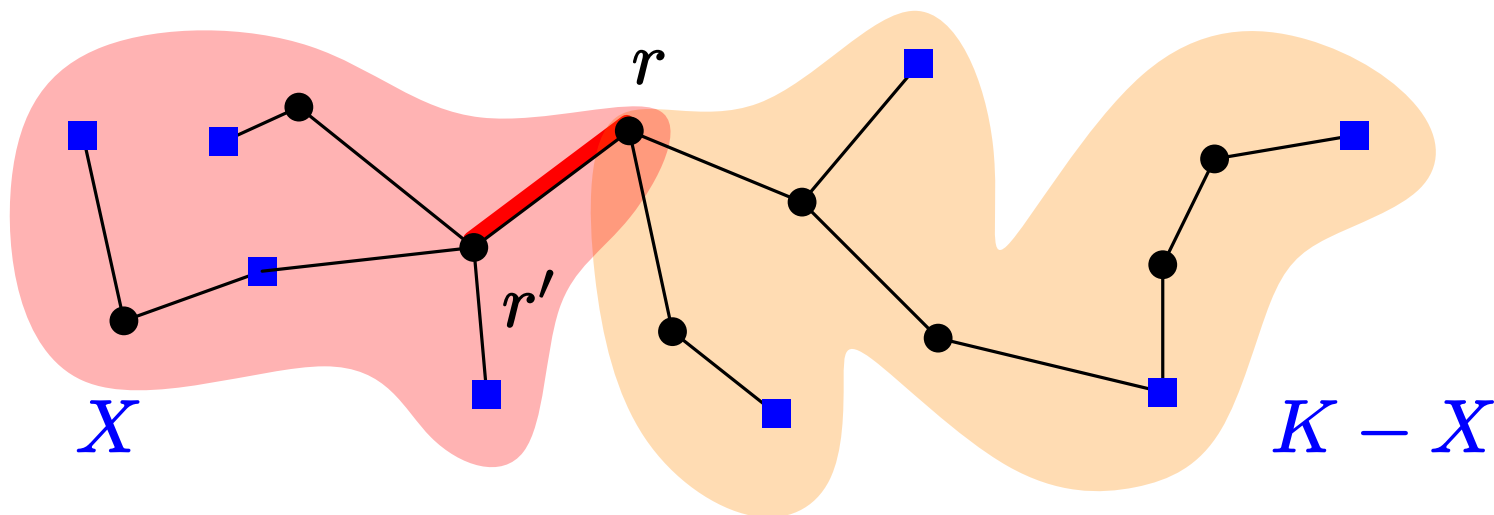
頂点の 1 つを **根** (root) とする



動的計画法を考えたときの鍵

1. 最適解の持つ **再帰的な構造** を見出す
2. 上の構造から **状態** を適切に定義する
3. 状態の間の **再帰式** を立てる

頂点の1つを **根** (root) とする



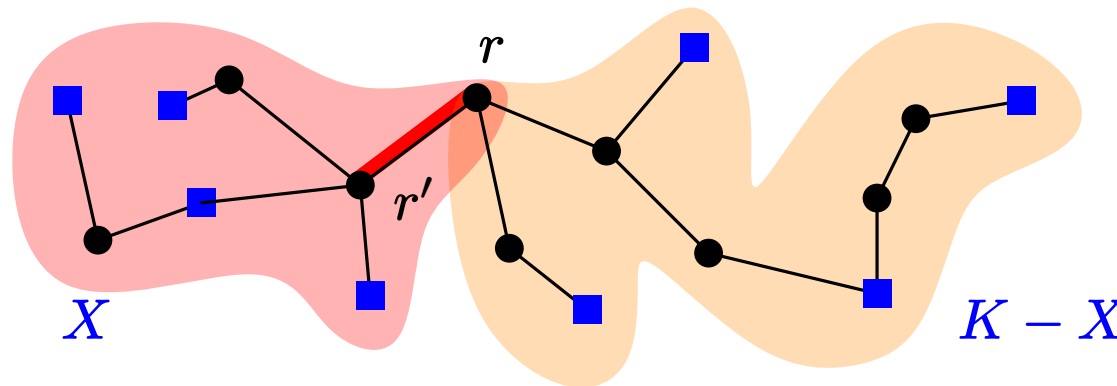
動的計画法を考えたときの鍵

1. 最適解の持つ **再帰的な構造** を見出す
2. 上の構造から **状態** を適切に定義する
3. 状態の間の **再帰式** を立てる

状態 (X, r) ただし, $\emptyset \neq X \subseteq K, r \in V$

状態の値 $f(X, r) = X \cup \{r\}$ を端末集合とする
シュタイナー木の最小辺数

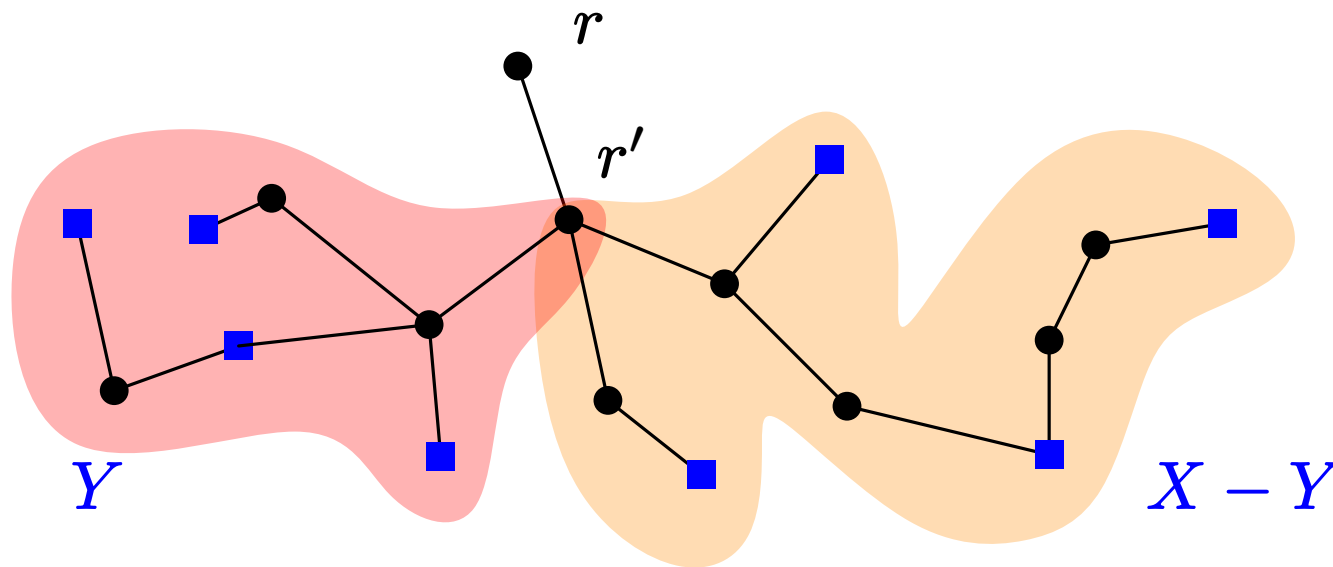
最終的に出力する値 $f(K, r)$ ($r \in K$ は任意)



$$f(X, r) = \min \left\{ \underbrace{d(r, r') + f(Y, r') + f(X - Y, r')}_{\substack{\text{\textcolor{red}{}r から r' への} \\ \text{\textcolor{red}{}最短路長}}} \mid \begin{array}{l} r' \in V, Y \subseteq X, \\ Y \neq \emptyset, X \end{array} \right\}$$

$|X| \geq 2$ のとき

$$f(\{x\}, r) = d(x, r)$$



状態の値 $f(X, r) = X \cup \{r\}$ を端末集合とするシュタイナー木の最小辺数

アルゴリズム dreyfus-wagner($G = (V, E), K$)

1. $f(X, r) = \infty \ \forall \ X \subseteq K, X \neq \emptyset, r \in V$
2. $f(\{x\}, r) = d(x, r) \ \forall \ x \in K, r \in V$
3. $|X| \geq 2, r \in V$ に対して, $|X|$ が小さい方から順に $f(X, r)$ を再帰式に従って計算
4. 任意の $r \in K$ に対して, $f(K, r)$ を出力

状態の総数 $= (2^{|K|} - 1) \cdot n = O^*(2^{|K|})$

アルゴリズム dreyfus-wagner($G = (V, E), K$)

1. $f(X, r) = \infty \ \forall \ X \subseteq K, X \neq \emptyset, r \in V$ $O^*(2^{|K|})$
2. $f(\{x\}, r) = d(x, r) \ \forall \ x \in K, r \in V$ $O^*(1)$
3. $|X| \geq 2, r \in V$ に対して, $|X|$ が小さい方から順に $f(X, r)$ を再帰式に従って計算
4. 任意の $r \in K$ に対して, $f(K, r)$ を出力

アルゴリズム dreyfus-wagner($G = (V, E), K$)

$$1. f(X, r) = \infty \quad \forall X \subseteq K, X \neq \emptyset, r \in V \quad O^*(2^{|K|})$$

$$2. f(\{x\}, r) = d(x, r) \quad \forall x \in K, r \in V \quad O^*(1)$$

3. $|X| \geq 2, r \in V$ に対して, $|X|$ が小さい方から順に $f(X, r)$ を再帰式に従って計算

4. 任意の $r \in K$ に対して, $f(K, r)$ を出力

$$f(X, r) = \min \left\{ d(r, r') + f(Y, r') + f(X - Y, r') \mid \begin{array}{l} r' \in V, Y \subseteq X, \\ Y \neq \emptyset, X \end{array} \right\}$$

$$\sum_{\substack{X \subseteq K, |X| \geq 2 \\ r \in V}} (2^{|X|} - 2) \cdot |V| \leq |V|^2 \sum_{X \subseteq K} 2^{|X|} = |V|^2 \sum_{i=0}^{|K|} \binom{|K|}{i} 2^i = |V|^2 3^{|K|}$$

アルゴリズム dreyfus-wagner($G = (V, E), K$)

$$1. f(X, r) = \infty \quad \forall X \subseteq K, X \neq \emptyset, r \in V \quad O^*(2^{|K|})$$

$$2. f(\{x\}, r) = d(x, r) \quad \forall x \in K, r \in V \quad O^*(1)$$

$$3. |X| \geq 2, r \in V \text{ に対して, } |X| \text{ が小さい方から順に } f(X, r) \text{ を再帰式に従って計算} \quad O^*(3^{|K|})$$

$$4. \text{ 任意の } r \in K \text{ に対して, } f(K, r) \text{ を出力}$$

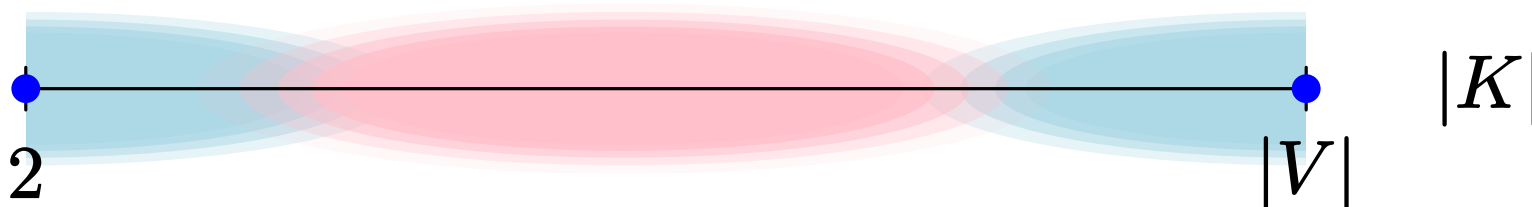
$$f(X, r) = \min \left\{ d(r, r') + f(Y, r') + f(X - Y, r') \mid \begin{array}{l} r' \in V, Y \subseteq X, \\ Y \neq \emptyset, X \end{array} \right\}$$

$$\sum_{\substack{X \subseteq K, |X| \geq 2 \\ r \in V}} (2^{|X|} - 2) \cdot |V| \leq |V|^2 \sum_{X \subseteq K} 2^{|X|} = |V|^2 \sum_{i=0}^{|K|} \binom{|K|}{i} 2^i = |V|^2 3^{|K|}$$

定理：再掲 (Dreyfus, Wagner '72; Levin '71)

最小シュタイナー木問題は $O^*(3^{|K|})$ 時間で解ける

辺に長さがある場合も、同様のアルゴリズムによって $O^*(3^{|K|})$ 時間で解ける

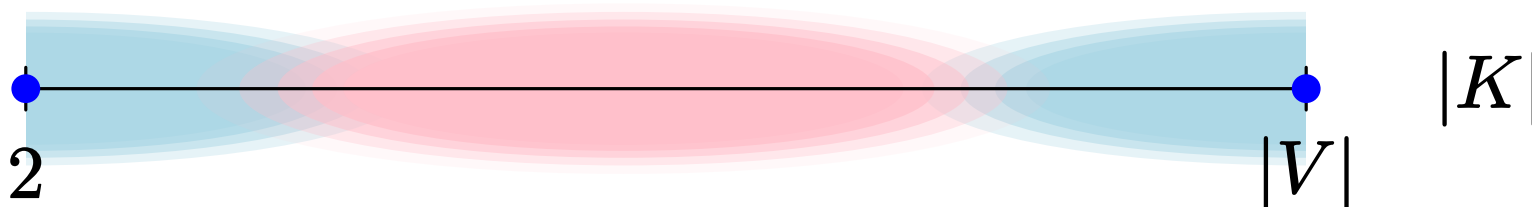


定理：再掲 (Dreyfus, Wagner '72; Levin '71)

最小シュタイナー木問題は $O^*(3^{|K|})$ 時間で解ける

辺に長さがある場合も、同様のアルゴリズムによって $O^*(3^{|K|})$ 時間で解ける

予告：次回以降、 $O^*(2^{|K|})$ 時間アルゴリズムを紹介する



前回と今回

動的計画法 (dynamic programming) によるアルゴリズムの設計と解析

前回

- ・ 巡回セールスマン問題

$O^*(2^n)$ 時間

- ・ 最小被覆問題

$O^*(2^n)$ 時間

今回

- ・ 彩色問題

$O^*(2.4423^n)$ 時間

- ・ 最小シュタイナー木問題

$O^*(3^{|K|})$ 時間

動的計画法を考えるときの鍵

1. 最適解の持つ **再帰的な構造** を見出す
2. 上の構造から **状態** を適切に定義する
3. 状態の間の **再帰式** を立てる

次回と次々回

包除原理 (inclusion-exclusion principle) による
アルゴリズムの設計と解析

次回

- 包除原理の説明

次々回

- 包除原理による彩色問題の解法 ($O^*(2^n)$ 時間)