

離散最適化基礎論

ジョブ・スケジューリングのアルゴリズム

第10回

シヨツプ・スケジューリング：基礎

岡本 吉央 (電気通信大学)

okamotoy@uec.ac.jp

2024年12月24日

最終更新：2024年12月24日 21:35

1. スケジューリング問題の分類 (10/1)
 - * 休み (出張) (10/8)
 - * 休み (体育祭) (10/15)
2. 整列による解法 (10/22)
3. 動的計画法 (10/29)
4. NP 困難性と計算量の分類 (11/5)
5. 計算複雑性による問題の分類 (11/12)
6. リスト・スケジューリング (11/19)

- 7. 先行制約：基礎 (11/26)
 - * 休み (秋ターム試験) (12/3)
- 8. 先行制約：多機械 (12/10)
- 9. 先行制約：他の半順序 (12/17)
- 10. **ショップ・スケジューリング：基礎** (12/24)
 - * 休み (冬季休業) (12/31)
- 11. ショップ・スケジューリング：機械数が定数 (1/7)
- 12. ショップ・スケジューリング：機械数が可変 (1/14)
- 13. 近似可能性と近似不可能性 (1/21)
- 14. 多項式時間近似スキーム (1/28)
 - * なし (2/4)

1. **ショップ・スケジューリングの用語**
 2. $F2 \parallel C_{\max}$ のアルゴリズム
 3. $F3 \parallel C_{\max}$ の強 NP 困難性
 4. $J2 \parallel C_{\max}$ のアルゴリズム
-

ショップ・スケジューリング (shop scheduling) と呼ばず、
多段階スケジューリング (multi-stage scheduling) や
多工程スケジューリング (multi-operation scheduling) と
呼ぶこともある

ショップ・スケジューリングの設定

- 1つのジョブは1つ以上の **工程** (operation) から成る
- 各工程を処理できる機械が決まっている
- 同じジョブを構成する複数の工程は、同時刻に処理できない

記法： O_{ij} = ジョブ J_j を構成する工程で、
 機械 M_i で処理するもの
 p_{ij} = 工程 O_{ij} の処理時間

注：

1つのジョブにおける複数の工程を同じ機械で処理する場合も考えられているが、この授業では扱わない

	J_1	J_2	J_3	J_4
M_1	O_{11}	O_{12}	O_{13}	O_{14}
M_2	O_{21}	O_{22}	O_{23}	
M_3	O_{31}		O_{33}	O_{34}

ショップ・スケジューリングの設定

- 1つのジョブは1つ以上の **工程** (operation) から成る
- 各工程を処理できる機械が決まっている
- 同じジョブを構成する複数の工程は、同時刻に処理できない

M_1	O_{11}	O_{13}	O_{14}	O_{12}
M_2	O_{22}	O_{21}	O_{23}	
M_3	O_{33}	O_{34}	O_{31}	

	J_1	J_2	J_3	J_4
M_1	O_{11}	O_{12}	O_{13}	O_{14}
M_2	O_{21}	O_{22}	O_{23}	
M_3	O_{31}		O_{33}	O_{34}

ショップ・スケジューリングの設定

- 1つのジョブは1つ以上の **工程** (operation) から成る
- 各工程を処理できる機械が決まっている
- 同じジョブを構成する複数の工程は、同時刻に処理できない

M_1	O_{11}	O_{13}	O_{14}	O_{12}
M_2	O_{22}	O_{21}	O_{23}	
M_3	O_{33}	O_{34}	O_{31}	

	J_1	J_2	J_3	J_4
M_1	O_{11}	O_{12}	O_{13}	O_{14}
M_2	O_{21}	O_{22}	O_{23}	
M_3	O_{31}		O_{33}	O_{34}

ショップ・スケジューリングの設定

- 1つのジョブは1つ以上の **工程** (operation) から成る
- 各工程を処理できる機械が決まっている
- 同じジョブを構成する複数の工程は、同時刻に処理できない

M_1	O_{11}	O_{13}	O_{14}	O_{12}
M_2	O_{22}	O_{21}	O_{23}	
M_3	O_{33}	O_{34}	O_{31}	

	J_1	J_2	J_3	J_4
M_1	O_{11}	O_{12}	O_{13}	O_{14}
M_2	O_{21}	O_{22}	O_{23}	
M_3	O_{31}		O_{33}	O_{34}

ショップ・スケジューリングの設定

- 1つのジョブは1つ以上の **工程** (operation) から成る
- 各工程を処理できる機械が決まっている
- 同じジョブを構成する複数の工程は、同時刻に処理できない

M_1	O_{11}	O_{13}	O_{14}	O_{12}
M_2	O_{22}	O_{21}	O_{23}	
M_3	O_{33}	O_{34}	O_{31}	

	J_1	J_2	J_3	J_4
M_1	O_{11}	O_{12}	O_{13}	O_{14}
M_2	O_{21}	O_{22}	O_{23}	
M_3	O_{31}		O_{33}	O_{34}

ショップ・スケジューリングの設定

- 1つのジョブは1つ以上の **工程** (operation) から成る
- 各工程を処理できる機械が決まっている
- 同じジョブを構成する複数の工程は、同時刻に処理できない

M_1	O_{11}	O_{13}	O_{14}	O_{12}
M_2	O_{22}	O_{21}	O_{23}	
M_3	O_{33}	O_{34}	O_{31}	

	J_1	J_2	J_3	J_4
M_1	O_{11}	O_{12}	O_{13}	O_{14}
M_2	O_{21}	O_{22}	O_{23}	
M_3	O_{31}		O_{33}	O_{34}

Oxford Advanced Learner's Dictionary にて

shop *noun*

2. (also workshop) [countable] (especially in compounds)

a place where things are made or repaired, especially part of a factory where a particular type of work is done

= 工場において、特定の作業を行う場所

次の3つの制限・変種をよく考える

オープンショップ・スケジューリングでは

- 任意のジョブ J_j と機械 M_i に対して, 工程 O_{ij} がある

	J_1	J_2	J_3	J_4
M_1	O_{11}	O_{12}	O_{13}	O_{14}
M_2	O_{21}	O_{22}	O_{23}	O_{24}
M_3	O_{31}	O_{32}	O_{33}	O_{34}

次の3つの制限・変種をよく考える

フローショップ・スケジューリングでは

- 任意のジョブ J_j と機械 M_i に対して, 工程 O_{ij} がある
- $O_{ij} \rightarrow O_{i+1,j}$ という先行制約がある

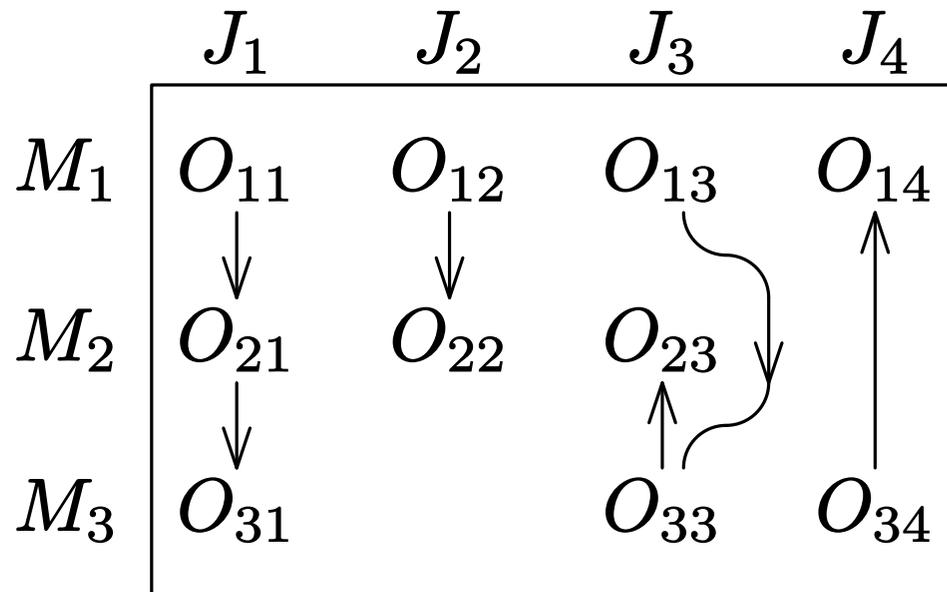
	J_1	J_2	J_3	J_4
M_1	O_{11}	O_{12}	O_{13}	O_{14}
	↓	↓	↓	↓
M_2	O_{21}	O_{22}	O_{23}	O_{24}
	↓	↓	↓	↓
M_3	O_{31}	O_{32}	O_{33}	O_{34}

直感：流れ作業

次の3つの制限・変種をよく考える

ジョブショップ・スケジューリングでは

- 各ジョブに対して, その工程の間に鎖で表される先行制約がある

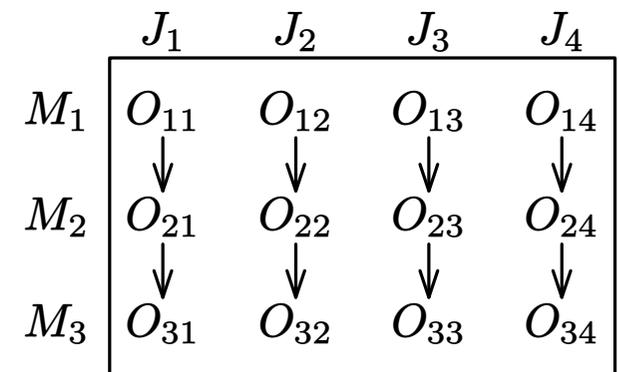
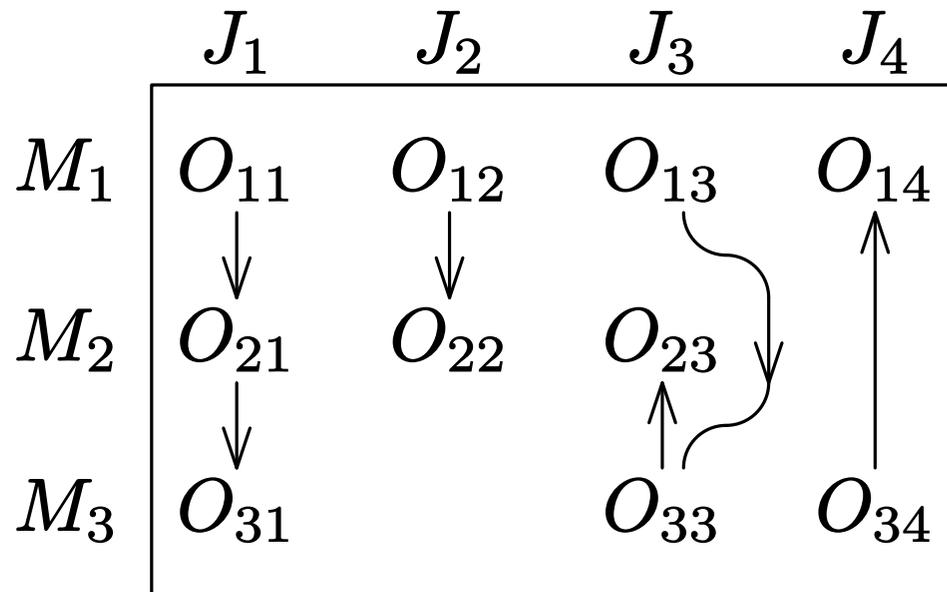


注：フローショップはジョブショップの特別な場合

次の3つの制限・変種をよく考える

ジョブショップ・スケジューリングでは

- 各ジョブに対して, その工程の間に鎖で表される先行制約がある



注：フローショップはジョブショップの特別な場合

3つ組記法 $\alpha | \beta | \gamma$ の α に次を書く ($\alpha =$ 機械の環境)

- O オープンシヨップ 機械数は入力の一部
- F フローシヨップ 機械数は入力の一部
- J ジョブシヨップ 機械数は入力の一部

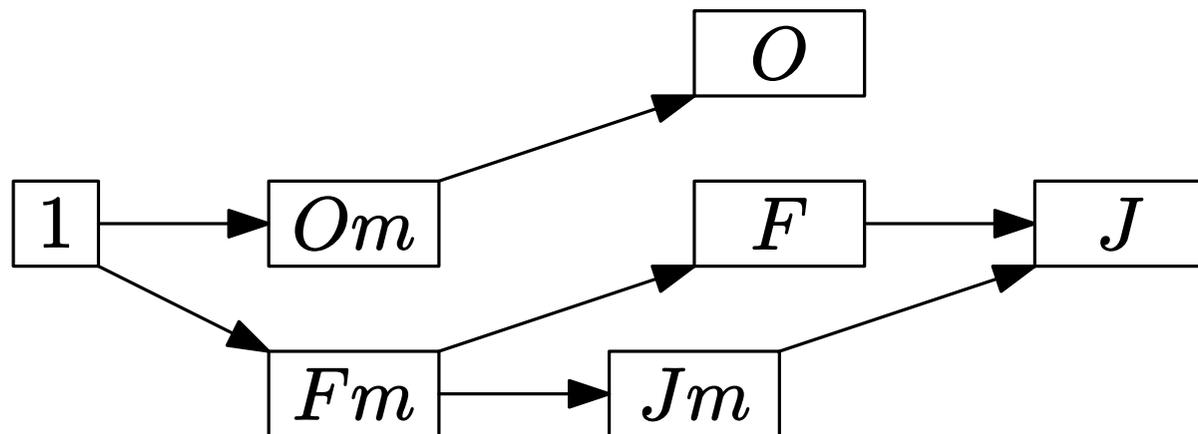
- Om オープンシヨップ 機械数は m で固定
- Fm フローシヨップ 機械数は m で固定
- Jm ジョブシヨップ 機械数は m で固定

3つ組記法 $\alpha | \beta | \gamma$ の α に次を書く ($\alpha =$ 機械の環境)

- O オープンシヨップ 機械数は入力の一部
- F フローシヨップ 機械数は入力の一部
- J ジョブシヨップ 機械数は入力の一部

- Om オープンシヨップ 機械数は m で固定
- Fm フローシヨップ 機械数は m で固定
- Jm ジョブシヨップ 機械数は m で固定

計算量



1. ショップ・スケジューリングの用語
2. $F2 \parallel C_{\max}$ のアルゴリズム
3. $F3 \parallel C_{\max}$ の強 NP 困難性
4. $J2 \parallel C_{\max}$ のアルゴリズム

-
- S. M. Johnson, Optimal two and three-stage production schedules with setup times included. *Naval Research Logistics Quarterly* 1 (1954) pp. 61–67.

機械の環境

- フローショップ, 機械数 = 2
- p_{1j} = 機械 1 における工程 O_{1j} の処理時間
- p_{2j} = 機械 2 における工程 O_{2j} の処理時間

最適化の目的

- 最大完了時刻の最小化

	J_1	J_2	J_3	J_4	J_5	J_6	J_7
M_1	O_{11}	O_{12}	O_{13}	O_{14}	O_{15}	O_{16}	O_{17}
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
M_2	O_{21}	O_{22}	O_{23}	O_{24}	O_{25}	O_{26}	O_{27}

機械の環境

- フローショップ, 機械数 = 2
- p_{1j} = 機械 1 における工程 O_{1j} の処理時間
- p_{2j} = 機械 2 における工程 O_{2j} の処理時間

最適化の目的

- 最大完了時刻の最小化

	J_1	J_2	J_3	J_4	J_5	J_6	J_7
M_1	4	2	5	1	3	2	0
M_2	1	5	3	2	3	5	6

性質

$F2 \parallel C_{\max}$ において, 次を満たす最適解が存在する
 機械 1 で O_{1j} を $O_{1j'}$ より先に処理する \Leftrightarrow
 機械 2 で O_{2j} を $O_{2j'}$ より先に処理する

M_1	O_{12}	O_{11}	O_{13}	O_{14}	
M_2		O_{22}	O_{21}	O_{23}	O_{24}

	J_1	J_2	J_3	J_4
M_1	4	6	6	4
M_2	4	5	6	4

性質

$F2 \parallel C_{\max}$ において, 次を満たす最適解が存在する
 機械 1 で O_{1j} を $O_{1j'}$ より先に処理する \Leftrightarrow
 機械 2 で O_{2j} を $O_{2j'}$ より先に処理する

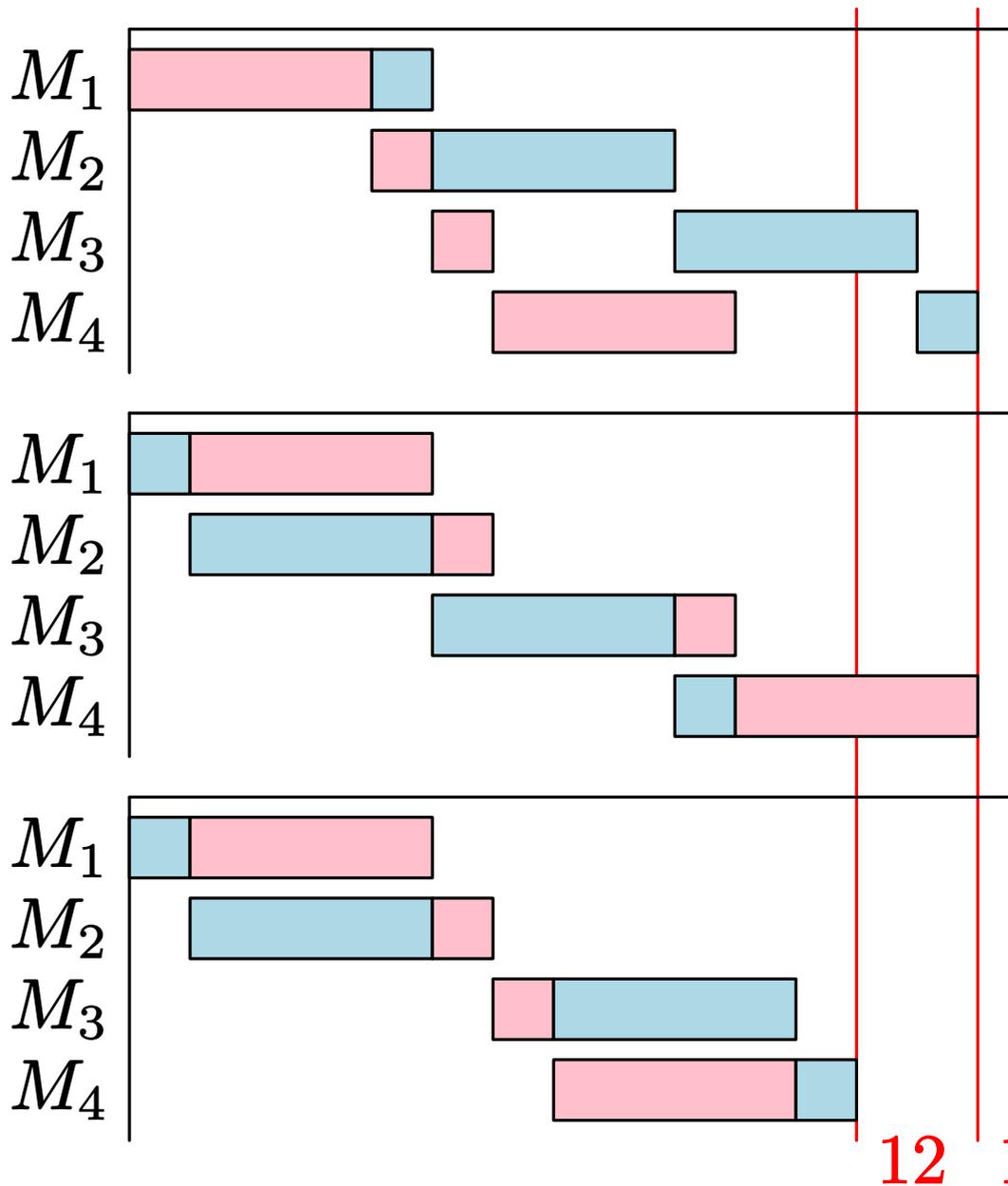
M_1	O_{12}	O_{11}	O_{13}	O_{14}	
M_2		O_{22}	O_{21}	O_{23}	O_{24}

ジョブの処理順 : J_2, J_1, J_3, J_4

	J_1	J_2	J_3	J_4
M_1	4	6	6	4
M_2	4	5	6	4

同順に処理しない最適解

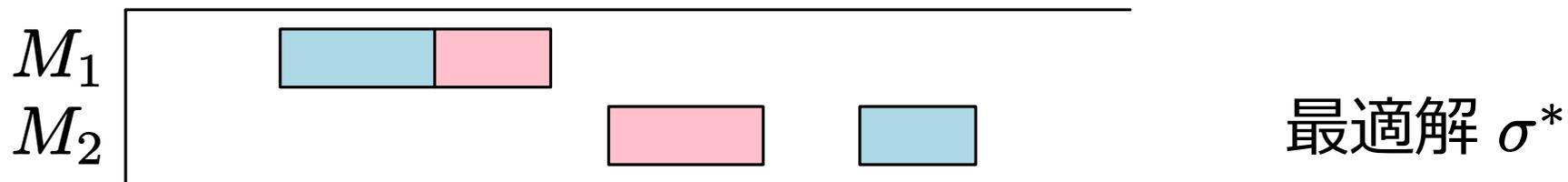
注意：先の性質は $F4 \parallel C_{\max}$ では成り立たない



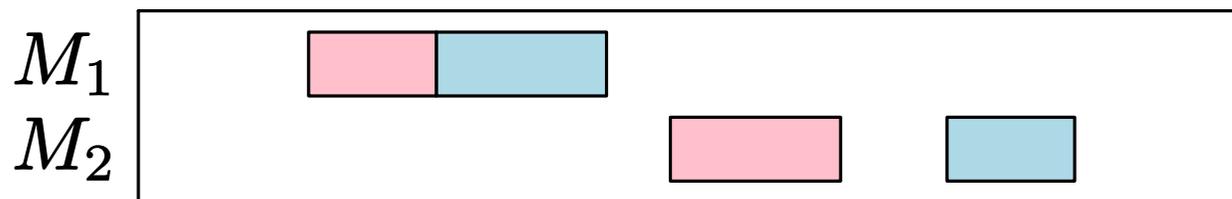
	J_1	J_2
M_1	4	1
M_2	1	4
M_3	1	4
M_4	4	1

証明：最適解を1つ持ってきて、 σ^* とする

σ^* で、 M_1 が処理するジョブの連続ペアを順にみて、 M_2 の順と異なるところを特定する

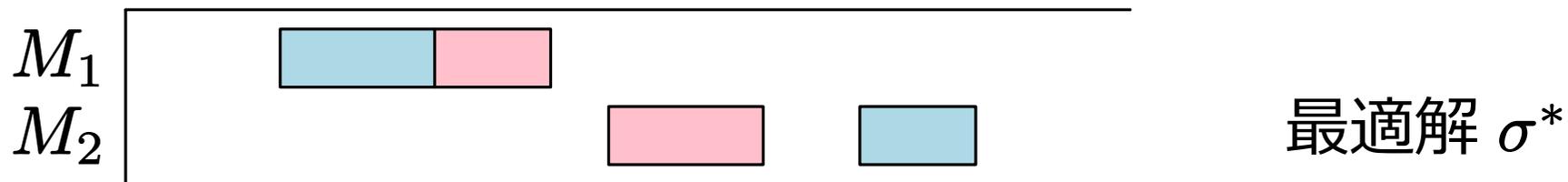


そのペアの M_1 における処理順を交換する

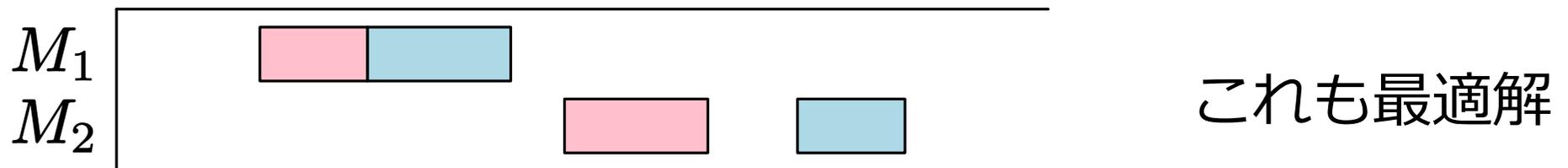


証明：最適解を1つ持ってきて、 σ^* とする

σ^* で、 M_1 が処理するジョブの連続ペアを順にみて、 M_2 の順と異なるところを特定する



そのペアの M_1 における処理順を交換する



このとき、最大完了時刻は変わらない

□

フローショップでは、最後の機械の完了時刻が C_{\max} になる

- 機械 1 で短い工程を先に処理したほうが、機械 2 の処理を早く開始できて、よい
- 機械 2 で長い工程を先に処理したほうが、機械 2 の遊休時間 (idle time) を減らせて、よい

M_1	O_{12}	O_{11}	O_{13}	O_{14}	
M_2		O_{22}	O_{21}	O_{23}	O_{24}

M_1	O_{11}	O_{12}	O_{13}	O_{14}	
M_2		O_{21}	O_{22}	O_{23}	O_{24}

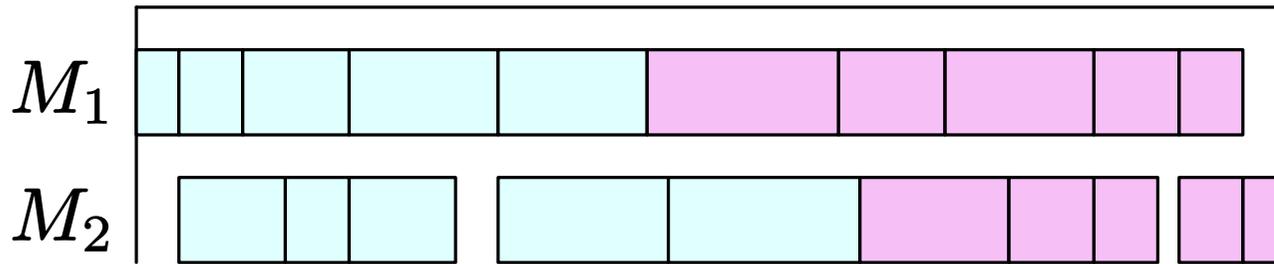
フローショップでは、最後の機械の完了時刻が C_{\max} になる

- 機械 1 で短い工程を先に処理したほうが、機械 2 の処理を早く開始できて、よい
- 機械 2 で長い工程を先に処理したほうが、機械 2 の遊休時間 (idle time) を減らせて、よい

M_1	O_{12}	O_{11}	O_{13}	O_{14}	
M_2		O_{22}	O_{21}	O_{23}	O_{24}

M_1	O_{11}	O_{12}	O_{13}	O_{14}	
M_2		O_{21}	O_{22}	O_{23}	O_{24}

M_1	O_{11}	O_{13}	O_{12}	O_{14}	
M_2		O_{21}	O_{23}	O_{22}	O_{24}



M_1	2 ≤ 3 ≤ 5 ≤ 7 ≤ 7					9 5 5 4 3				
	∧	∧	∧	∧	∧	∨	∨	∨	∨	∨
M_2	5 3 5 8 9					7 ≥ 4 ≥ 3 ≥ 3 ≥ 2				

定理

Johnson のアルゴリズムは問題 $F2 \parallel C_{\max}$ を $O(n \log n)$ 時間で解く

解く = 必ず最適解を出力する

Johnson のアルゴリズム

(Johnson '54)

次のようにジョブの処理順を決める

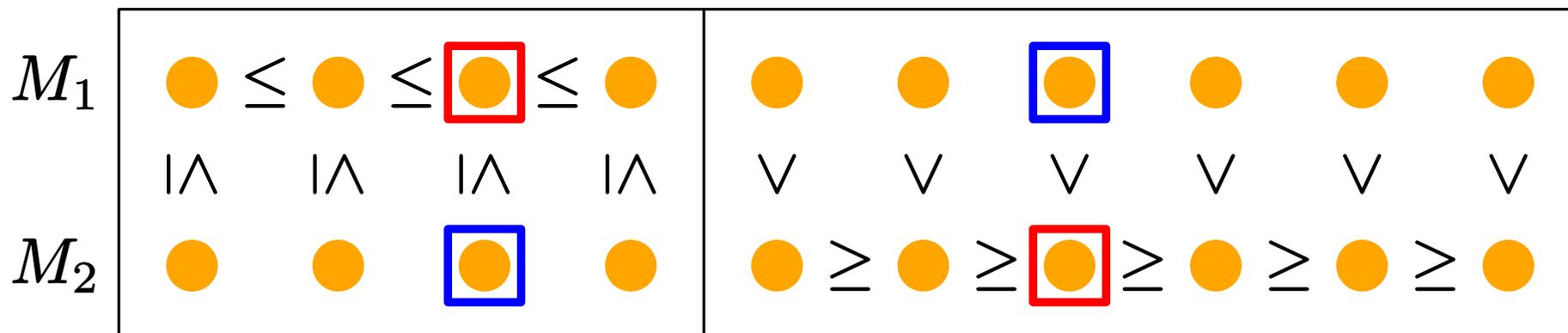
1. $p_{1j} \leq p_{2j}$ を満たすジョブ J_j を先に処理する
それらの中では, p_{1j} が小さい方から処理する
2. $p_{1j} > p_{2j}$ を満たすジョブ J_j をその後で処理する
それらの中では, p_{2j} が大きい方から処理する

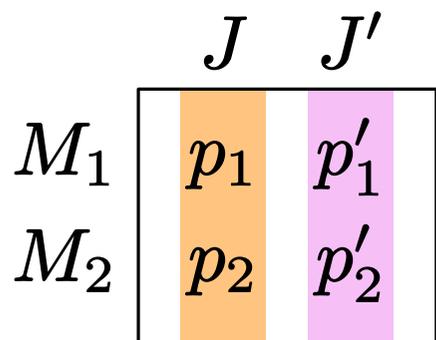
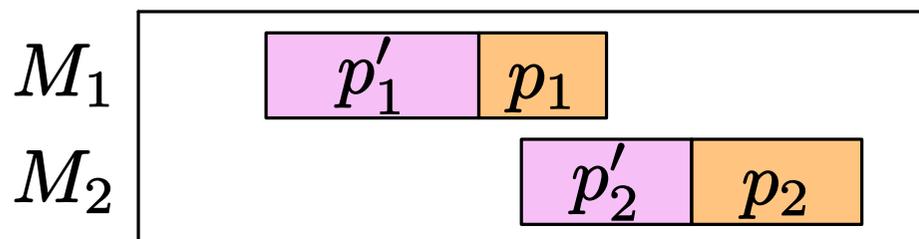
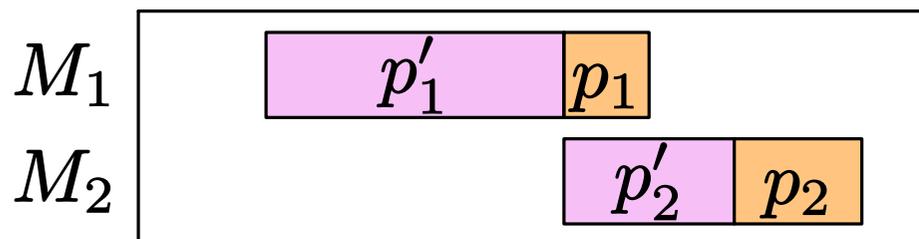
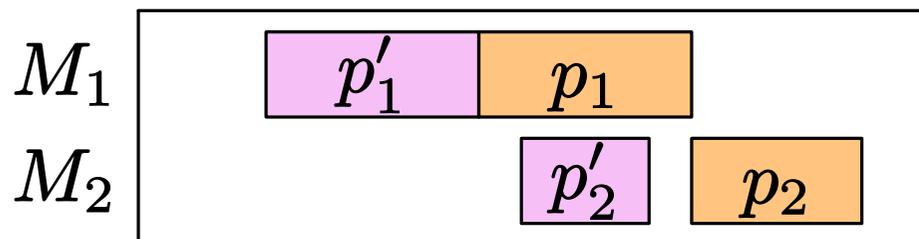
並べ方の性質 : J が J' の前にある \Rightarrow

$$\underline{\min\{p_1, p'_2\}} \leq \underline{\min\{p'_1, p_2\}}$$

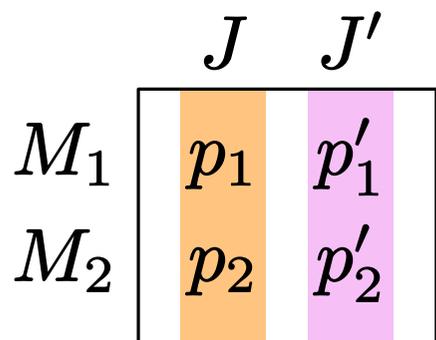
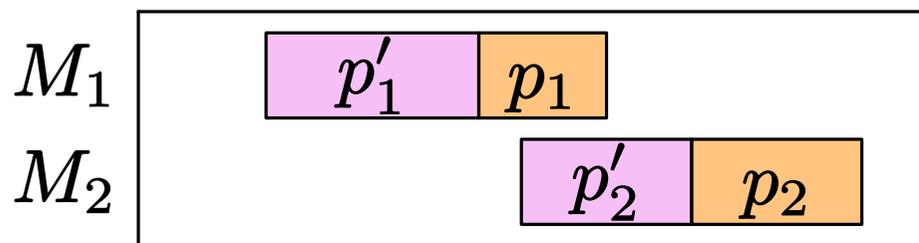
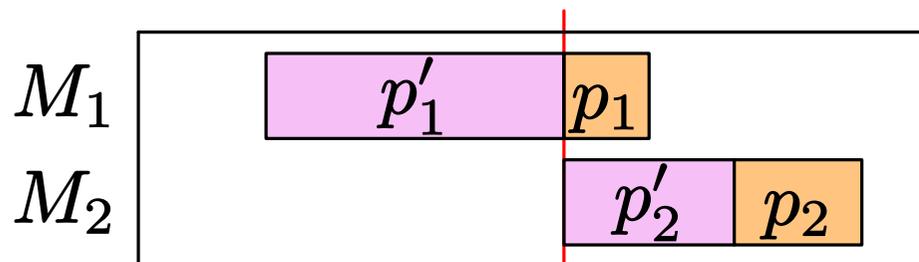
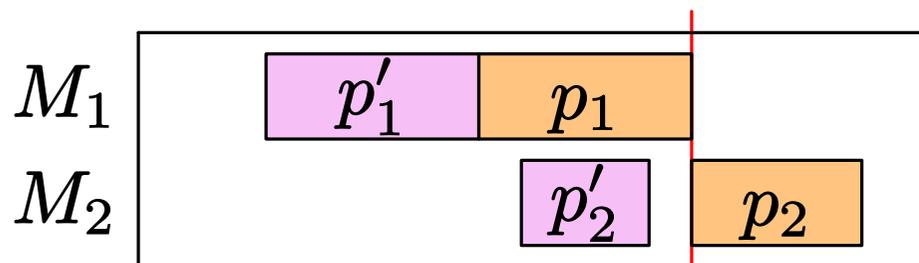
J

J'

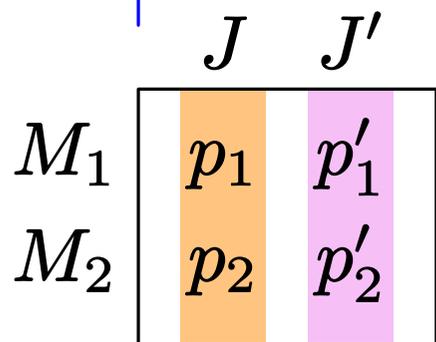
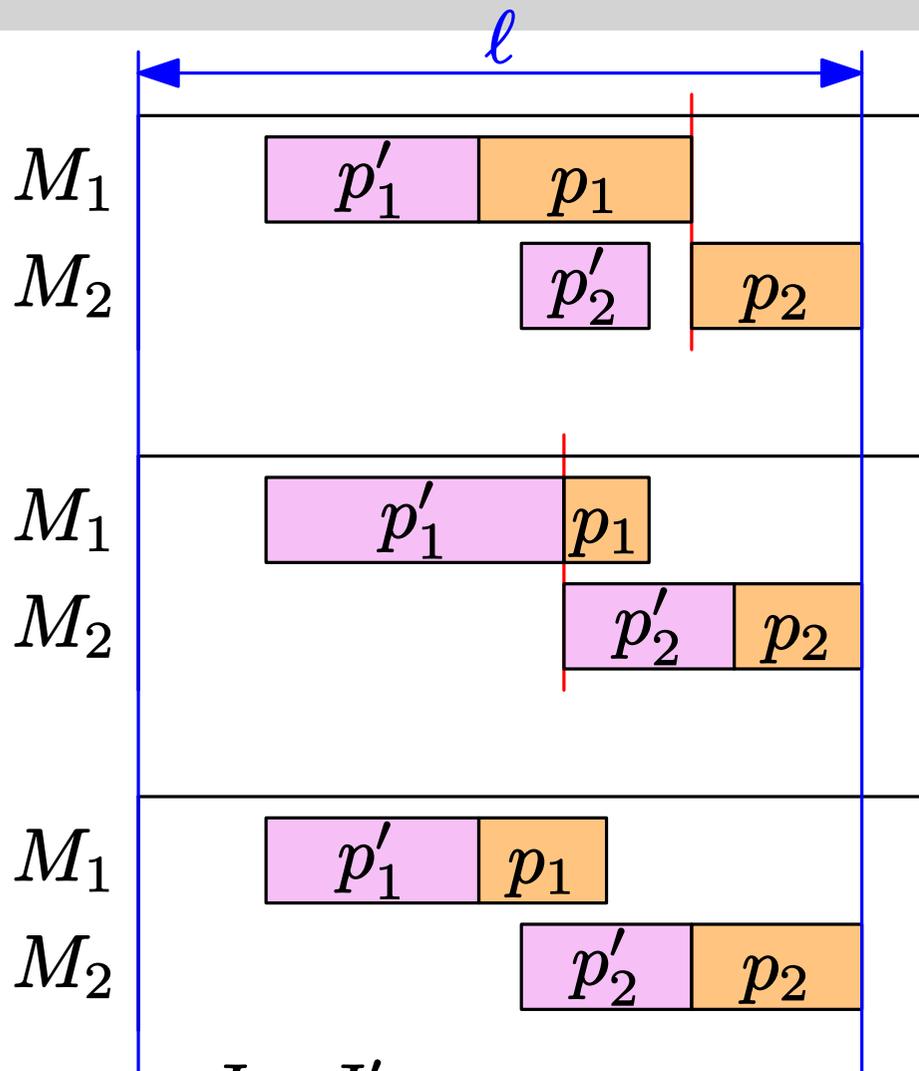




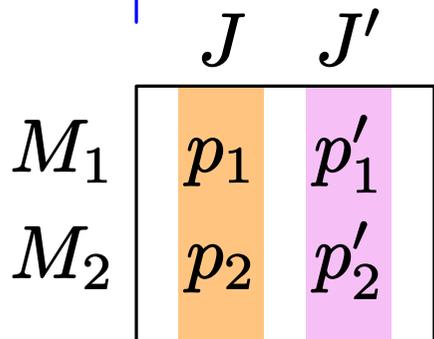
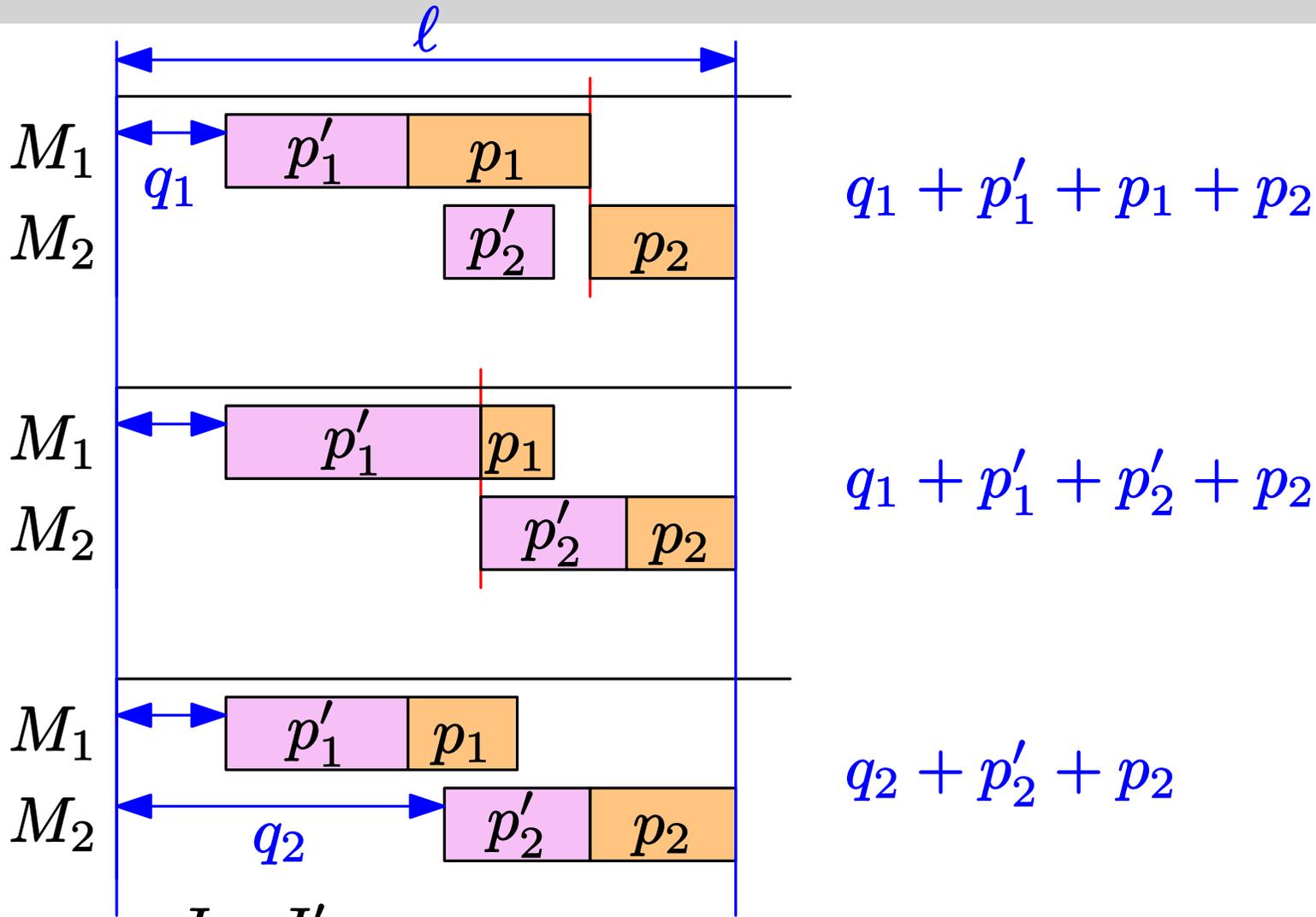
$$\min\{p_1, p'_2\} \leq \min\{p'_1, p_2\}$$



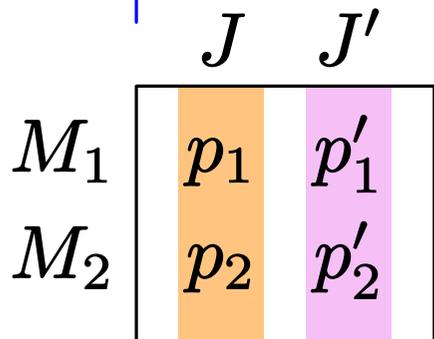
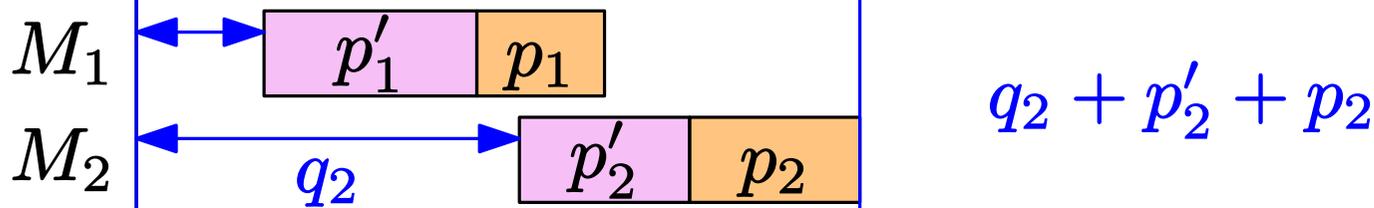
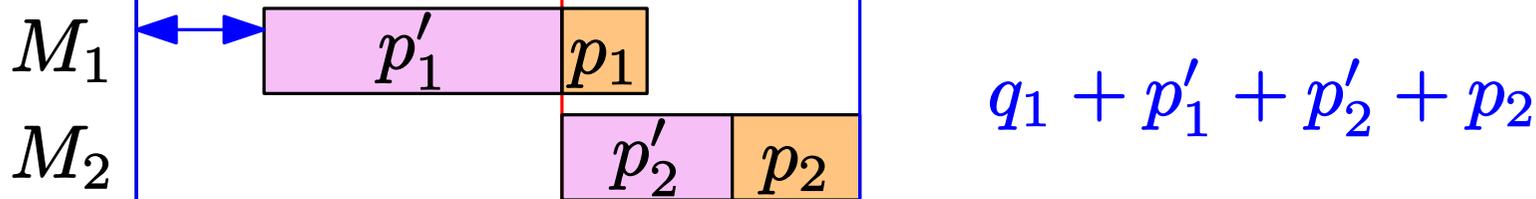
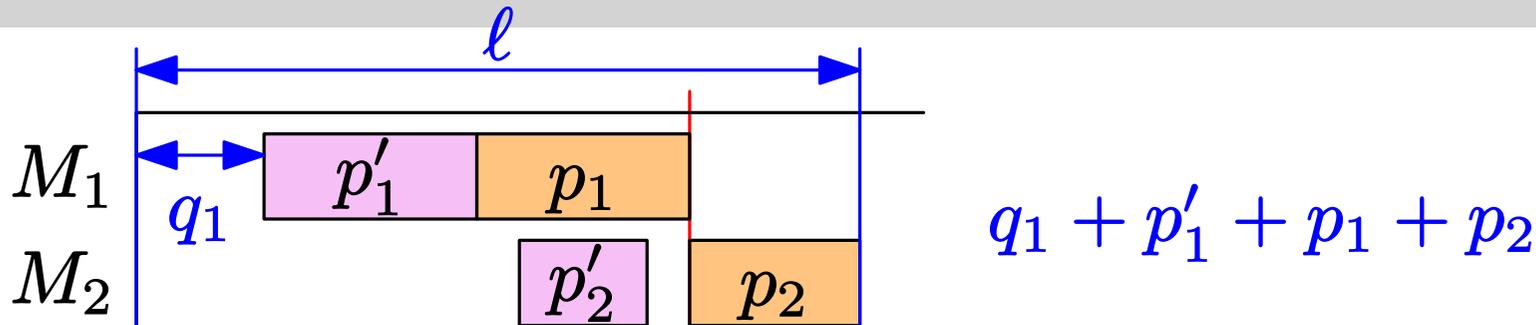
$$\min\{p_1, p'_2\} \leq \min\{p'_1, p_2\}$$



$$\min\{p_1, p'_2\} \leq \min\{p'_1, p_2\}$$



$$\min\{p_1, p_2'\} \leq \min\{p_1', p_2\}$$



$$l = \max \left\{ \begin{array}{l} q_1 + p'_1 + p_2 + \max\{p_1, p'_2\}, \\ q_2 + p'_2 + p_2 \end{array} \right\}$$

$$\min\{p_1, p'_2\} \leq \min\{p'_1, p_2\}$$

J', J の順に処理 :

$$\ell = \max \left\{ \begin{array}{l} q_1 + p'_1 + p_2 + \max\{p_1, p'_2\}, \\ q_2 + p'_2 + p_2 \end{array} \right\}$$

J, J' の順に処理 :

$$\ell = \max \left\{ \begin{array}{l} q_1 + p_1 + p'_2 + \max\{p'_1, p_2\}, \\ q_2 + p_2 + p'_2 \end{array} \right\}$$

	J	J'
M_1	p_1	p'_1
M_2	p_2	p'_2

$$\min\{p_1, p'_2\} \leq \min\{p'_1, p_2\}$$

J', J の順に処理 :

$$\ell = \max \left\{ \begin{array}{l} q_1 + p'_1 + p_2 + \max\{p_1, p'_2\}, \\ q_2 + p'_2 + p_2 \end{array} \right\}$$

J, J' の順に処理 :

$$\ell = \max \left\{ \begin{array}{l} q_1 + p_1 + p'_2 + \max\{p'_1, p_2\}, \\ q_2 + p_2 + p'_2 \end{array} \right\}$$

$$\begin{aligned} p'_1 + p_2 + \max\{p_1, p'_2\} &= p'_1 + p_2 + p_1 + p'_2 - \min\{p_1, p'_2\} \\ &\geq p'_1 + p_2 + p_1 + p'_2 - \min\{p'_1, p_2\} \\ &= p_1 + p'_2 + \max\{p'_1, p_2\} \end{aligned}$$

	J	J'
M_1	p_1	p'_1
M_2	p_2	p'_2

$$\min\{p_1, p'_2\} \leq \min\{p'_1, p_2\}$$

J', J の順に処理 :

$$\ell = \max \left\{ \begin{array}{l} q_1 + p'_1 + p_2 + \max\{p_1, p'_2\}, \\ q_2 + p'_2 + p_2 \end{array} \right\}$$

J, J' の順に処理 : IV

$$\ell = \max \left\{ \begin{array}{l} q_1 + p_1 + p'_2 + \max\{p'_1, p_2\}, \\ q_2 + p_2 + p'_2 \end{array} \right\}$$

□

$$\begin{aligned} p'_1 + p_2 + \max\{p_1, p'_2\} &= p'_1 + p_2 + p_1 + p'_2 - \min\{p_1, p'_2\} \\ &\geq p'_1 + p_2 + p_1 + p'_2 - \min\{p'_1, p_2\} \\ &= p_1 + p'_2 + \max\{p'_1, p_2\} \end{aligned}$$

	J	J'
M_1	p_1	p'_1
M_2	p_2	p'_2

$$\min\{p_1, p'_2\} \leq \min\{p'_1, p_2\}$$

定理

Johnson のアルゴリズムは問題 $F2 \parallel C_{\max}$ を
 $O(n \log n)$ 時間で解く

解く = 必ず最適解を出力する

$O(n \log n)$ 時間 = ジョブのソーティングにかかる時間

Johnson のアルゴリズム

(Johnson '54)

次のようにジョブの処理順を決める

1. $p_{1j} \leq p_{2j}$ を満たすジョブ J_j を先に処理する
 それらの中では, p_{1j} が小さい方から処理する
2. $p_{1j} > p_{2j}$ を満たすジョブ J_j をその後で処理する
 それらの中では, p_{2j} が大きい方から処理する

1. ショップ・スケジューリングの用語
2. $F2 \parallel C_{\max}$ のアルゴリズム
3. $F3 \parallel C_{\max}$ の強 NP 困難性
4. $J2 \parallel C_{\max}$ のアルゴリズム

-
- M. R. Garey, D. S. Johnson, R. Sethi, The complexity of flowshop and jobshop scheduling. *Mathematics of Operations Research* 1 (1976) pp. 117–129.

定理

(Garey, Johnson, Sethi '76)

問題 $F3 \parallel C_{\max}$ は強 NP 困難

注 : $F2 \parallel C_{\max}$ は $O(n \log n)$ 時間で解ける

定義：3分割問題 (3-partition problem)

次を満たす正整数 a_1, a_2, \dots, a_{3n} が与えられる

$$\frac{1}{4}T < a_i < \frac{1}{2}T \quad \text{ただし, } T = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{3n} a_i$$

それらを同じ和の n 個のグループに分けられるか？

例：119, 120, 122, 123, 125, 127, 130, 130, 130, 140, 145, 149

- $120 + 125 + 145 = 390$
- $123 + 127 + 140 = 390$
- $119 + 122 + 149 = 390$
- $130 + 130 + 130 = 390$

できる

事実

(Garey, Johnson '75)

3分割問題は強 NP 困難

証明 : 3 分割問題を帰着する

入力の変換 : 119, 120, 122, 123, 125, 127, 130, 130, 130, 140, 145, 149



M_1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780
M_2	119	120	122	123	125	127	130	130	130	140	145	149	390	390	390	390	390
M_3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780	0

3 分割問題を解くアルゴリズム



証明 : 3 分割問題を帰着する

入力の変換 : 119, 120, 122, 123, 125, 127, 130, 130, 130, 140, 145, 149



M_1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780
M_2	119	120	122	123	125	127	130	130	130	140	145	149	390	390	390	390	390
M_3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780	0

0

a_i

0

3 分割問題を解くアルゴリズム



証明 : 3 分割問題を帰着する

入力の変換 : 119, 120, 122, 123, 125, 127, 130, 130, 130, 140, 145, 149



M_1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780
M_2	119	120	122	123	125	127	130	130	130	140	145	149	390	390	390	390	390
M_3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780	0

0
 T
 $2T$

3 分割問題を解くアルゴリズム



証明 : 3 分割問題を帰着する

入力の変換 : 119, 120, 122, 123, 125, 127, 130, 130, 130, 140, 145, 149



M_1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780
M_2	119	120	122	123	125	127	130	130	130	140	145	149	390	390	390	390	390
M_3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780	0

$2T$
 T
 0

3 分割問題を解くアルゴリズム



証明 : 3 分割問題を帰着する

入力の変換 : 119, 120, 122, 123, 125, 127, 130, 130, 130, 140, 145, 149



$n-1$ 個

M_1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780
M_2	119	120	122	123	125	127	130	130	130	140	145	149	390	390	390	390	390
M_3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780	0

$2T$
 T
 $2T$

3 分割問題を解くアルゴリズム



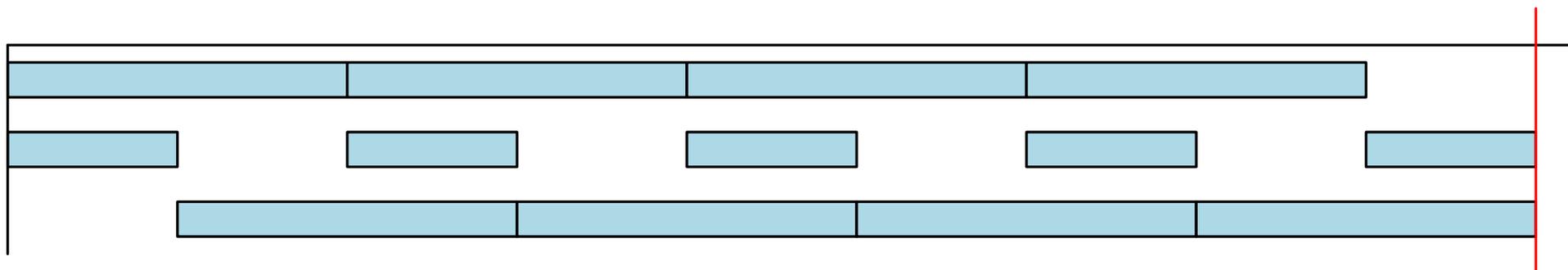
証明 : 3 分割問題を帰着する

出力の変換 :

最適値 $\leq (2n + 1)T \Rightarrow$ 3 分割問題の答えは「できる」

最適値 $> (2n + 1)T \Rightarrow$ 3 分割問題の答えは「できない」

□



M_1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780
M_2	119	120	122	123	125	127	130	130	130	140	145	149	390	390	390	390	390
M_3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780	0

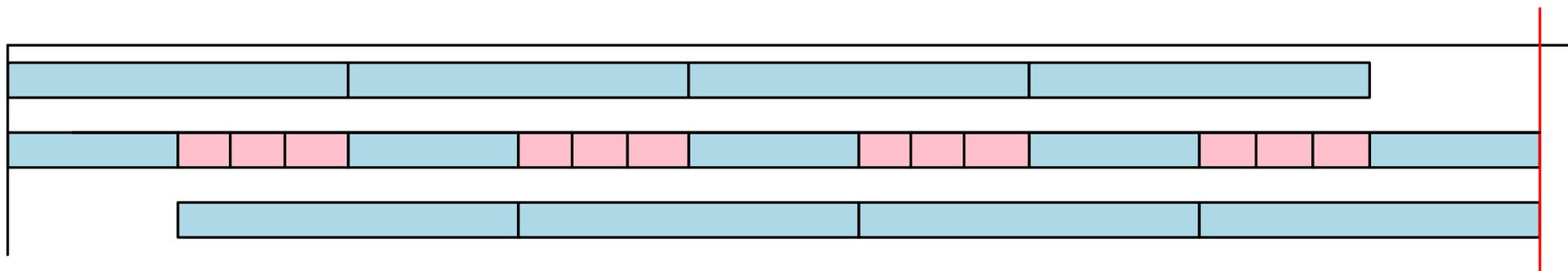
証明 : 3 分割問題を帰着する

出力の変換 :

最適値 $\leq (2n + 1)T \Rightarrow$ 3 分割問題の答えは「できる」

最適値 $> (2n + 1)T \Rightarrow$ 3 分割問題の答えは「できない」

□



M_1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780
M_2	119	120	122	123	125	127	130	130	130	140	145	149	390	390	390	390	390
M_3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	780	780	780	780	0

1. ショップ・スケジューリングの用語
2. $F2 \parallel C_{\max}$ のアルゴリズム
3. $F3 \parallel C_{\max}$ の強 NP 困難性
4. $J2 \parallel C_{\max}$ のアルゴリズム

-
- S. M. Johnson, Optimal two and three-stage production schedules with setup times included. *Naval Research Logistics Quarterly* 1 (1954) pp. 61–67.

機械の環境

- ジョブショップ, 機械数 = 2
- p_{1j} = 機械 1 における工程 O_{1j} の処理時間
- p_{2j} = 機械 2 における工程 O_{2j} の処理時間

最適化の目的

- 最大完了時刻の最小化

注: この授業のジョブショップでは, 各ジョブに対して1つの機械で処理する工程が高々1つ

	J_1	J_2	J_3	J_4	J_5	J_6	J_7
M_1	O_{11}	O_{12}		O_{14}	O_{15}	O_{16}	O_{17}
M_2	O_{21}	O_{22}	O_{23}	O_{24}	O_{25}	O_{26}	

Diagram showing dependencies between operations O_{1j} and O_{2j} for jobs J_1 through J_7 on machines M_1 and M_2 . Downward arrows indicate $O_{1j} \rightarrow O_{2j}$ for $j=1, 2$. Upward arrows indicate $O_{2j} \rightarrow O_{1j}$ for $j=4, 5, 6$.

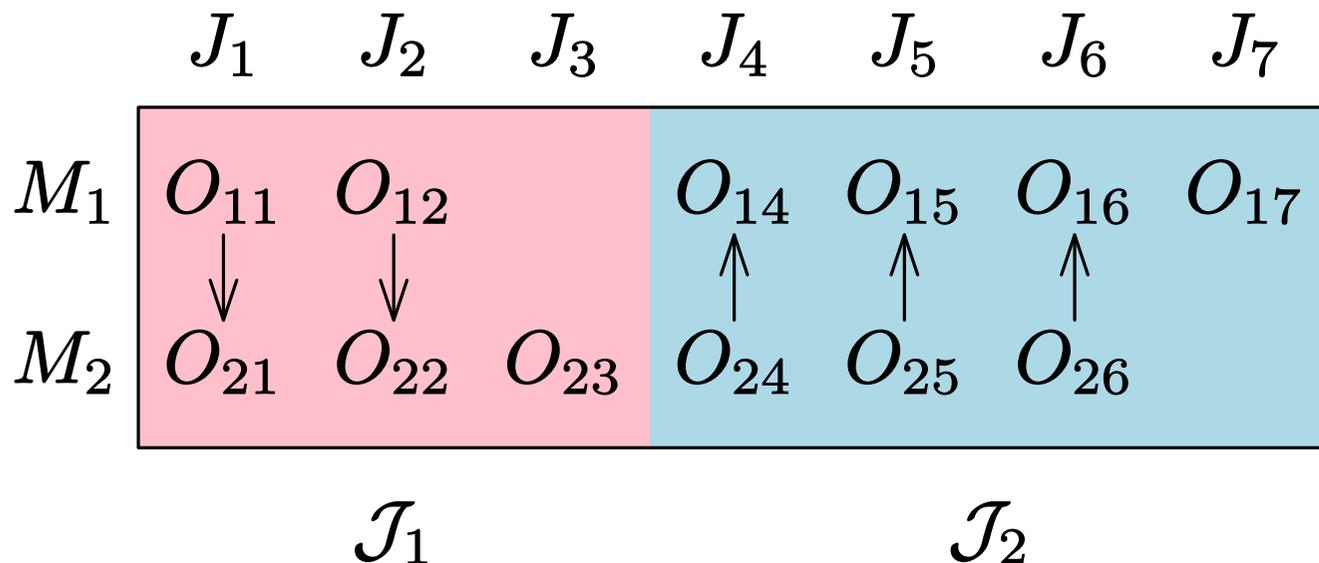
機械の環境

- ジョブショップ, 機械数 = 2
- p_{1j} = 機械 1 における工程 O_{1j} の処理時間
- p_{2j} = 機械 2 における工程 O_{2j} の処理時間

最適化の目的

- 最大完了時刻の最小化

注: この授業のジョブショップでは, 各ジョブに対して1つの機械で処理する工程が高々1つ



機械の環境

- ジョブショップ, 機械数 = 2
- p_{1j} = 機械 1 における工程 O_{1j} の処理時間
- p_{2j} = 機械 2 における工程 O_{2j} の処理時間

最適化の目的

- 最大完了時刻の最小化

	J_1	J_2	J_3	J_4	J_5	J_6	J_7
M_1	4	2		1	3	2	5
M_2	1	5	3	2	3	5	

\mathcal{J}_1 \mathcal{J}_2

機械の環境

- ジョブショップ, 機械数 = 2
- p_{1j} = 機械 1 における工程 O_{1j} の処理時間
- p_{2j} = 機械 2 における工程 O_{2j} の処理時間

最適化の目的

- 最大完了時刻の最小化

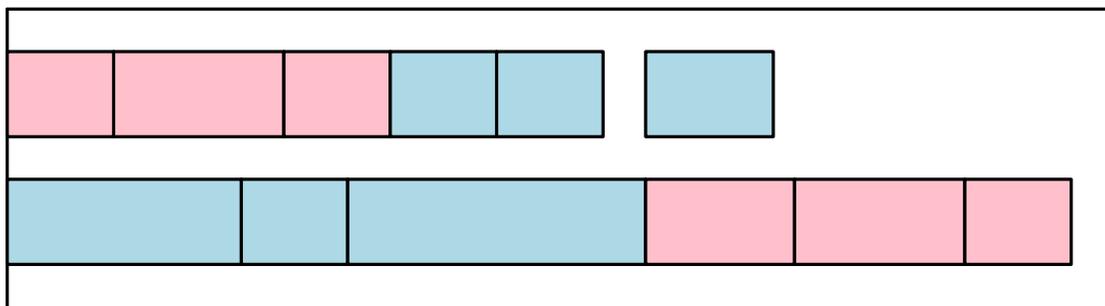
	J_1	J_2	J_3	J_4	J_5	J_6	J_7
M_1	4	2	0	1	3	2	5
M_2	1	5	3	2	3	5	0

\mathcal{J}_1 \mathcal{J}_2

性質

$J2 \parallel C_{\max}$ では, 次の条件を満たす最適解が存在する

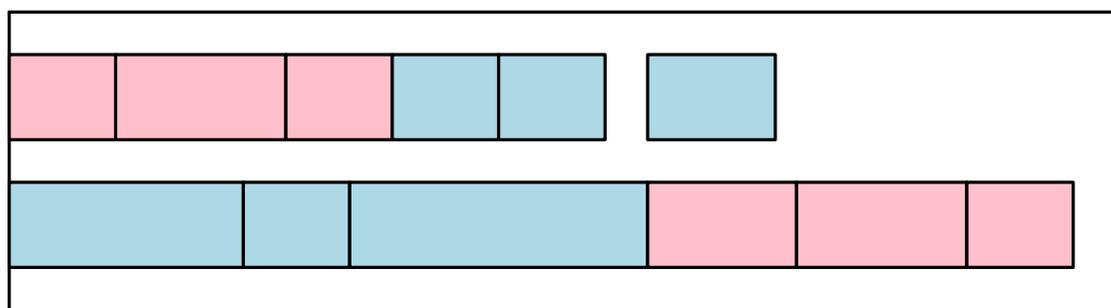
- M_1 では, J_1 の工程をすべて処理した後で, J_2 の工程を処理する
- M_2 では, J_2 の工程をすべて処理した後で, J_1 の工程を処理する



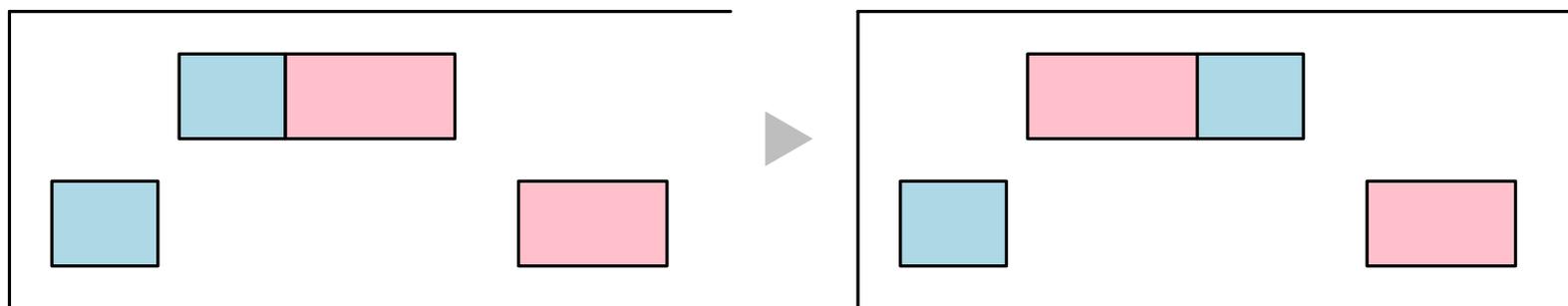
性質

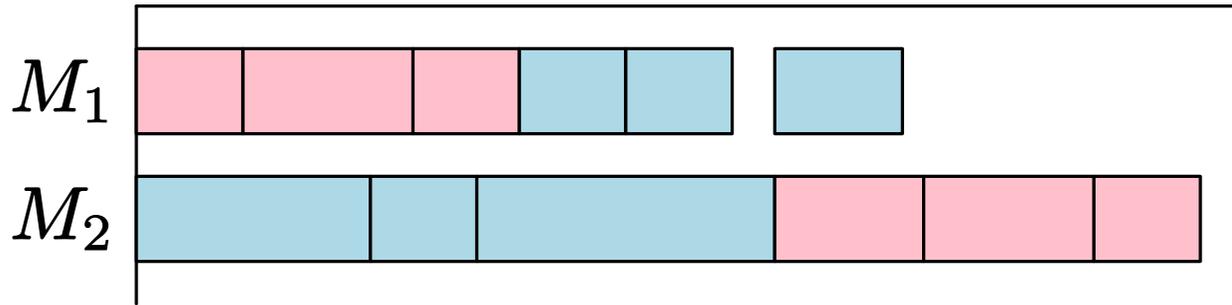
$J2 \parallel C_{\max}$ では, 次の条件を満たす最適解が存在する

- M_1 では, J_1 の工程をすべて処理した後で, J_2 の工程を処理する
- M_2 では, J_2 の工程をすべて処理した後で, J_1 の工程を処理する

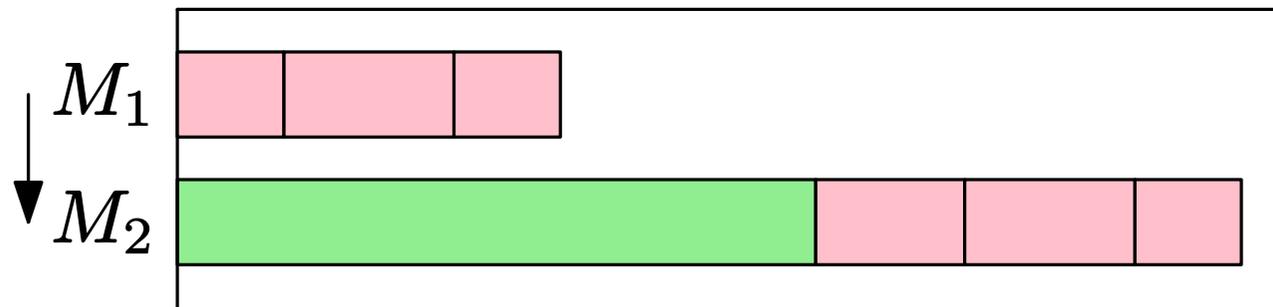


証明 :

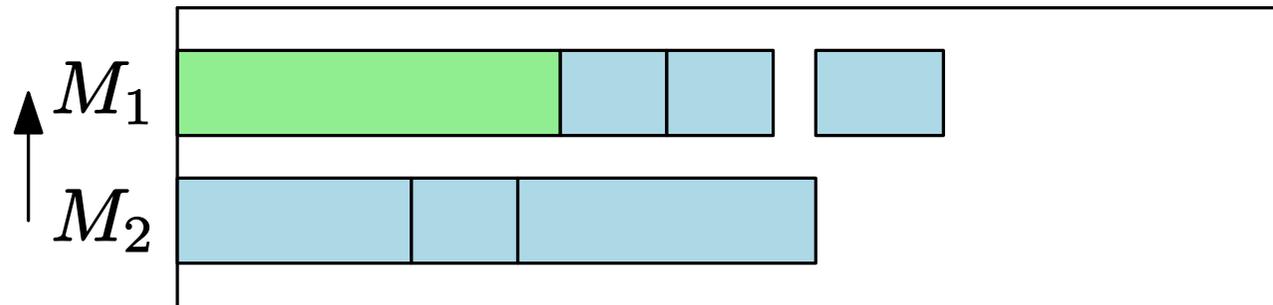




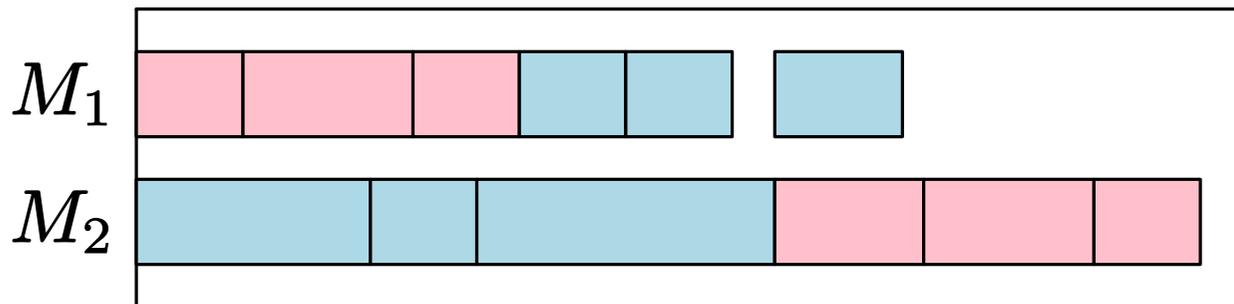
4	2	0	1	3	2	5
1	5	3	2	3	5	0
\mathcal{J}_1				\mathcal{J}_2		



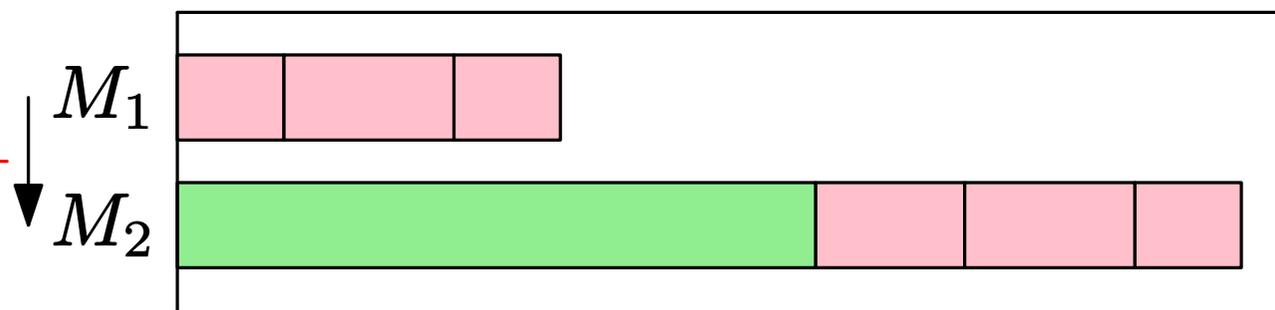
4	2	0	1	0
1	5	3	2	8
\mathcal{J}_1				



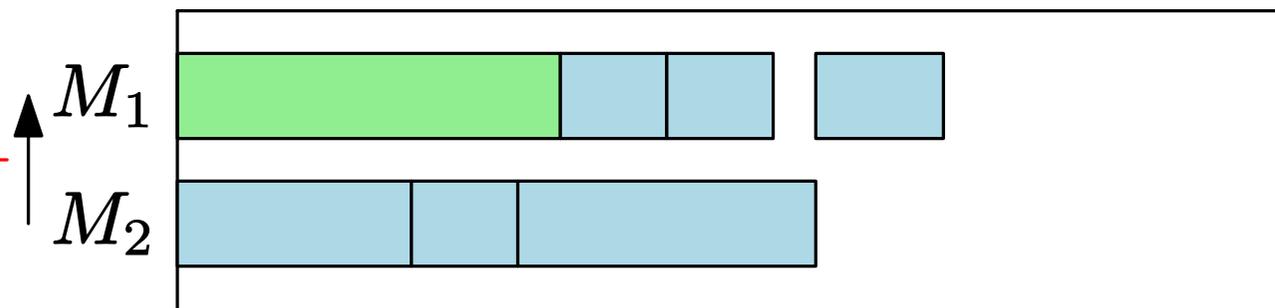
7	3	2	5
0	3	5	0
\mathcal{J}_2			



4	2	0	1	3	2	5
1	5	3	2	3	5	0
\mathcal{J}_1				\mathcal{J}_2		



4	2	0	1	0
1	5	3	2	8
\mathcal{J}_1				



7	3	2	5
0	3	5	0
\mathcal{J}_2			

$F2 \parallel C_{\max} (\because O(n \log n)$ 時間で解ける)

$J2 \parallel C_{\max}$ の Johnson のアルゴリズム

1. \mathcal{J}_1 に対するスケジュールを
 $F2 \parallel C_{\max}$ の Johnson のアルゴリズムで作る
2. \mathcal{J}_2 に対するスケジュールを
 $F2 \parallel C_{\max}$ の Johnson のアルゴリズムで作る
3. この2つのスケジュールを組み合わせる
 - M_1 では \mathcal{J}_1 を処理してから \mathcal{J}_2 を処理する
 - M_2 では \mathcal{J}_2 を処理してから \mathcal{J}_1 を処理する

定理

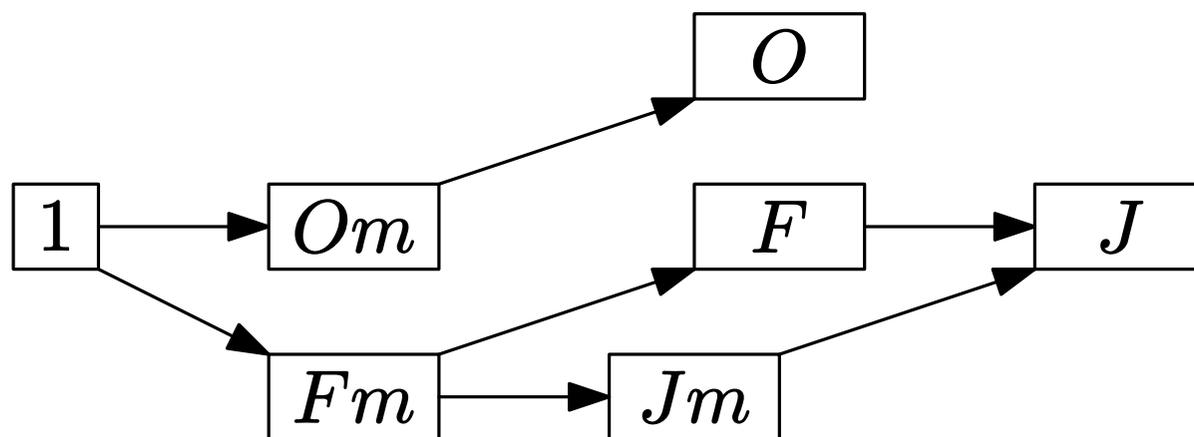
(Johnson '54)

Johnson のアルゴリズムは
 $J2 \parallel C_{\max}$ を $O(n \log n)$ 時間で解く

正当性と計算量はここまでの議論から分かる

- $F2 \parallel C_{\max}$ $O(n \log n)$ (Johnson '54)
- $F3 \parallel C_{\max}$ 強 NP 困難 (Garey, Johnson, Sethi '76)
- $J2 \parallel C_{\max}$ $O(n \log n)$ (Johnson '54)

計算量



- $O2 \parallel C_{\max}$ $O(n)$
- $O3 \parallel C_{\max}$ 弱 NP 困難

未解決問題 : $O3 \parallel C_{\max}$ は強 NP 困難か？

計算量

