

# 離散最適化基礎論

## 第5回

最大流問題：Edmonds-Karp のアルゴリズム

岡本 吉央 （電気通信大学）

okamotoy@uec.ac.jp

2023 年 11 月 7 日

最終更新：2023 年 11 月 8 日 14:02

1. 最大流と最小費用流：定義 (10/3)
2. 最大流問題：増加道法 (10/10)
- \* 休み (10/17)
3. 線形計画法の復習 (10/24)
4. 最大流問題：線形計画問題として (10/31)
5. 最大流問題：Edmonds-Karp のアルゴリズム (11/7)
6. 最大流問題：容量スケールリング法 (11/14)
7. 最大流問題：Push-Relabel 法 (概要) (11/21)
8. 最大流問題：Push-Relabel 法 (計算量評価) (11/28)

- \* 休み (12/5)
- 9. 最小費用流問題 : 線形計画問題として (12/12)
- 10. 最小費用流問題 : 負閉路消去法 (12/19)
- 11. 最小費用流問題 : 正カット消去法 (12/26)
- \* 休み (1/2)
- 12. 最小費用流問題 : 逐次最短路法 (1/9)
- 13. 最小費用流問題 : 容量スケールリング法 (1/16)
- 14. 最小費用流問題 : 費用スケールリング法 (1/23)
- \* 休み (1/30)

最大流問題

増加道法

停止しないことがある

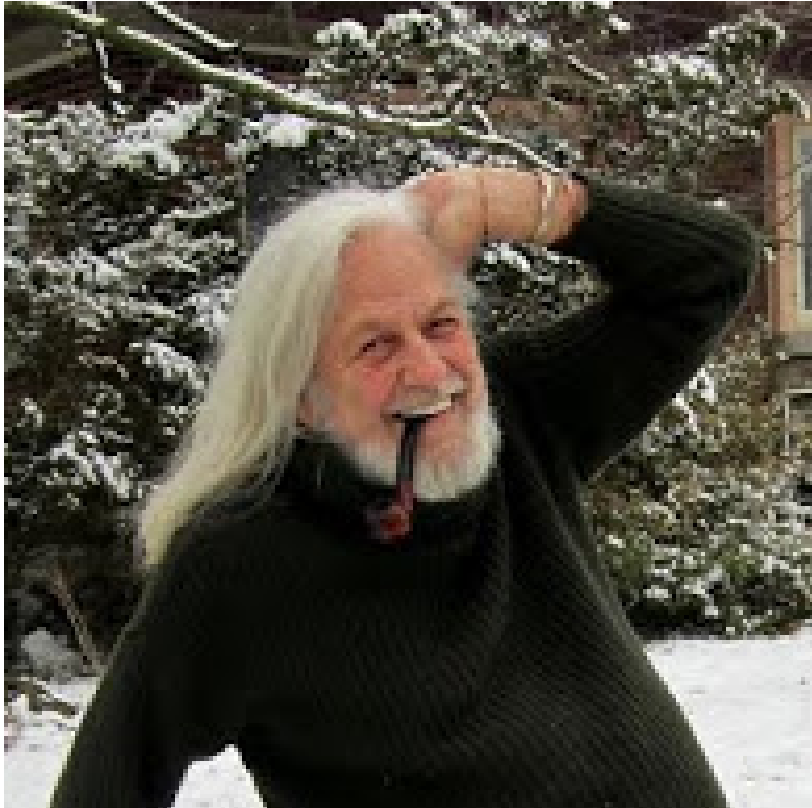
工夫

Edmonds-Karp のアルゴリズム

## 本日の目標

増加道法に工夫をして、必ず止まるようにする

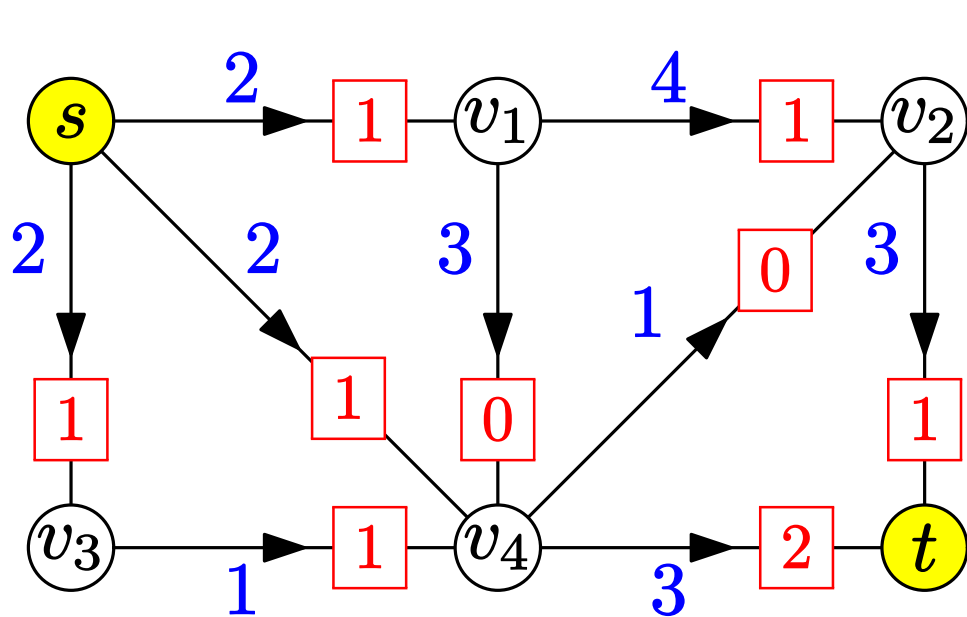
- 増加道法を使って、最大流最小カット定理を証明する
- 工夫をしたアルゴリズムの計算量解析を行う



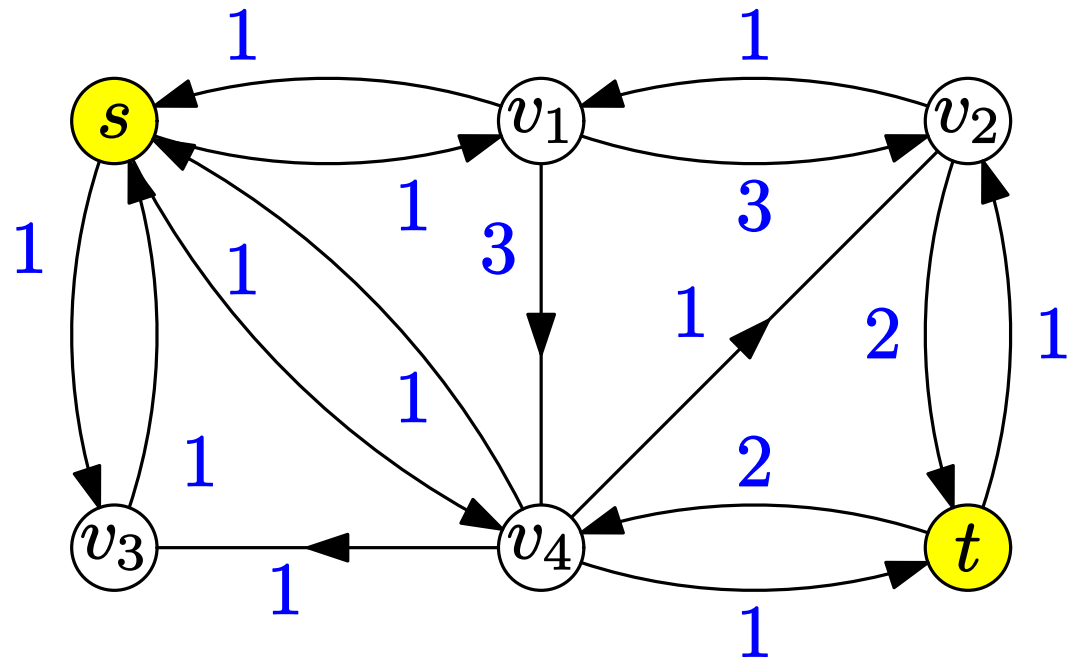
ジャック・エドモンズ  
(1934-)



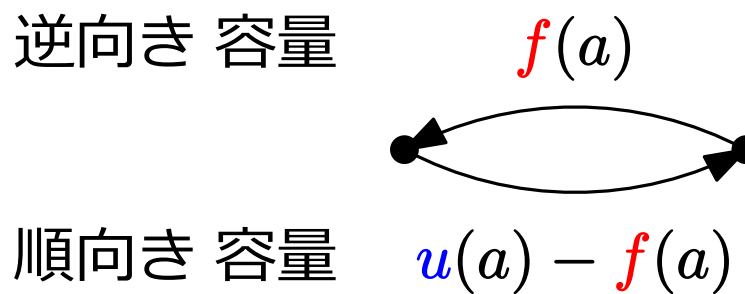
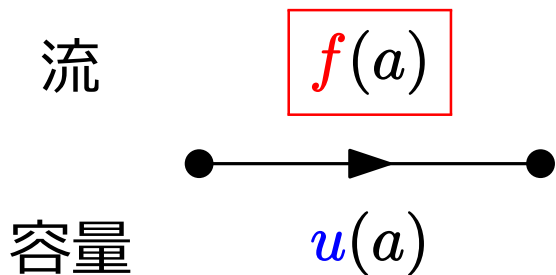
リチャード・カープ  
(1935-)

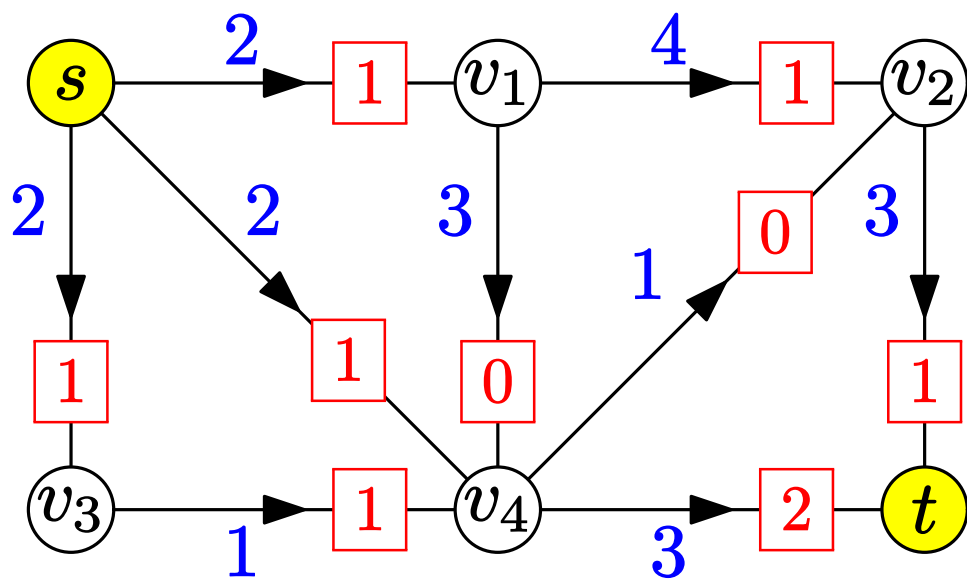


$(G, u), f$

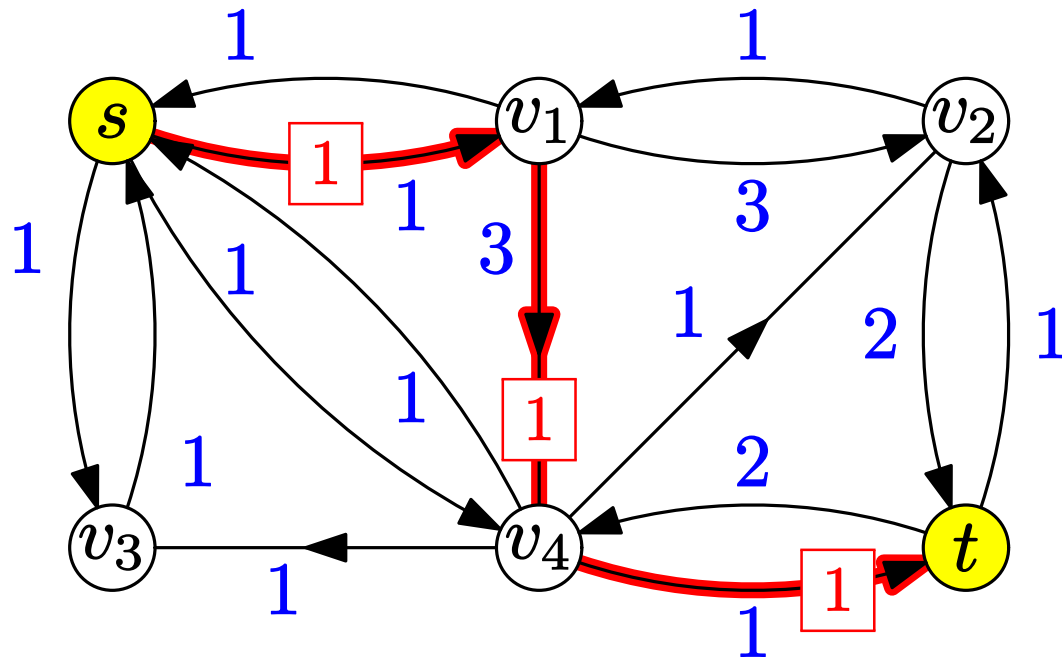


$(G_f, u_f)$

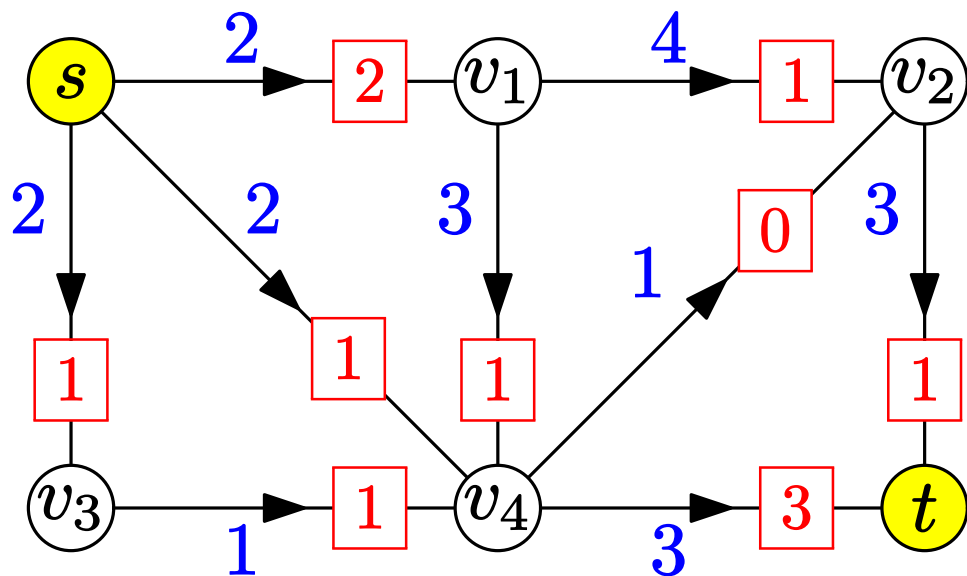




$(G, u), f$



$P$   $(G_f, u_f)$

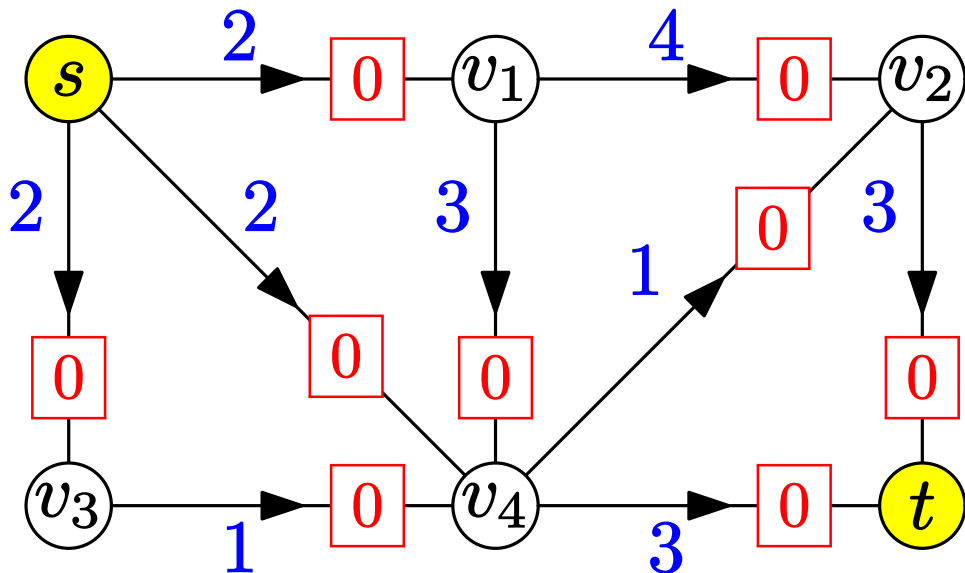


$P$  に沿って  $f$  を増加



## アルゴリズム：増加道法 (augmenting path method)

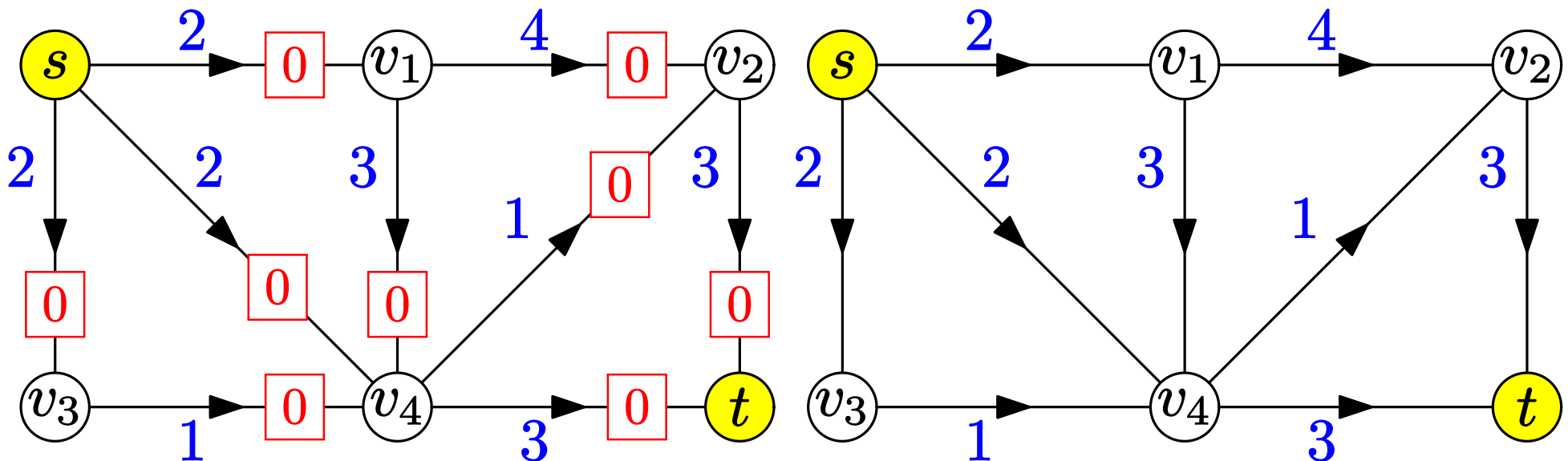
- 初期化：任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復：  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. 増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力：  $f$





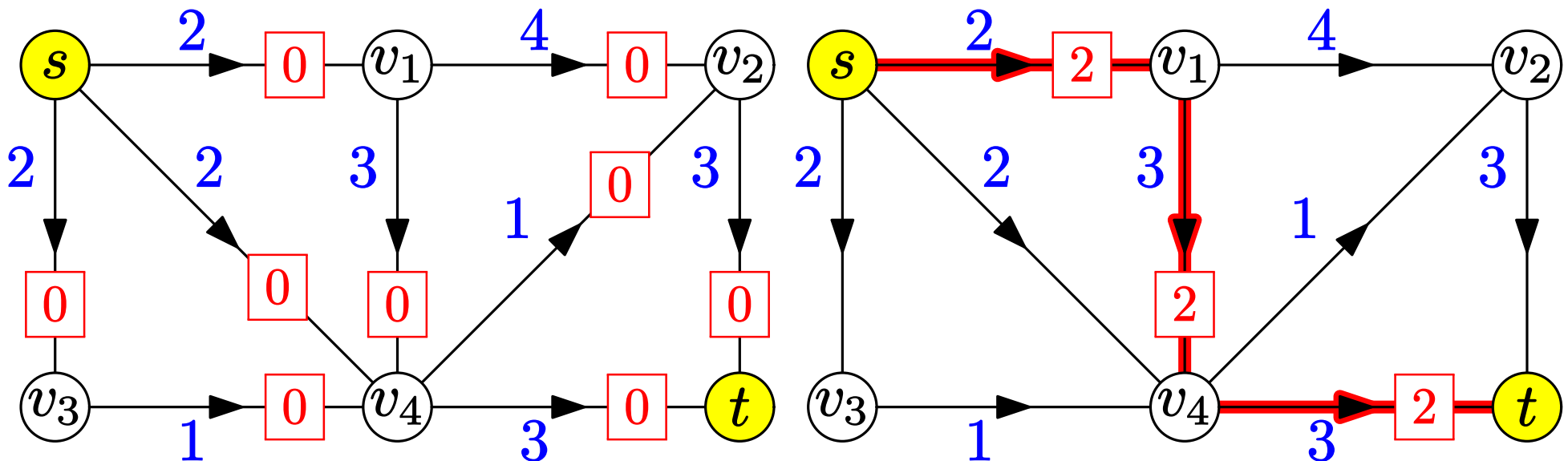
## アルゴリズム：増加道法 (augmenting path method)

- 初期化：任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復：  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. 増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力：  $f$



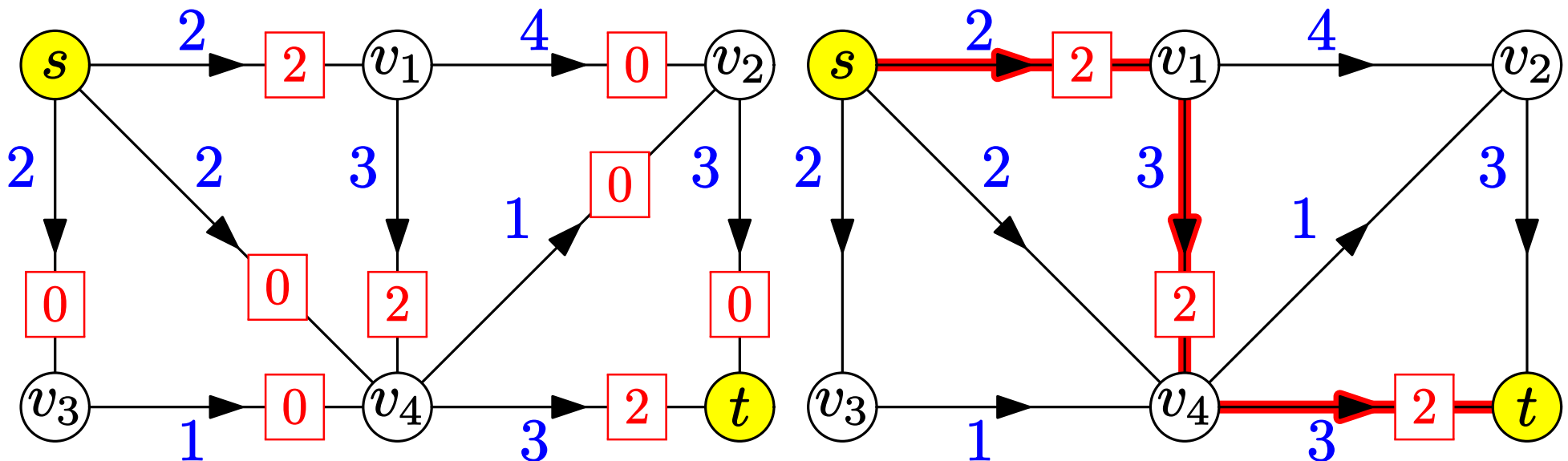
## アルゴリズム：増加道法 (augmenting path method)

- 初期化：任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復：  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. 増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力：  $f$



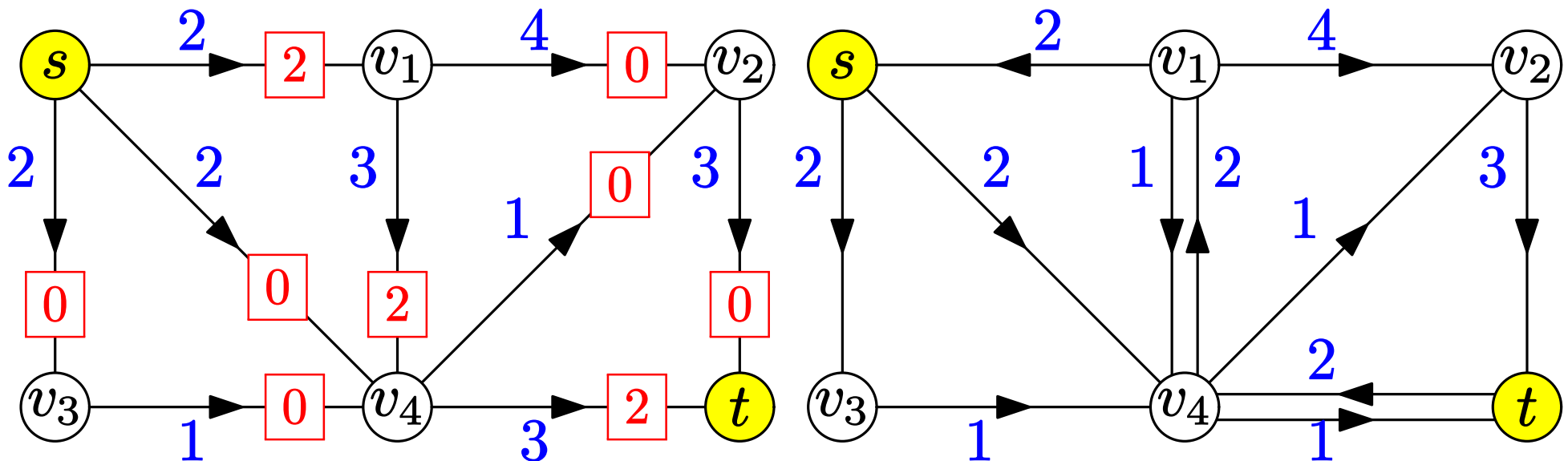
## アルゴリズム：増加道法 (augmenting path method)

- 初期化：任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復：  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. 増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力：  $f$



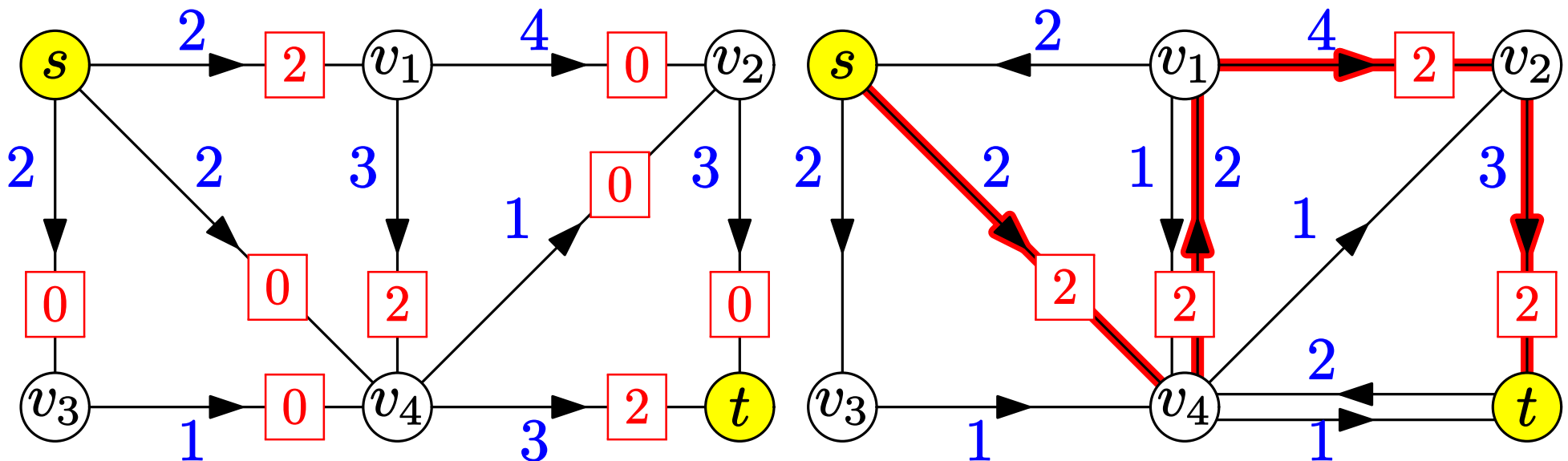
## アルゴリズム：増加道法 (augmenting path method)

- 初期化：任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復：  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. 増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力：  $f$



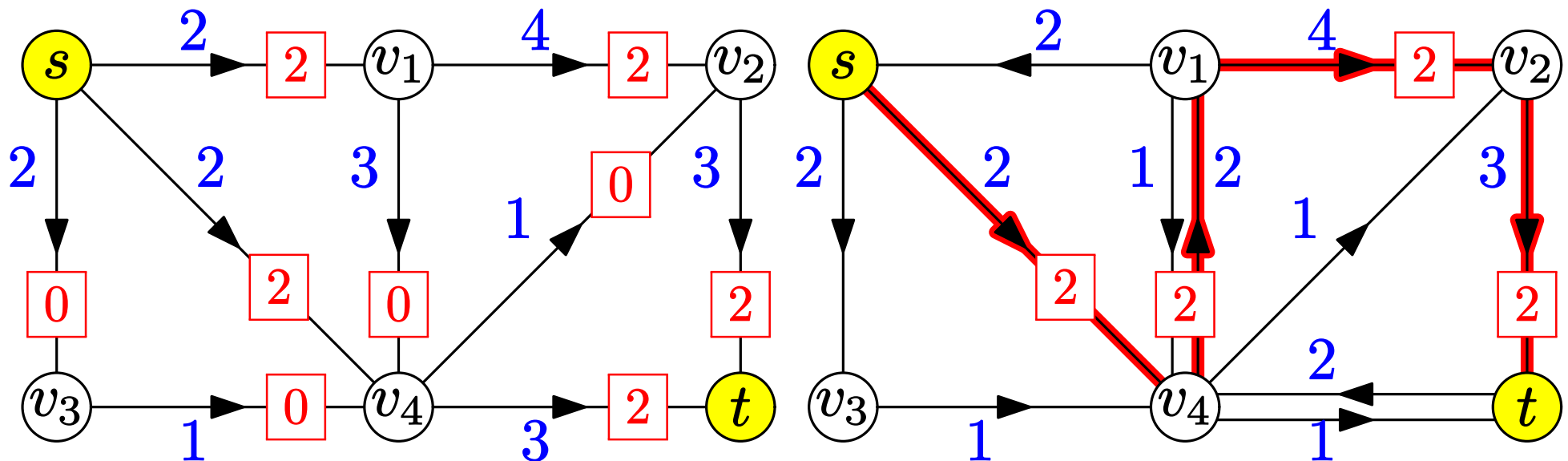
## アルゴリズム：増加道法 (augmenting path method)

- 初期化：任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復：  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. 増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力：  $f$



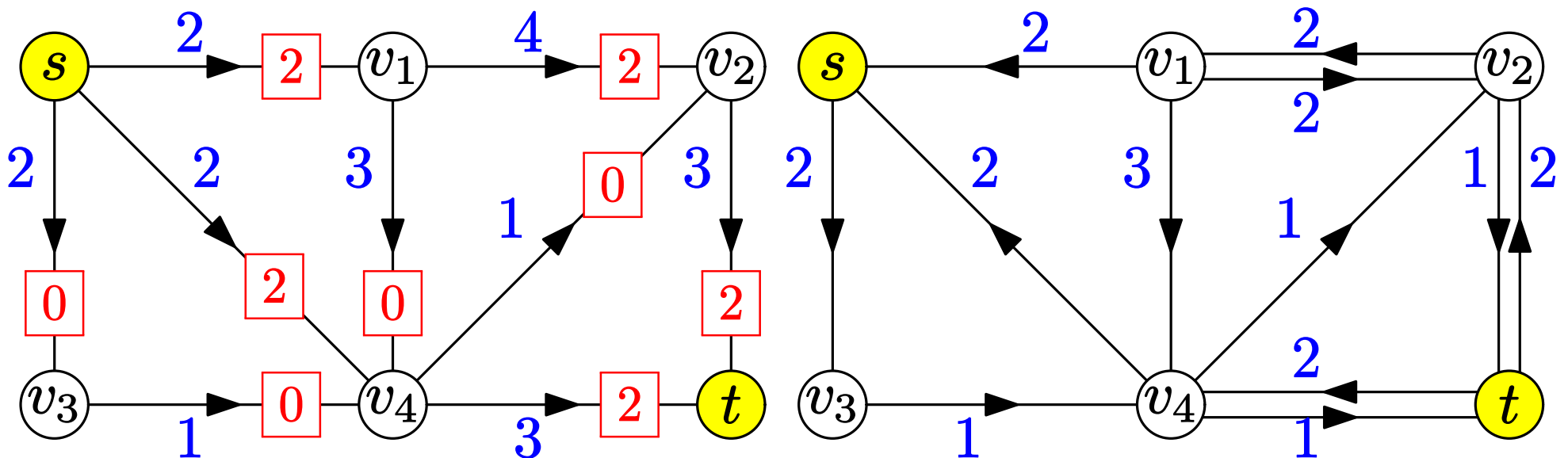
## アルゴリズム：増加道法 (augmenting path method)

- 初期化：任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復：  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. 増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力：  $f$



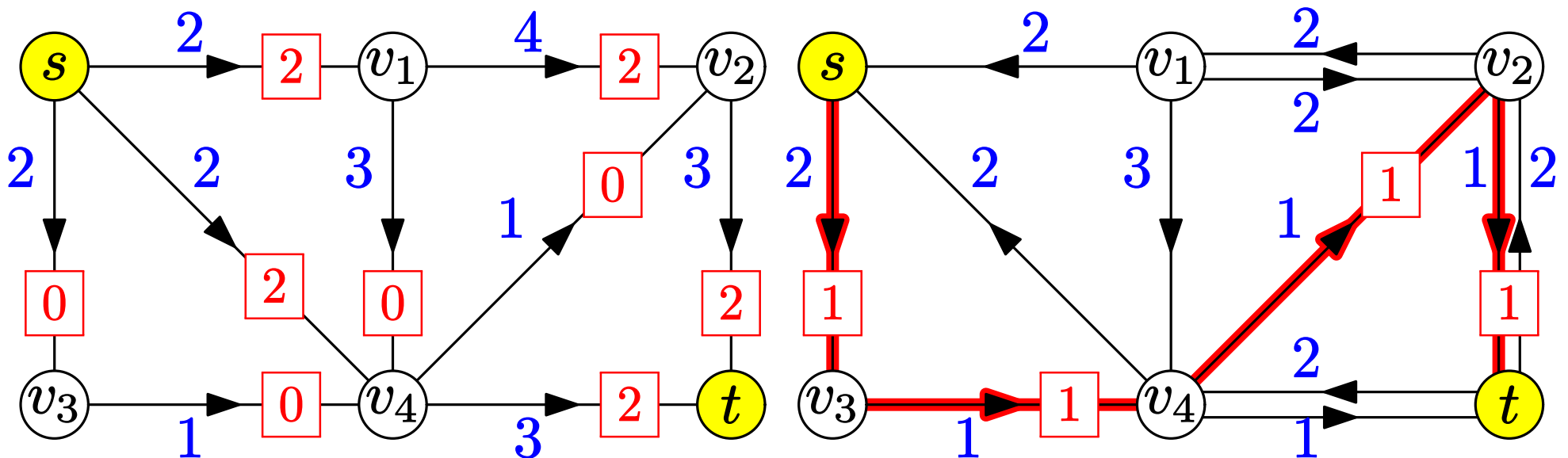
## アルゴリズム：増加道法 (augmenting path method)

- 初期化：任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復：  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. 増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力：  $f$



## アルゴリズム：増加道法 (augmenting path method)

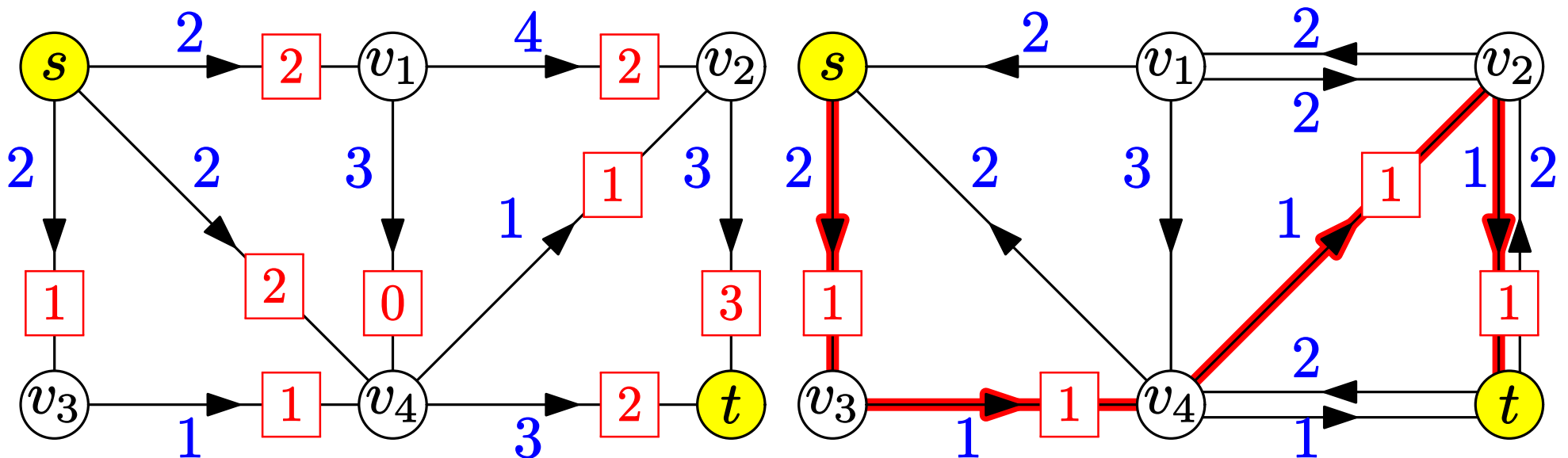
- 初期化：任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復：  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. 増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力：  $f$





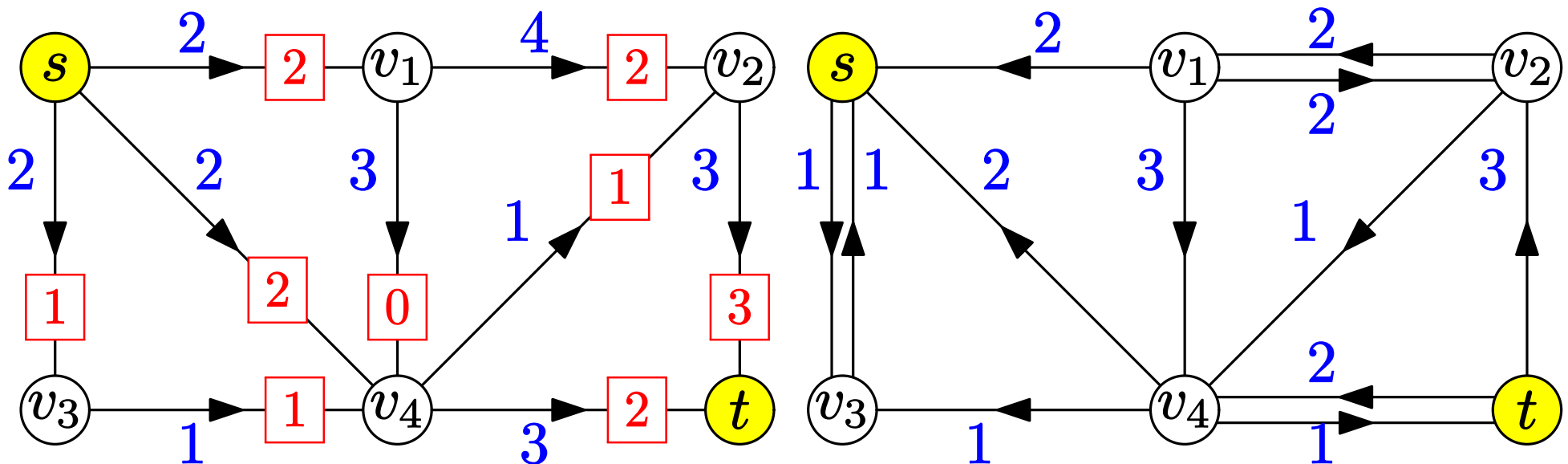
## アルゴリズム：増加道法 (augmenting path method)

- 初期化：任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復：  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. 増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力：  $f$



## アルゴリズム：増加道法 (augmenting path method)

- 初期化：任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復：  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. 増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力：  $f$



# [復習] 最大流問題の最適性条件

9/41

設定：有向グラフ  $G = (V, A)$ , 2 頂点  $s, t \in V$ ,

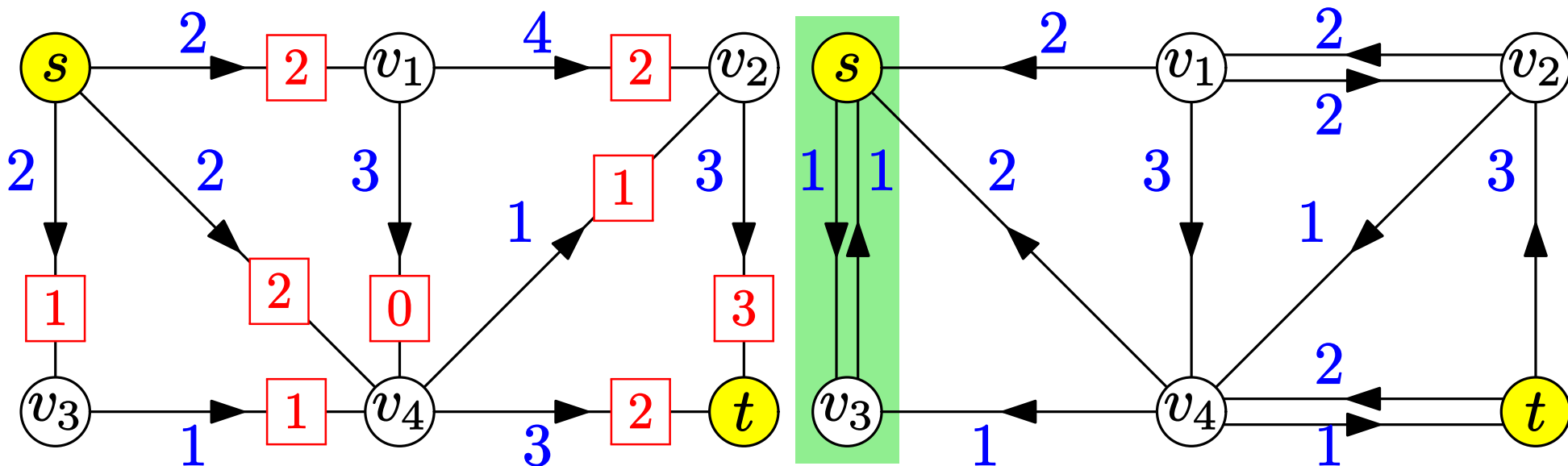
弧容量関数  $u: A \rightarrow \mathbb{R}_+$ ,  $s$ - $t$  流  $f: A \rightarrow \mathbb{R}_+$

性質：最大流問題の最適性条件

$f$  が最大  $s$ - $t$  流  $\Leftrightarrow f$  に対する増加道が存在しない

特に, 最大  $s$ - $t$  流  $f$  と最小容量の  $s$ - $t$  カット  $S$  に対して

$$\text{val}(f) = \text{cap}(S)$$



設定 : 有向グラフ  $G = (V, A)$ , 2 頂点  $s, t \in V$ ,

弧容量関数  $u: A \rightarrow \mathbb{R}_+$ ,  $s$ - $t$  流  $f: A \rightarrow \mathbb{R}_+$

性質 : 最大流問題の最適性条件

$f$  が最大  $s$ - $t$  流  $\Leftrightarrow f$  に対する増加道が存在しない

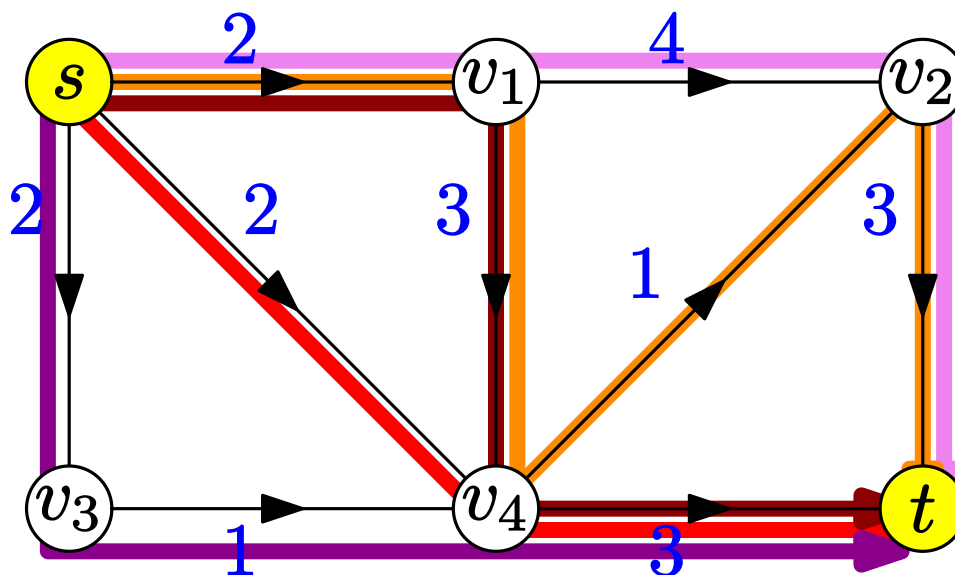
性質 : 増加道法と最大  $s$ - $t$  流

増加道法が停止する  $\Rightarrow$

出力  $f$  は  $(G, u)$  に対する最大  $s$ - $t$  流

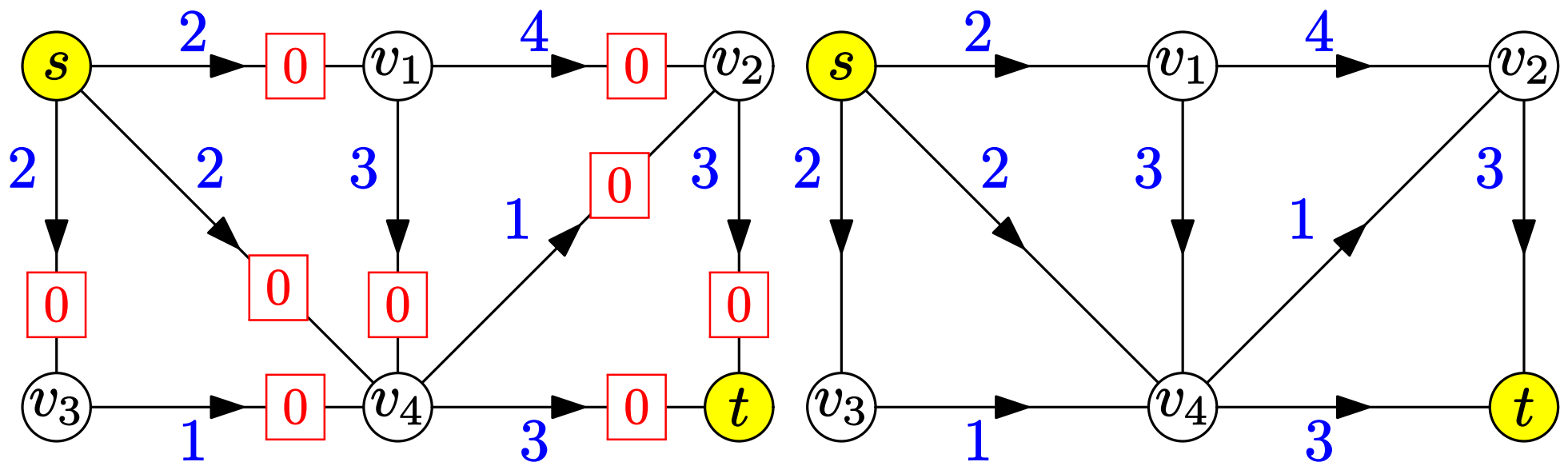
注 : 増加道法は停止しないかもしれない  $\leadsto$  工夫が必要

1. **Edmonds-Karp のアルゴリズム : 概要**
2. Edmonds-Karp のアルゴリズム : 停止性
3. Edmonds-Karp のアルゴリズム : 計算量



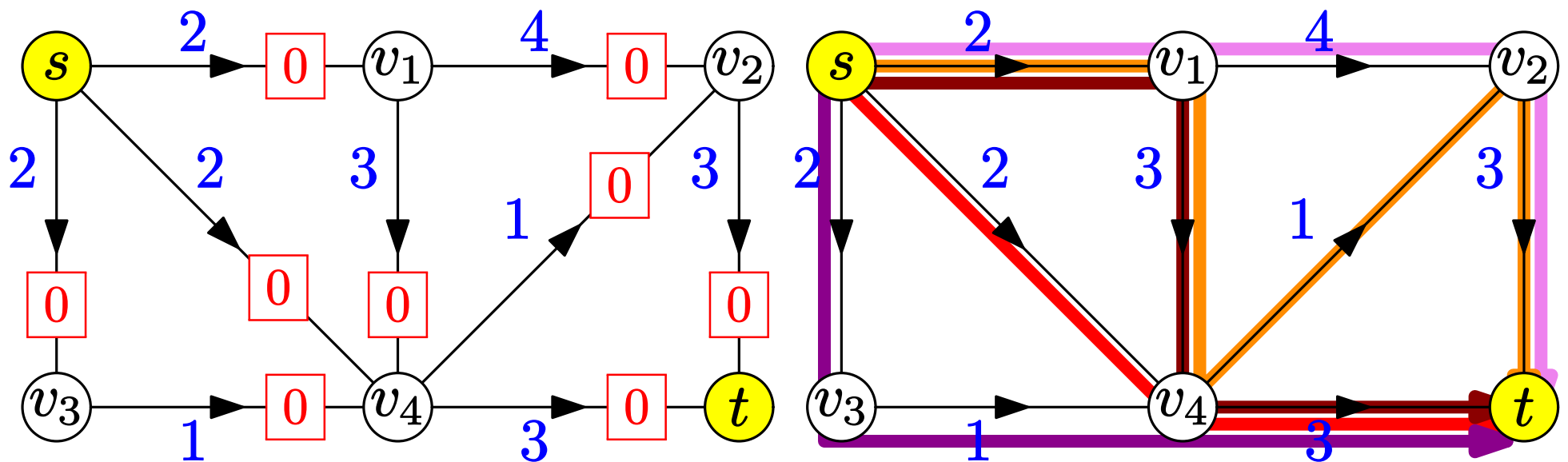
## Edmonds-Karp のアルゴリズム

('72)

必ず **弧の数が最小** の増加道を選ぶ

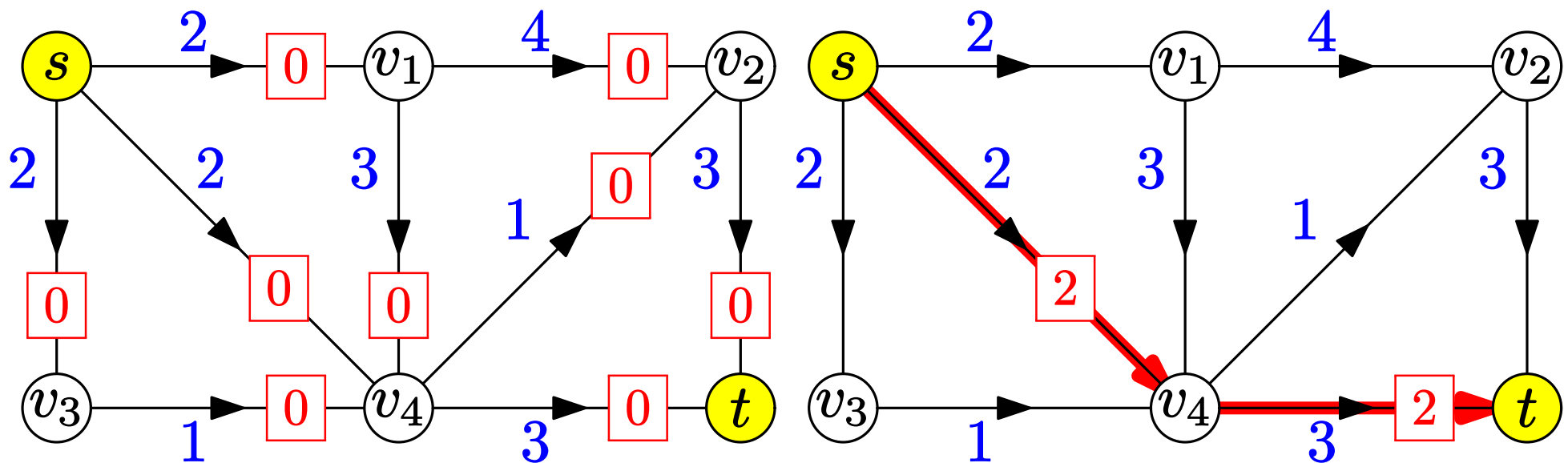
## Edmonds-Karp のアルゴリズム

('72)

必ず **弧の数が最小** の増加道を選ぶ

## Edmonds-Karp のアルゴリズム

('72)

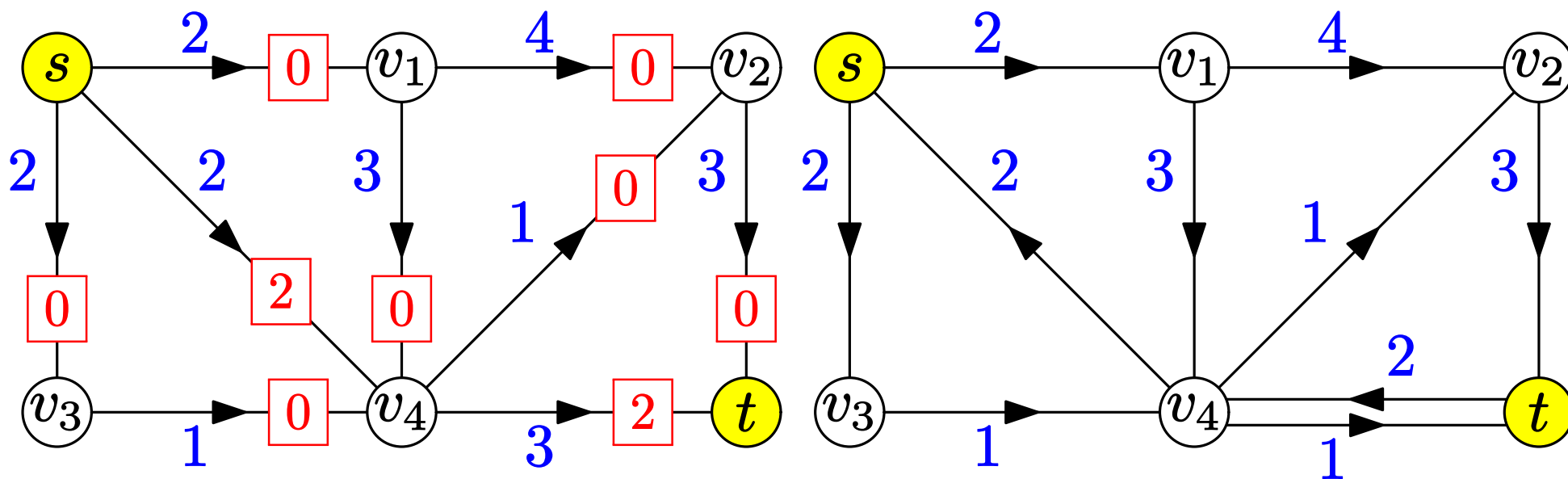
必ず **弧の数が最小** の増加道を選ぶ



## Edmonds-Karp のアルゴリズム

('72)

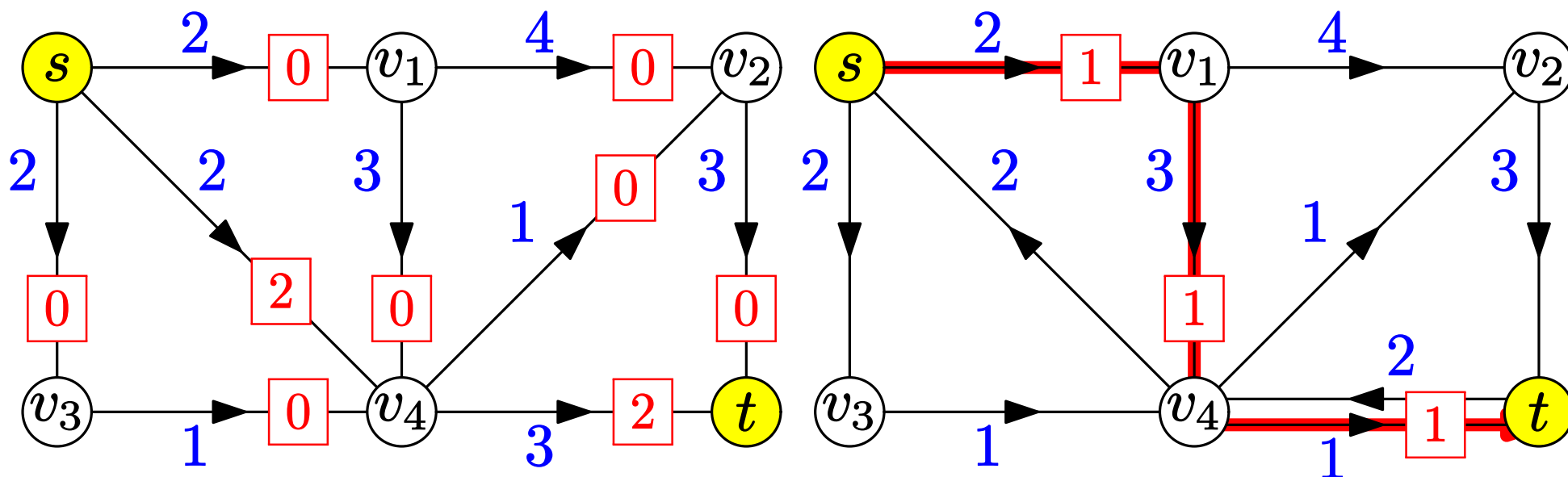
必ず **弧の数が最小** の増加道を選ぶ



## Edmonds-Karp のアルゴリズム

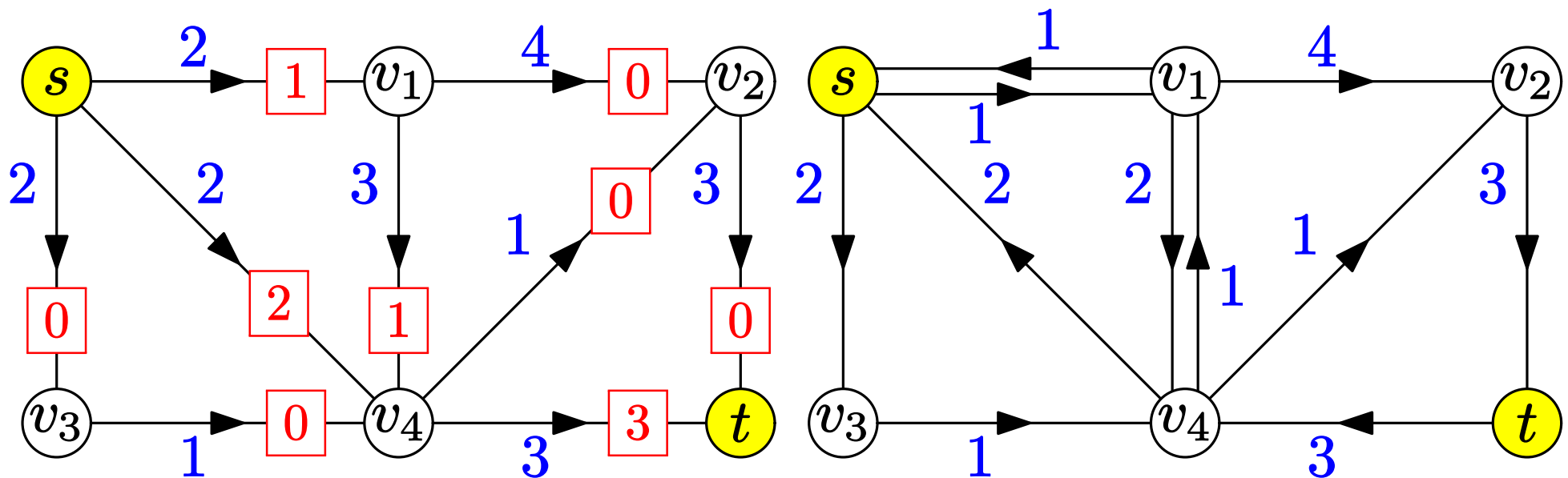
('72)

必ず **弧の数が最小** の増加道を選ぶ



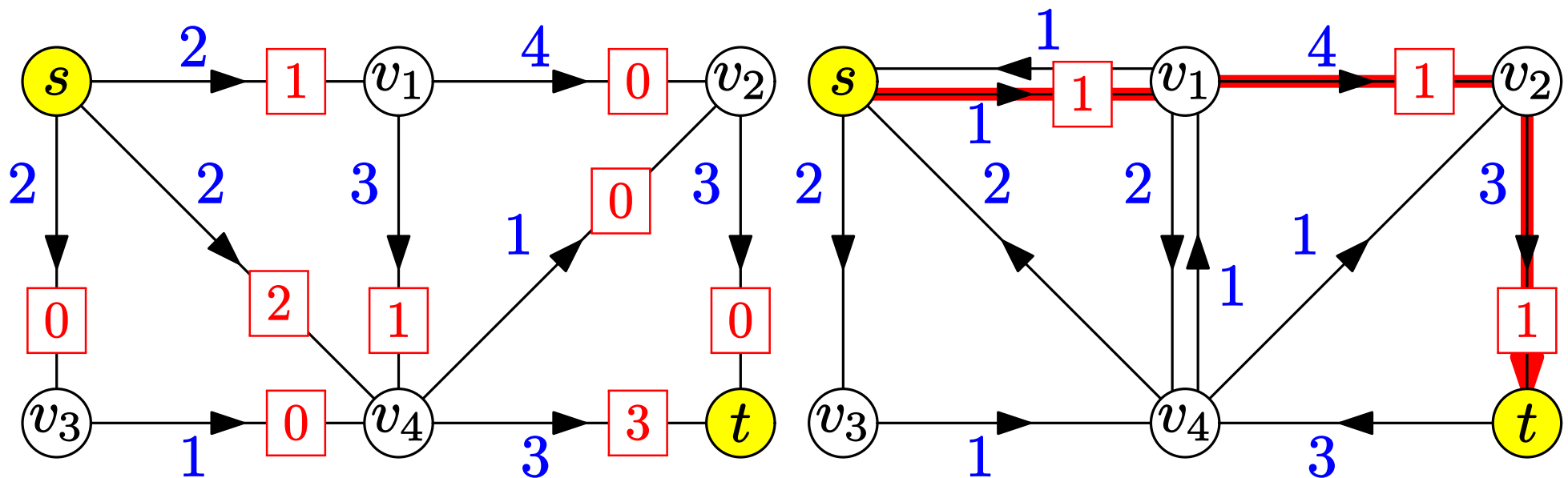
## Edmonds-Karp のアルゴリズム

('72)

必ず **弧の数が最小** の増加道を選ぶ

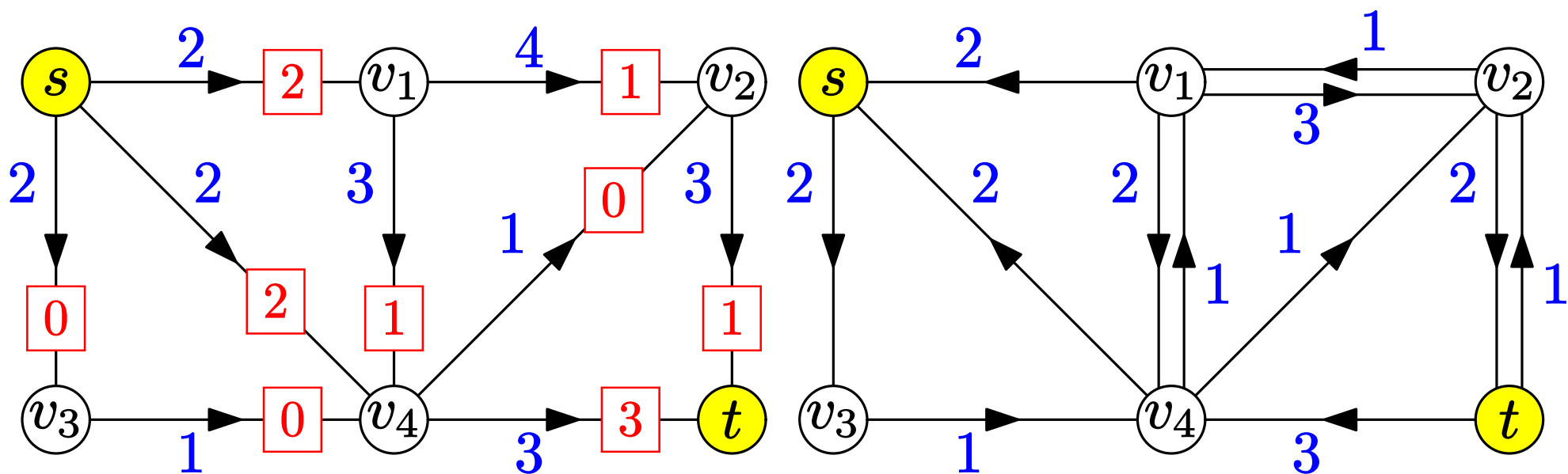
## Edmonds-Karp のアルゴリズム

('72)

必ず **弧の数が最小** の増加道を選ぶ

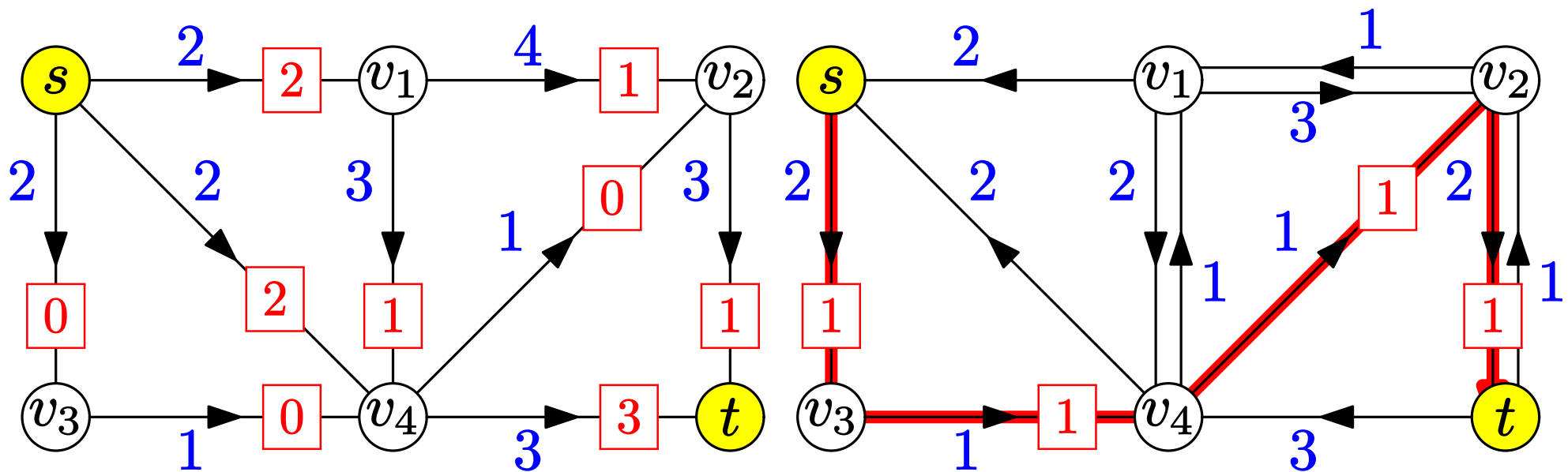
## Edmonds-Karp のアルゴリズム

('72)

必ず **弧の数が最小** の増加道を選ぶ

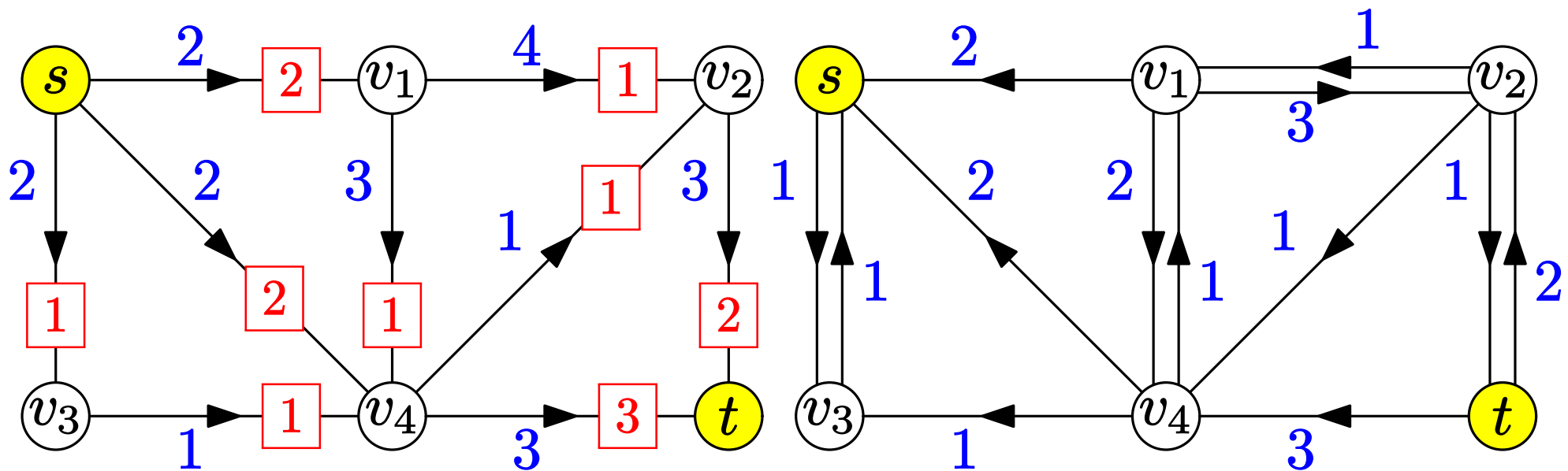
## Edmonds-Karp のアルゴリズム

('72)

必ず **弧の数が最小** の増加道を選ぶ

## Edmonds-Karp のアルゴリズム

('72)

必ず **弧の数が最小** の増加道を選ぶ

## アルゴリズム : Edmonds-Karp

('72)

- 初期化 : 任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復 :  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. **弧の数が最小** の増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力 :  $f$

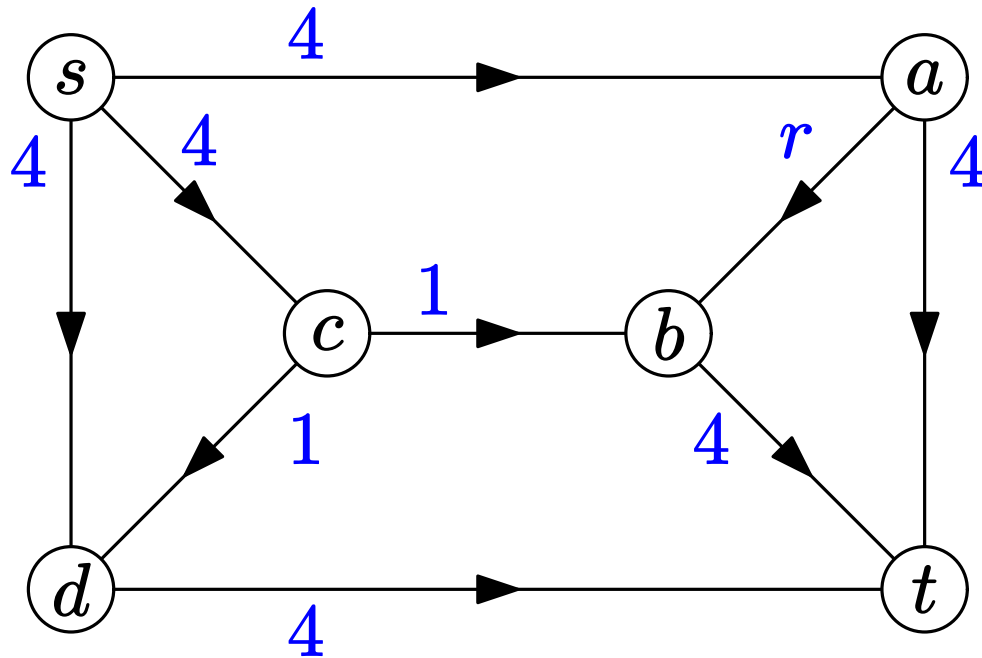
**注** : Edmonds-Karp のアルゴリズムは

- 増加道法の一つ
- 増加道法における増加道の選び方に制限を加えたもの

つまり, 停止すれば, 出力  $f$  は必ず最大  $s-t$  流



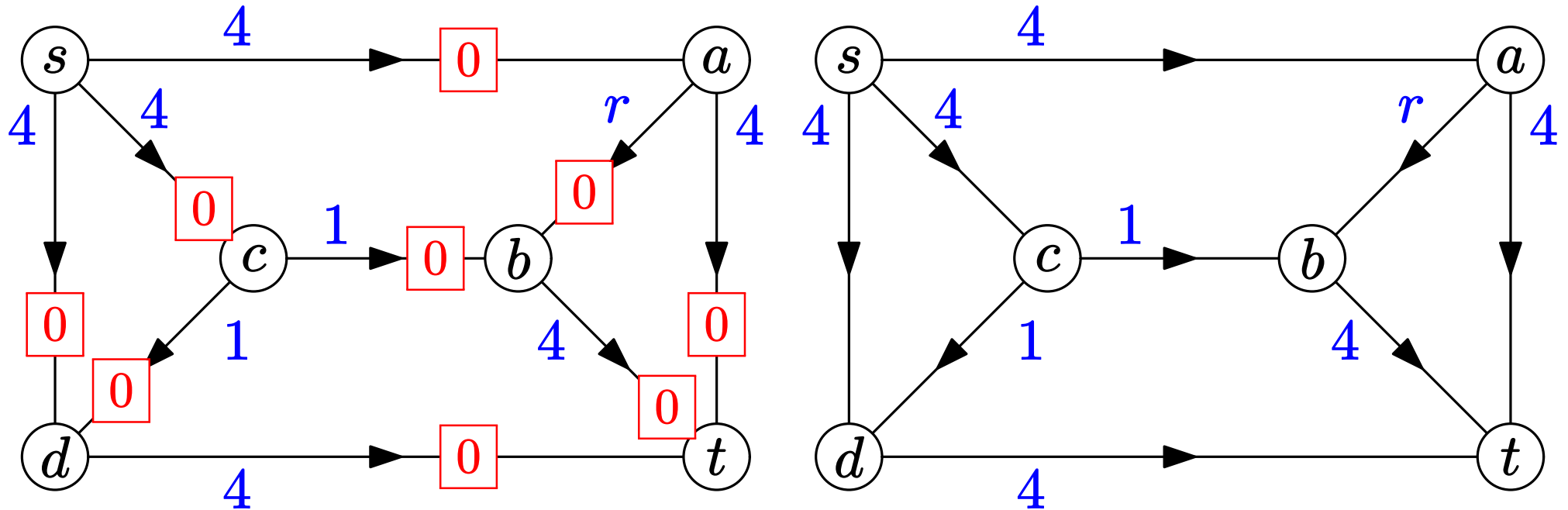
次の例は Zwick ('95) による



ただし,  $r$  は  $r^2 = 1 - r$  を満たす正の実数

(具体的には,  $r = \frac{\sqrt{5} - 1}{2} \approx 0.62$ )

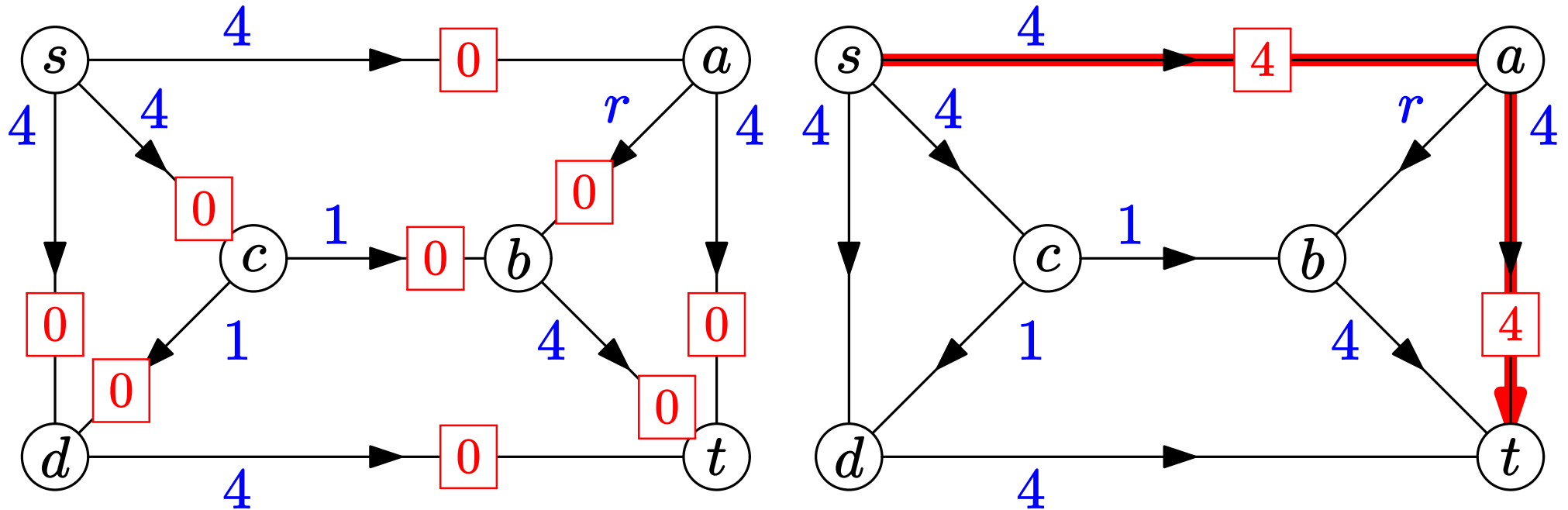
次の例は Zwick ('95) による



ただし,  $r$  は  $r^2 = 1 - r$  を満たす正の実数

(具体的には,  $r = \frac{\sqrt{5} - 1}{2} \approx 0.62$ )

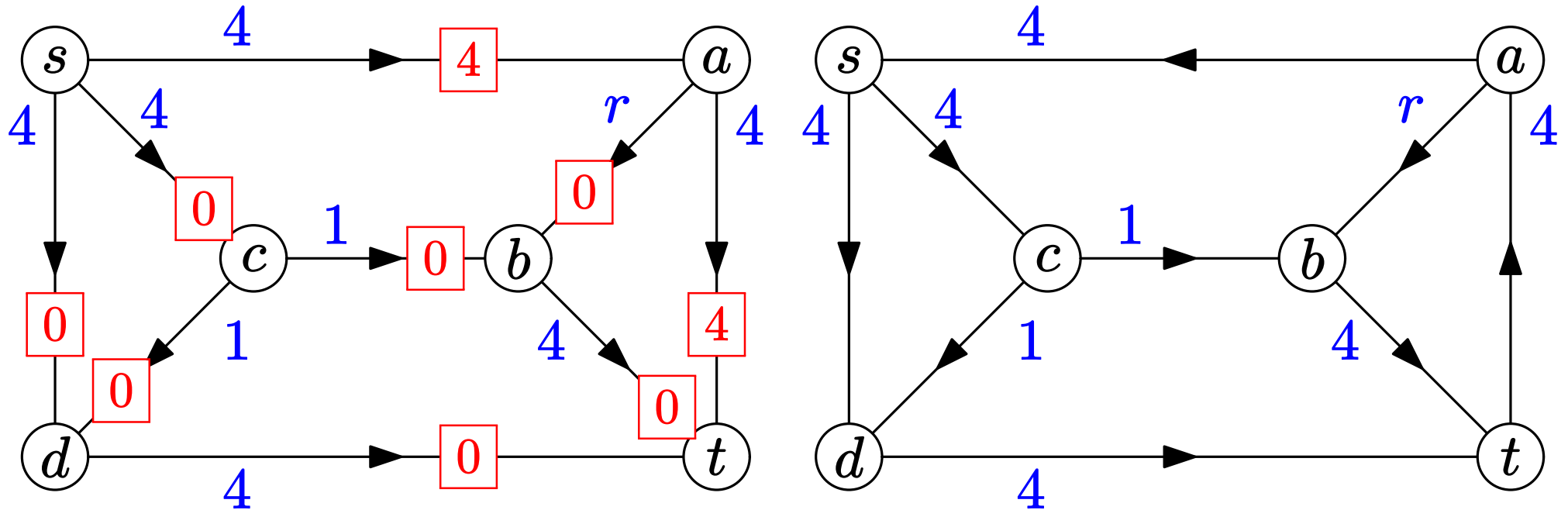
次の例は Zwick ('95) による



ただし,  $r$  は  $r^2 = 1 - r$  を満たす正の実数

(具体的には,  $r = \frac{\sqrt{5} - 1}{2} \approx 0.62$ )

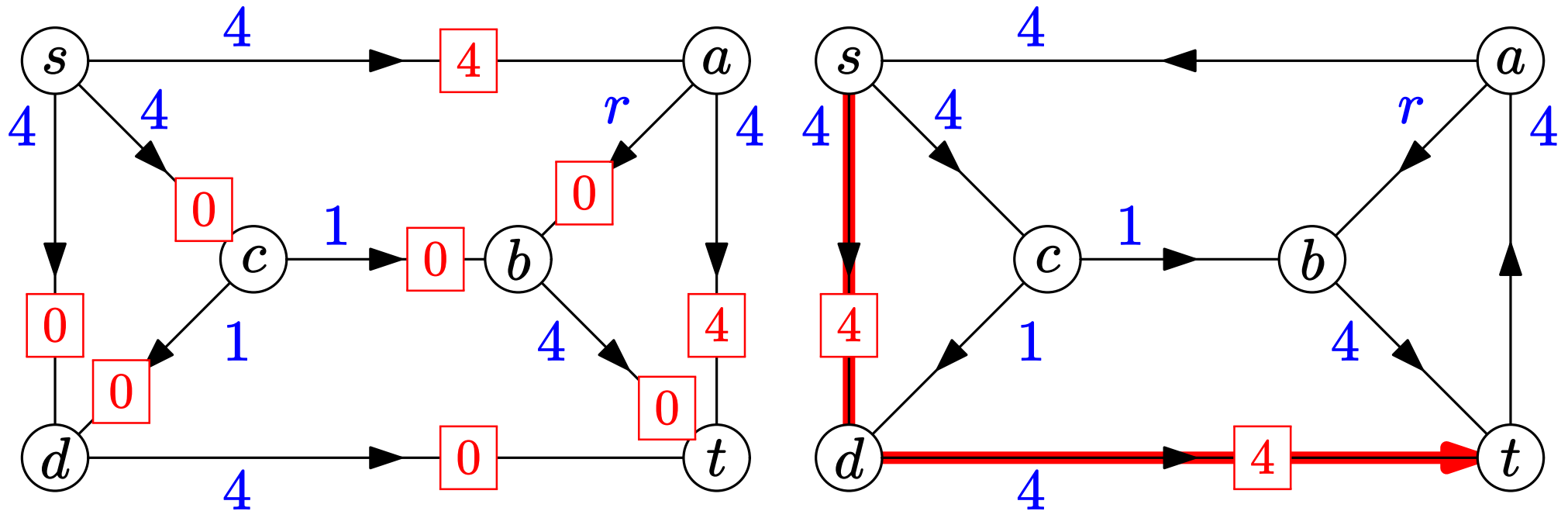
次の例は Zwick ('95) による



ただし,  $r$  は  $r^2 = 1 - r$  を満たす正の実数

(具体的には,  $r = \frac{\sqrt{5} - 1}{2} \approx 0.62$ )

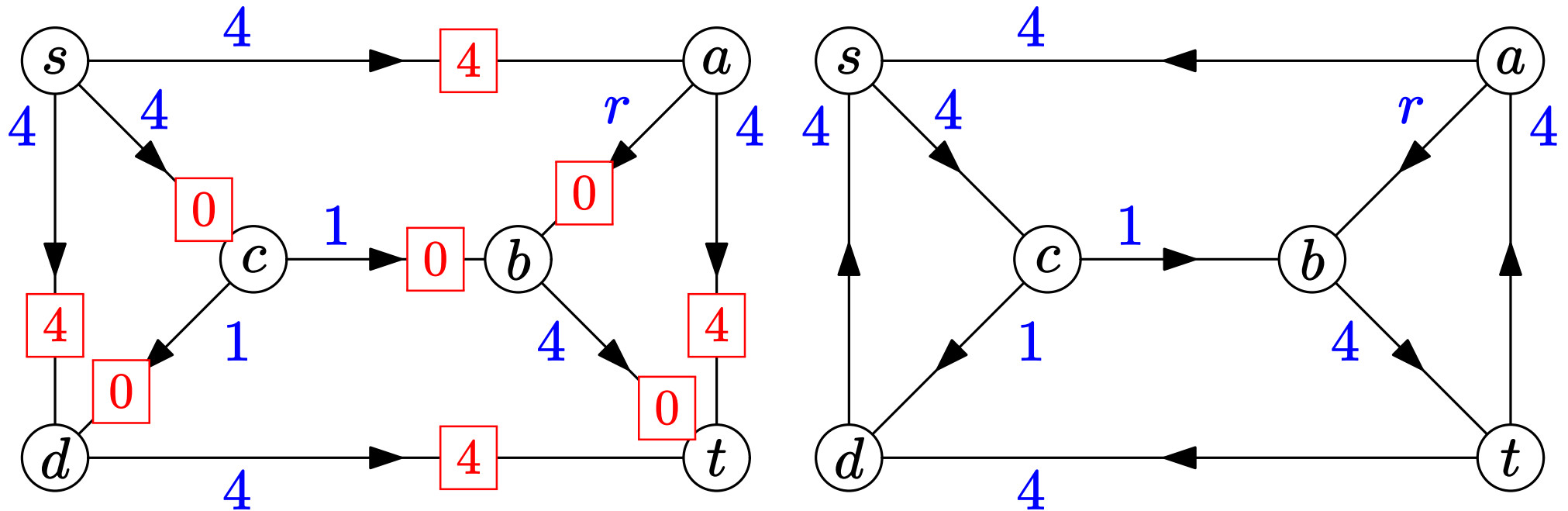
次の例は Zwick ('95) による



ただし,  $r$  は  $r^2 = 1 - r$  を満たす正の実数

(具体的には,  $r = \frac{\sqrt{5} - 1}{2} \approx 0.62$ )

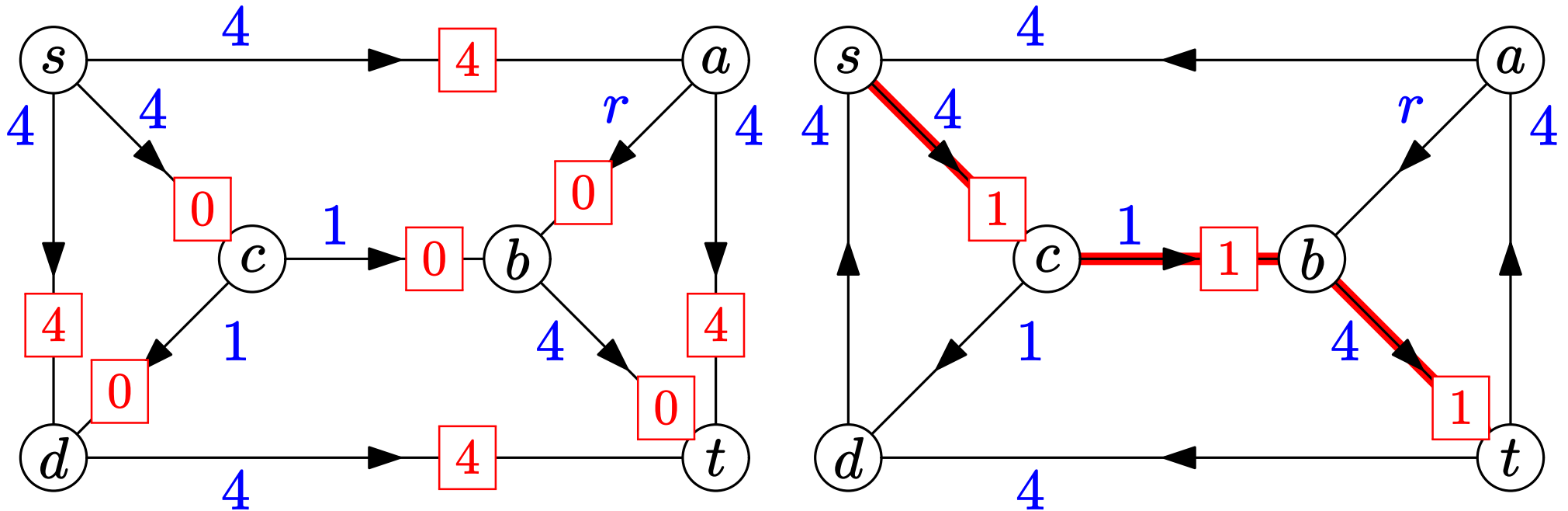
次の例は Zwick ('95) による



ただし,  $r$  は  $r^2 = 1 - r$  を満たす正の実数

(具体的には,  $r = \frac{\sqrt{5} - 1}{2} \approx 0.62$ )

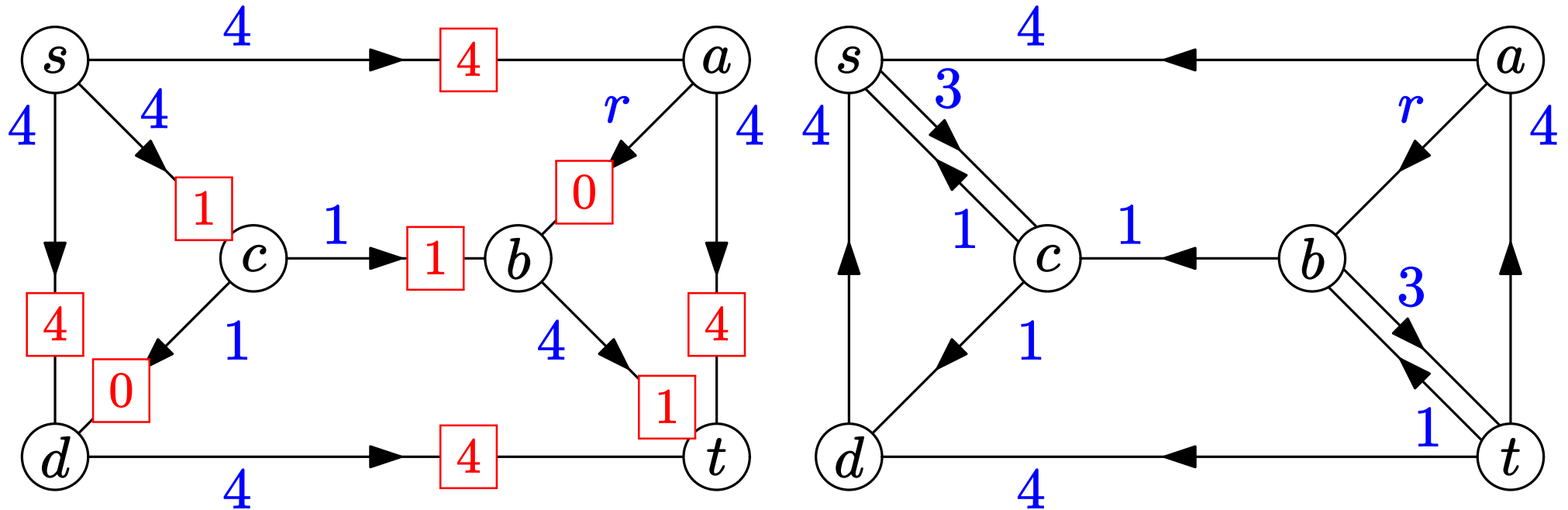
次の例は Zwick ('95) による



ただし,  $r$  は  $r^2 = 1 - r$  を満たす正の実数

(具体的には,  $r = \frac{\sqrt{5} - 1}{2} \approx 0.62$ )

次の例は Zwick ('95) による



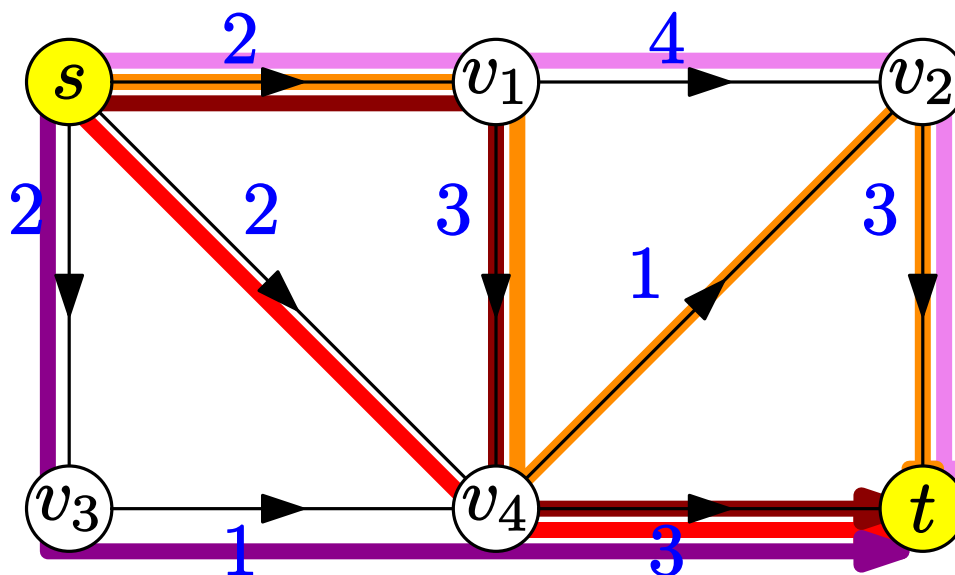
ただし,  $r$  は  $r^2 = 1 - r$  を満たす正の実数

(具体的には,  $r = \frac{\sqrt{5} - 1}{2} \approx 0.62$ )

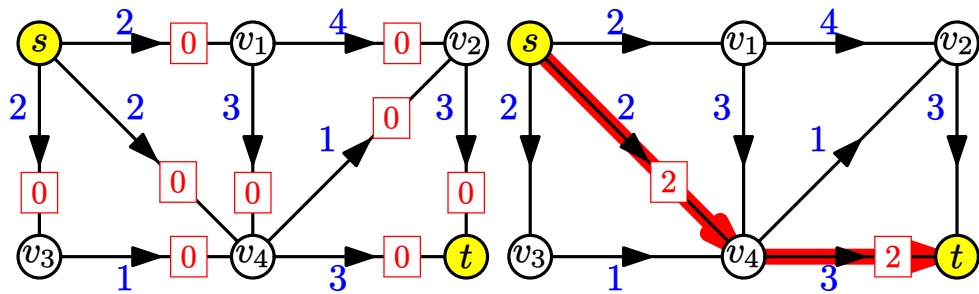
Edmonds-Karp のアルゴリズムでは, ちゃんと止まる



1. Edmonds-Karp のアルゴリズム : 概要
2. **Edmonds-Karp のアルゴリズム : 停止性**
3. Edmonds-Karp のアルゴリズム : 計算量

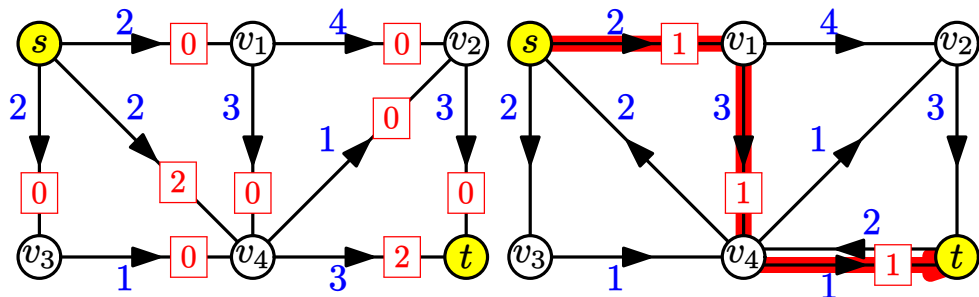


# 弧数の単調性：例



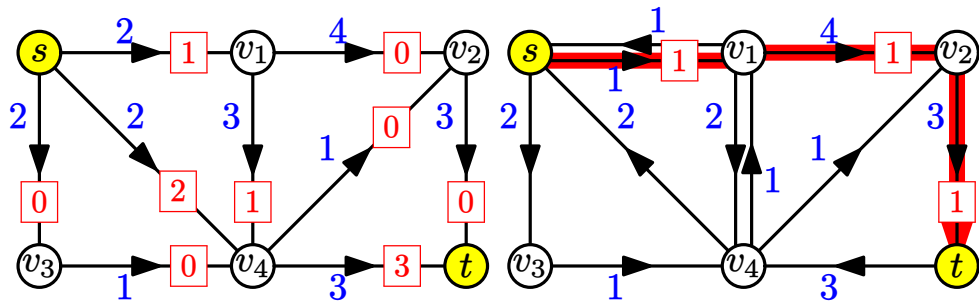
選ばれた増加道の弧数

2



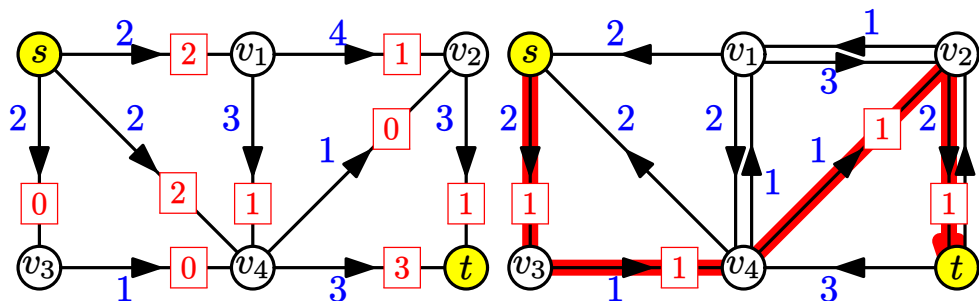
$\wedge$

3



$\parallel$

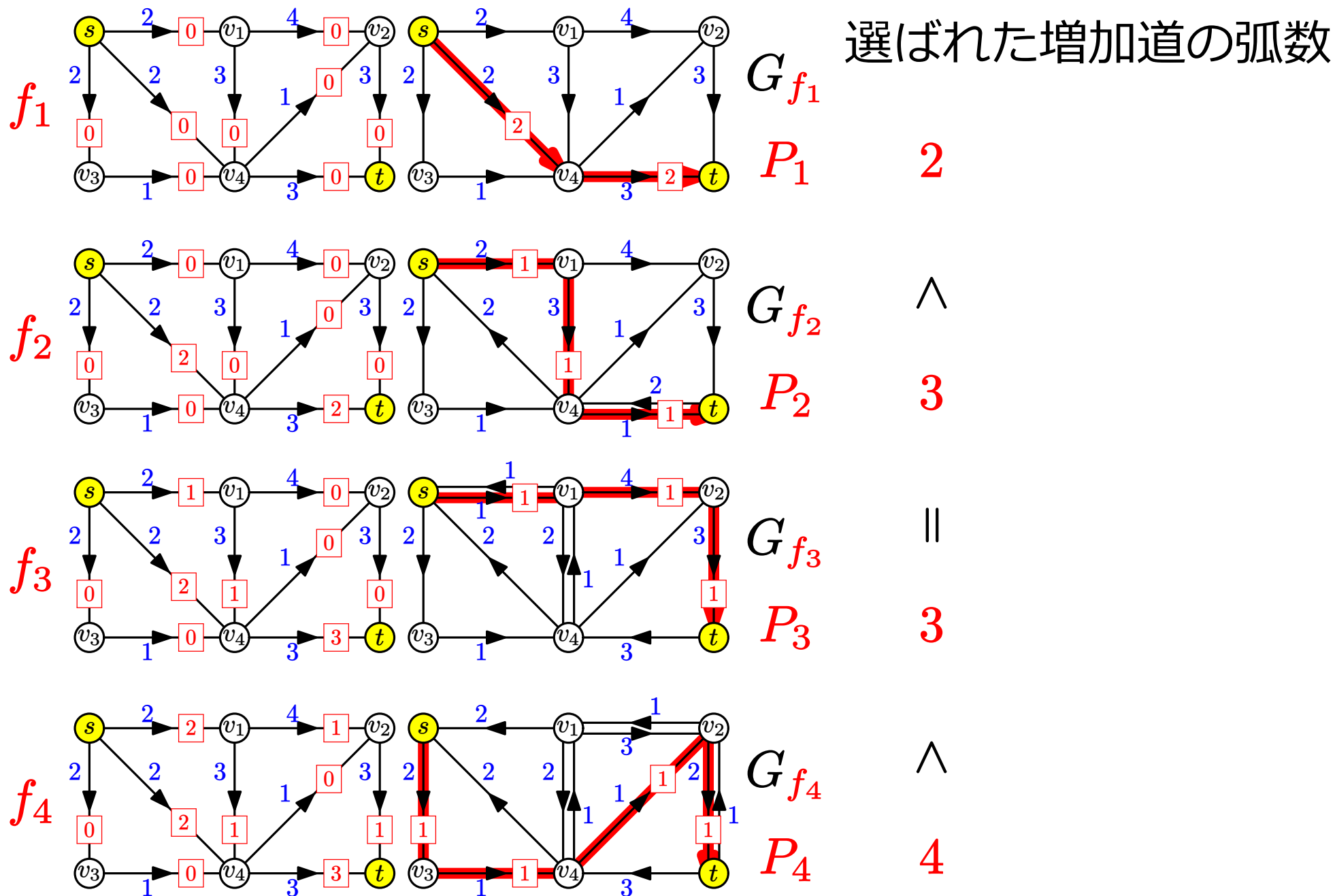
3



$\wedge$

4

# 弧数の単調性：例



設定 : 有向グラフ  $G = (V, A)$ , 2 頂点  $s, t \in V$ ,

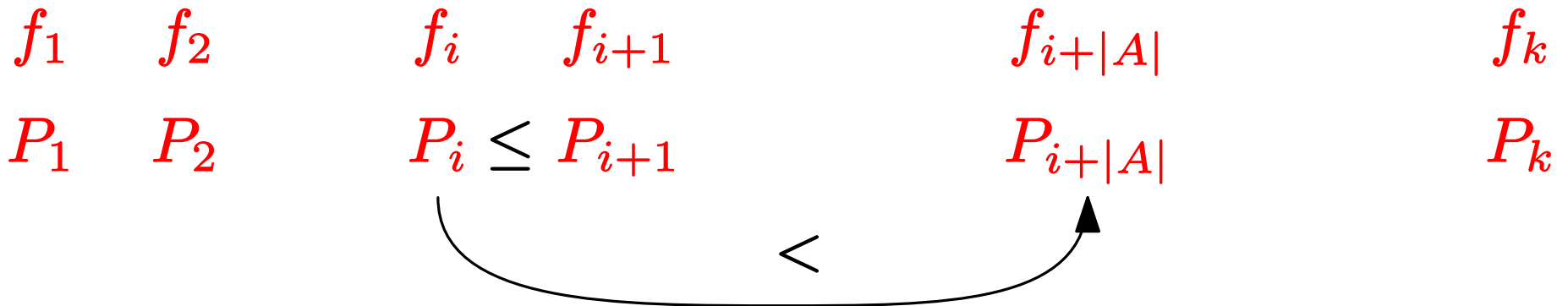
$i$  回目の反復 :  $s$ - $t$  流  $f_i$ , 補助ネットワーク  $G_{f_i}$

$\rightsquigarrow$  選ばれた増加道  $P_i$

## 性質 : 弧数の単調性

Edmonds-Karp のアルゴリズムにおいて,

1.  $P_i$  の弧数  $\leq P_{i+1}$  の弧数
2.  $P_i$  の弧数  $< P_{i+|A|}$  の弧数



**注** : 増加道の弧数  $\leq |V| - 1$

性質：Edmonds-Karp のアルゴリズムの停止性

Edmonds-Karp のアルゴリズムは  
高々  $|V||A|$  回の反復で停止する

証明：「弧数の単調性」から分かる



性質：Edmonds-Karp のアルゴリズムの停止性

Edmonds-Karp のアルゴリズムは  
高々  $|V||A|$  回の反復で停止する

証明：「弧数の単調性」から分かる



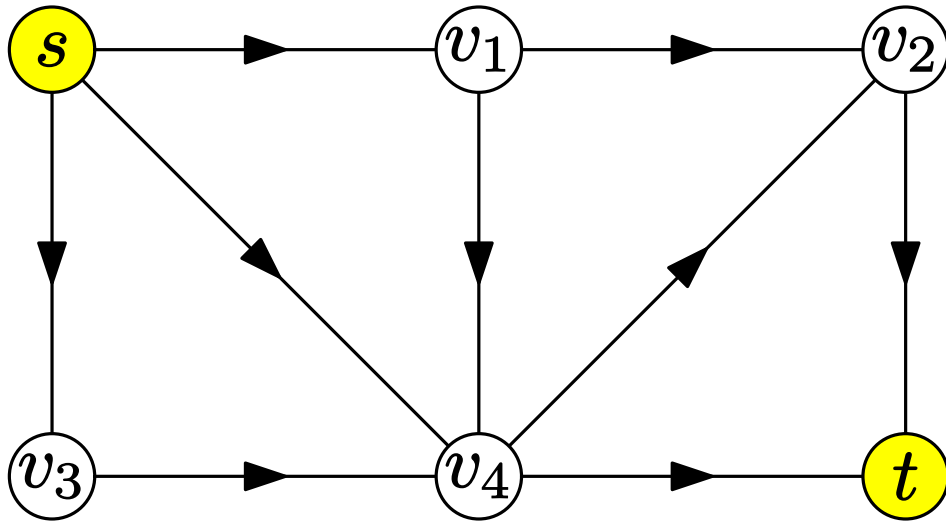
$|V||A| + 1$  回目の反復が実行されるとすると

$$\begin{aligned} |V| - 1 &\geq P_{|V||A|+1} \text{ の弧数} \\ &\geq P_{(|V|-1)|A|+1} \text{ の弧数} + 1 \\ &\geq P_{(|V|-2)|A|+1} \text{ の弧数} + 2 \\ &\vdots \\ &\geq P_1 \text{ の弧数} + |V| \geq |V| \end{aligned}$$

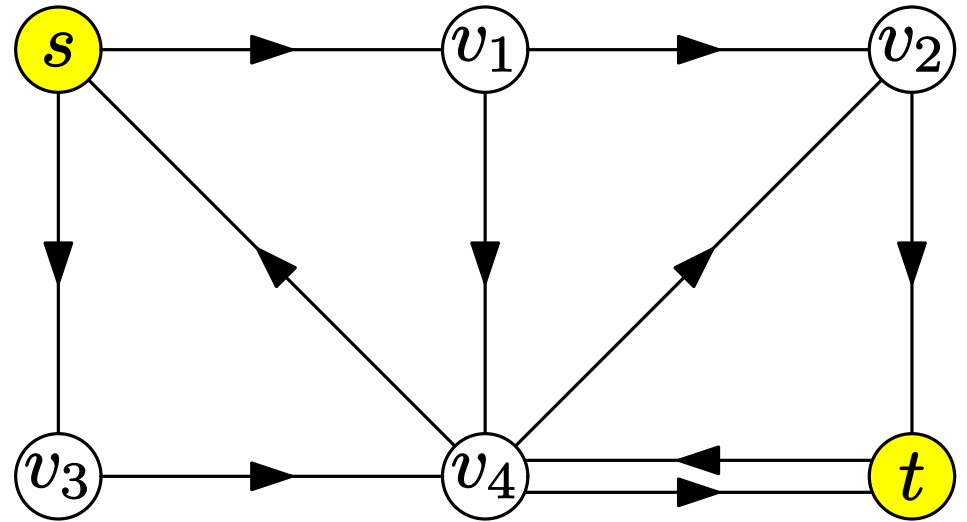


# 弧数の単調性：証明に向けて (1)

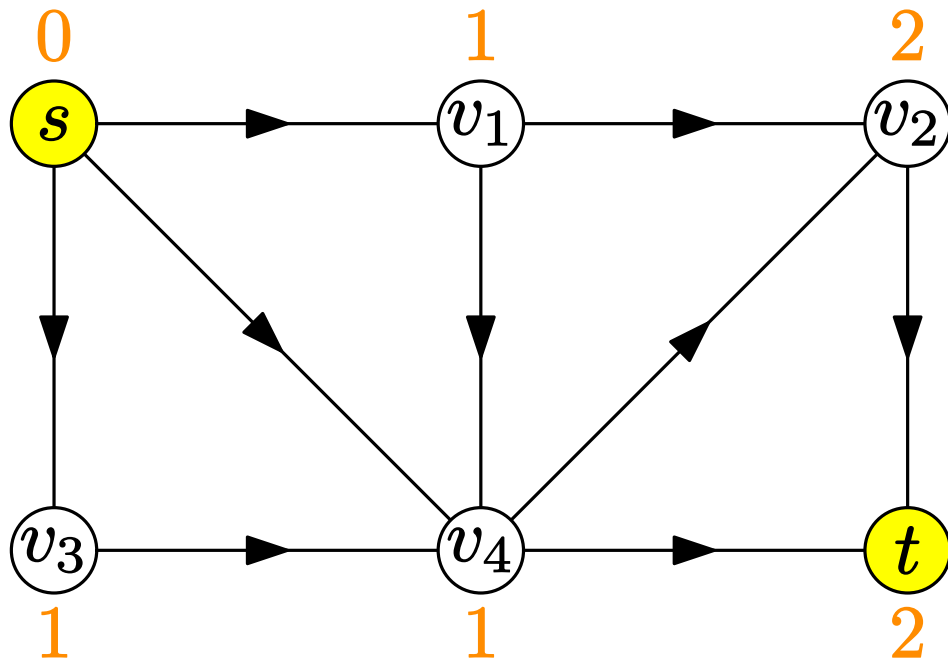
$G_{f_1}$



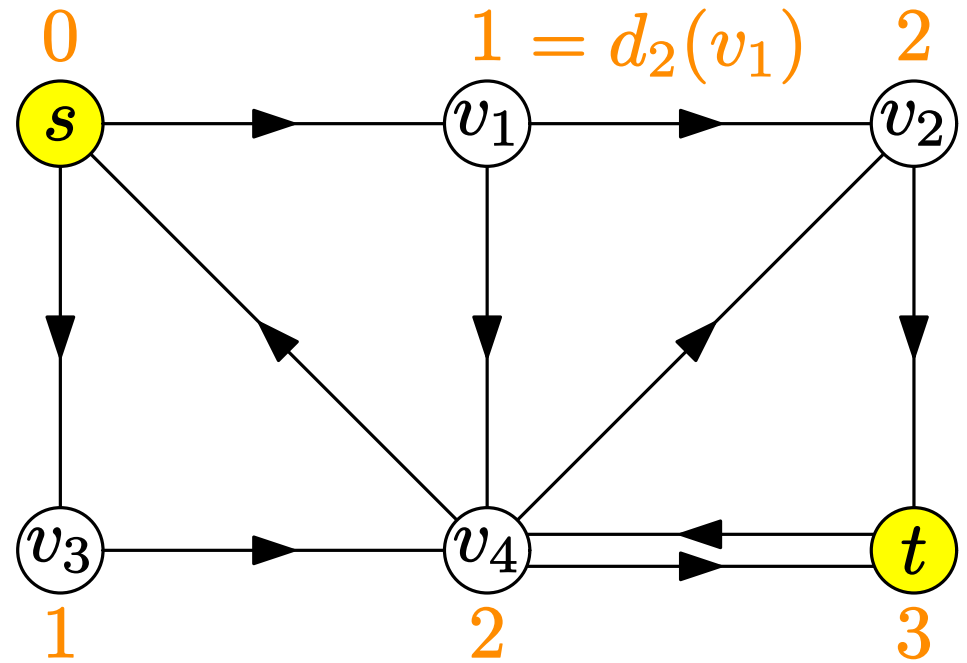
$G_{f_2}$



$G_{f_1}$



$G_{f_2}$



$s$  からの距離

(弧  $a$  の長さ = 1)



設定 : 有向グラフ  $G = (V, A)$ , 2 頂点  $s, t \in V$ ,

$i$  回目の反復 :  $s$ - $t$  流  $f_i$ , 補助ネットワーク  $G_{f_i}$

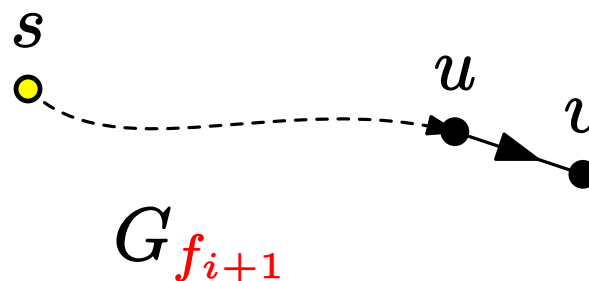
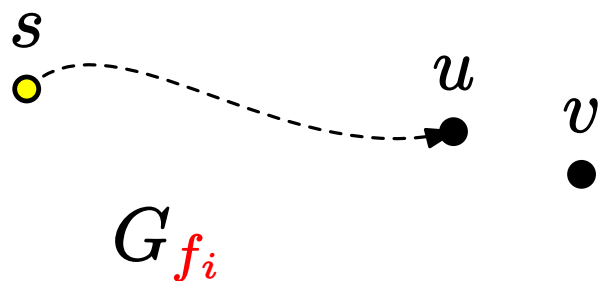
$d_i(v) = G_{f_i}$  における  $s$  から  $v$  までの距離 (弧長 = 1)

性質 : 距離の単調性

Edmonds-Karp のアルゴリズムにおいて,  
任意の頂点  $v \in V$  に対して,  $d_i(v) \leq d_{i+1}(v)$

証明：ある  $v, i$  に対して,  $d_i(v) > d_{i+1}(v)$  と仮定

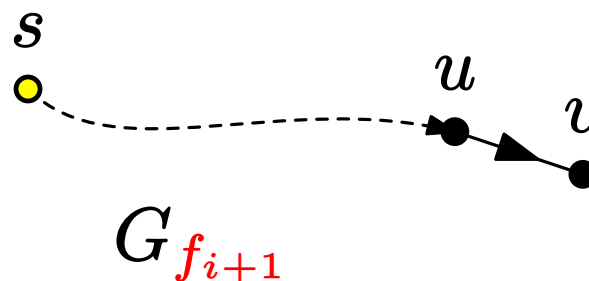
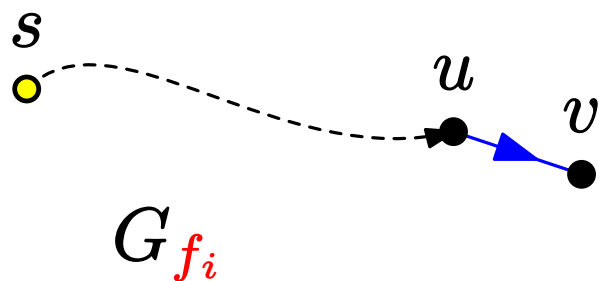
- $i$  は固定して,  
そのような  $v$  の中で  $d_{i+1}(v)$  が最小のものを取る 特に,  $v \neq s$
- $G_{f_{i+1}}$  において,  $s$  から  $v$  への弧数最小の道を1つ取り,  
その上の弧  $(u, v)$  を考える ヒント:  $v$  の選び方
- このとき,  $d_i(u) \leq d_{i+1}(u)$  である (なぜ?)



証明：ある  $v, i$  に対して,  $d_i(v) > d_{i+1}(v)$  と仮定

- $i$  は固定して,  
そのような  $v$  の中で  $d_{i+1}(v)$  が最小のものを取る 特に,  $v \neq s$
- $G_{f_{i+1}}$  において,  $s$  から  $v$  への弧数最小の道を1つ取り,  
その上の弧  $(u, v)$  を考える ヒント:  $v$  の選び方
- このとき,  $d_i(u) \leq d_{i+1}(u)$  である (なぜ?)
- $(u, v)$  が  $G_{f_i}$  の弧であると,  $d_i(v) > d_{i+1}(v)$  に矛盾

$$\therefore d_i(v) \leq d_i(u) + 1 \leq d_{i+1}(u) + 1 = d_{i+1}(v)$$

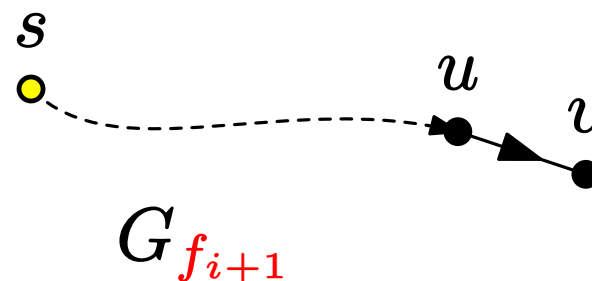
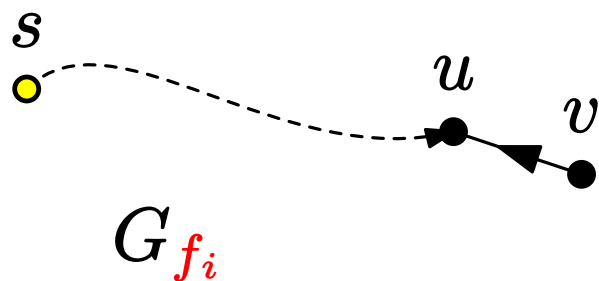


証明 (続)：すなわち,  $(u, v)$  は  $G_{f_i}$  の弧ではない

- 補助ネットワークの構成法から  
 $(v, u)$  は  $G_{f_i}$  の弧である
- つまり,  $(v, u)$  は弧数最小の増加道  $P_i$  の弧である

---

仮定：  $d_i(v) > d_{i+1}(v)$ , 示したこと：  $d_i(u) \leq d_{i+1}(u)$



証明 (続)：すなわち,  $(u, v)$  は  $G_{f_i}$  の弧ではない

- 補助ネットワークの構成法から  
 $(v, u)$  は  $G_{f_i}$  の弧である
- つまり,  $(v, u)$  は弧数最小の増加道  $P_i$  の弧である
- したがって,

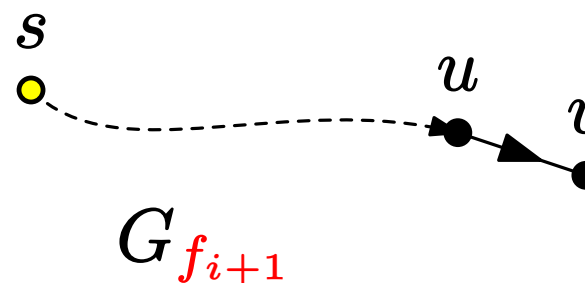
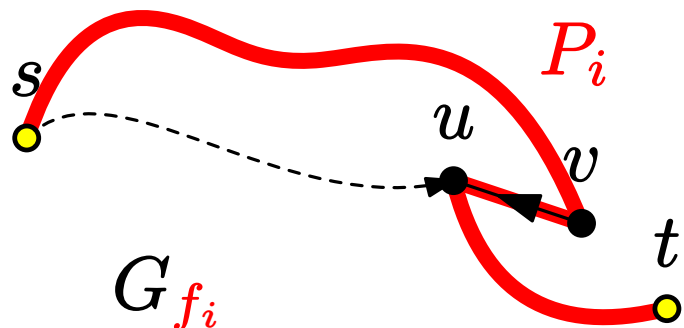
$$d_i(u) = d_i(v) + 1 > d_{i+1}(v) + 1 = d_{i+1}(u) + 2$$

- これは  $d_i(u) \leq d_{i+1}(u)$  に矛盾

□

---

仮定：  $d_i(v) > d_{i+1}(v)$ , 示したこと：  $d_i(u) \leq d_{i+1}(u)$



## 性質 : 弧数の単調性

Edmonds-Karp のアルゴリズムにおいて,

1.  $P_i$  の弧数  $\leq P_{i+1}$  の弧数
2.  $P_i$  の弧数  $< P_{i+|A|}$  の弧数

1. の証明 : 「距離の単調性」より直ちに分かる



## 性質 : 弧数の単調性

Edmonds-Karp のアルゴリズムにおいて,

1.  $P_i$  の弧数  $\leq P_{i+1}$  の弧数
2.  $P_i$  の弧数  $< P_{i+|A|}$  の弧数

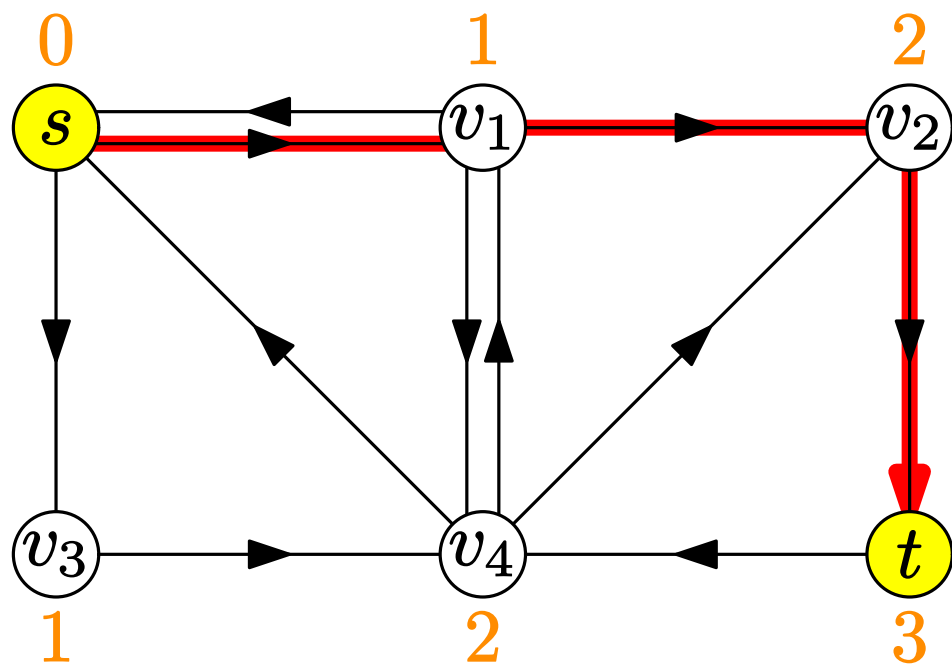
1. の証明 : 「距離の単調性」 より直ちに分かる □

---

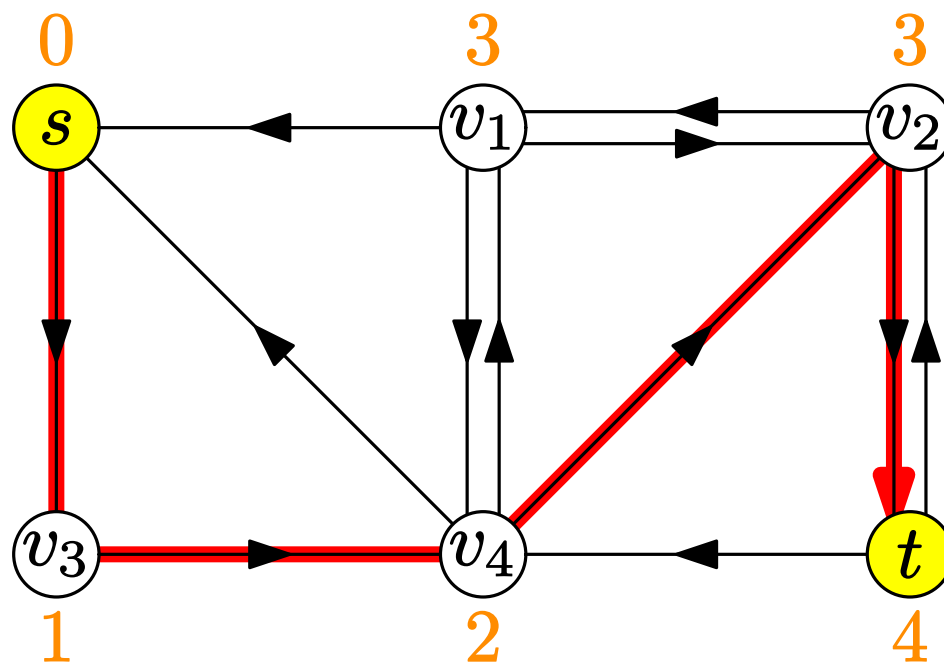
$P_i$  の弧数 =  $d_i(t)$  なので, 「距離の単調性」 より

$P_i$  の弧数 =  $d_i(t) \leq d_{i+1}(t) = P_{i+1}$  の弧数 □

$G_{f_3}$



$G_{f_4}$

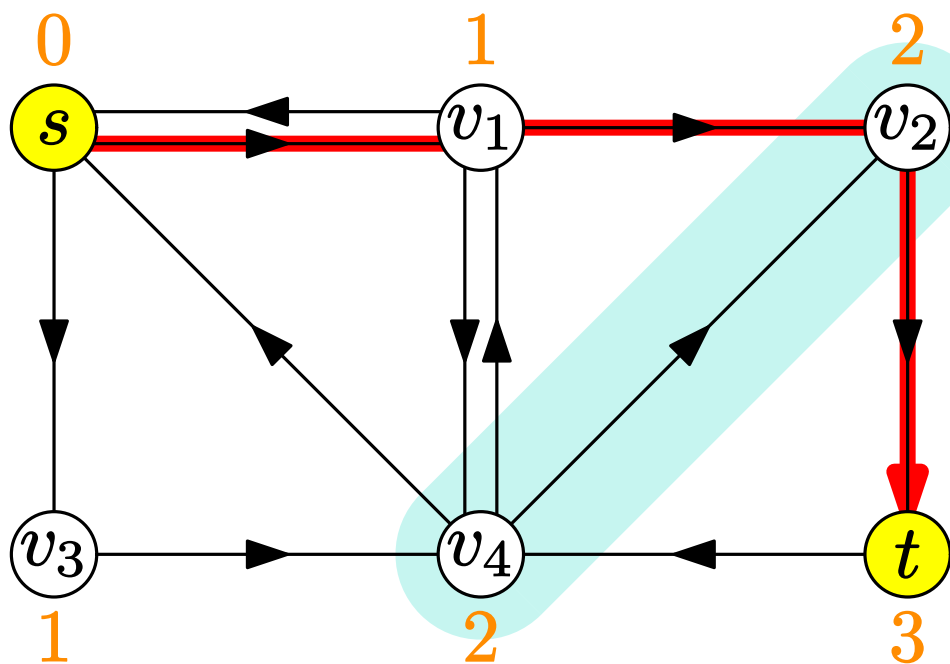


$s$  からの距離

(弧  $a$  の長さ = 1)

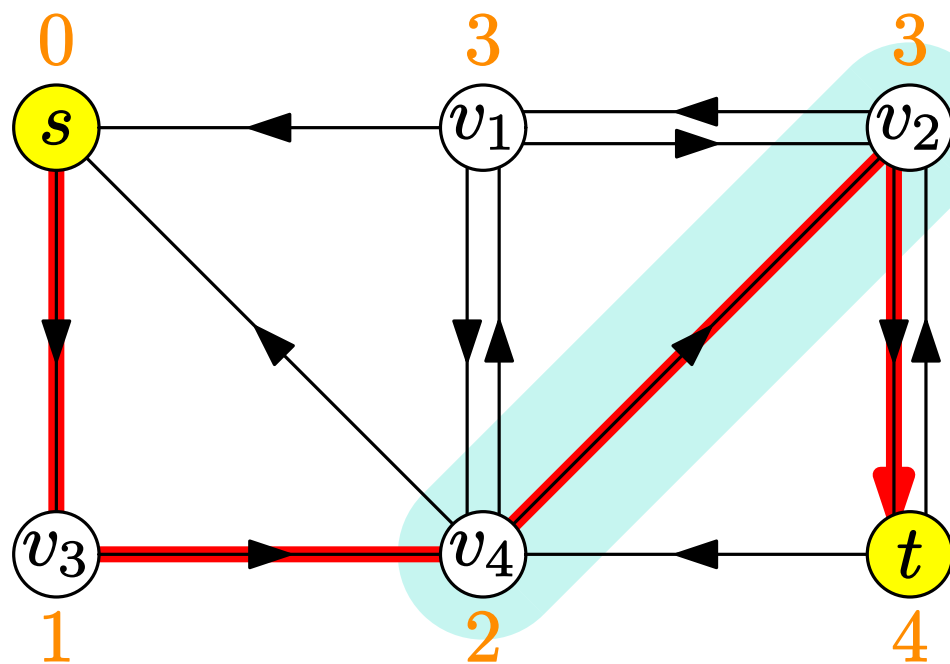


$G_{f_3}$



$s$  からの距離  
(弧  $a$  の長さ = 1)

$G_{f_4}$



$v_4v_2$  が  $P_4$  の弧であり,  
 $d_3(v_4) \geq d_3(v_2)$  を満たす

設定 : 有向グラフ  $G = (V, A)$ , 2 頂点  $s, t \in V$ ,

$i$  回目の反復 :  $s$ - $t$  流  $f_i$ , 補助ネットワーク  $G_{f_i}$

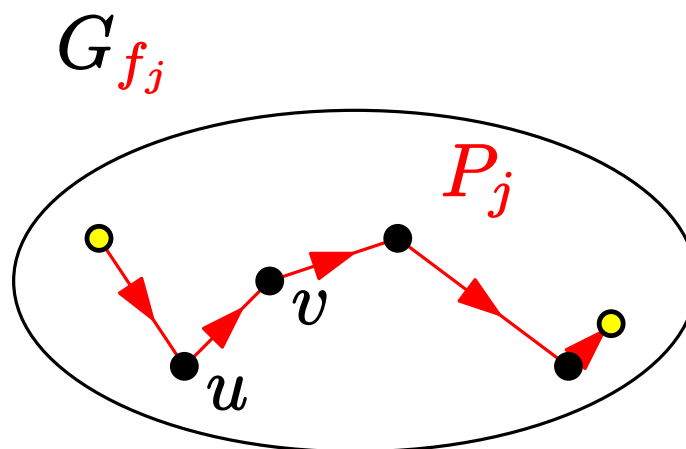
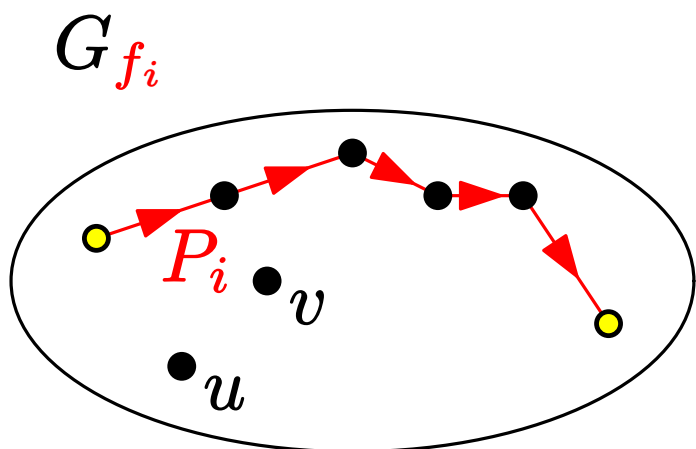
選ばれた増加道  $P_i$

$d_i(v) = G_{f_i}$  における  $s$  から  $v$  までの距離 (弧長 = 1)

性質 : 弧数増加の十分条件

Edmonds-Karp のアルゴリズムにおいて,

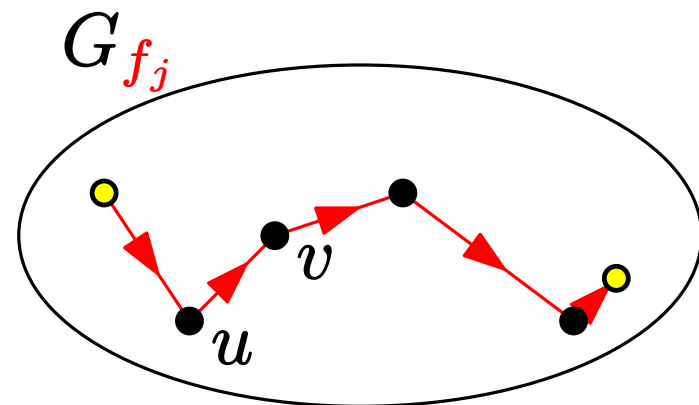
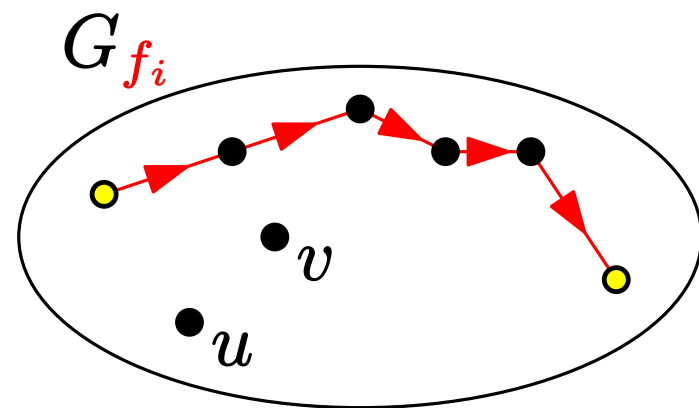
$i < j$ ,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $P_j$  が弧  $uv$  を通る  $\Rightarrow d_i(u) < d_i(v)$



# 弧数増加の十分条件：証明 (1/2)

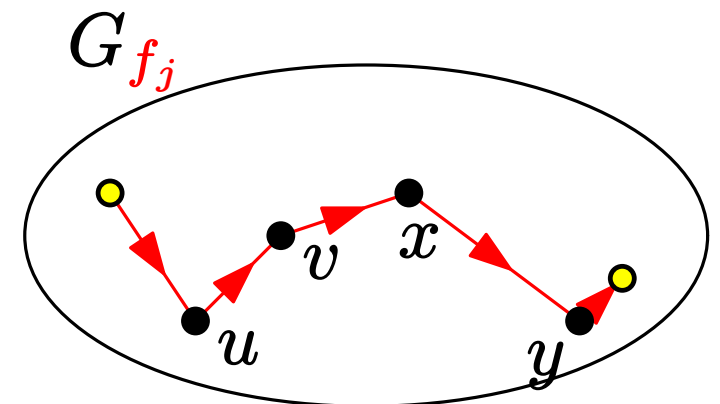
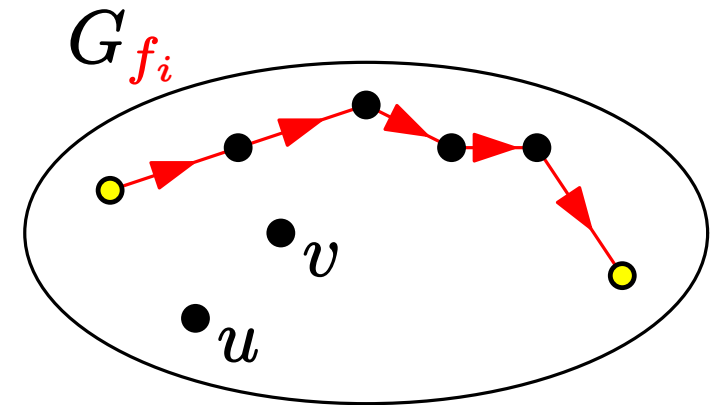
26/41

証明：ある  $i < j$  で,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $P_j$  が弧  $uv$  を通るが,  
 $d_i(u) \geq d_i(v)$  であると仮定



証明：ある  $i < j$  で,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $P_j$  が弧  $uv$  を通るが,  
 $d_i(u) \geq d_i(v)$  であると仮定

- そのような  $j$  の中で,  
最小のものを考える
- そのような  $uv$  の中で,  
 $t$  に最も近いものを考える
- $P_j$  において,  $v$  と  $t$  の間にある  
弧  $xy$  を考える ( $d_i(x) < d_i(y)$ )

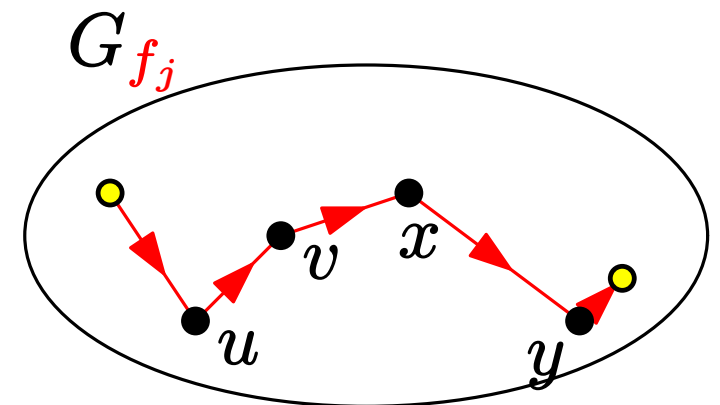
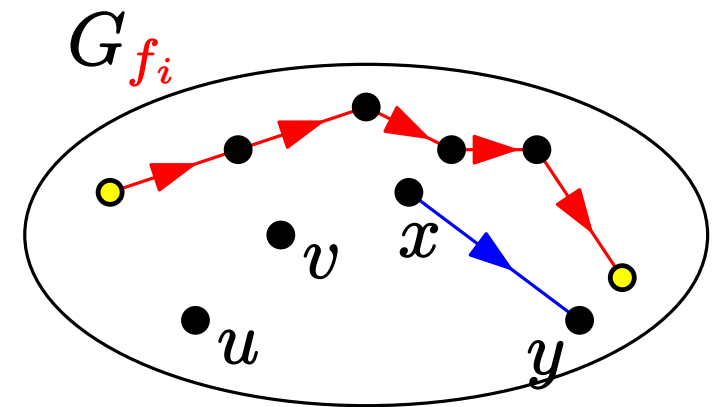


# 弧数増加の十分条件：証明 (1/2)

26/41

証明：ある  $i < j$  で,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $P_j$  が弧  $uv$  を通るが,  
 $d_i(u) \geq d_i(v)$  であると仮定

- そのような  $j$  の中で,  
最小のものを考える
- そのような  $uv$  の中で,  
 $t$  に最も近いものを考える
- $P_j$  において,  $v$  と  $t$  の間にある  
弧  $xy$  を考える ( $d_i(x) < d_i(y)$ )
- このとき,  $xy$  は  $G_{f_i}$  の弧である

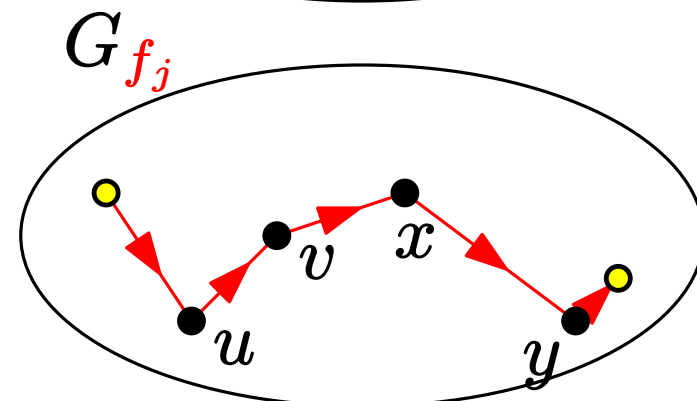
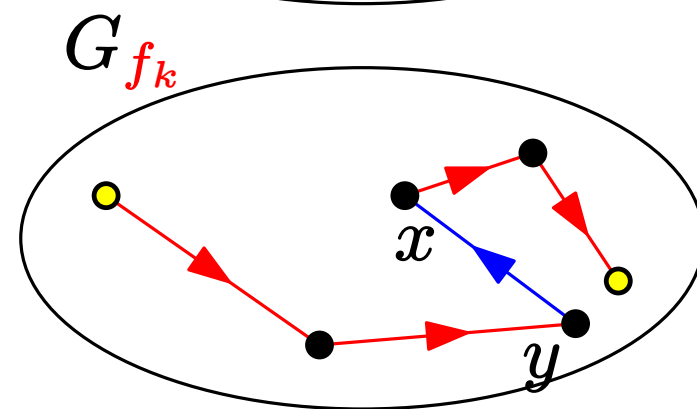
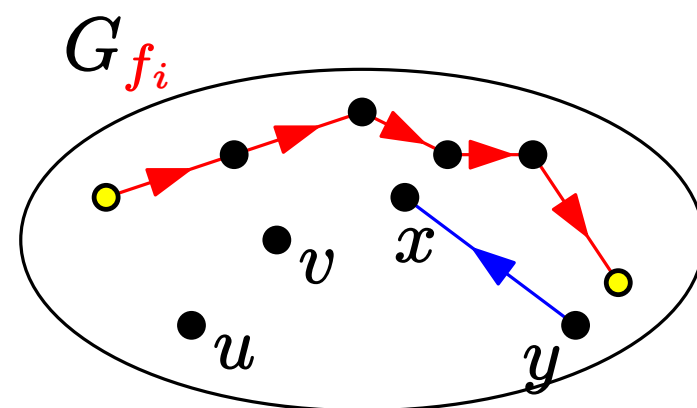


証明：ある  $i < j$  で,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $P_j$  が弧  $uv$  を通るが,  
 $d_i(u) \geq d_i(v)$  であると仮定

- そのような  $j$  の中で, 最小のものを考える
- そのような  $uv$  の中で,  $t$  に最も近いものを考える
- $P_j$  において,  $v$  と  $t$  の間にある弧  $xy$  を考える ( $d_i(x) < d_i(y)$ )
- このとき,  $xy$  は  $G_{f_i}$  の弧である

なぜか？

- そうでないと,  $yx$  が  $G_{f_i}$  の弧
- $\therefore$  ある  $k \in \{i, \dots, j-1\}$  に対して  $P_k$  が  $yx$  を通る
- $\therefore j$  の最小性に矛盾

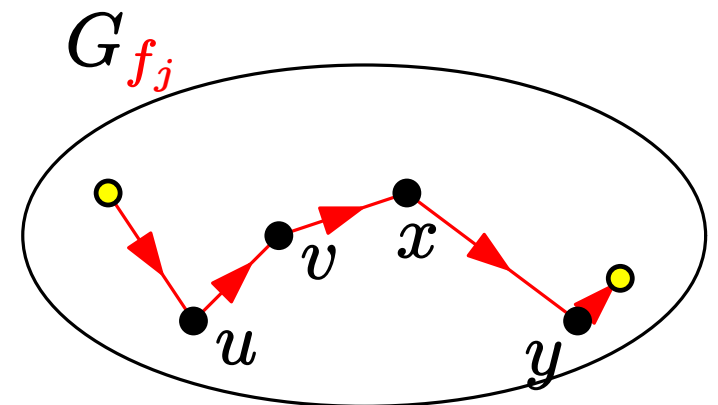
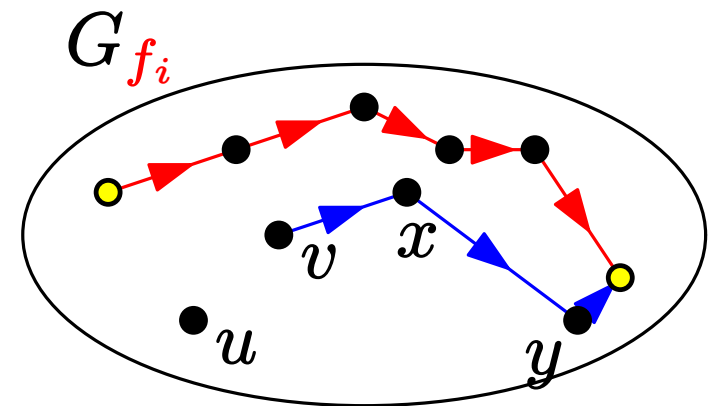


証明 (続) :

- $\therefore P_j$  において  $v$  から  $t$  までの弧は  $G_{f_i}$  にも存在する
- したがって

$$\begin{aligned} d_i(t) &\leq d_i(v) + (d_j(t) - d_j(v)) \\ &\leq d_i(u) + (d_j(t) - (d_j(u) + 1)) \\ &\leq d_j(t) - 1 \end{aligned}$$

- $d_i(t) = d_j(t)$  に矛盾 □



## 性質：弧数増加の十分条件

Edmonds-Karp のアルゴリズムにおいて,  
 $i < j$ ,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $P_j$  が弧  $uv$  を通る  $\Rightarrow d_i(u) < d_i(v)$

↓  
同値な言い換え (注： $d_i(t) \leq d_j(t)$ )

## 性質：弧数増加の十分条件 (言い換え)

Edmonds-Karp のアルゴリズムにおいて,  
 $i < j$ ,  $P_j$  が弧  $uv$  を通る,  $d_i(u) \geq d_i(v) \Rightarrow d_i(t) < d_j(t)$



## 性質 : 弧数の単調性

Edmonds-Karp のアルゴリズムにおいて,

1.  $P_i$  の弧数  $\leq P_{i+1}$  の弧数
2.  $P_i$  の弧数  $< P_{i+|A|}$  の弧数

2. の証明 : 「弧数増加の十分条件」より分かる

## 性質 : 弧数の単調性

Edmonds-Karp のアルゴリズムにおいて,

1.  $P_i$  の弧数  $\leq P_{i+1}$  の弧数
2.  $P_i$  の弧数  $< P_{i+|A|}$  の弧数

2. の証明 : 「弧数増加の十分条件」より分かる

## 性質 : 弧数増加の十分条件

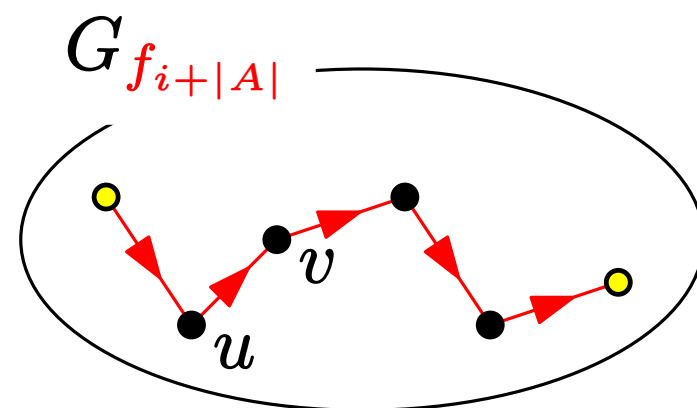
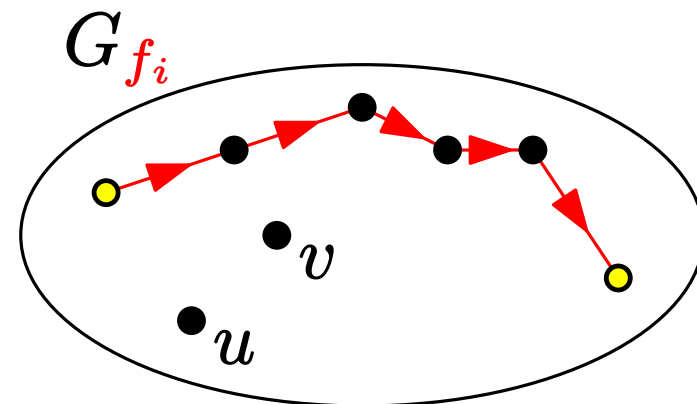
Edmonds-Karp のアルゴリズムにおいて,

$i < j$ ,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $P_j$  が弧  $uv$  を通る  $\Rightarrow d_i(u) < d_i(v)$

$j = i + |A|$  のとき,  $d_i(t) = d_j(t)$  を仮定し, 矛盾を導く

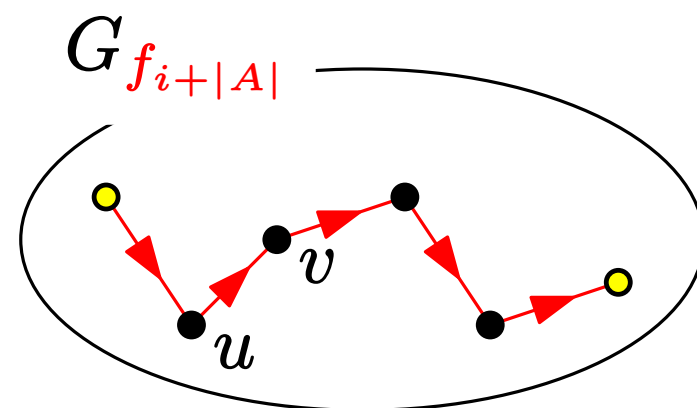
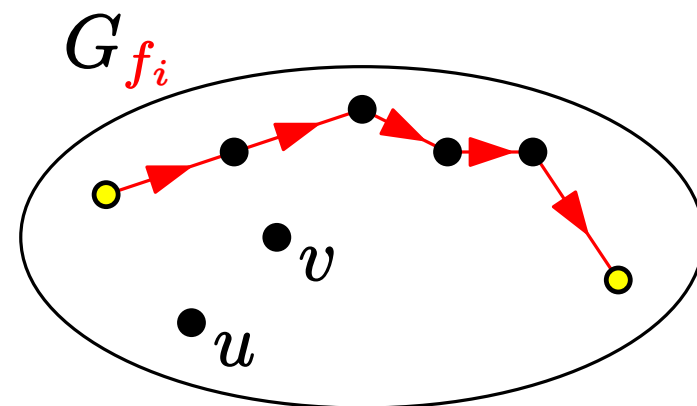
$j = i + |A|$ ,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $uv$  を  $P_j$  の任意の弧とする

- $d_i(u) < d_i(v)$  を満たす



$j = i + |A|$ ,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $uv$  を  $P_j$  の任意の弧とする

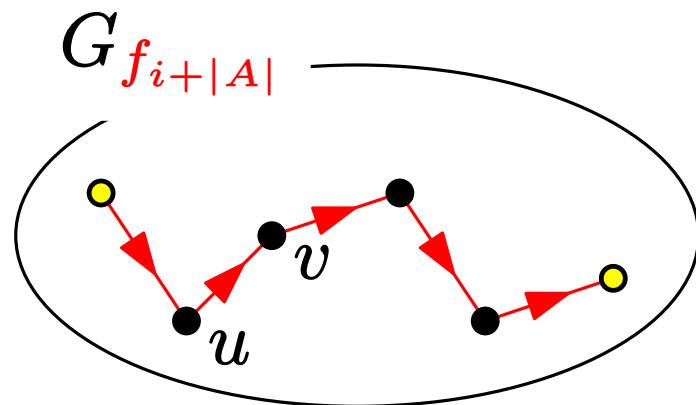
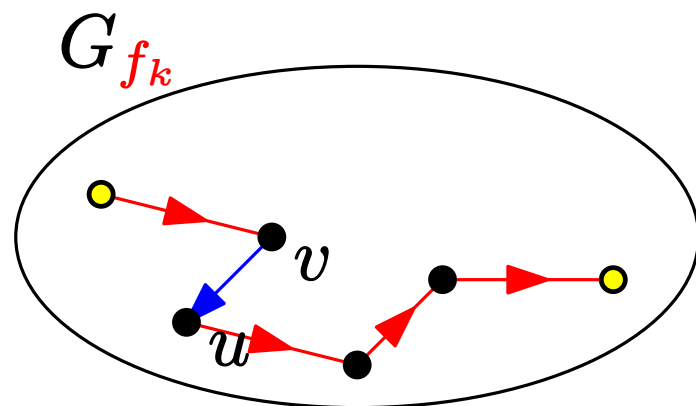
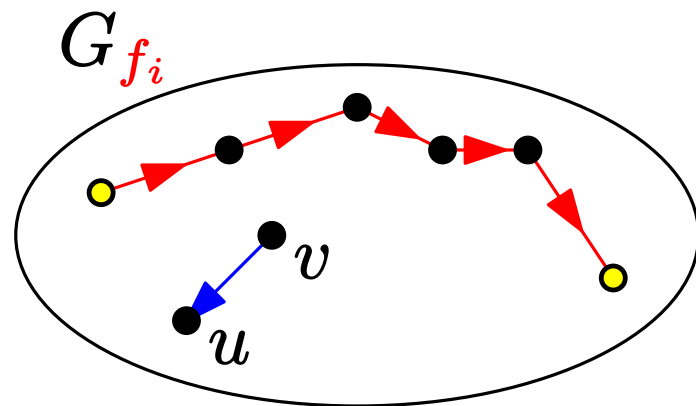
- $d_i(u) < d_i(v)$  を満たす
- 任意の  $k \in \{1, \dots, j-1\}$  で  $d_k(u) < d_k(v)$
- $uv$  は  $G_{f_i}$  の弧である (なぜ?)



# 弧数の単調性 (2) : 証明 (続)

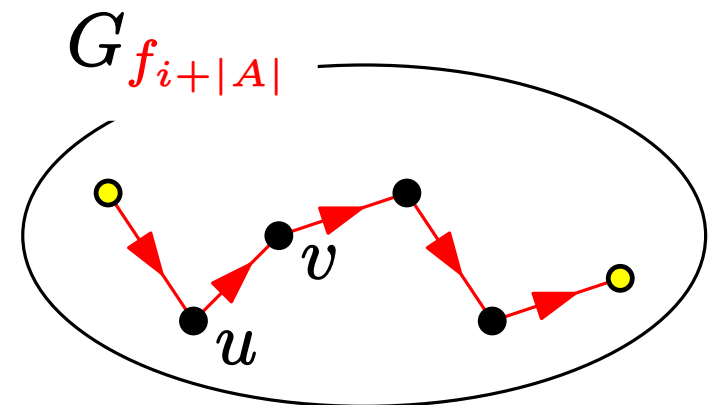
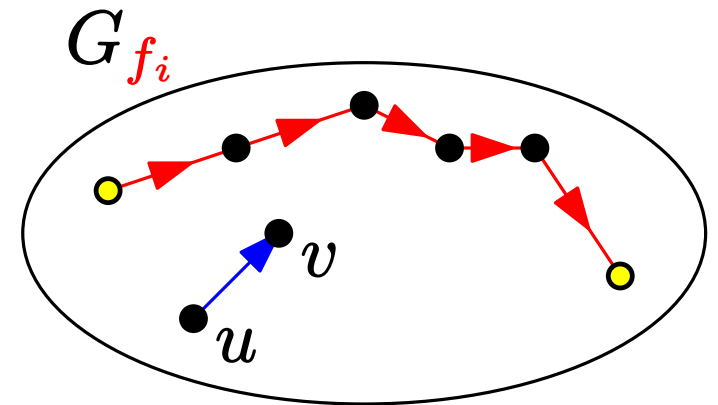
$j = i + |A|$ ,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $uv$  を  $P_j$  の任意の弧とする

- $d_i(u) < d_i(v)$  を満たす
- 任意の  $k \in \{1, \dots, j-1\}$  で  $d_k(u) < d_k(v)$
- $uv$  は  $G_{f_i}$  の弧である (なぜ?)



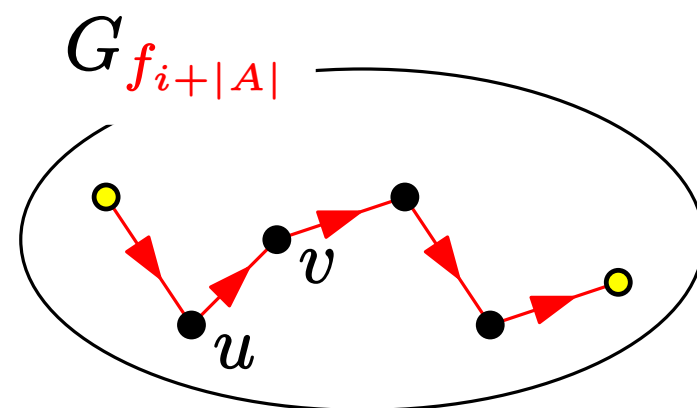
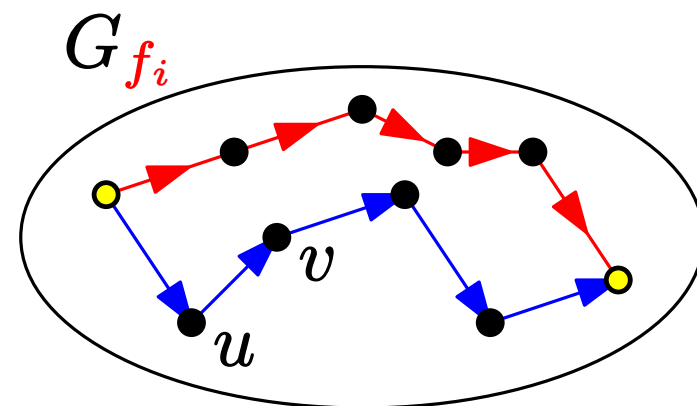
$j = i + |A|$ ,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $uv$  を  $P_j$  の任意の弧とする

- $d_i(u) < d_i(v)$  を満たす
- 任意の  $k \in \{1, \dots, j-1\}$  で  $d_k(u) < d_k(v)$
- $uv$  は  $G_{f_i}$  の弧である (なぜ?)



$j = i + |A|$ ,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $uv$  を  $P_j$  の任意の弧とする

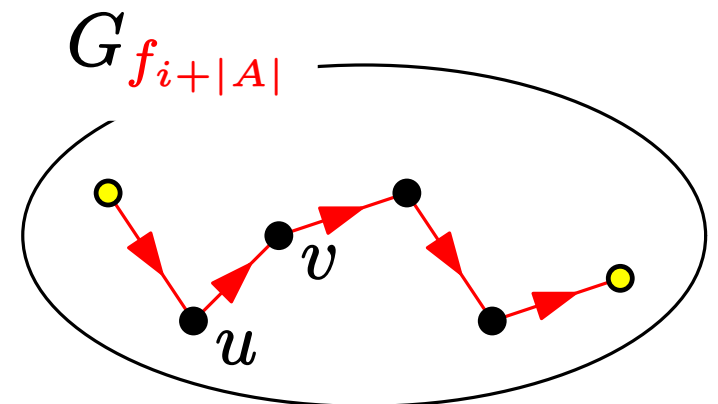
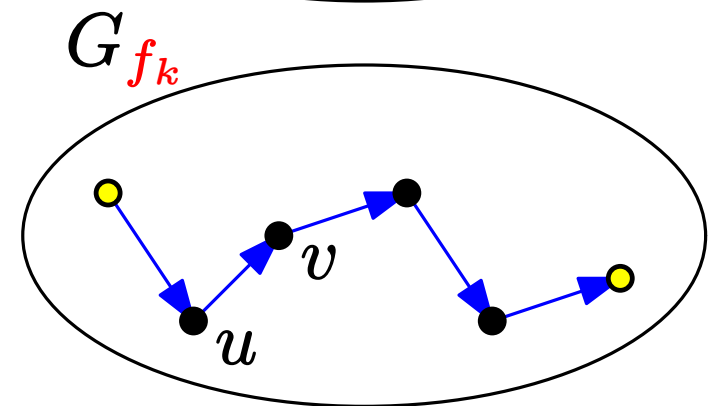
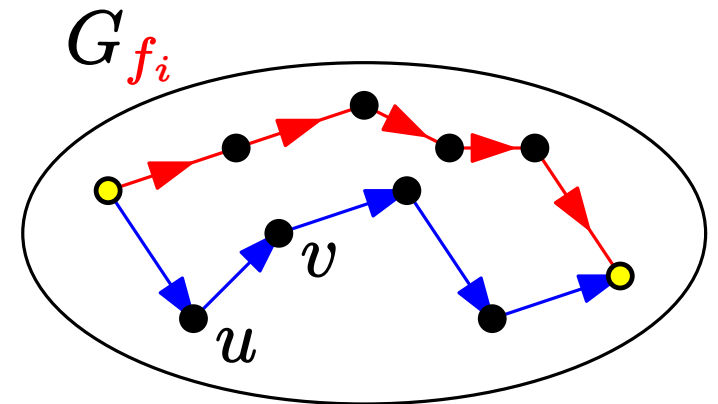
- $d_i(u) < d_i(v)$  を満たす
- 任意の  $k \in \{1, \dots, j-1\}$  で  $d_k(u) < d_k(v)$
- $uv$  は  $G_{f_i}$  の弧である (なぜ?)



# 弧数の単調性 (2) : 証明 (続)

$j = i + |A|$ ,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $uv$  を  $P_j$  の任意の弧とする

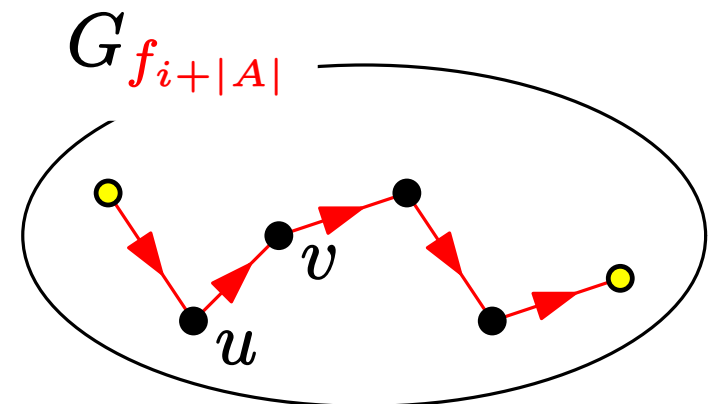
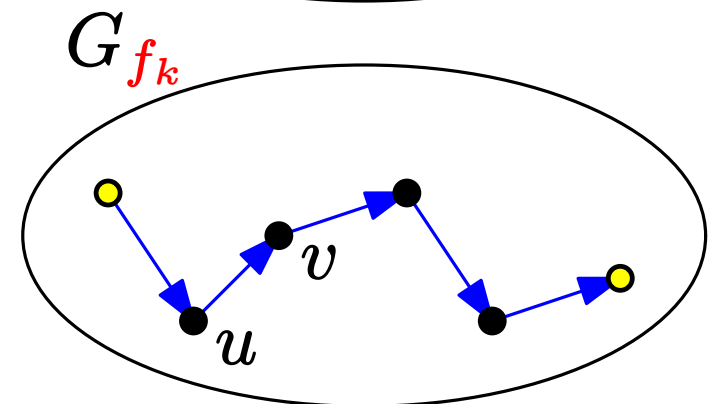
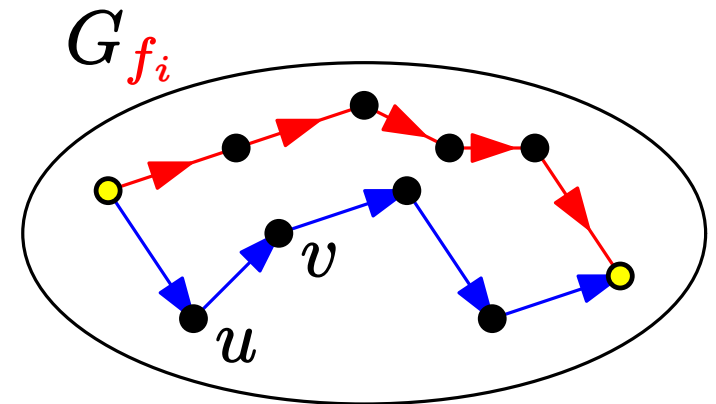
- $d_i(u) < d_i(v)$  を満たす
- 任意の  $k \in \{1, \dots, j-1\}$  で  $d_k(u) < d_k(v)$
- $uv$  は  $G_{f_i}$  の弧である (なぜ?)
- 任意の  $k \in \{1, \dots, j-1\}$  で  $uv$  は  $G_{f_k}$  の弧





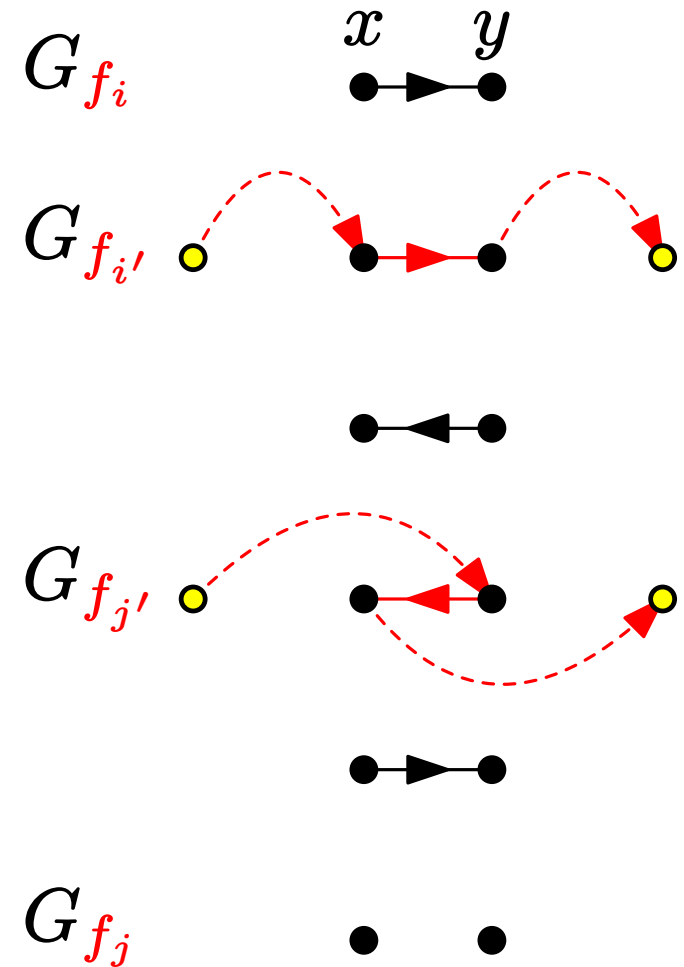
$j = i + |A|$ ,  $d_i(t) = d_j(t)$ ,  $uv$  を  $P_j$  の任意の弧とする

- $d_i(u) < d_i(v)$  を満たす
- 任意の  $k \in \{1, \dots, j-1\}$  で  $d_k(u) < d_k(v)$
- $uv$  は  $G_{f_i}$  の弧である (なぜ?)
- 任意の  $k \in \{1, \dots, j-1\}$  で  $uv$  は  $G_{f_k}$  の弧
- $P_k$  に沿って流を増加させると  $G_{f_k}$  の弧が1つ以上消える
- $j = i + |A|$  なので,  $G_{f_i}$  から  $G_{f_j}$  を考える間にある弧  $xy$  は一旦消えてまた現れる



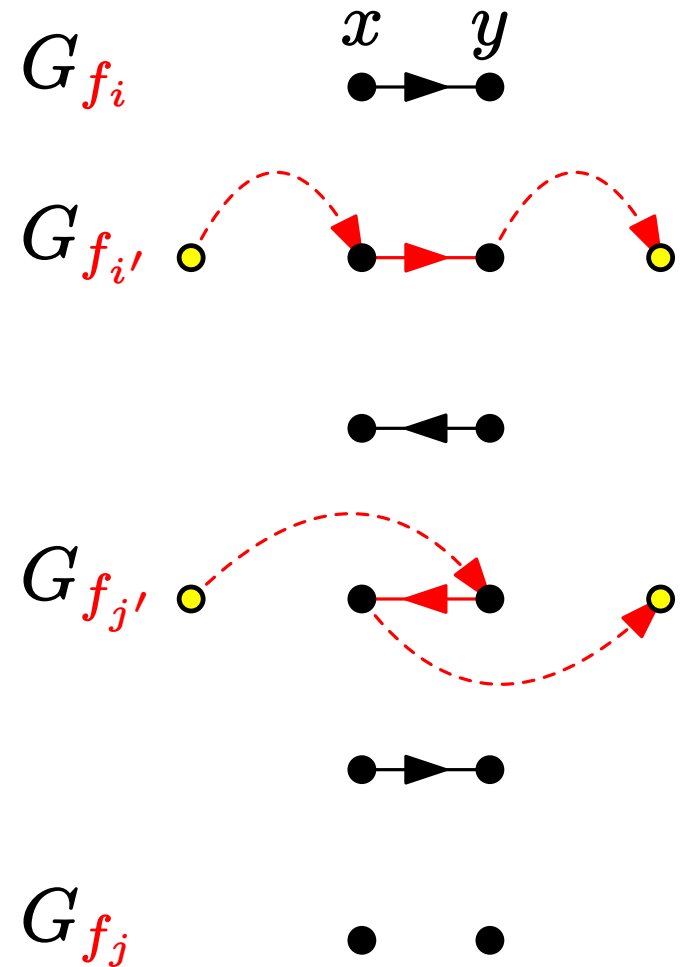


- $i \leq i' < j' < j$  で  
 $P_{i'}$  が弧  $xy$  を通り  
 $P_{j'}$  が弧  $yx$  を通るとする
- $d_i(t) = d_j(t)$  なので,  
 $d_i(t) = d_{i'}(t) = d_{j'}(t) = d_j(t)$
- また,  $d_{i'}(x) < d_{i'}(y)$



- $i \leq i' < j' < j$  で  
 $P_{i'}$  が弧  $xy$  を通り  
 $P_{j'}$  が弧  $yx$  を通るとする
- $d_i(t) = d_j(t)$  なので,  
 $d_i(t) = d_{i'}(t) = d_{j'}(t) = d_j(t)$
- また,  $d_{i'}(x) < d_{i'}(y)$
- 一方で, 「性質」より  
 $d_{i'}(y) < d_{i'}(x)$
- これらは互いに矛盾

$i = i', j = j', uv = yx$  として適用



## 性質 : 弧数増加の十分条件

Edmonds-Karp のアルゴリズムにおいて,  
 $i < j, d_i(t) = d_j(t), P_j$  が弧  $uv$  を通る  $\Rightarrow d_i(u) < d_i(v)$

## アルゴリズム : Edmonds-Karp

( '72 )

- 初期化 : 任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復 :  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. **弧の数が最小** の増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力 :  $f$

## 性質 : Edmonds-Karp のアルゴリズムの停止性

Edmonds-Karp のアルゴリズムは  
高々  $|V||A|$  回の反復で停止する

∴ Edmonds-Karp のアルゴリズムは必ず停止する

## 定理：最大流の存在性

任意のネットワーク  $(G, u)$  に対して,  
最大  $s-t$  流は存在する

証明：Edmonds-Karp のアルゴリズムは必ず停止する

- $\therefore$  出力は最大  $s-t$  流



## 性質：増加道法と最大 $s-t$ 流

増加道法が停止する  $\Rightarrow$

出力  $f$  は  $(G, u)$  に対する最大  $s-t$  流

## 定理：最大流最小カット定理

ある  $s-t$  流  $f$ ,  $s-t$  カット  $S$  が存在し, 次が成立

$$\text{val}(f) = \text{cap}(S)$$

証明：最大  $s-t$  流  $f$  を考える

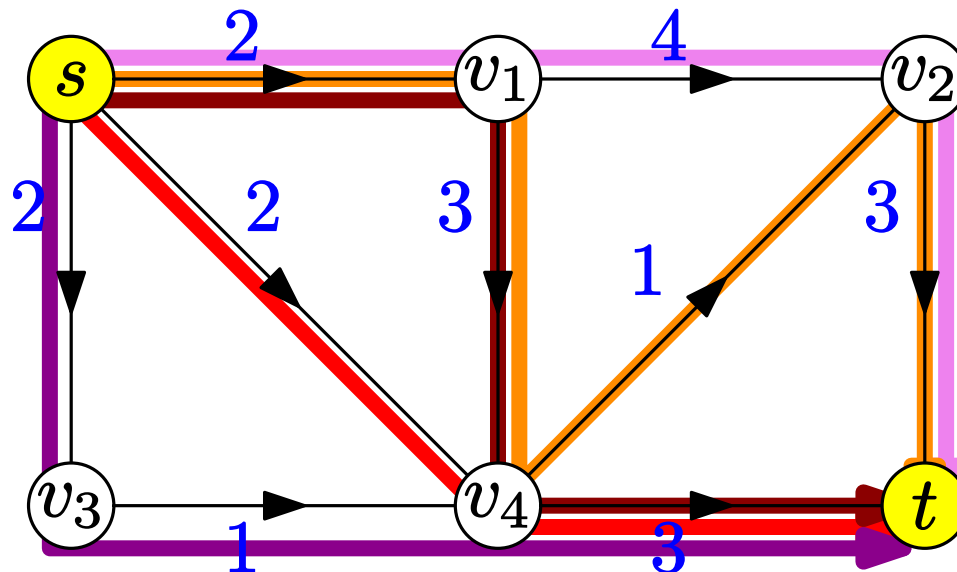
- 補助ネットワーク  $G_f$  から  $s-t$  カット  $S$  が得られ,  $\text{val}(f) = \text{cap}(S)$  が成り立つ □

## 性質：増加道法と最大 $s-t$ 流

増加道法が停止する  $\Rightarrow$

出力  $f$  は  $(G, u)$  に対する最大  $s-t$  流

1. Edmonds-Karp のアルゴリズム : 概要
2. Edmonds-Karp のアルゴリズム : 停止性
3. **Edmonds-Karp のアルゴリズム : 計算量**





## アルゴリズム : Edmonds-Karp

('72)

- 初期化 : 任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復 :  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. **弧の数が最小** の増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力 :  $f$

## 性質 : Edmonds-Karp のアルゴリズムの停止性

Edmonds-Karp のアルゴリズムは  
高々  $|V||A|$  回の反復で停止する

$$\text{計算量} = \frac{(\text{反復回数}) \times (\text{各反復の計算量})}{O(|V||A|)}$$

## アルゴリズム : Edmonds-Karp

('72)

- 初期化 : 任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復 :  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. **弧の数が最小** の増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力 :  $f$

## 各反復で行うこと

- 補助ネットワークの構成
- 弧数最小の増加道の発見
- 流の増加

## アルゴリズム : Edmonds-Karp

('72)

- 初期化 : 任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復 :  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. **弧の数が最小** の増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力 :  $f$

### 各反復で行うこと

- 補助ネットワークの構成  $O(|A|)$
- 弧数最小の増加道の発見  $O(|A|)$  ← 幅優先探索
- 流の増加  $O(|A|)$

グラフは隣接リスト (標準的な方法) で表現されるものとする

## アルゴリズム : Edmonds-Karp

('72)

- 初期化 : 任意の  $s-t$  流  $f$  (例えば,  $f = 0$ )
- 反復 :  $f$  に対する増加道がある限り, 以下を実行
  1. **弧の数が最小** の増加道  $P$  を見つける
  2.  $P$  に沿って  $f$  を増加させる
- 出力 :  $f$

## 性質 : Edmonds-Karp のアルゴリズムの停止性

Edmonds-Karp のアルゴリズムは  
高々  $|V||A|$  回の反復で停止する

$$\text{計算量} = \underbrace{(\text{反復回数})}_{O(|V||A|)} \times \underbrace{(\text{各反復の計算量})}_{O(|A|)} = O(|V||A|^2)$$

性質 : Edmonds-Karp のアルゴリズムの計算量

Edmonds-Karp のアルゴリズムは  
 $O(|V||A|^2)$  ステップで必ず停止する

組合せ最適化, 離散アルゴリズムの文献では  
 $n = |V|$ ,  $m = |A|$  として  
 $O(nm^2)$  と書かれることも多い

$|V|$  だけで表すと,  $|A| = O(|V|^2)$  なので,  
 $O(|V|^5)$  となる

最大流問題

増加道法

停止しないことがある



工夫

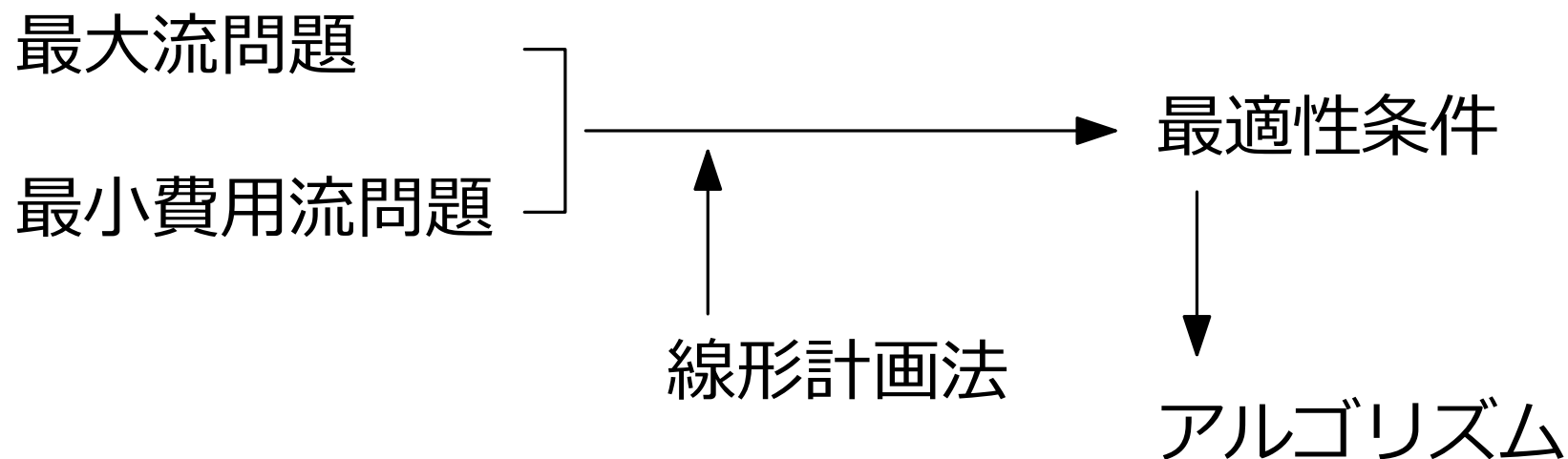
**弧数が最小** の増加道を選ぶ

Edmonds-Karp のアルゴリズム

## Edmonds-Karp のアルゴリズム：まとめ

Edmonds-Karp のアルゴリズムは

- 必ず停止する
- 停止するまでの計算ステップ数は  $O(|V||A|^2)$  である



## 次回の予告

増加道法に対する別の工夫

- 容量スケールリング

一般的に「スケールリング法」という重要な技法の紹介