

離散数理工学 第2回

数え上げの基礎：漸化式の立て方

岡本 吉央
okamotoy@uec.ac.jp

電気通信大学

2022年10月25日

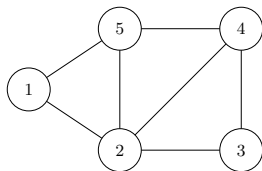
最終更新：2022年10月6日 11:59

目次

- ① 組合せ構造の数え上げ
グラフにおける独立集合の数え上げ
- ② アルゴリズムの計算量
- ③ 今日のまとめ

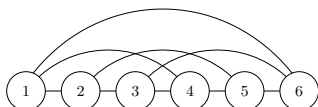
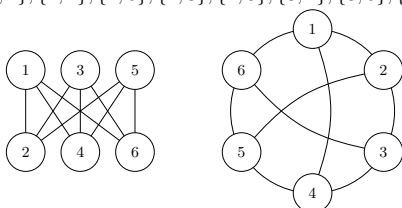
無向グラフの図示

- ▶ $V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$
- ▶ $E = \{\{1, 2\}, \{1, 5\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}, \{2, 5\}, \{3, 4\}, \{4, 5\}\}$



1つのグラフに対するいろいろな図示

- ▶ $V = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
- ▶ $E = \{\{1, 2\}, \{1, 4\}, \{1, 6\}, \{2, 3\}, \{2, 5\}, \{3, 4\}, \{3, 6\}, \{4, 5\}, \{5, 6\}\}$



今日の目標

今日の目標

漸化式を立てられるようになる

- ▶ 組合せ構造の数え上げ
- ▶ アルゴリズムの計算量

格言

アルゴリズムの計算量解析の基礎は数え上げ

無向グラフ

定義：無向グラフとは？

無向グラフ とは、順序対 (V, E) で、

- ▶ V は集合
- ▶ E は V の 要素数 2 の部分集合の集合

であるものこと

例：

- ▶ $V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$
- ▶ $E = \{\{1, 2\}, \{1, 5\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}, \{2, 5\}, \{3, 4\}, \{4, 5\}\}$

注意

$\{2, 5\} = \{5, 2\}$

(集合では順序を不問)

この授業において、 V は常に有限集合

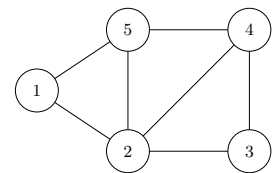
無向グラフの用語

無向グラフ $G = (V, E)$

無向グラフの用語

- ▶ V の要素を G の **頂点** と呼ぶ
- ▶ E の要素を G の **辺** と呼ぶ
- ▶ V を G の **頂点集合** と呼ぶ
- ▶ E を G の **辺集合** と呼ぶ
- ▶ 辺 $\{u, v\} \in E$ に対して、 u, v をその **端点** と呼ぶ
- ▶ 頂点 v が辺 e の端点であるとき、 v は e に **接続** するという
- ▶ 頂点 u と v が辺を成すとき、 u と v は **隣接** するという

- ▶ $V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$
- ▶ $E = \{\{1, 2\}, \{1, 5\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}, \{2, 5\}, \{3, 4\}, \{4, 5\}\}$
- ▶ 頂点 2, 3 は辺 $\{2, 3\}$ の端点
- ▶ 頂点 2 は辺 $\{2, 3\}$ に接続する
- ▶ 頂点 2 と頂点 3 は隣接する



用語に関する注意

有向グラフ

- ▶ 「頂点」の別名：「節点」、「ノード」、「点」
- ▶ 「弧」の別名：「辺」、「有向辺」、「枝」、「アーク」、「エッジ」

無向グラフ

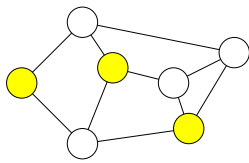
- ▶ 「頂点」の別名：「節点」、「ノード」、「点」
- ▶ 「辺」の別名：「無向辺」、「枝」、「エッジ」

独立集合

無向グラフ $G = (V, E)$

独立集合とは？

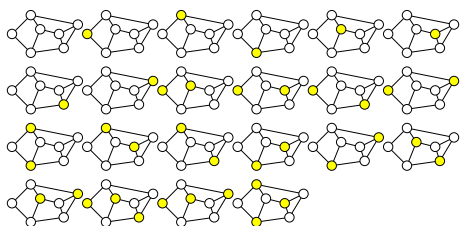
G の独立集合とは、頂点部分集合 $I \subseteq V$ で、任意の異なる 2 頂点 $u, v \in I$ に対して $\{u, v\} \notin E$



目標

やりたいこと

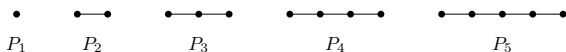
与えられた無向グラフにおける独立集合の数を計算したい



22 個

例：道

道と呼ばれる無向グラフ



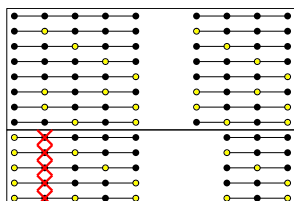
目標

グラフ P_n における独立集合の総数を計算する

例：道 — 系統立ててやってみる

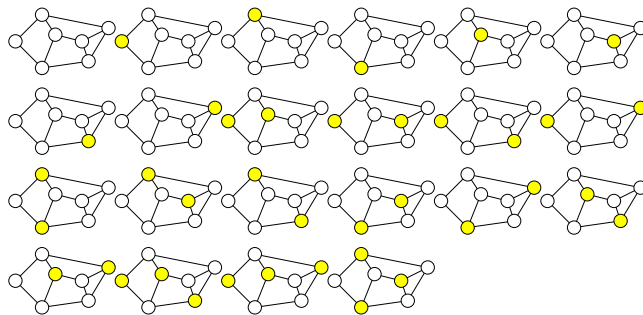
グラフ P_5 を考えると、独立集合は次の 2 種類

- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの = 左端の頂点を除去してできる P_4 の独立集合
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの = 左側の 2 頂点を除去してできる P_3 の独立集合 \cup { 左端の頂点 }



つまり、 P_5 の独立集合の総数 = P_4 の独立集合の総数 + P_3 の独立集合の総数

すべての独立集合 (独立集合全体)

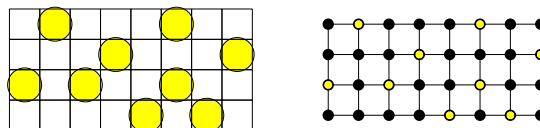


22 個

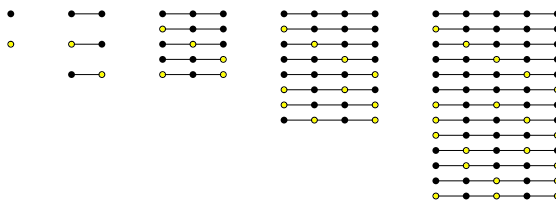
目標：なぜ計算したい？

統計力学における「ハードコア格子気体模型」

- ▶ 系を無向グラフ $G = (V, E)$ としてモデル化する
- ▶ 各 $v \in V$ が状態 $\sigma_v \in \{0, 1\}$ を持つ
 - ▶ $\sigma_v = 0 \Leftrightarrow v$ に気体分子が存在しない
 - ▶ $\sigma_v = 1 \Leftrightarrow v$ に気体分子が存在する
- ▶ $\sigma_v = 1$ となる $v \in V$ の集合が独立集合である \Leftrightarrow 気体分子同士が重なり合わない
- ▶ 系において許される状態の総数 = 独立集合の総数
- ▶ \rightsquigarrow 系の分配関数の計算 \rightsquigarrow 系の振舞いのシミュレーション



例：道 — 手でやってみる

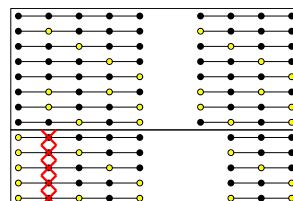


n	独立集合の総数
1	2
2	3
3	5
4	8
5	13

例：道 — 系統立ててやってみる (一般化)

グラフ P_n を考えると、独立集合は次の 2 種類 (ただし、 $n \geq 3$)

- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの = 左端の頂点を除去してできる P_{n-1} の独立集合
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの = 左側の 2 頂点を除去してできる P_{n-2} の独立集合 \cup { 左端の頂点 }



つまり、 $n \geq 3$ のとき、 P_n の独立集合の総数 = P_{n-1} の独立集合の総数 + P_{n-2} の独立集合の総数

例：道 — まとめ

$a_n =$ グラフ P_n における独立集合の総数 とする

漸化式

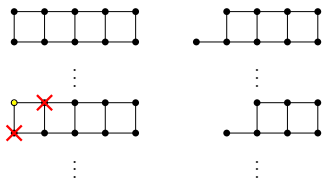
$$a_n = \begin{cases} 2 & (n = 1 \text{ のとき}) \\ 3 & (n = 2 \text{ のとき}) \\ a_{n-1} + a_{n-2} & (n \geq 3 \text{ のとき}) \end{cases}$$

これを解くのは次回

例： $P_n \times P_2$ — 系統立ててやってみる

グラフ G_n を考えると、独立集合は次の2種類

- ▶ (A) 左上端の頂点を要素として含まないもの
= 左上端の頂点を除去してできるグラフの独立集合
- ▶ (B) 左上端の頂点を要素として含むもの
= 左上の3頂点を除去してできるグラフの独立集合 \cup { 左端の頂点 }

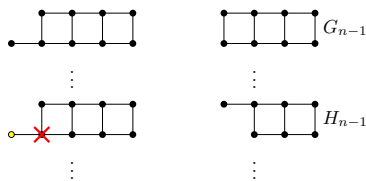


問題点：小さくなったグラフが G_k の形をしていない

例： $P_n \times P_2$ から得られたグラフ — 系統立てて考える

グラフ H_n を考えると、独立集合は次の2種類

- ▶ (A) 左端の頂点を要素として含まないもの
= 左端の頂点を除去してできるグラフの独立集合
- ▶ (B) 左端の頂点を要素として含むもの
= 左下の2頂点を除去してできるグラフの独立集合 \cup { 左端の頂点 }



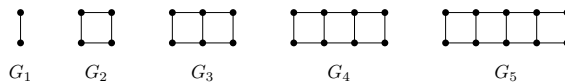
つまり、 $n \geq 2$ のとき、
 H_n の独立集合の総数 = G_{n-1} の独立集合の総数 + H_{n-1} の独立集合の総数

目次

- ① 組合せ構造の教え上げ
 グラフにおける独立集合の教え上げ
- ② アルゴリズムの計算量
- ③ 今日のまとめ

例： $P_n \times P_2$

次のグラフを考える (G_n と書くことにする)

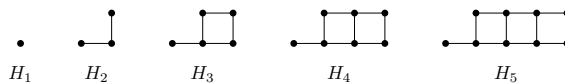


目標

グラフ G_n における独立集合の総数を計算する

例： $P_n \times P_2$ から得られたグラフ

次のグラフを考える (H_n と書くことにする)



目標

グラフ H_n における独立集合の総数を計算する

注： $n \geq 2$ のとき、
 G_n の独立集合の総数 = H_n の独立集合の総数 + H_{n-1} の独立集合の総数

例： $P_n \times P_2$ から得られたグラフ — まとめ

次のように定義

- ▶ $b_n =$ グラフ G_n における独立集合の総数
- ▶ $c_n =$ グラフ H_n における独立集合の総数

漸化式

$$b_n = \begin{cases} 3 & (n = 1 \text{ のとき}) \\ c_n + c_{n-1} & (n \geq 2 \text{ のとき}) \end{cases}$$

$$c_n = \begin{cases} 2 & (n = 1 \text{ のとき}) \\ b_{n-1} + c_{n-1} & (n \geq 2 \text{ のとき}) \end{cases}$$

これを解くのは次回

単純な再帰アルゴリズム

アルゴリズム A

```

1: def fnct(n)
2:   print "a"
3:   if n > 2
4:     fnct(n-1)
5:     fnct(n-2)
6:   end
7: end
    
```

質問

$fnct(n)$ を実行したとき、「a」は何個出力されるか？

n	a の数	n	a の数	n	a の数	n	a の数
1	1	11	177	21	21891	31	2692537
2	1	12	287	22	35421	32	4356617
3	3	13	465	23	57313	33	7049155
4	5	14	753	24	92735	34	11405773
5	9	15	1219	25	150049	35	18454929
6	15	16	1973	26	242785	36	29860703
7	25	17	3193	27	392835	37	48315633
8	41	18	5167	28	635621	38	78176337
9	67	19	8361	29	1028457	39	126491971
10	109	20	13529	30	1664079	40	204668309

アルゴリズム A

```
1: def fnct(n)
2:   print "a"
3:   if n > 2
4:     fnct(n-1)
5:     fnct(n-2)
6:   end
7: end
```

漸化式に向けて

- ▶ 2 行目： n が何であろうと必ず 1 つは a が出力される
- ▶ 4 行目と 5 行目：再帰呼び出し

ユークリッドのアルゴリズム

(正当性は演習問題)

```
1: def gcd(a, b) # precondition: a >= b
2:   print "G"
3:   if b == 0
4:     return a
5:   else
6:     gcd(b, a % b)
7:   end
8: end
```

$a \% b = a$ を b で割った余り (数学では $a \bmod b$ と書く)

質問

$\text{gcd}(a, b)$ を実行したとき、「G」は何個出力されるか？

厳密に求めるのは難しいので、上界を求めたい

(最悪の場合における保証)

a	b	G の数
41	20	3
441	20	3
7441	20	3
57441	20	3
457441	20	3
1457441	20	3
11457441	20	3
511457441	20	3
3511457441	20	3
53511457441	20	3
453511457441	20	3
2453511457441	20	3
22453511457441	20	3

アルゴリズム A

```
1: def fnct(n)
2:   print "a"
3:   if n > 2
4:     fnct(n-1)
5:     fnct(n-2)
6:   end
7: end
```

漸化式に向けて

$f_n = \text{fnct}(n)$ を実行したときに出力される a の数

アルゴリズム A

```
1: def fnct(n)
2:   print "a"
3:   if n > 2
4:     fnct(n-1)
5:     fnct(n-2)
6:   end
7: end
```

漸化式

$$f_n = \begin{cases} 1 & (n \leq 2 \text{ のとき}) \\ 1 + f_{n-1} + f_{n-2} & (n \geq 3 \text{ のとき}) \end{cases}$$

a	b	G の数
19	11	6
919	11	5
6919	11	2
46919	11	5
546919	11	4
8546919	11	6
28546919	11	4
728546919	11	3
8728546919	11	5
38728546919	11	6
538728546919	11	4
1538728546919	11	5
81538728546919	11	5

ユークリッドのアルゴリズム

```
1: def gcd(a, b) # precondition: a >= b
2:   print "G"
3:   if b == 0
4:     return a
5:   else
6:     gcd(b, a % b)
7:   end
8: end
```

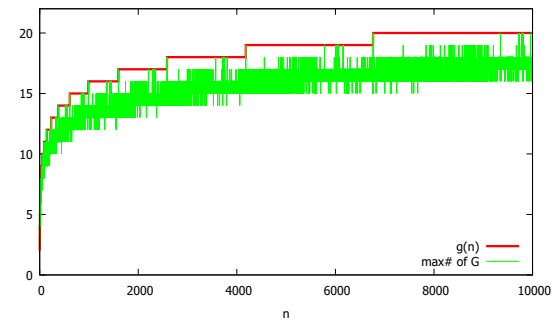
考える量

$$g_n = \max_{a \geq 1, b \leq n} \{ \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される } G \text{ の数} \}$$

直感： $g_n =$ 「 $b \leq n$ に限った場合の最悪時計算量」

欲しいもの

g_n の上界



$$g_n = \max_{a \geq 1, b \leq n} \{\text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数}\}$$

$$\text{細い線} = \max_{a \geq 1} \{\text{gcd}(a, n) \text{ の実行で出力される G の数}\}$$

補題 B

自然数 $a, b \geq 1$ に対して、 $a \geq b$ のとき、

$$a \bmod b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$$

証明： $a = bq + r$ とする (ただし、 $0 \leq r < b$)

- ▶ このとき、 $a \bmod b = r$
- ▶ $a \geq b$ より、 $q \geq 1$
- ▶ $b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$ のとき、 $r < b \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$
- ▶ $b > \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$ のとき、 $r = a - bq \leq a - b < a - \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$
- ▶ したがって、このとき、 $r \leq \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor$

□

注 (演習問題)：任意の自然数 $n \geq 0$ に対して、 $n - \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor$

$$g_n = \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数}$$

$$= 1 + \text{gcd}(b, a \bmod b) \text{ の実行で出力される G の数}$$

ここで、場合分け

- ▶ $a \bmod b = 0$ のとき、 $g_n = 2$
($\because \text{gcd}(b, a \bmod b)$ はもう再帰呼び出しをしない)
- ▶ $a \bmod b \neq 0$ のとき、次のページ

得られた漸化式 (不等式であることに注意)

$$g_n \begin{cases} = 1 & n = 0 \text{ のとき} \\ \leq 2 + g_{\lfloor n/2 \rfloor} & n \geq 1 \text{ のとき} \end{cases}$$

ここからどう進めるかは次回

考える量

$$g_n = \max_{a \geq 1, b \leq n} \{\text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数}\}$$

補題 A

任意の自然数 $n \geq 1$ に対して、 $g_n \leq g_{n+1}$

証明：「 $g_n = \text{gcd}(a, b)$ の実行で出力される G の数」となる $a \geq 1$ と $b \leq n$ を考えると、

$$g_n = \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数}$$

$$\leq \max_{a' \geq 1, b' \leq n+1} \{\text{gcd}(a', b') \text{ の実行で出力される G の数}\}$$

$$= g_{n+1}$$

したがって、 $g_n \leq g_{n+1}$

□

ユークリッドのアルゴリズム

```

1: def gcd(a, b) # precondition: a >= b
2:   print "G"
3:   if b == 0
4:     return a
5:   else
6:     gcd(b, a % b)
7:   end
8: end

```

$g_n = \text{gcd}(a, b)$ の実行で出力される G の数

となる a, b を考えると...

$$g_n = \text{gcd}(a, b) \text{ の実行で出力される G の数}$$

$$= 1 + \text{gcd}(b, a \bmod b) \text{ の実行で出力される G の数}$$

$$= 2 + \text{gcd}(a \bmod b, b \bmod (a \bmod b)) \text{ の実行で出力される G の数}$$

$$\leq 2 + \max_{a' \geq 1, b' \leq \lfloor b/2 \rfloor} \{\text{gcd}(a', b') \text{ の実行で出力される G の数}\}$$

$$= 2 + g_{\lfloor b/2 \rfloor} \leq 2 + g_{\lfloor n/2 \rfloor}$$

注意

$$\text{補題 B より、} b \bmod (a \bmod b) \leq \left\lfloor \frac{b}{2} \right\rfloor$$

つまり、 $n \geq 1$ のとき、どちらの場合でも $g_n \leq 2 + g_{\lfloor n/2 \rfloor}$

次のアルゴリズムを考える

```

1: def collatz(n)
2:   print n
3:   if n % 2 == 0
4:     collatz(n/2)
5:   else
6:     collatz(3*n+1)
7:   end
8: end

```

これは止まらないが...

コラッツ予想 (未解決)

任意の n に対して、 $\text{collatz}(n)$ は必ずいつか「1」を出力する

$n \leq 2^{68}$ のときは正しいと分かっている

(Barina '20)

<http://www.ericr.nl/wondrous/>

- ① 組合せ構造の数え上げ
グラフにおける独立集合の数え上げ
- ② アルゴリズムの計算量
- ③ 今日のまとめ

今日の目標

漸化式を立てられるようになる

- ▶ 組合せ構造の数え上げ
- ▶ アルゴリズムの計算量

格言

アルゴリズムの計算量解析の基礎は数え上げ