

# 離散最適化基礎論 第 13 回

アルゴリズム (3) : 双対性

岡本 吉央

okamotoy@uec.ac.jp

電気通信大学

2022 年 1 月 18 日

最終更新 : 2022 年 1 月 18 日 22:20

- |   |                       |         |
|---|-----------------------|---------|
| 1 | グラフの彩色と準同型            | (10/5)  |
| 2 | 準同型の基本性質 (1) : 部分構造   | (10/12) |
| 3 | 準同型の基本性質 (2) : 準同型の合成 | (10/19) |
| 4 | グラフの円彩色               | (10/26) |
| 5 | グラフの分数彩色              | (11/2)  |
| 6 | グラフの積と準同型             | (11/9)  |
| 7 | グラフの商と引き込み            | (11/16) |
| ★ | 調布祭片付け のため 休み         | (11/23) |
| 8 | グラフのコア                | (11/30) |

- ★ 国内出張 のため 休み (12/7)
- 9 準同型が導く半順序 (1) : 構成 (12/14)
- 10 準同型が導く半順序 (2) : 構造 (12/21)
- 11 アルゴリズム (1) : 例 (1/4)
- 12 アルゴリズム (2) : 整合性 (1/11)
- 13 アルゴリズム (3) : 双対性 (1/18)
- 14 アルゴリズム (4) : 多数決 (1/25)

注意 : 予定の変更もありうる

### 今日の目標

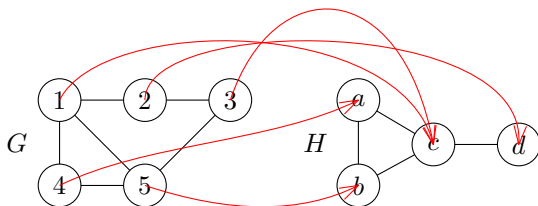
- ▶ グラフ準同型における **双対性** を理解し、準同型が存在しないことの証拠として使えるようになる
- ▶ **木双対性** と弧整合性検査アルゴリズムの関係を理解し、木双対性を用いて弧整合性検査で解ける  $H$  彩色問題を判断できる

## グラフ $G, H$

定義:  $H$  彩色とは?

(第 1 回講義の復習)

$G$  の  $H$  彩色 ( $H$ -coloring) とは,  $G$  から  $H$  への準同型写像のこと



つまり,

- ▶ 普通の意味での  $k$  彩色 = 上の意味での  $K_k$  彩色
- ▶  $H$  は完全グラフでなくてもよい
- ▶  $G, H$  は有向グラフであってもよい

∴  $H$  彩色は, 普通の意味での彩色の一般化

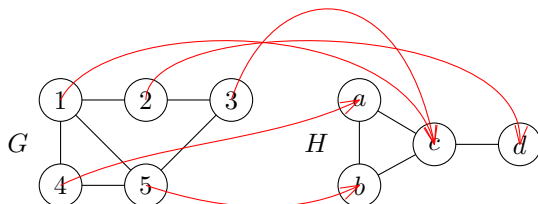
## グラフ $H$

定義 :  $H$  彩色問題とは ?

(第 1 回講義の復習)

- ▶ 入力 : グラフ  $G$
- ▶ 出力 :  $G \rightarrow H$  ならば, Yes  
 $G \not\rightarrow H$  ならば, No

注 :  $H$  は入力の一部ではない



### 弧整合性検査アルゴリズム (arc-consistency check algorithm)

- ▶ 元来「制約充足問題」(constraint satisfaction problem) の文脈で考えられたもの

#### 弧整合性検査アルゴリズムの特徴

- ▶ 各頂点  $v \in V(G)$  に対して,  $v$  の写り先候補を表す集合  $L(v)$  を考える
- ▶ 頂点における整合性によって,  $L(v)$  を更新し,  $L(v) = \emptyset$  となったら矛盾を発見, No を出力

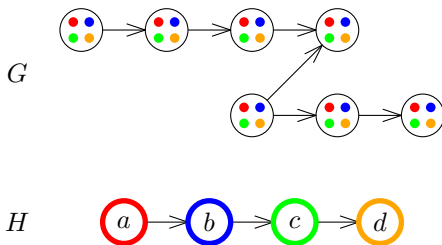
## (復習) $H$ 彩色問題に対する弧整合性検査アルゴリズム (1)

入力：有向グラフ  $G$

弧整合性検査アルゴリズム：準備

- ▶ 各頂点  $v \in V(G)$  に対して,  $L(v) = V(H)$

$L(v) =$  頂点  $v$  を写す先の候補の集合



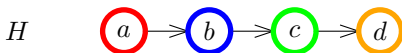
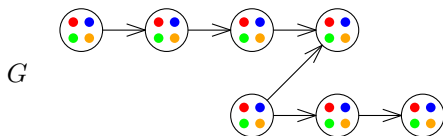


入力 : 有向グラフ  $G$

### 弧整合性検査アルゴリズム : 反復

ある頂点  $v \in V(G)$  に対して  $L(v)$  が変化する限り, 次を実行

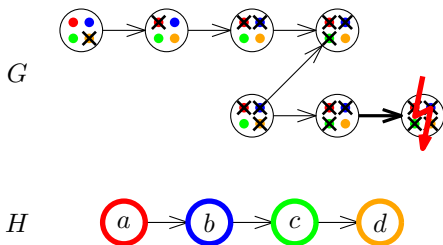
- ▶ 任意の弧  $(u, v) \in A(G)$  に対して, 次を実行
  - ▶  $x \in L(u)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  
 $\Rightarrow L(v)$  から  $y$  を削除
  - ▶  $y \in L(v)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  
 $\Rightarrow L(u)$  から  $x$  を削除



入力：有向グラフ  $G$

弧整合性検査アルゴリズム：終了

- ある頂点  $v \in V(G)$  に対して,  $L(v) = \emptyset$   
 $\Rightarrow$  No を出力



注意：任意の頂点  $v \in V(G)$  に対して  $L(v) \neq \emptyset$  であっても  
答えが Yes になるとは限らない

## グラフ $H$

定義：整合性検査で解くことができること

$H$  彩色問題が弧整合性検査アルゴリズムで解けるとは、

- ▶ 任意の入力  $G$  に対して,  
 $G \not\rightarrow H \Leftrightarrow$  弧整合性検査アルゴリズムが No を出力

## 知りたいこと

- ▶  $H$  彩色問題が弧整合性検査で解けるための、 $H$  に関する条件

## 性質

有向グラフ  $H$  に対して, 次の3つの性質は同値

- 1  $H$  彩色問題が弧整合性検査アルゴリズムで解ける
- 2  $\mathcal{P}(H) \rightarrow H$
- 3  $H$  はアリティ  $2|V(H)|$  の完全対称多型写像を持つ

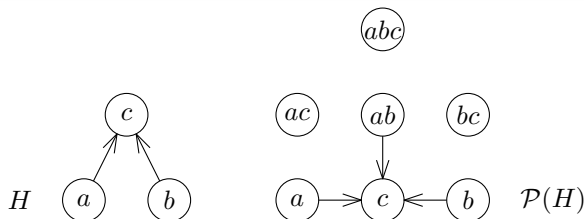
今回も, 冪グラフ  $\mathcal{P}(H)$  を用いる

有向グラフ  $H$

定義：冪グラフ

$H$  の **冪グラフ** (power graph) とは、次で定義される有向グラフ  $\mathcal{P}(H)$

- ▶  $V(\mathcal{P}(H)) = \{X \subseteq V(H) \mid X \neq \emptyset\}$
- ▶  $A(\mathcal{P}(H)) = \left\{ (X, Y) \mid \begin{array}{l} \forall x \in X, \exists y \in Y : (x, y) \in A(H), \\ \forall y \in Y, \exists x \in X : (x, y) \in A(H) \end{array} \right\}$



- ① グラフ準同型における双対性
- ② 木双対性
- ③ 木双対性と弧整合性検査アルゴリズム
- ④ 今日のまとめ と 次回の予告

$H$  彩色問題は、「出力が Yes である」ことを確認することは簡単である

- ▶  $G \rightarrow H$  であることは、準同型写像  $f: V(G) \rightarrow V(H)$  を与えれば、簡単に確認することができる

一方で、

$H$  彩色問題は、「出力が No である」ことを確認することが難しい

- ▶  $G \not\rightarrow H$  であることを、簡単に確認するための方法が分からない

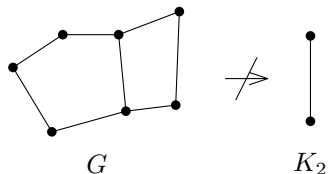
今から考えること

- ▶ どのような  $H$  に対して、  
「出力が No である」ための簡単な確認法があるのか？

これは、 $P \stackrel{?}{=} NP \cap \text{co-NP}$  の問題に深く関係している

無向グラフ  $G$ 

性質：二部グラフにおける双対性

 $G \not\cong K_2 \iff$  ある奇数  $l \geq 3$  に対して,  $C_l \rightarrow G$ 

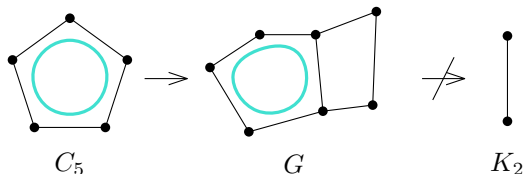
つまり, 「 $G \not\cong K_2$ 」であることを確認するためには,  
 ある奇数  $l \geq 3$  に対して「準同型写像  $f: V(C_l) \rightarrow V(G)$ 」を与えればよい



無向グラフ  $G$

性質：二部グラフにおける双対性

$G \not\sim K_2 \iff$  ある奇数  $l \geq 3$  に対して,  $C_l \rightarrow G$



つまり, 「 $G \not\sim K_2$ 」であることを確認するためには,  
 ある奇数  $l \geq 3$  に対して「準同型写像  $f: V(C_l) \rightarrow V(G)$ 」を与えればよい

無向グラフ  $G$

性質：二部グラフにおける双対性

$G \not\cong K_2 \iff$  ある奇数  $l \geq 3$  に対して,  $C_l \rightarrow G$

$\Leftarrow$  の証明：次の性質 (第 2 回講義) から直ちに分かる □

性質：二部グラフと奇閉路

(第 2 回講義)

$G$  が二部グラフ  $\Rightarrow$  任意の整数  $k \geq 1$  に対して,  $C_{2k+1} \not\rightarrow G$

### 無向グラフ $G$

性質：二部グラフにおける双対性

$G \not\rightarrow K_2 \iff$  ある奇数  $l \geq 3$  に対して,  $C_l \rightarrow G$

$\Rightarrow$  の証明：任意の奇数  $l \geq 3$  に対して  $C_l \not\rightarrow G$  と仮定

- ▶ 特に,  $C_l \not\subseteq G$
- ▶ つまり,  $G$  に含まれる閉路の長さはすべて偶数
- ▶ 次ページのように  $G$  の 2 彩色を与えることができる
- ▶  $\therefore G \rightarrow K_2$



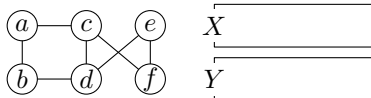
## 2 彩色アルゴリズム

入力：奇閉路を含まない連結無向グラフ  $G$ ，使う色の集合： $\{1, 2\}$

### 2 彩色アルゴリズム

初期化： $X := \emptyset, Y := \emptyset$  ( $X$  は処理待ち,  $Y$  は処理済み)

- 1 任意に  $v \in V(G)$  を選び,  $v$  の色を **1** とし,  $X, Y$  に  $v$  を追加する
- 2 任意に  $u \in X$  を選ぶ
- 3  $G$  において,  $u$  に隣接する頂点  $w \in V(G) - Y$  に対して, 次を実行
- 4  $w$  の色を  $u$  と違うものとし,  $X, Y$  に  $w$  を追加
- 5  $X$  から  $u$  を削除
- 6  $X = \emptyset$  であれば実行終了, そうでなければ **2** に戻る



$G$  は奇閉路を含まないので, このアルゴリズムで  $G$  の 2 彩色が得られる

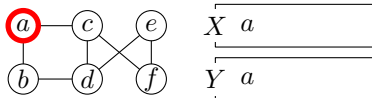
## 2 彩色アルゴリズム

入力：奇閉路を含まない連結無向グラフ  $G$ ，使う色の集合： $\{1, 2\}$

### 2 彩色アルゴリズム

初期化： $X := \emptyset, Y := \emptyset$  ( $X$  は処理待ち,  $Y$  は処理済み)

- 1 任意に  $v \in V(G)$  を選び,  $v$  の色を **1** とし,  $X, Y$  に  $v$  を追加する
- 2 任意に  $u \in X$  を選ぶ
- 3  $G$  において,  $u$  に隣接する頂点  $w \in V(G) - Y$  に対して, 次を実行
- 4  $w$  の色を  $u$  と違うものとし,  $X, Y$  に  $w$  を追加
- 5  $X$  から  $u$  を削除
- 6  $X = \emptyset$  であれば実行終了, そうでなければ **2** に戻る



$G$  は奇閉路を含まないので, このアルゴリズムで  $G$  の 2 彩色が得られる

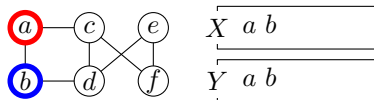
## 2 彩色アルゴリズム

入力：奇閉路を含まない連結無向グラフ  $G$ ，使う色の集合： $\{1, 2\}$

### 2 彩色アルゴリズム

初期化： $X := \emptyset, Y := \emptyset$  ( $X$  は処理待ち,  $Y$  は処理済み)

- 1 任意に  $v \in V(G)$  を選び,  $v$  の色を **1** とし,  $X, Y$  に  $v$  を追加する
- 2 任意に  $u \in X$  を選ぶ
- 3  $G$  において,  $u$  に隣接する頂点  $w \in V(G) - Y$  に対して, 次を実行
- 4  $w$  の色を  $u$  と違うものとし,  $X, Y$  に  $w$  を追加
- 5  $X$  から  $u$  を削除
- 6  $X = \emptyset$  であれば実行終了, そうでなければ **2** に戻る



$G$  は奇閉路を含まないので, このアルゴリズムで  $G$  の 2 彩色が得られる

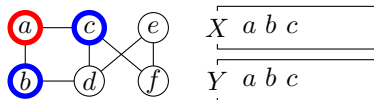
## 2 彩色アルゴリズム

入力：奇閉路を含まない連結無向グラフ  $G$ ，使う色の集合： $\{1, 2\}$

### 2 彩色アルゴリズム

初期化： $X := \emptyset, Y := \emptyset$  ( $X$  は処理待ち,  $Y$  は処理済み)

- 1 任意に  $v \in V(G)$  を選び,  $v$  の色を **1** とし,  $X, Y$  に  $v$  を追加する
- 2 任意に  $u \in X$  を選ぶ
- 3  $G$  において,  $u$  に隣接する頂点  $w \in V(G) - Y$  に対して, 次を実行
- 4  $w$  の色を  $u$  と違うものとし,  $X, Y$  に  $w$  を追加
- 5  $X$  から  $u$  を削除
- 6  $X = \emptyset$  であれば実行終了, そうでなければ **2** に戻る



$G$  は奇閉路を含まないので, このアルゴリズムで  $G$  の 2 彩色が得られる

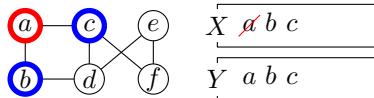
## 2 彩色アルゴリズム

入力：奇閉路を含まない連結無向グラフ  $G$ ，使う色の集合： $\{1, 2\}$

### 2 彩色アルゴリズム

初期化： $X := \emptyset$ ， $Y := \emptyset$  ( $X$  は処理待ち， $Y$  は処理済み)

- 1 任意に  $v \in V(G)$  を選び， $v$  の色を **1** とし， $X, Y$  に  $v$  を追加する
- 2 任意に  $u \in X$  を選ぶ
- 3  $G$  において， $u$  に隣接する頂点  $w \in V(G) - Y$  に対して，次を実行
- 4  $w$  の色を  $u$  と違うものとし， $X, Y$  に  $w$  を追加
- 5  $X$  から  $u$  を削除
- 6  $X = \emptyset$  であれば実行終了，そうでなければ **2** に戻る



$G$  は奇閉路を含まないので，このアルゴリズムで  $G$  の 2 彩色が得られる



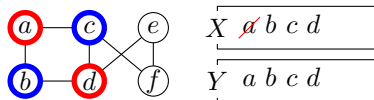
## 2 彩色アルゴリズム

入力：奇閉路を含まない連結無向グラフ  $G$ ，使う色の集合： $\{1, 2\}$

### 2 彩色アルゴリズム

初期化： $X := \emptyset, Y := \emptyset$  ( $X$  は処理待ち,  $Y$  は処理済み)

- 1 任意に  $v \in V(G)$  を選び,  $v$  の色を **1** とし,  $X, Y$  に  $v$  を追加する
- 2 任意に  $u \in X$  を選ぶ
- 3  $G$  において,  $u$  に隣接する頂点  $w \in V(G) - Y$  に対して, 次を実行
- 4  $w$  の色を  $u$  と違うものとし,  $X, Y$  に  $w$  を追加
- 5  $X$  から  $u$  を削除
- 6  $X = \emptyset$  であれば実行終了, そうでなければ **2** に戻る



$G$  は奇閉路を含まないので, このアルゴリズムで  $G$  の 2 彩色が得られる

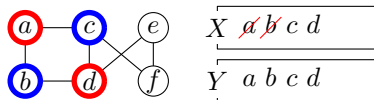
## 2 彩色アルゴリズム

入力：奇閉路を含まない連結無向グラフ  $G$ ，使う色の集合： $\{1, 2\}$

### 2 彩色アルゴリズム

初期化： $X := \emptyset, Y := \emptyset$  ( $X$  は処理待ち,  $Y$  は処理済み)

- 1 任意に  $v \in V(G)$  を選び,  $v$  の色を **1** とし,  $X, Y$  に  $v$  を追加する
- 2 任意に  $u \in X$  を選ぶ
- 3  $G$  において,  $u$  に隣接する頂点  $w \in V(G) - Y$  に対して, 次を実行
- 4  $w$  の色を  $u$  と違うものとし,  $X, Y$  に  $w$  を追加
- 5  $X$  から  $u$  を削除
- 6  $X = \emptyset$  であれば実行終了, そうでなければ **2** に戻る



$G$  は奇閉路を含まないので, このアルゴリズムで  $G$  の 2 彩色が得られる

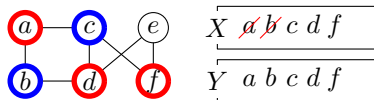
## 2 彩色アルゴリズム

入力：奇閉路を含まない連結無向グラフ  $G$ ，使う色の集合： $\{1, 2\}$

### 2 彩色アルゴリズム

初期化： $X := \emptyset, Y := \emptyset$  ( $X$  は処理待ち,  $Y$  は処理済み)

- 1 任意に  $v \in V(G)$  を選び,  $v$  の色を **1** とし,  $X, Y$  に  $v$  を追加する
- 2 任意に  $u \in X$  を選ぶ
- 3  $G$  において,  $u$  に隣接する頂点  $w \in V(G) - Y$  に対して, 次を実行
- 4  $w$  の色を  $u$  と違うものとし,  $X, Y$  に  $w$  を追加
- 5  $X$  から  $u$  を削除
- 6  $X = \emptyset$  であれば実行終了, そうでなければ **2** に戻る



$G$  は奇閉路を含まないので, このアルゴリズムで  $G$  の 2 彩色が得られる

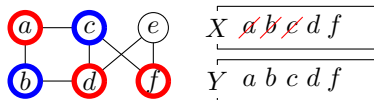
## 2 彩色アルゴリズム

入力：奇閉路を含まない連結無向グラフ  $G$ ，使う色の集合： $\{1, 2\}$

### 2 彩色アルゴリズム

初期化： $X := \emptyset, Y := \emptyset$  ( $X$  は処理待ち,  $Y$  は処理済み)

- 1 任意に  $v \in V(G)$  を選び,  $v$  の色を **1** とし,  $X, Y$  に  $v$  を追加する
- 2 任意に  $u \in X$  を選ぶ
- 3  $G$  において,  $u$  に隣接する頂点  $w \in V(G) - Y$  に対して, 次を実行
- 4  $w$  の色を  $u$  と違うものとし,  $X, Y$  に  $w$  を追加
- 5  $X$  から  $u$  を削除
- 6  $X = \emptyset$  であれば実行終了, そうでなければ **2** に戻る



$G$  は奇閉路を含まないので, このアルゴリズムで  $G$  の 2 彩色が得られる

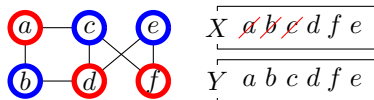
## 2 彩色アルゴリズム

入力：奇閉路を含まない連結無向グラフ  $G$ ，使う色の集合： $\{1, 2\}$

### 2 彩色アルゴリズム

初期化： $X := \emptyset, Y := \emptyset$  ( $X$  は処理待ち,  $Y$  は処理済み)

- 1 任意に  $v \in V(G)$  を選び,  $v$  の色を **1** とし,  $X, Y$  に  $v$  を追加する
- 2 任意に  $u \in X$  を選ぶ
- 3  $G$  において,  $u$  に隣接する頂点  $w \in V(G) - Y$  に対して, 次を実行
- 4  $w$  の色を  $u$  と違うものとし,  $X, Y$  に  $w$  を追加
- 5  $X$  から  $u$  を削除
- 6  $X = \emptyset$  であれば実行終了, そうでなければ **2** に戻る



$G$  は奇閉路を含まないので, このアルゴリズムで  $G$  の 2 彩色が得られる

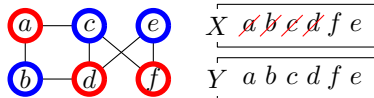
## 2 彩色アルゴリズム

入力：奇閉路を含まない連結無向グラフ  $G$ ，使う色の集合： $\{1, 2\}$

### 2 彩色アルゴリズム

初期化： $X := \emptyset, Y := \emptyset$  ( $X$  は処理待ち,  $Y$  は処理済み)

- 1 任意に  $v \in V(G)$  を選び,  $v$  の色を **1** とし,  $X, Y$  に  $v$  を追加する
- 2 任意に  $u \in X$  を選ぶ
- 3  $G$  において,  $u$  に隣接する頂点  $w \in V(G) - Y$  に対して, 次を実行
- 4  $w$  の色を  $u$  と違うものとし,  $X, Y$  に  $w$  を追加
- 5  $X$  から  $u$  を削除
- 6  $X = \emptyset$  であれば実行終了, そうでなければ **2** に戻る



$G$  は奇閉路を含まないので, このアルゴリズムで  $G$  の 2 彩色が得られる

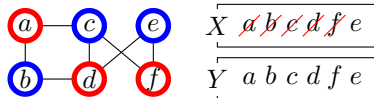
## 2 彩色アルゴリズム

入力：奇閉路を含まない連結無向グラフ  $G$ , 使う色の集合： $\{1, 2\}$

### 2 彩色アルゴリズム

初期化： $X := \emptyset, Y := \emptyset$  ( $X$  は処理待ち,  $Y$  は処理済み)

- 1 任意に  $v \in V(G)$  を選び,  $v$  の色を **1** とし,  $X, Y$  に  $v$  を追加する
- 2 任意に  $u \in X$  を選ぶ
- 3  $G$  において,  $u$  に隣接する頂点  $w \in V(G) - Y$  に対して, 次を実行
- 4  $w$  の色を  $u$  と違うものとし,  $X, Y$  に  $w$  を追加
- 5  $X$  から  $u$  を削除
- 6  $X = \emptyset$  であれば実行終了, そうでなければ **2** に戻る



$G$  は奇閉路を含まないので, このアルゴリズムで  $G$  の 2 彩色が得られる

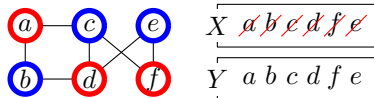
## 2 彩色アルゴリズム

入力：奇閉路を含まない連結無向グラフ  $G$ , 使う色の集合： $\{1, 2\}$

### 2 彩色アルゴリズム

初期化： $X := \emptyset, Y := \emptyset$  ( $X$  は処理待ち,  $Y$  は処理済み)

- 1 任意に  $v \in V(G)$  を選び,  $v$  の色を **1** とし,  $X, Y$  に  $v$  を追加する
- 2 任意に  $u \in X$  を選ぶ
- 3  $G$  において,  $u$  に隣接する頂点  $w \in V(G) - Y$  に対して, 次を実行
- 4  $w$  の色を  $u$  と違うものとし,  $X, Y$  に  $w$  を追加
- 5  $X$  から  $u$  を削除
- 6  $X = \emptyset$  であれば実行終了, そうでなければ **2** に戻る



$G$  は奇閉路を含まないので, このアルゴリズムで  $G$  の 2 彩色が得られる



- ① グラフ準同型における双対性
- ② 木双対性
- ③ 木双対性と弧整合性検査アルゴリズム
- ④ 今日のまとめ と 次回の予告

## 有向グラフ $H$

性質：木双対性と弧整合性検査アルゴリズム

(Feder, Vardi '93)

次の4つは同値

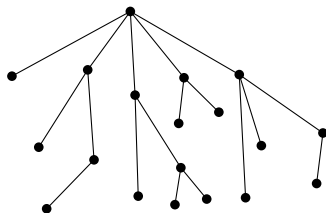
- 1  $H$  は木双対性を持つ
- 2  $\mathcal{P}(H) \rightarrow H$
- 3 弧整合性検査アルゴリズムで  $H$  彩色問題が解ける
- 4 「任意の木の向き付け  $T$  に対して,  $T \rightarrow G$  ならば  $T \rightarrow H$ 」  
 $\Rightarrow G \rightarrow H$

この定理を理解するためには, まず  
木の向き付け と 木双対性 が何であるか定義しなければならない

## 無向グラフ $G$

定義：木

$G$  が **木** (tree) であるとは,  $G$  が連結であり, かつ, 閉路を含まないこと

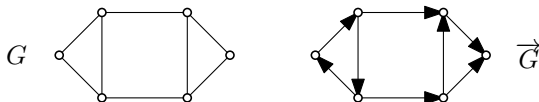


無向グラフ  $G$ , 有向グラフ  $\vec{G}$

定義：向き付け

$\vec{G}$  が  $G$  の **向き付け** (orientation) であるとは、次を満たすこと

- ▶  $V(\vec{G}) = V(G)$
- ▶ 任意の  $\{u, v\} \in E(G)$  に対して,  
 $(u, v) \in A(\vec{G})$  と  $(v, u) \in A(\vec{G})$  のどちらか一方のみが必ず成り立つ

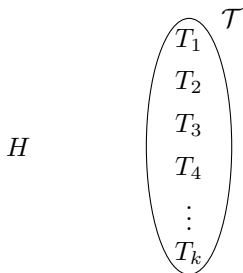


有向グラフ  $H$ 

## 定義：木双対性

$H$  が **木双対性** (tree duality) を持つとは、木の向き付けの集合  $\mathcal{T}$  が存在して、任意の有向グラフ  $G$  に対して次が成り立つこと

$$G \not\rightarrow H \iff \text{ある } T \in \mathcal{T} \text{ に対して } T \rightarrow G$$

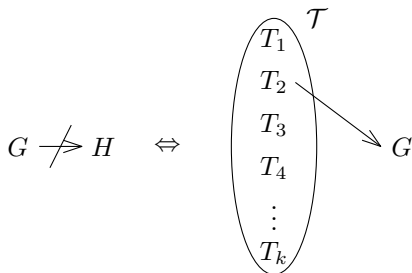


有向グラフ  $H$ 

## 定義：木双対性

$H$  が **木双対性** (tree duality) を持つとは、  
木の向き付けの集合  $\mathcal{T}$  が存在して、  
任意の有向グラフ  $G$  に対して次が成り立つこと

$$G \not\rightarrow H \iff \text{ある } T \in \mathcal{T} \text{ に対して } T \rightarrow G$$

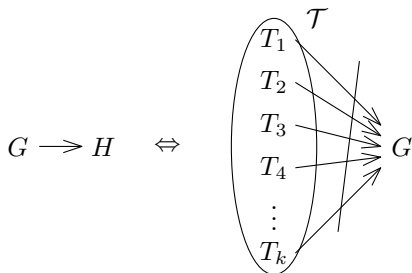


有向グラフ  $H$ 

## 定義：木双対性

$H$  が **木双対性** (tree duality) を持つとは、  
木の向き付けの集合  $\mathcal{T}$  が存在して、  
任意の有向グラフ  $G$  に対して次が成り立つこと

$$G \not\rightarrow H \iff \text{ある } T \in \mathcal{T} \text{ に対して } T \rightarrow G$$



有向グラフ  $G$ 性質： $\vec{P}_2$  に対する木双対性

$$G \not\rightarrow \vec{P}_2 \Leftrightarrow \vec{P}_3 \rightarrow G$$

⇐ の証明：まず  $\vec{P}_3 \not\rightarrow \vec{P}_2$  を観察



有向グラフ  $G$ 性質： $\vec{P}_2$  に対する木双対性

$$G \not\rightarrow \vec{P}_2 \Leftrightarrow \vec{P}_3 \rightarrow G$$

 $\Leftarrow$  の証明：まず  $\vec{P}_3 \not\rightarrow \vec{P}_2$  を観察

- ▶  $\vec{P}_3 \rightarrow G$  と仮定したとき、 $G \rightarrow \vec{P}_2$  であると、  
 $\vec{P}_3 \rightarrow G \rightarrow \vec{P}_2$  となり、観察に矛盾

□



有向グラフ  $G$

性質： $\vec{P}_2$  に対する木双対性

$$G \not\rightarrow \vec{P}_2 \Leftrightarrow \vec{P}_3 \rightarrow G$$

$\Rightarrow$  の証明： $\vec{P}_3 \not\rightarrow G$  と仮定

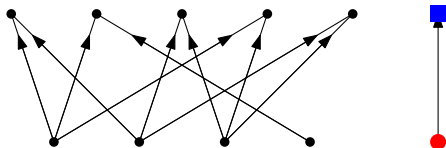
- ▶ 特に、 $\vec{P}_3 \not\rightarrow G$  かつ  $\vec{C}_2 \not\rightarrow G$
- ▶ このとき、次ページのアルゴリズムで、 $G$  は  $\vec{P}_2$  彩色可能 □

## $\vec{P}_2$ 彩色アルゴリズム

入力:  $\vec{P}_3 \not\wedge G$  を満たす有向グラフ  $G$ , 使う色の集合:  $\{1, 2\}$

### $\vec{P}_2$ 彩色アルゴリズム

- 1 任意に  $(u, v) \in A(G)$  を選び,  $u$  の色を **1**,  $v$  の色を **2** とする
- 2 これをすべての弧に対して繰り返す



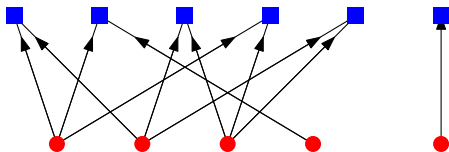
$\vec{P}_3 \not\wedge G$  であるので, このアルゴリズムで  $G$  の  $\vec{P}_2$  彩色が得られる

## $\vec{P}_2$ 彩色アルゴリズム

入力:  $\vec{P}_3 \not\Leftarrow G$  を満たす有向グラフ  $G$ , 使う色の集合:  $\{1, 2\}$

### $\vec{P}_2$ 彩色アルゴリズム

- 1 任意に  $(u, v) \in A(G)$  を選び,  $u$  の色を 1,  $v$  の色を 2 とする
- 2 これをすべての弧に対して繰り返す



$\vec{P}_3 \not\Leftarrow G$  であるので, このアルゴリズムで  $G$  の  $\vec{P}_2$  彩色が得られる

- ① グラフ準同型における双対性
- ② 木双対性
- ③ 木双対性と弧整合性検査アルゴリズム
- ④ 今日のまとめ と 次回の予告

## 有向グラフ $H$

性質：木双対性と弧整合性検査アルゴリズム

(Feder, Vardi '93)

次の4つは同値

- 1  $H$  は木双対性を持つ
- 2  $\mathcal{P}(H) \rightarrow H$
- 3 弧整合性検査アルゴリズムで  $H$  彩色問題が解ける
- 4 「任意の木の向き付け  $T$  に対して、 $T \rightarrow G$  ならば  $T \rightarrow H$ 」  
 $\Rightarrow G \rightarrow H$

証明の方針：

- ▶ **3**  $\Rightarrow$  **1** の証明
- ▶ **1**  $\Rightarrow$  **4** の証明
- ▶ **4**  $\Rightarrow$  **2** の証明
- 2**  $\Leftrightarrow$  **3** は前回証明済み

性質 : 木双対性と弧整合性検査アルゴリズム

(Feder, Vardi '93)

次の4つは同値

- 1  $H$  は木双対性を持つ
- 2 弧整合性検査アルゴリズムで  $H$  彩色問題が解ける

3  $\Rightarrow$  1 の証明 :  $\mathcal{T} = \{T \mid T \text{ は木の向き付け, } T \not\rightarrow H\}$  とする

▶ 次を証明する

$$G \not\rightarrow H \quad \Leftrightarrow \quad \text{ある } T \in \mathcal{T} \text{ に対して } T \rightarrow G$$

▶ 「 $\Leftarrow$ 」はすぐわかる

(なぜ?)

性質 : 木双対性と弧整合性検査アルゴリズム

(Feder, Vardi '93)

次の4つは同値

- 1  $H$  は木双対性を持つ
- 3 弧整合性検査アルゴリズムで  $H$  彩色問題が解ける

3  $\Rightarrow$  1 の証明 :  $\mathcal{T} = \{T \mid T \text{ は木の向き付け, } T \not\rightarrow H\}$  とする

- ▶ 次を証明する

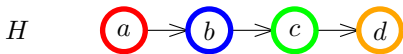
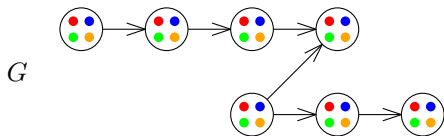
$$G \not\rightarrow H \quad \Leftrightarrow \quad \text{ある } T \in \mathcal{T} \text{ に対して } T \rightarrow G$$

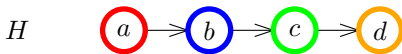
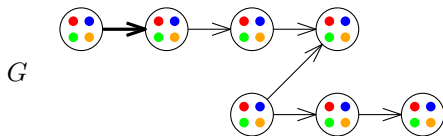
- ▶ 「 $\Leftarrow$ 」はすぐわかる (なぜ?)
- ▶ 残りは「 $\Rightarrow$ 」を証明すること

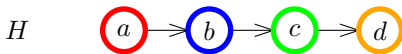
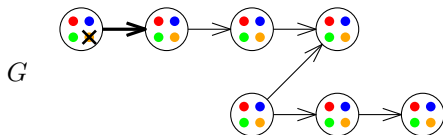


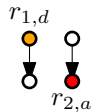
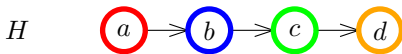
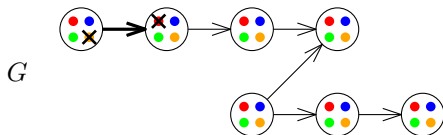
$\boxed{3} \Rightarrow \boxed{1}$  の証明 (続き) :  $G \not\rightarrow H$  と仮定

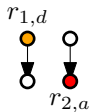
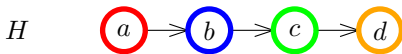
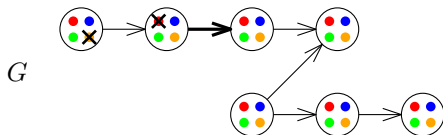
- ▶  $G$  を弧整合性検査アルゴリズムの入力とすると,  
ある頂点  $v \in V(G)$  に対して,  $L(v) = \emptyset$  となる ( $\because \boxed{3}$ )
- ▶ アルゴリズムの動作から,  $T \rightarrow G$  を満たす  $T \in \mathcal{T}$  を構成する

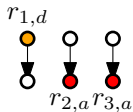
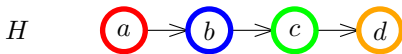
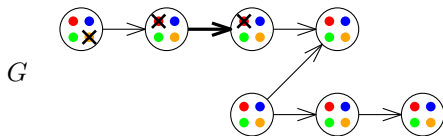


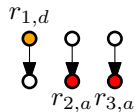
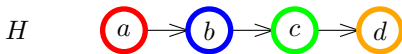
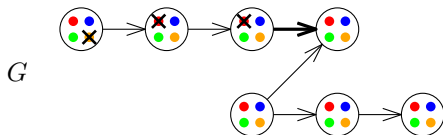




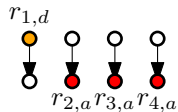
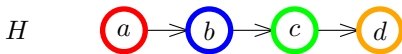
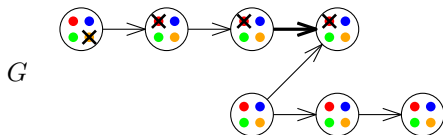


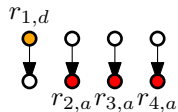
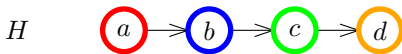
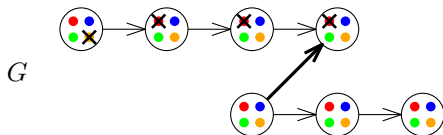


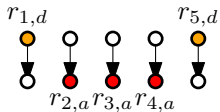
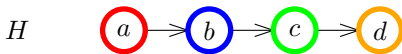
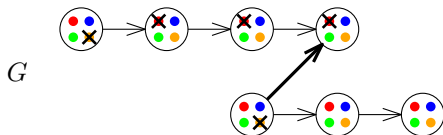


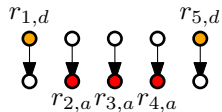
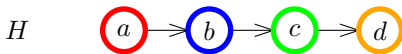
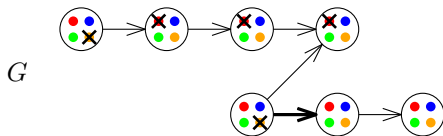


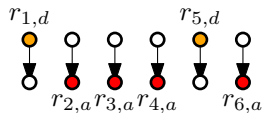
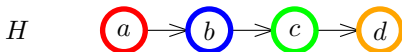
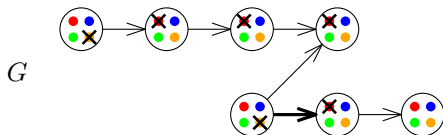


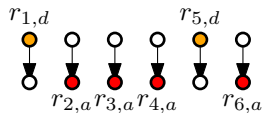
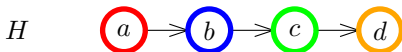
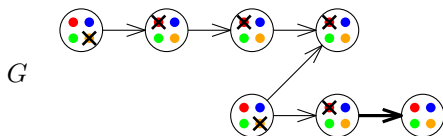


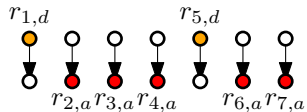
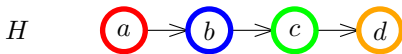
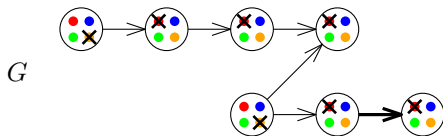


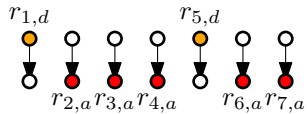
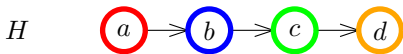
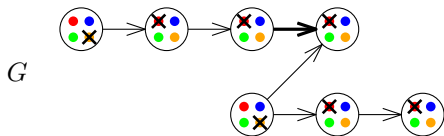




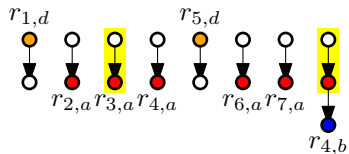
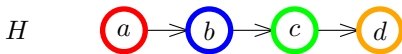
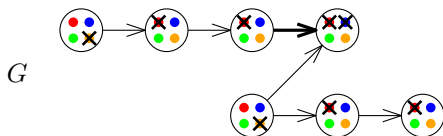


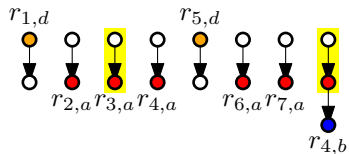
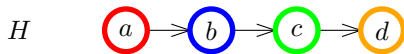
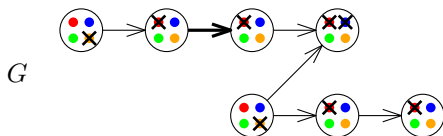


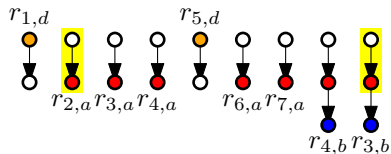
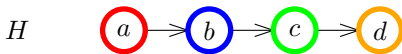
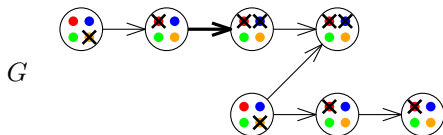


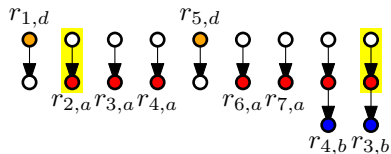
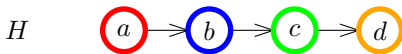
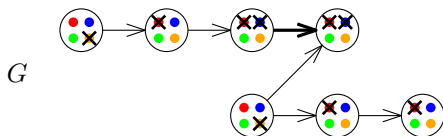


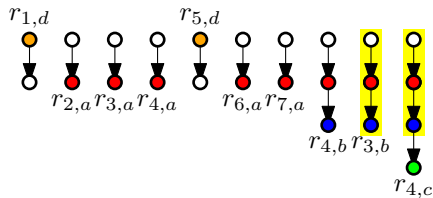
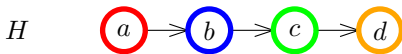
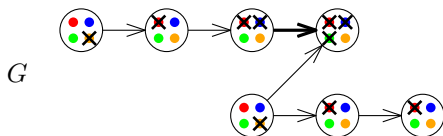


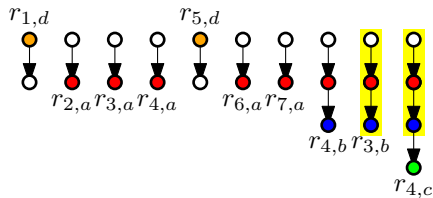
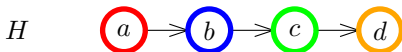
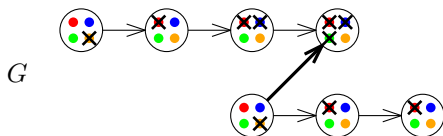


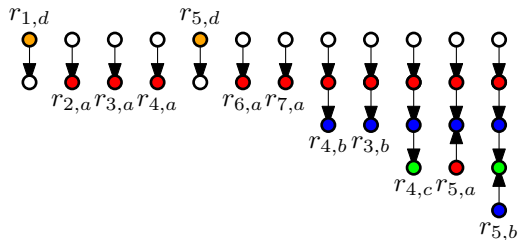
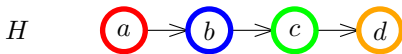
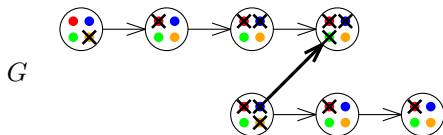


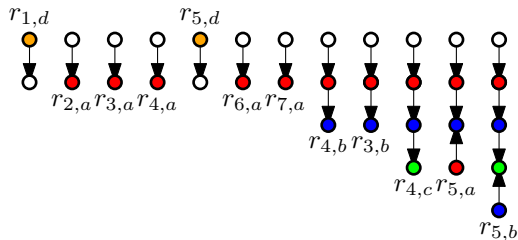
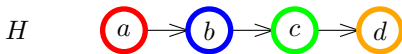
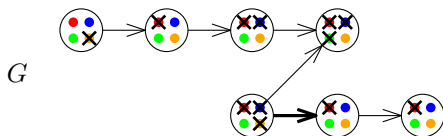




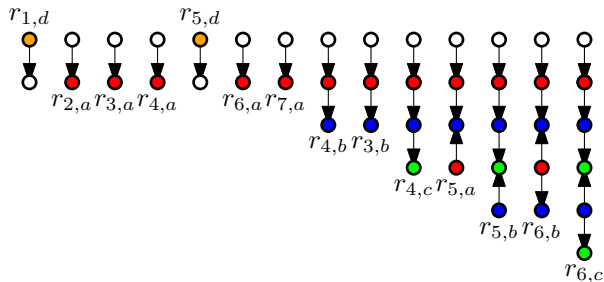
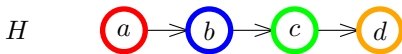
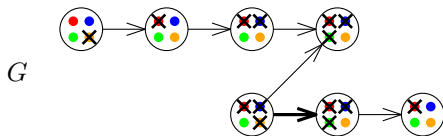


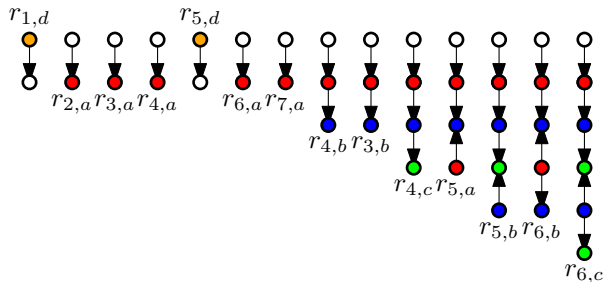
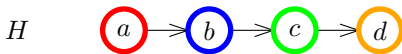
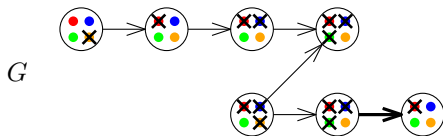


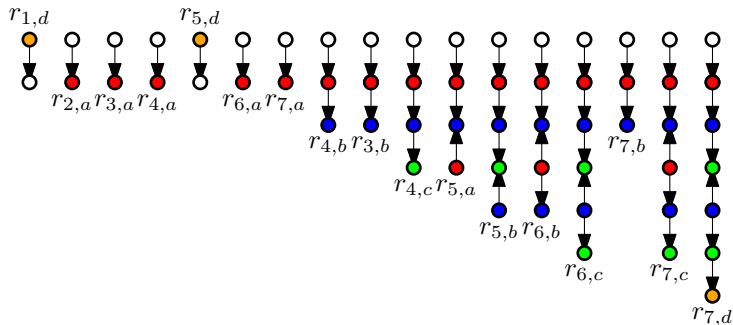
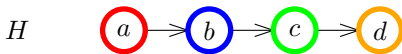
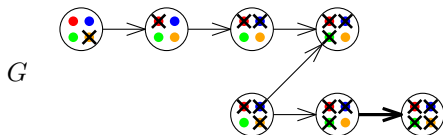


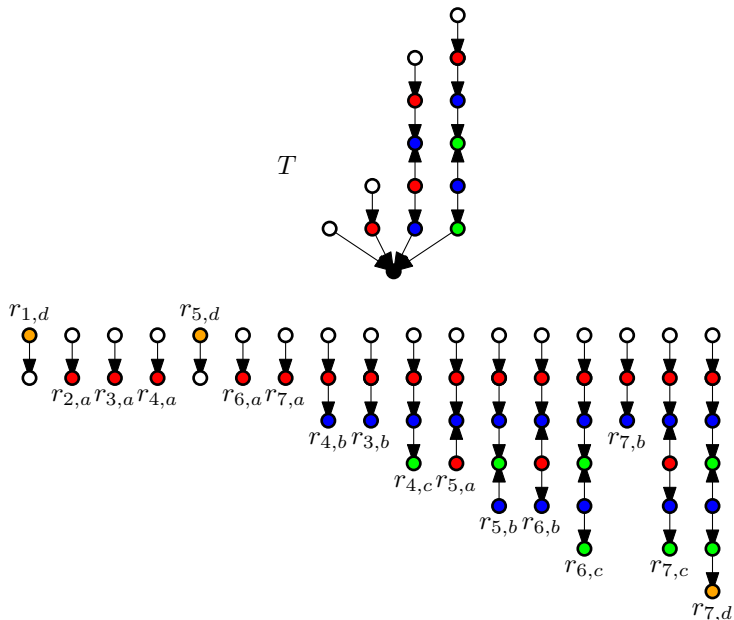












$T$  の構成法 : アルゴリズムがリストを変更する度に, 新しい木を作成する

### 不変条件 (invariant)

$L(v)$  から  $x$  を取り除いたとき, 頂点  $r_{v,x}$  を持つ木  $T_{v,x}$  を作成する

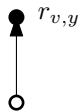
- a  $T_{v,x}$  から  $G$  への準同型写像で,  $r_{v,x}$  を  $v$  に写すものが存在する
- b  $T_{v,x}$  から  $H$  への準同型写像で,  $r_{v,x}$  を  $x$  に写すものが存在しない

T の構成法 : 次の規則で,  $L(v)$  から  $y$  を削除したとき

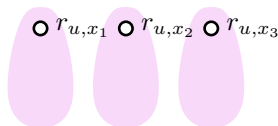
### 弧整合性検査アルゴリズム : 反復

- ▶  $x \in L(u)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  
⇒  $L(v)$  から  $y$  を削除

$\forall x \in V(H) : (x, y) \notin A(H)$



ある  $(x, y) \in A(H)$  が存在するが  
 $\forall (x, y) \in A(H) : x \notin L(u)$

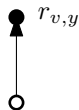


$T$  の構成法 : 次の規則で,  $L(v)$  から  $y$  を削除したとき

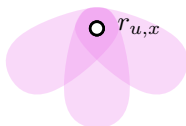
### 弧整合性検査アルゴリズム : 反復

- ▶  $x \in L(u)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  
⇒  $L(v)$  から  $y$  を削除

$\forall x \in V(H) : (x, y) \notin A(H)$



ある  $(x, y) \in A(H)$  が存在するが  
 $\forall (x, y) \in A(H) : x \notin L(u)$

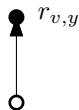


$T$  の構成法 : 次の規則で,  $L(v)$  から  $y$  を削除したとき

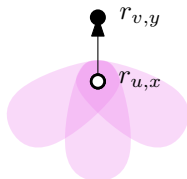
### 弧整合性検査アルゴリズム : 反復

- ▶  $x \in L(u)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  
 $\Rightarrow L(v)$  から  $y$  を削除

$\forall x \in V(H) : (x, y) \notin A(H)$



ある  $(x, y) \in A(H)$  が存在するが  
 $\forall (x, y) \in A(H) : x \notin L(u)$



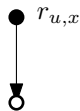


$T$  の構成法 : 次の規則で,  $L(u)$  から  $x$  を削除したとき

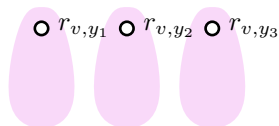
### 弧整合性検査アルゴリズム : 反復

- ▶  $y \in L(v)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  
⇒  $L(u)$  から  $x$  を削除

$\forall y \in V(H) : (x, y) \notin A(H)$



ある  $(x, y) \in A(H)$  が存在するが  
 $\forall (x, y) \in A(H) : y \notin L(v)$

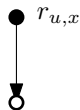


$T$  の構成法 : 次の規則で,  $L(u)$  から  $x$  を削除したとき

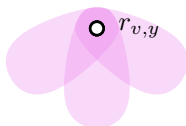
### 弧整合性検査アルゴリズム : 反復

- ▶  $y \in L(v)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  
 $\Rightarrow L(u)$  から  $x$  を削除

$\forall y \in V(H) : (x, y) \notin A(H)$



ある  $(x, y) \in A(H)$  が存在するが  
 $\forall (x, y) \in A(H) : y \notin L(v)$

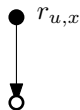


$T$  の構成法 : 次の規則で,  $L(u)$  から  $x$  を削除したとき

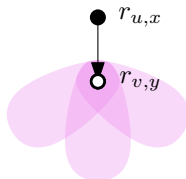
### 弧整合性検査アルゴリズム : 反復

- ▶  $y \in L(v)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  
 $\Rightarrow L(u)$  から  $x$  を削除

$\forall y \in V(H) : (x, y) \notin A(H)$



ある  $(x, y) \in A(H)$  が存在するが  
 $\forall (x, y) \in A(H) : y \notin L(v)$



木  $T_{v,x}$  を構成する各段階で、不変条件が保たれることを証明する

不変条件 (invariant)

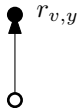
$L(v)$  から  $x$  を取り除いたとき、頂点  $r_{v,x}$  を持つ木  $T_{v,x}$  を作成する

- a  $T_{v,x}$  から  $G$  への準同型写像で、 $r_{v,x}$  を  $v$  に写すものが存在する
- b  $T_{v,x}$  から  $H$  への準同型写像で、 $r_{v,x}$  を  $x$  に写すものが存在しない

弧整合性検査アルゴリズム : 反復

- ▶  $x \in L(u)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  $\Rightarrow L(v)$  から  $y$  を削除

$\forall x \in V(H): (x, y) \notin A(H)$



- a  $(u, v) \in A(G)$  であるから
  - $\mapsto u, \bullet \mapsto v$  は準同型
- b  $(x, y) \in A(H)$  を満たす  $x$  がないから
  - $\mapsto y$  とする準同型はない

木  $T_{v,x}$  を構成する各段階で、不変条件が保たれることを証明する

不変条件 (invariant)

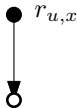
$L(v)$  から  $x$  を取り除いたとき、頂点  $r_{v,x}$  を持つ木  $T_{v,x}$  を作成する

- a  $T_{v,x}$  から  $G$  への準同型写像で、 $r_{v,x}$  を  $v$  に写すものが存在する
- b  $T_{v,x}$  から  $H$  への準同型写像で、 $r_{v,x}$  を  $x$  に写すものが存在しない

弧整合性検査アルゴリズム : 反復

- ▶  $y \in L(v)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  $\Rightarrow L(u)$  から  $x$  を削除

$\forall y \in V(H) : (x, y) \notin A(H)$



- a  $(u, v) \in A(G)$  であるから
  - $\mapsto u, \circ \mapsto v$  は準同型
- b  $(x, y) \in A(H)$  を満たす  $y$  がないから
  - $\mapsto x$  とする準同型はない

木  $T_{v,x}$  を構成する各段階で、不変条件が保たれることを証明する

不変条件 (invariant)

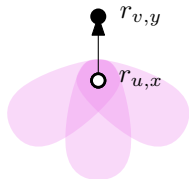
$L(v)$  から  $x$  を取り除いたとき、頂点  $r_{v,x}$  を持つ木  $T_{v,x}$  を作成する

- a  $T_{v,x}$  から  $G$  への準同型写像で、 $r_{v,x}$  を  $v$  に写すものが存在する
- b  $T_{v,x}$  から  $H$  への準同型写像で、 $r_{v,x}$  を  $x$  に写すものが存在しない

弧整合性検査アルゴリズム : 反復

- ▶  $x \in L(u)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  $\Rightarrow L(v)$  から  $y$  を削除

$\forall (x, y) \in A(H): x \notin L(u)$



- a 各  $x_i$  に対して、 $T_{u,x_i}$  は (a) を満たす
- $\therefore (u, v) \in A(G)$  なので、
- $\mapsto v$  として組み合わせれば全体でこれは準同型

木  $T_{v,x}$  を構成する各段階で、不変条件が保たれることを証明する

### 不変条件 (invariant)

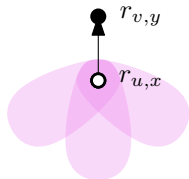
$L(v)$  から  $x$  を取り除いたとき、頂点  $r_{v,x}$  を持つ木  $T_{v,x}$  を作成する

- a  $T_{v,x}$  から  $G$  への準同型写像で、 $r_{v,x}$  を  $v$  に写すものが存在する
- b  $T_{v,x}$  から  $H$  への準同型写像で、 $r_{v,x}$  を  $x$  に写すものが存在しない

### 弧整合性検査アルゴリズム : 反復

- ▶  $x \in L(u)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  $\Rightarrow L(v)$  から  $y$  を削除

$\forall (x, y) \in A(H): x \notin L(u)$



- b  $r_{v,y} \mapsto y$  となる準同型が存在と仮定
  - この準同型において、 $T_{u,x}$  の部分は  $r_{u,x}$  をある  $x_i$  に写すので、 $T_{u,x_i}$  に対する (b) に矛盾

木  $T_{v,x}$  を構成する各段階で、不変条件が保たれることを証明する

### 不変条件 (invariant)

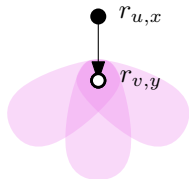
$L(v)$  から  $x$  を取り除いたとき、頂点  $r_{v,x}$  を持つ木  $T_{v,x}$  を作成する

- a  $T_{v,x}$  から  $G$  への準同型写像で、 $r_{v,x}$  を  $v$  に写すものが存在する
- b  $T_{v,x}$  から  $H$  への準同型写像で、 $r_{v,x}$  を  $x$  に写すものが存在しない

### 弧整合性検査アルゴリズム : 反復

- ▶  $x \in L(u)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  $\Rightarrow L(v)$  から  $y$  を削除

$\forall (x, y) \in A(H): y \notin L(v)$



- a 各  $y_i$  に対して、 $T_{v,y_i}$  は (a) を満たす
- $\therefore (u, v) \in A(G)$  なので、
- $\mapsto u$  として組み合わせれば全体でこれは準同型



木  $T_{v,x}$  を構成する各段階で、不変条件が保たれることを証明する

### 不変条件 (invariant)

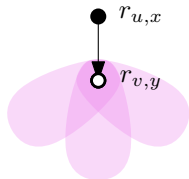
$L(v)$  から  $x$  を取り除いたとき、頂点  $r_{v,x}$  を持つ木  $T_{v,x}$  を作成する

- a  $T_{v,x}$  から  $G$  への準同型写像で、 $r_{v,x}$  を  $v$  に写すものが存在する
- b  $T_{v,x}$  から  $H$  への準同型写像で、 $r_{v,x}$  を  $x$  に写すものが存在しない

### 弧整合性検査アルゴリズム : 反復

- ▶  $x \in L(u)$  を満たす  $(x, y) \in A(H)$  が存在しない  $\Rightarrow L(v)$  から  $y$  を削除

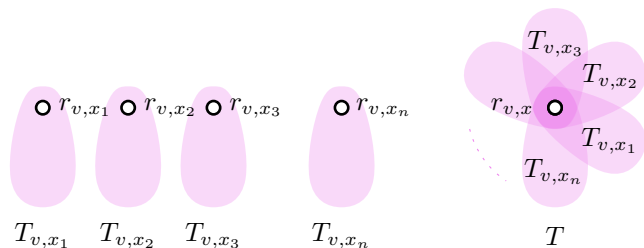
$\forall (x, y) \in A(H): y \notin L(v)$



- b  $r_{u,x} \mapsto x$  となる準同型が存在と仮定
  - この準同型において、 $T_{v,y}$  の部分は  $r_{v,y}$  をある  $y_i$  に写すので、 $T_{v,y_i}$  に対する (b) に矛盾

アルゴリズムで,  $L(v) = \emptyset$  となったとする

- ▶ このとき,  $T$  を次のように定義する



不変条件 (a) と (b) を考えると, 次が分かる

- ▶  $T$  から  $G$  への準同型で,  $r_{v,x}$  を  $v$  に写すものが存在する
- ▶  $T$  から  $H$  への準同型は存在しない

(なぜ?)

これで, 所望の木の向き付け  $T$  が構成できた



## 有向グラフ $H$

性質：木双対性と弧整合性検査アルゴリズム

(Feder, Vardi '93)

次の4つは同値

- 1  $H$  は木双対性を持つ
- 2  $\mathcal{P}(H) \rightarrow H$
- 3 弧整合性検査アルゴリズムで  $H$  彩色問題が解ける
- 4 「任意の木の向き付け  $T$  に対して,  $T \rightarrow G$  ならば  $T \rightarrow H$ 」 $\Rightarrow$   
 $G \rightarrow H$

証明の方針：

- ▶ **3**  $\Rightarrow$  **1** の証明 (済)
- ▶ **1**  $\Rightarrow$  **4** の証明
- ▶ **4**  $\Rightarrow$  **2** の証明
- 2**  $\Leftrightarrow$  **3** は前回証明済み

## 性質 : 木双対性と弧整合性検査アルゴリズム

(Feder, Vardi '93)

次の4つは同値

- 1  $H$  は木双対性を持つ
- 4 「任意の木の向き付け  $T$  に対して,  $T \rightarrow G$  ならば  $T \rightarrow H$ 」  
⇒  $G \rightarrow H$

1 ⇒ 4 の証明 :  $H$  は木双対性を持つと仮定

- ▶ つまり, 木の向き付けの集合  $\mathcal{T}$  で次を満たすものが存在

$$G \not\rightarrow H \Leftrightarrow \text{ある } T \in \mathcal{T} \text{ に対して } T \rightarrow G \dots\dots\dots (*)$$

- ▶  $G \not\rightarrow H$  であるとする
- ▶ 性質 (\*) より,  $\tilde{T} \rightarrow G$  を満たす  $\tilde{T} \in \mathcal{T}$  が存在
- ▶ 一方で,  $H \rightarrow H$  であるから, 性質 (\*) より,  $\tilde{T} \not\rightarrow H$  □

## 有向グラフ $H$

性質：木双対性と弧整合性検査アルゴリズム

(Feder, Vardi '93)

次の4つは同値

- 1  $H$  は木双対性を持つ
- 2  $\mathcal{P}(H) \rightarrow H$
- 3 弧整合性検査アルゴリズムで  $H$  彩色問題が解ける
- 4 「任意の木の向き付け  $T$  に対して,  $T \rightarrow G$  ならば  $T \rightarrow H$ 」 $\Rightarrow$   
 $G \rightarrow H$

証明の方針：

- ▶ **3**  $\Rightarrow$  **1** の証明 (済)
- ▶ **1**  $\Rightarrow$  **4** の証明 (済)
- ▶ **4**  $\Rightarrow$  **2** の証明
- 2**  $\Leftrightarrow$  **3** は前回証明済み

性質 : 木双対性と弧整合性検査アルゴリズム

(Feder, Vardi '93)

次の4つは同値

$\boxed{2} \mathcal{P}(H) \rightarrow H$

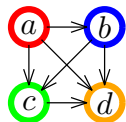
$\boxed{4}$  「任意の木の向き付け  $T$  に対して,  $T \rightarrow G$  ならば  $T \rightarrow H$ 」 $\Rightarrow$   
 $G \rightarrow H$

$\boxed{4} \Rightarrow \boxed{2}$  の証明 :  $\boxed{4}$  を仮定

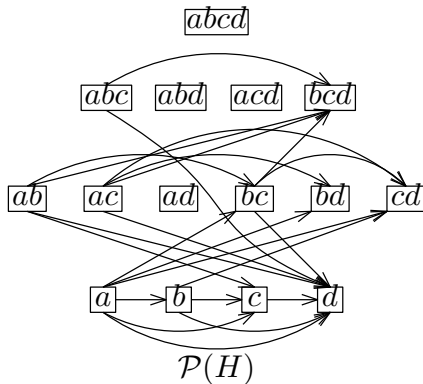
- ▶ 次を証明すれば十分 : 任意の木の向き付け  $T$  に対して

$$T \rightarrow \mathcal{P}(H) \Rightarrow T \rightarrow H$$

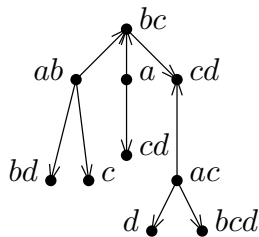
- ▶ つまり, 準同型  $f: V(T) \rightarrow V(\mathcal{P}(H))$  から  
準同型  $g: V(T) \rightarrow V(H)$  を構成すればよい



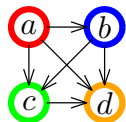
$H$



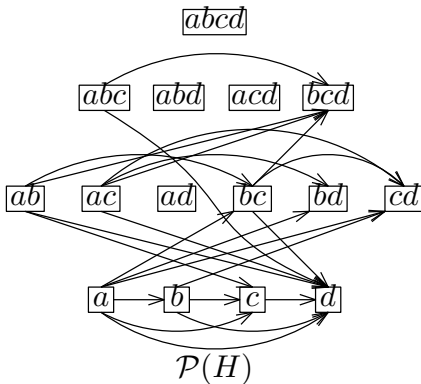
$\mathcal{P}(H)$



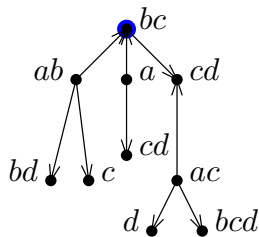
$T$



$H$

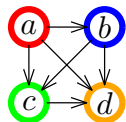


$\mathcal{P}(H)$

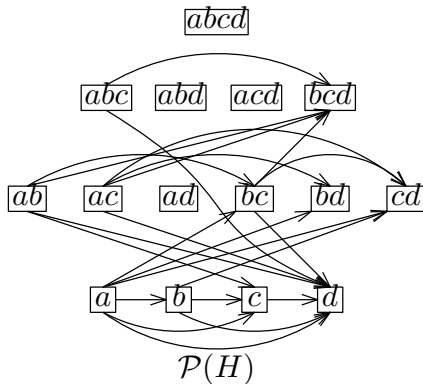


$T$

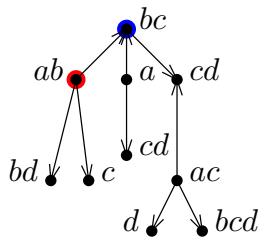




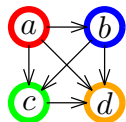
$H$



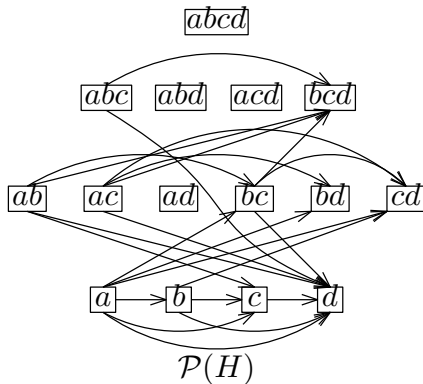
$\mathcal{P}(H)$



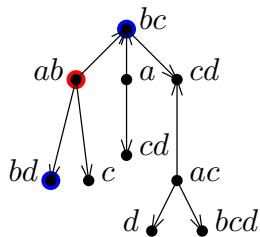
$T$



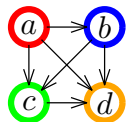
$H$



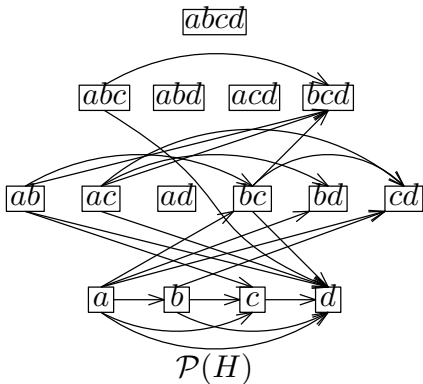
$\mathcal{P}(H)$



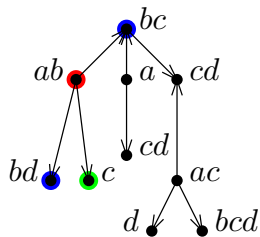
$T$



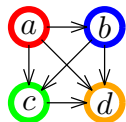
$H$



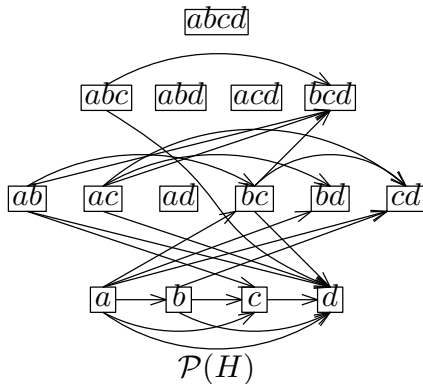
$\mathcal{P}(H)$



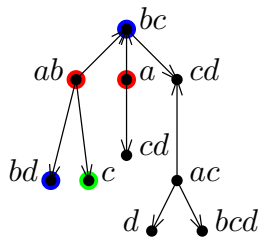
$T$



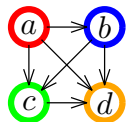
$H$



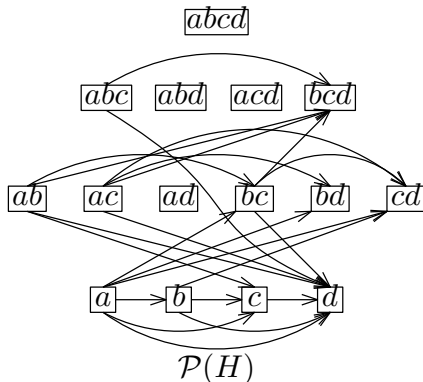
$\mathcal{P}(H)$



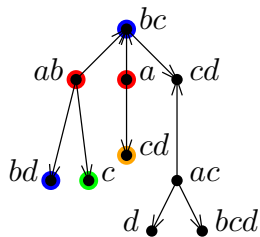
$T$



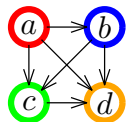
$H$



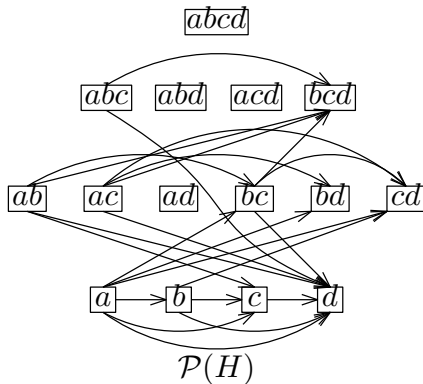
$\mathcal{P}(H)$



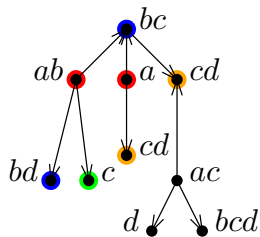
$T$



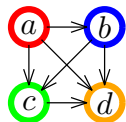
$H$



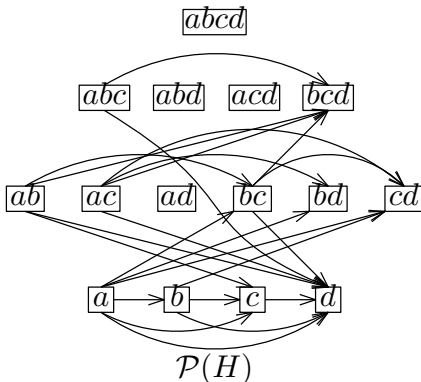
$\mathcal{P}(H)$



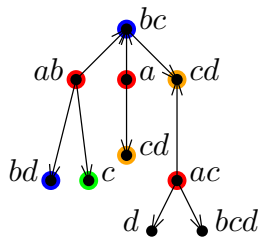
$T$



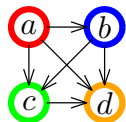
$H$



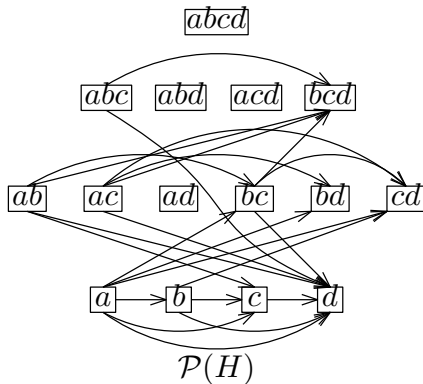
$\mathcal{P}(H)$



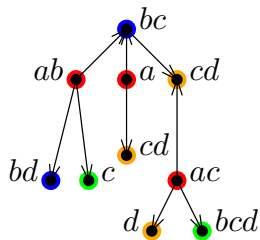
$T$



$H$



$\mathcal{P}(H)$

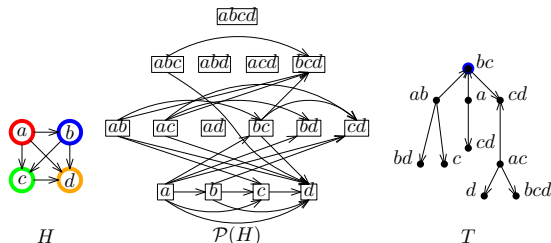


$T$



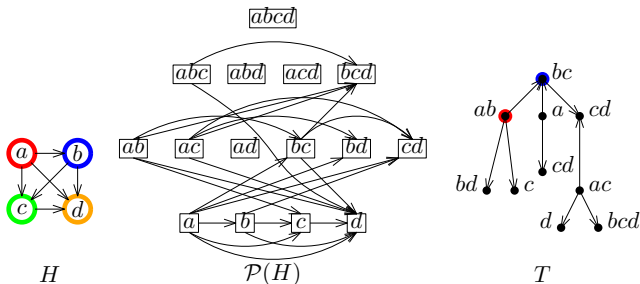
準同型  $f: T \rightarrow \mathcal{P}(H)$  が存在すると仮定する

- ▶  $T$  の任意の頂点を  $r$  として,  
 $r$  から  $T$  上で (向きを無視して) 深さ優先探索が訪れた順に,  
 $T$  の頂点を処理し,  $g$  の写り先を決めていく
- ▶  $g(r)$  は  $f(r) \subseteq V(H)$  の任意の頂点とする
- ▶  $g(t) \in f(t)$  が決まっているとき,  $t$  の子  $t'$  を考える
  - ▶ 場合 1 :  $(t, t') \in A(T)$  のとき
  - ▶ 場合 2 :  $(t', t) \in A(T)$  のとき



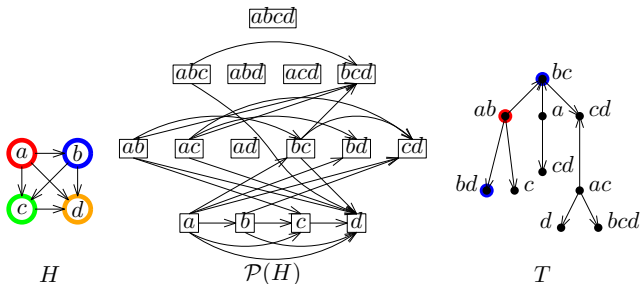
場合 1 :  $(t, t') \in A(T)$  のとき

- ▶ 準同型  $f: V(T) \rightarrow V(\mathcal{P}(H))$  より,  $(f(t), f(t')) \in A(\mathcal{P}(H))$
- ▶  $g(t) \in f(t)$  と  $\mathcal{P}(H)$  の定義から  
ある  $y \in f(t')$  に対して,  $(g(t), y) \in A(H)$
- ▶  $g(t')$  を この  $y$  として定義する
- ▶ このとき,  $(g(t), g(t')) = (g(t), y) \in A(H)$



場合 1 :  $(t, t') \in A(T)$  のとき

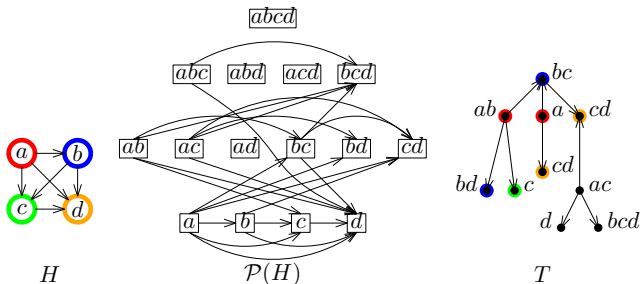
- ▶ 準同型  $f: V(T) \rightarrow V(\mathcal{P}(H))$  より,  $(f(t), f(t')) \in A(\mathcal{P}(H))$
- ▶  $g(t) \in f(t)$  と  $\mathcal{P}(H)$  の定義から  
ある  $y \in f(t')$  に対して,  $(g(t), y) \in A(H)$
- ▶  $g(t')$  を この  $y$  として定義する
- ▶ このとき,  $(g(t), g(t')) = (g(t), y) \in A(H)$



場合 2 :  $(t', t) \in A(T)$  のとき

- ▶ 準同型  $f: V(T) \rightarrow V(\mathcal{P}(H))$  より,  $(f(t'), f(t)) \in A(\mathcal{P}(H))$
- ▶  $g(t) \in f(t)$  と  $\mathcal{P}(H)$  の定義から  
ある  $x \in f(t')$  に対して,  $(x, g(t)) \in A(H)$
- ▶  $g(t')$  を この  $x$  として定義する
- ▶ このとき,  $(g(t'), g(t)) = (x, g(t)) \in A(H)$

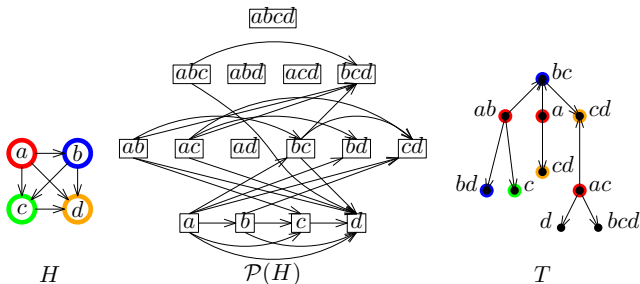
これで, 準同型  $g: V(T) \rightarrow V(H)$  が確かに構成できた □



場合 2 :  $(t', t) \in A(T)$  のとき

- ▶ 準同型  $f: V(T) \rightarrow V(\mathcal{P}(H))$  より,  $(f(t'), f(t)) \in A(\mathcal{P}(H))$
- ▶  $g(t) \in f(t)$  と  $\mathcal{P}(H)$  の定義から  
ある  $x \in f(t')$  に対して,  $(x, g(t)) \in A(H)$
- ▶  $g(t')$  を この  $x$  として定義する
- ▶ このとき,  $(g(t'), g(t)) = (x, g(t)) \in A(H)$

これで, 準同型  $g: V(T) \rightarrow V(H)$  が確かに構成できた □



## 有向グラフ $H$

性質：木双対性と弧整合性検査アルゴリズム

(Feder, Vardi '93)

次の4つは同値

- 1  $H$  は木双対性を持つ
- 2  $\mathcal{P}(H) \rightarrow H$
- 3 弧整合性検査アルゴリズムで  $H$  彩色問題が解ける
- 4 「任意の木の向き付け  $T$  に対して、 $T \rightarrow G$  ならば  $T \rightarrow H$ 」 $\Rightarrow$   
 $G \rightarrow H$

証明の方針：

- ▶ 3  $\Rightarrow$  1 の証明 (済)
- ▶ 1  $\Rightarrow$  4 の証明 (済)
- ▶ 4  $\Rightarrow$  2 の証明 (済)
- ▶ 2  $\Leftrightarrow$  3 は前回証明済み

これで 全ての証明が完了した



## $\vec{P}_2$ 彩色問題は弧整合性検査アルゴリズムで解ける

今までの議論から次が分かる

性質： $\vec{P}_2$  彩色問題は弧整合性検査アルゴリズムで解ける

$\vec{P}_2$  彩色問題は弧整合性検査アルゴリズムで解ける

なぜならば、 $\vec{P}_2$  は木双対性を持つから

性質： $\vec{P}_2$  に対する木双対性

(復習)

$$G \not\rightarrow \vec{P}_2 \Leftrightarrow \vec{P}_3 \rightarrow G$$

- ① グラフ準同型における双対性
- ② 木双対性
- ③ 木双対性と弧整合性検査アルゴリズム
- ④ 今日のまとめ と 次回の予告



### 今日の目標

- ▶ グラフ準同型における **双対性** を理解し、準同型が存在しないことの証拠として使えるようになる
- ▶ **木双対性** と弧整合性検査アルゴリズムの関係を理解し、木双対性を用いて弧整合性検査で解ける  $H$  彩色問題を判断できる

### 次回 (最終回) の予告

- ▶ 対整合性検査アルゴリズムが  $H$  彩色問題を解くための条件を調査
- ▶ 重要概念：多数決多型写像

- ① グラフ準同型における双対性
- ② 木双対性
- ③ 木双対性と弧整合性検査アルゴリズム
- ④ 今日のまとめ と 次回の予告