

計算理論 第7回
再帰定理

岡本 吉央
okamotoy@uec.ac.jp

電気通信大学

2020年11月19日

最終更新: 2020年11月21日 09:28

スケジュール 前半 (予定)

- 1 計算とは何か? (10/1)
- 2 計算モデル (10/8)
- 3 チャーチ・チューリングの定立 (10/15)
- * 休み (体育祭) (10/22)
- 4 コード化 (10/29)
- 5 計算可能性 (11/5)
- 6 停止性問題 (11/12)
- 7 再帰定理 (11/19)
- 8 前半のまとめ (11/26)

注意: 予定の変更もありうる

(復習) s-m-n 定理

復習: s-m-n 定理

任意の自然数 m, n に対して、次の性質を持つ $(m+1)$ 変数 WHILE 計算可能関数 $S_n^m: \mathbb{N}^{m+1} \rightarrow \mathbb{N}$ が存在

- 1 任意の自然数 e, y_1, \dots, y_m に対して $S_n^m(e, y_1, \dots, y_m)$ は n 入力 GOTO プログラムのコードである
- 2 任意の自然数 $e, x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_m$ に対して $\text{univ}(S_n^m(e, y_1, \dots, y_m), \text{enc}((x_1, \dots, x_n))) = \text{univ}(e, \text{enc}((x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_m)))$

不動点定理

目次

- 1 不動点定理
- 2 再帰定理
- 3 再帰定理の応用
- 4 今日のまとめ

概要

この講義の主題

計算理論 (Theory of Computation)

- ▶ 計算可能性理論 (Computability Theory)
- ▶ 計算複雑性理論 (計算量理論) (Complexity Theory)

講義の進め方

- ▶ 前半: 計算可能性理論 (担当: 岡本)
- ▶ 後半: 計算複雑性理論 (担当: 垂井先生)

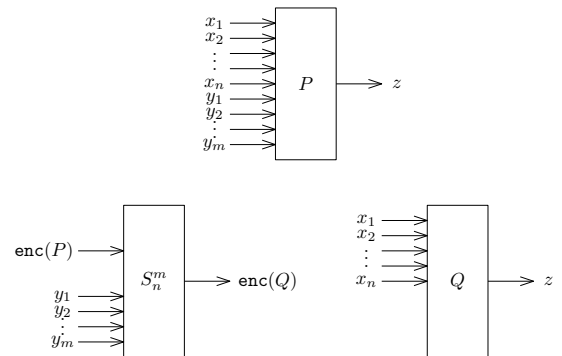
今日の話

今日の話

- ▶ 再帰定理: WHILE プログラムで再帰を実現する方法
- ▶ 再帰定理の応用

(復習) s-m-n 定理: イメージ

$e = \text{enc}(P)$ とする



不動点定理

不動点定理

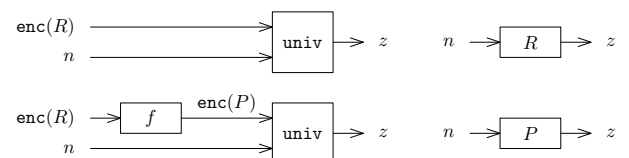
WHILE 計算可能全域関数 $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$

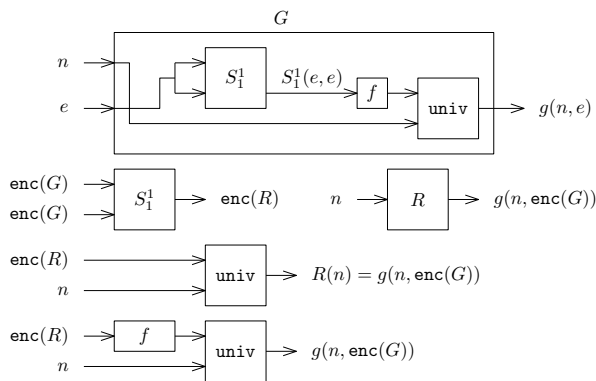
不動点定理

任意の f に対して、次を満たす WHILE プログラム R が存在する

- ▶ 任意の n に対して $\text{univ}(\text{enc}(R), n) = \text{univ}(f(\text{enc}(R)), n)$

定理のイメージ: $f(\text{enc}(R)) = \text{enc}(P)$ とする





このとき、任意の $n \in \mathbb{N}$ に対して

$$\begin{aligned} \text{univ}(\text{enc}(R), n) &= \text{univ}(S_1^1(\text{enc}(G), \text{enc}(G)), n) && (\text{enc}(R) \text{ の定義}) \\ &= \text{univ}(\text{enc}(G), \text{enc}(n, \text{enc}(G))) && (\text{s-m-n 定理}) \\ &= g(n, \text{enc}(G)) && (G \text{ の定義}) \\ &= \text{univ}(f(S_1^1(\text{enc}(G), \text{enc}(G))), n) && (g \text{ の定義}) \\ &= \text{univ}(f(\text{enc}(R)), n) && (\text{enc}(R) \text{ の定義}) \end{aligned}$$

□

次の関数 $\text{fctl}: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ の計算を考える

$$\text{fctl}(n) = \begin{cases} 1 & (n = 0 \text{ のとき}) \\ n \cdot \text{fctl}(n - 1) & (n \geq 1 \text{ のとき}) \end{cases}$$

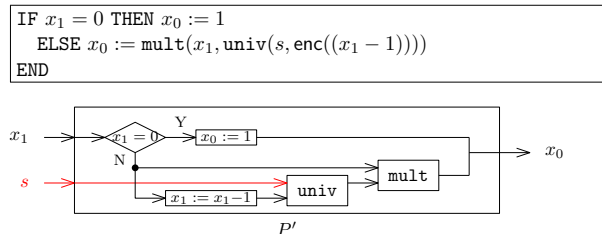
問題点

- ▶ fctl の定義に再帰が使われている
- ▶ WHILE プログラムで再帰を行なえない (行う方法が分からない)

問題点の解決

↪ WHILE プログラムでも再帰を行なえる (再帰定理)

- ▶ 実際は、プログラム P の中で $\text{enc}(P)$ は呼び出せないので、 $\text{enc}(P)$ を別の自然数 s にしたプログラム P' を考える (P' への入力は x_1, s)



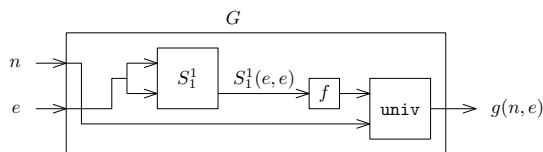
証明:

- ▶ 次の部分関数 $g: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ を考える

$$g(n, e) = \text{univ}(f(S_1^1(e, e)), n)$$

この g は WHILE 計算可能

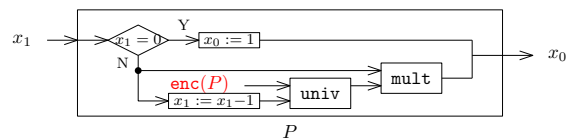
- ▶ g を計算する WHILE プログラムを G とする
- ▶ そして、 $\text{enc}(R) = S_1^1(\text{enc}(G), \text{enc}(G))$ を満たす R を考える



- 1 不動点定理
- 2 再帰定理
- 3 再帰定理の応用
- 4 今日のまとめ

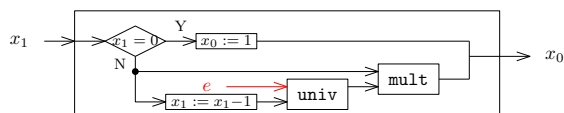
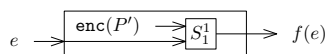
- ▶ 仮に再帰ができるとして、次の1入力プログラム P を考える

```
IF  $x_1 = 0$  THEN  $x_0 := 1$ 
ELSE  $x_0 := \text{mult}(x_1, \text{univ}(\text{enc}(P), \text{enc}((x_1 - 1))))$ 
END
```



- ▶ このとき、次の1変数関数 $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ を考える

$$f(e) = S_1^1(\text{enc}(P'), e)$$



- ▶ f に不動点定理を適用して、プログラム R のコード $\text{enc}(R)$ を得る $\text{univ}(\text{enc}(R), n) = \text{univ}(f(\text{enc}(R)), n)$

今から観察すること

R が fctl を計算する WHILE プログラムになる

$n \geq 1$ のとき

$$\begin{aligned} \text{univ}(\text{enc}(R), n) &= \text{univ}(f(\text{enc}(R)), n) && (\text{不動点定理}) \\ &= \text{univ}(S_1^1(\text{enc}(P'), \text{enc}(R)), n) && (f \text{ の定義}) \\ &= \text{univ}(\text{enc}(P'), \text{enc}((n, \text{enc}(R)))) && (\text{s-m-n 定理}) \\ &= \text{mult}(n, \text{univ}(\text{enc}(R), n-1)) && (P' \text{ の定義}) \end{aligned}$$

確かに、再帰ができています

実際、

$$\begin{aligned} \text{univ}(\text{enc}(R), n) &= \text{univ}(f(\text{enc}(R)), n) && (\text{不動点定理}) \\ &= \text{univ}(S_1^1(\text{enc}(P'), \text{enc}(R)), n) && (f \text{ の定義}) \\ &= \text{univ}(\text{enc}(P'), \text{enc}((n, \text{enc}(R)))) && (\text{s-m-n 定理}) \end{aligned}$$

一方で、 P から P' を作った方法をみると

$$\text{univ}(\text{enc}(P), n) = \text{univ}(\text{enc}(P'), \text{enc}((n, \text{enc}(P))))$$

つまり、 R と P は同じ関数を計算する □

再帰定理を使って、停止性関数の計算不可能性を証明できる

定義：停止性関数 (復習)

停止性関数 (停止関数) とは $\text{isHalting}: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ で、

$$\text{isHalting}(x_1, x_2) = \begin{cases} 1 & (x_1, x_2 \text{ が } \boxed{\text{条件*}} \text{ を満たすとき}) \\ 0 & (\text{そうではないとき}) \end{cases}$$

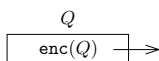
条件*

- ある自然数 k に対して x_1 が k 入力 GOTO プログラム P のコードであり、 x_2 が長さ k のリスト $a = (a_1, \dots, a_k)$ のコードであり、 P に a を入力したときに、 P が停止する

再帰定理と不動点定理を使うことで、クワインを作れる

クワインとは？

自分自身 (のコード) を出力するプログラム



万能な計算モデルでは、必ずクワインを作れる

再帰定理

任意の WHILE プログラム P に対して、「 P の中で、 P のコード $\text{enc}(P)$ を使う」という糖衣構文を作る

証明： P の中で $\text{enc}(P)$ を使うとき、それを次の手順で書き換える

- P の中に現れる $\text{enc}(P)$ を他の記号 s で置き換え、 s を P の入力に含める (書き換えたプログラムを P' とする)
- WHILE 計算可能な 1 変数関数 $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ を次のように定義する

$$f(e) = S_1^1(\text{enc}(P'), e)$$

- f に不動点定理を適用し、プログラム R のコード $\text{enc}(R)$ を得るこのとき、 R が P と同じ部分関数を計算する (次のページ)

- 不動点定理
- 再帰定理
- 再帰定理の応用
- 今日のまとめ

第 6 回で証明した定理

停止性関数 isHalting は WHILE 計算不可能である

別証明： isHalting を計算する WHILE プログラムがあると仮定

- このとき、再帰定理より、次のような 1 入力プログラム Q が作れる

$$\begin{array}{l} x_2 := \text{isHalting}(\text{enc}(Q), x_1); \\ \text{IF } x_2 = 0 \text{ THEN } x_0 := 0 \text{ ELSE } \text{inffloop}(x_1) \text{ END} \end{array}$$

- このとき、

$$Q(x_1) \text{ が停止する} \Rightarrow \text{isHalting}(\text{enc}(Q), x_1) = 0 \\ \Rightarrow Q(x_1) \text{ が停止しない}$$

$$Q(x_1) \text{ が停止しない} \Rightarrow \text{isHalting}(\text{enc}(Q), x_1) = 1 \\ \Rightarrow Q(x_1) \text{ が停止する}$$

- つまり、どちらの場合でも矛盾 □

- 不動点定理
- 再帰定理
- 再帰定理の応用
- 今日のまとめ

今日の話

- ▶ 再帰定理：WHILE プログラムで再帰を実現する方法
- ▶ 再帰定理の応用

次回は、前半のまとめ と それを踏まえた雑多な話題