

グラフとネットワーク 第 5 回
マッチング：モデル化

岡本 吉央
okamotoy@uec.ac.jp

電気通信大学

2018 年 5 月 21 日

最終更新：2018 年 5 月 12 日 07:21

スケジュール 前半 (予定)

- | | | |
|---|--------------|--------|
| 1 | グラフの定義と次数：数理 | (4/9) |
| 2 | 道と閉路：数理 | (4/16) |
| 3 | 木：数理 | (4/23) |
| * | 休み | (4/30) |
| 4 | マッチング：数理 | (5/7) |
| * | 休講 | (5/14) |
| 5 | マッチング：モデル化 | (5/21) |
| 6 | 最大流：数理 | (5/28) |
| ● | 中間試験 | (6/4) |

注意：予定の変更もありうる

スケジュール 後半 (予定)

- | | | |
|----|--------------|--------|
| 7 | 最大流：モデル化 (1) | (6/11) |
| 8 | 最大流：モデル化 (2) | (6/18) |
| 9 | 彩色：数理 | (6/25) |
| 10 | 彩色：モデル化 | (7/2) |
| * | 休講 | (7/9) |
| * | 休み | (7/16) |
| 11 | 平面グラフ：数理 | (7/23) |
| 12 | 平面グラフ：モデル化 | (7/30) |
| ● | 期末試験 | (8/6?) |

注意：予定の変更もありうる

主題

離散最適化の入門として、次を概説する

- ▶ グラフとネットワークを用いた数理モデル化
- ▶ アルゴリズム的解法の背後にある数理

キャッチフレーズ：「本当の離散数学がここから始まる」

達成目標

以下の4項目をすべて達成すること

- 1 グラフやネットワークに関する用語を正しく使うことができる
- 2 現実世界の諸問題をグラフやネットワークで表現し、数理モデルを構築できる
- 3 アルゴリズム的解法の背後にある数理、特に、最小最大定理の重要性を説明でき、それを用いて最適性の証明ができる
- 4 グラフとネットワークに関する簡単な数学的事実を証明できる

格言

- ▶ 「応用」ということばの意味は非常にあいまい
 - ▶ 「応用」というときは、学問の階層を意識する
-
- ▶ 研究には段階がある
 - ▶ 基礎研究の応用先は別の基礎研究かもしれない
 - ▶ 基礎研究の応用先は応用研究かもしれない
 - ▶ 応用研究の応用先は別の応用研究かもしれない
 - ▶ 応用研究の応用先は基礎研究かもしれない
 - ▶ 「応用」は実世界応用を意味しないかもしれない

今日の目標

最大マッチングを使って問題を解決する例を見る

- ▶ 除雪車の運行計画問題 (最小費用オイラーグラフ化)

目次

- ① 最大マッチングと最大重みマッチング
- ② 除雪車の運行計画問題
- ③ 今日のまとめ

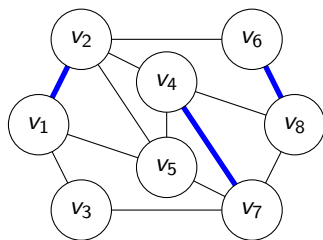
グラフにおけるマッチング

無向グラフ $G = (V, E)$

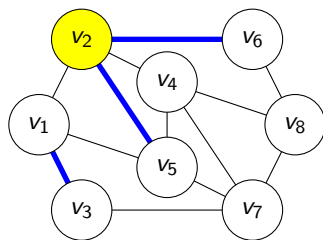
定義：マッチングとは？

(復習)

G の **マッチング** とは辺部分集合 $M \subseteq E$ で、
 M のどの2辺も同じ頂点に接続しないもの



$\{\{v_1, v_2\}, \{v_4, v_7\}, \{v_6, v_8\}\}$ は
 マッチングである



$\{\{v_1, v_3\}, \{v_2, v_5\}, \{v_2, v_6\}\}$ は
 マッチングではない

マッチングの辺 $e \in M$ は e の端点を **飽和** する

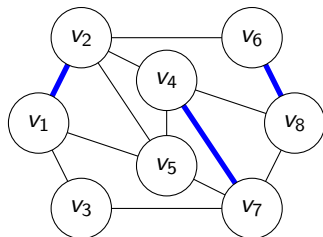
最大マッチング

無向グラフ $G = (V, E)$

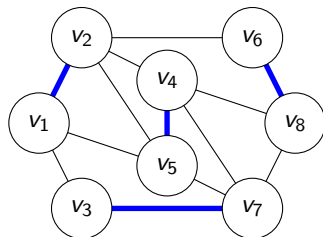
定義：最大マッチングとは？

(復習)

G の**最大マッチング**とは G のマッチング $M \subseteq E$ で、
 G の任意のマッチング M' に対して $|M| \geq |M'|$ を満たすもの



最大マッチングではない



最大マッチングである

最大重みマッチング

無向グラフ $G = (V, E)$

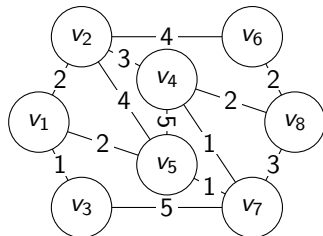
各辺 $e \in E$ に対する非負重み $w(e) \geq 0$ (辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$)

定義：最大重みマッチングとは？

w に関する G の最大重みマッチングとは

G のマッチング $M \subseteq E$ で、

G の任意のマッチング M' に対して $\sum_{e \in M} w(e) \geq \sum_{e \in M'} w(e)$ を満たすもの



以後、 $w(M) = \sum_{e \in M} w(e)$ と書く

最大重みマッチング

無向グラフ $G = (V, E)$

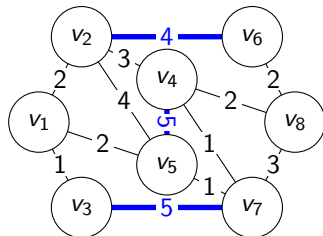
各辺 $e \in E$ に対する非負重み $w(e) \geq 0$ (辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$)

定義：最大重みマッチングとは？

w に関する G の最大重みマッチングとは

G のマッチング $M \subseteq E$ で、

G の任意のマッチング M' に対して $\sum_{e \in M} w(e) \geq \sum_{e \in M'} w(e)$ を満たすもの



以後、 $w(M) = \sum_{e \in M} w(e)$ と書く

完全グラフにおける最大重みマッチング

次は正しい

(演習問題)

完全グラフ $G = (V, E)$, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$ に対して
 G のある最大マッチングは w に関する G の最大重みマッチングである

次が正しいとは限らない

(演習問題)

完全グラフ $G = (V, E)$, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$ に対して
 G の任意の最大マッチングは w に関する G の最大重みマッチングである

次が正しいとは限らない

(演習問題)

無向グラフ $G = (V, E)$, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$ に対して
 w に関する G の任意の最大重みマッチングは G の最大マッチングである

最大重みマッチング問題

最大重みマッチング問題とは？

- ▶ 入力：無向グラフ $G = (V, E)$, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$
- ▶ 出力： G のマッチングで、重みが最大のもの

事実

最大重みマッチング問題は効率よく解くことができる (Edmonds, '65)

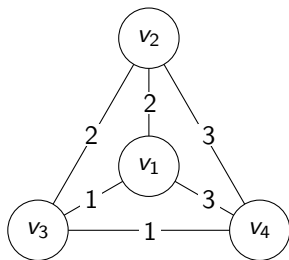
- ▶ Edmonds のアルゴリズムは、増加道を見つける手続きをサブルーチンとして用いている

「効率よく」 = $|V|$ と $|E|$ に関する多項式時間で

詳しくは『アルゴリズム論第一』, 『アルゴリズム論第二』, 『計算理論』で

最小重み完全マッチング

完全グラフ $G = (V, E)$, $|V|$ は偶数, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$



重みが最小の**完全**マッチングを見つけるには, どうすればよいか?

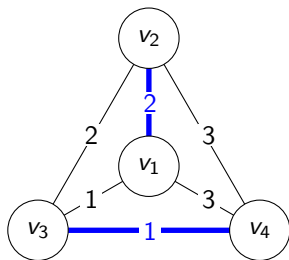
定義: 完全マッチングとは?

(復習)

G の**完全マッチング**とは G のマッチング $M \subseteq E$ で,
 G の任意の頂点に M のある辺が接続しているもの

最小重み完全マッチング

完全グラフ $G = (V, E)$, $|V|$ は偶数, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$



重みが最小の**完全**マッチングを見つけるには, どうすればよいか?

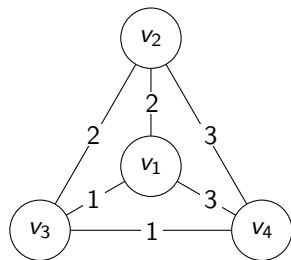
定義: 完全マッチングとは?

(復習)

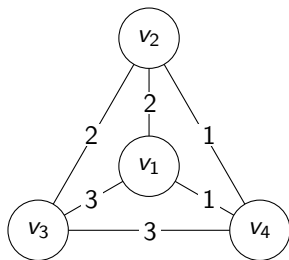
G の**完全マッチング**とは G のマッチング $M \subseteq E$ で,
 G の任意の頂点に M のある辺が接続しているもの

最小重み完全マッチング問題を最大重みマッチング問題に帰着

完全グラフ $G = (V, E)$, $|V|$ は偶数, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$



辺重み: $w(e)$



$w'(e) = \max\{w(f) \mid f \in E\} - w(e) + 1$

最小重み完全マッチング問題を最大重みマッチング問題に帰着

完全グラフ $G = (V, E)$, $|V|$ は偶数, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$

演習問題

任意の辺 $e \in E$ に対して, $w'(e) = \max\{w(f) \mid f \in E\} - w(e) + 1$ としたとき

M が w に関する G の最小重み完全マッチングである \Leftrightarrow
 M が w' に関する G の最大重みマッチングである

つまり, 最小重み完全マッチングを見つけるためには,
最大重みマッチング問題が解ければよい

(帰着)

概要

今日の目標

最大マッチングを使って問題を解決する例を見る

- ▶ 除雪車の運行計画問題 (最小費用オイラーグラフ化)
↪ 完全グラフにおける最小重み完全マッチング

目次

- ① 最大マッチングと最大重みマッチング
- ② 除雪車の運行計画問題
- ③ 今日のまとめ

除雪車の運行計画問題

除雪計画

除雪車を効率よく運行するルートを決定したい

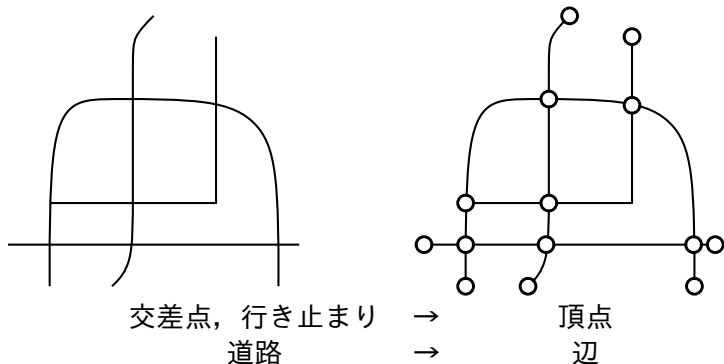
以下、除雪車が1台だけの場合を考える



<http://www.city.niigata.lg.jp/kurashi/doro/road/doroizikanri/jyosetsu/rosenzu.html>

交通網のモデル化

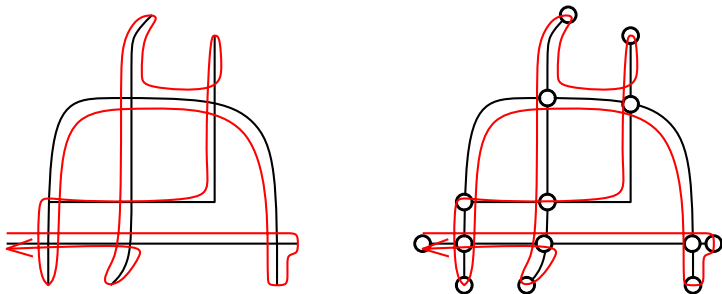
道路ネットワークをグラフとしてモデル化



問題によっては有向グラフを使うこともある

除雪車が行わなくてはならないこと

すべての辺を最低1回は通って、元の場所に戻る



二度以上通っている辺には「無駄」がある
 ⇨ 「無駄」を最小化したい

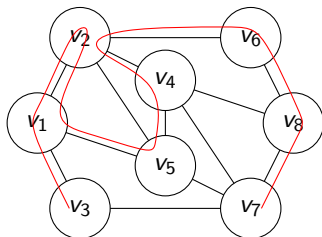
グラフにおける歩道

無向グラフ $G = (V, E)$

定義：歩道とは？

G における歩道とは、頂点の列 v_1, v_2, \dots, v_k で
 任意の $i \in \{1, \dots, k-1\}$ に対して、 $\{v_i, v_{i+1}\} \in E$ であるもの

直感的には「同じ頂点や辺を二度以上通ってよい道」



$v_3, v_1, v_2, v_1, v_5, v_4, v_2, v_6, v_8, v_7$ はこのグラフにおける歩道

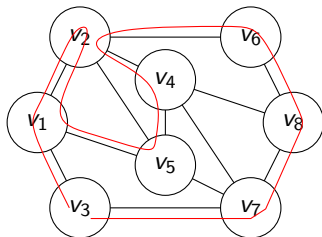
グラフにおける回路

無向グラフ $G = (V, E)$

定義：回路とは？

G における回路 (または閉歩道) とは、歩道 v_1, v_2, \dots, v_k で $v_1 = v_k$ を満たすもののこと

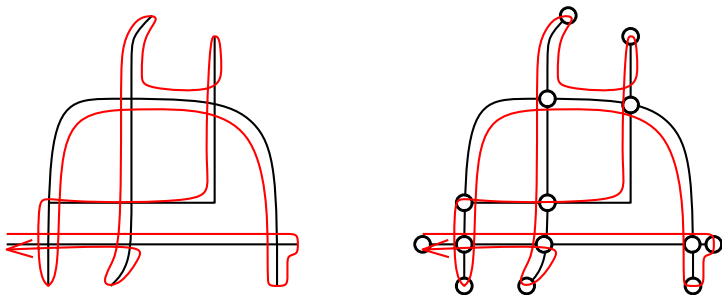
直感的には「同じ頂点や辺を二度以上通ってよい閉路」



$v_3, v_1, v_2, v_1, v_5, v_4, v_2, v_6, v_8, v_7, v_3$ はこのグラフにおける回路

除雪車が行わなくてはならないこと

すべての辺を最低1回は通って、元の場所に戻る



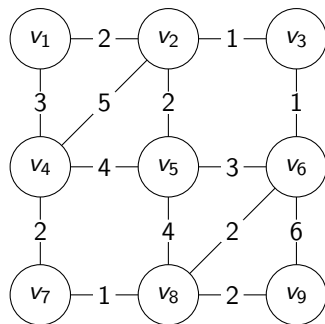
二度以上通っている辺には「無駄」がある
 ⇨ 「無駄」を最小化したい

行いたいこと

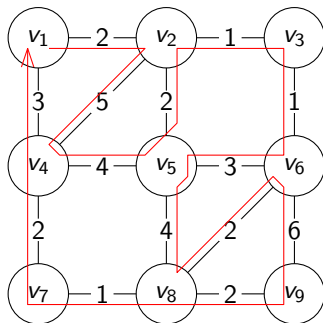
すべての辺を通る回路で、「長さ」が最小のものを見つけたい

長さ = 辺の重み (長さ) の和

例題 1



例題 1



無駄のない除雪計画

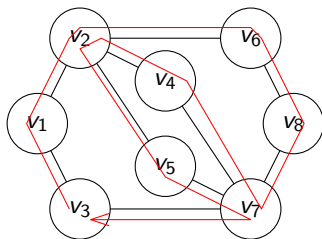
(すべての辺をちょうど一度ずつ通る回路が存在)

オイラー回路

無向グラフ $G = (V, E)$

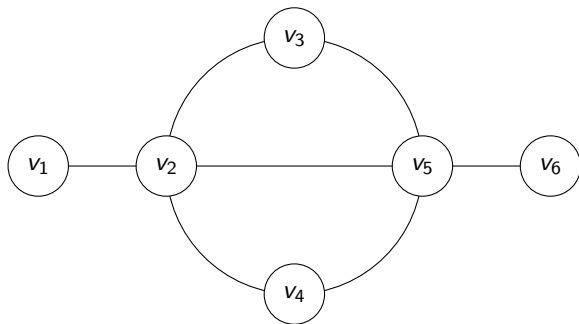
定義：オイラー回路とは？

G における **オイラー回路**とは、回路 v_1, v_2, \dots, v_k で G のすべての辺をちょうど一度ずつ通るもの



オイラー回路を持たないグラフ

次のグラフはオイラー回路を持たない

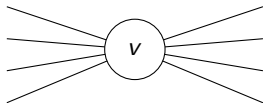


どんなグラフがオイラー回路を持ち、
どんなグラフがオイラー回路を持たないのだろうか？

オイラー回路を持つための必要条件

$G = (V, E)$ がオイラー回路 C を持つと仮定する

- ▶ 任意の頂点 $v \in V$ に着目する
- ▶ C は v に接続する辺をすべてちょうど一度ずつ通る
- ▶ その通り方を見てもみる
- ▶ C において v が登場する前と後の辺が対になっている
- ▶ すなわち、 v に接続する辺の数は偶数

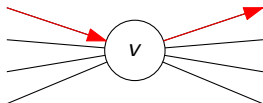


つまり、 v の次数は偶数

オイラー回路を持つための必要条件

$G = (V, E)$ がオイラー回路 C を持つと仮定する

- ▶ 任意の頂点 $v \in V$ に着目する
- ▶ C は v に接続する辺をすべてちょうど一度ずつ通る
- ▶ その通り方を見てもみる
- ▶ C において v が登場する前と後の辺が対になっている
- ▶ すなわち、 v に接続する辺の数は偶数

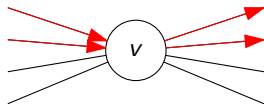


つまり、 v の次数は偶数

オイラー回路を持つための必要条件

$G = (V, E)$ がオイラー回路 C を持つと仮定する

- ▶ 任意の頂点 $v \in V$ に着目する
- ▶ C は v に接続する辺をすべてちょうど一度ずつ通る
- ▶ その通り方を見てもみる
- ▶ C において v が登場する前と後の辺が対になっている
- ▶ すなわち、 v に接続する辺の数は偶数

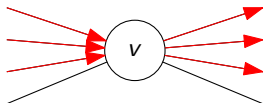


つまり、 v の次数は偶数

オイラー回路を持つための必要条件

$G = (V, E)$ がオイラー回路 C を持つと仮定する

- ▶ 任意の頂点 $v \in V$ に着目する
- ▶ C は v に接続する辺をすべてちょうど一度ずつ通る
- ▶ その通り方を見てもみる
- ▶ C において v が登場する前と後の辺が対になっている
- ▶ すなわち、 v に接続する辺の数は偶数

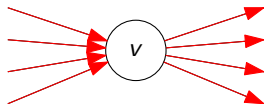


つまり、 v の次数は偶数

オイラー回路を持つための必要条件

$G = (V, E)$ がオイラー回路 C を持つと仮定する

- ▶ 任意の頂点 $v \in V$ に着目する
- ▶ C は v に接続する辺をすべてちょうど一度ずつ通る
- ▶ その通り方を見してみる
- ▶ C において v が登場する前と後の辺が対になっている
- ▶ すなわち、 v に接続する辺の数は偶数



つまり、 v の次数は偶数

オイラー回路を持つための必要十分条件

連結無向グラフ $G = (V, E)$

オイラー回路を持つための必要十分条件

G がオイラー回路を持つ $\Leftrightarrow G$ の任意の頂点の次数が偶数

「 \Rightarrow 」の証明：演習問題（前ページの内容がヒント）

「 \Leftarrow 」の証明の概略：辺数に関する帰納法

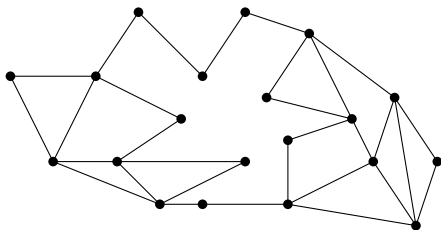
- ▶ $|E| = 0$ のときを考えると、 G は辺数 0 のオイラー回路を持つ
- ▶ 任意の $k \geq 0$ を考える (注：累積帰納法)
- ▶ 辺数 k 以下の任意の連結無向グラフ G' に対して、 G' の任意の頂点の次数が偶数であるならば、 G' がオイラー回路を持つと仮定する

オイラー回路を持つための必要十分条件 (続 1)

証明すること

辺数 $k + 1$ の任意の連結無向グラフ $G = (V, E)$ に対して,
 G の任意の頂点の次数が偶数であるならば,
 G がオイラー回路を持つ

- ▶ G が連結であり, 任意の頂点次数が偶数であることを仮定
- ▶ G は連結なので, 任意の頂点の次数は 2 以上

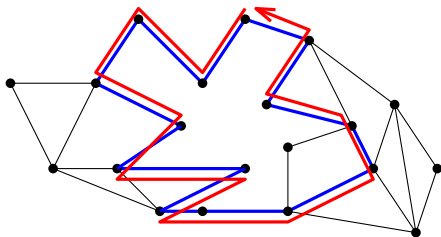


オイラー回路を持つための必要十分条件 (続 1)

証明すること

辺数 $k + 1$ の任意の連結無向グラフ $G = (V, E)$ に対して、
 G の任意の頂点の次数が偶数であるならば、
 G がオイラー回路を持つ

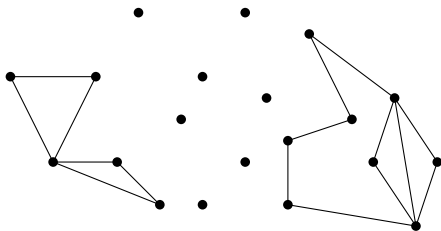
- ▶ G が連結であり、任意の頂点次数が偶数であることを仮定
- ▶ G は連結なので、任意の頂点の次数は 2 以上
- ▶ 演習問題 2.7 より、 G は閉路を含む (それを C とする)



オイラー回路を持つための必要十分条件 (続 2)

G から C の辺をすべて取り除いたグラフを考える (\tilde{G} とする)

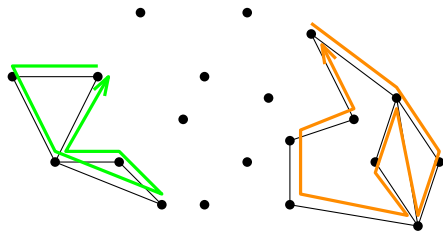
- ▶ C における各頂点の次数は 2 で, G の各頂点の次数は偶数なので, \tilde{G} の各頂点の次数も偶数
- ▶ \tilde{G} の連結成分を $\tilde{G}_1, \tilde{G}_2, \dots, \tilde{G}_k$ とする
- ▶ 各 \tilde{G}_i の辺数は G の辺数未満
- ▶ したがって, \tilde{G}_i はオイラー回路を含む (C_i とする)



オイラー回路を持つための必要十分条件 (続 2)

G から C の辺をすべて取り除いたグラフを考える (\tilde{G} とする)

- ▶ C における各頂点の次数は 2 で, G の各頂点の次数は偶数なので, \tilde{G} の各頂点の次数も偶数
- ▶ \tilde{G} の連結成分を $\tilde{G}_1, \tilde{G}_2, \dots, \tilde{G}_k$ とする
- ▶ 各 \tilde{G}_i の辺数は G の辺数未満
- ▶ したがって, \tilde{G}_i はオイラー回路を含む (C_i とする)

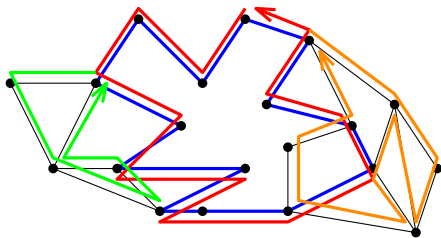


オイラー回路を持つための必要十分条件 (続 3)

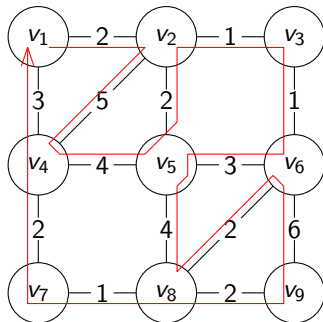
G から C の辺をすべて取り除いたグラフを考える (\tilde{G} とする)

- ▶ C_1, \dots, C_k と C を組み合わせることで,
 G のオイラー回路を構成できる

(詳細は演習問題)



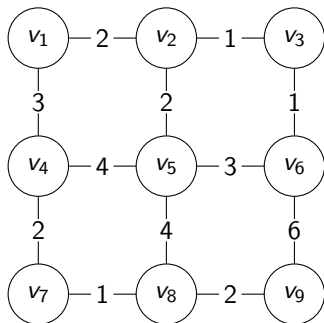
例題 1 (再び)



各頂点の次数が偶数

- ▶ \therefore オイラー回路が存在
- ▶ \therefore 無駄のない除雪が可能

例題 2

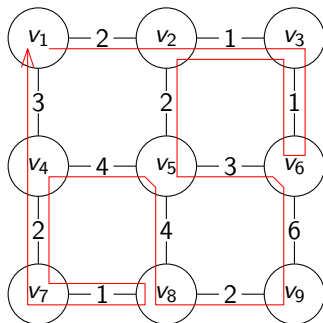


次数が奇数である頂点が存在

- ▶ ∴ オイラー回路が存在しない
- ▶ ∴ 無駄のない除雪が可能ではない
- ▶ ⇨ 無駄を最小化したい

「仮想的な道路」を付け加えて、オイラー回路があるようにする

例題 2

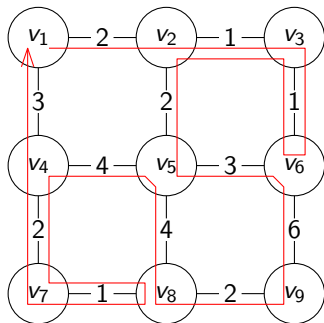


次数が奇数である頂点が存在

- ▶ ∴ オイラー回路が存在しない
- ▶ ∴ 無駄のない除雪が可能ではない
- ▶ ⇨ 無駄を最小化したい

「仮想的な道路」を付け加えて、オイラー回路があるようにする

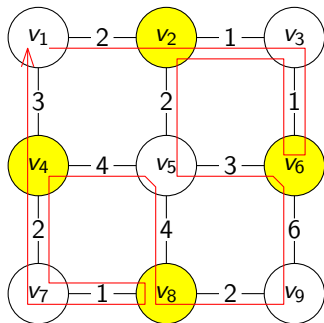
例題 2 : 仮想的な道路を追加



- ▶ 次数が奇数である頂点間に辺を引いて，すべての頂点の次数が偶数であるようにする
- ▶ 次数が奇数である頂点の数は偶数 (演習問題)
- ▶ \therefore これは必ず可能 !!

疑問：無駄を抑えるには，どのように辺を引けばよいか？

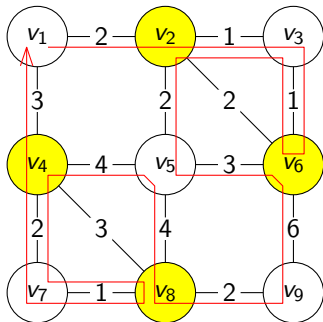
例題 2 : 仮想的な道路を追加



- ▶ 次数が奇数である頂点間に辺を引いて，すべての頂点の次数が偶数であるようにする
- ▶ 次数が奇数である頂点の数は偶数 (演習問題)
- ▶ \therefore これは必ず可能 !!

疑問：無駄を抑えるには，どのように辺を引けばよいか？

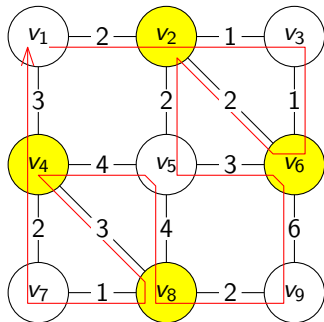
例題 2 : 仮想的な道路を追加



- ▶ 次数が奇数である頂点間に辺を引いて、すべての頂点の次数が偶数であるようにする
- ▶ 次数が奇数である頂点の数は偶数 (演習問題)
- ▶ ∴ これは必ず可能 !!

疑問：無駄を抑えるには、どのように辺を引けばよいか？

例題 2 : 仮想的な道路を追加

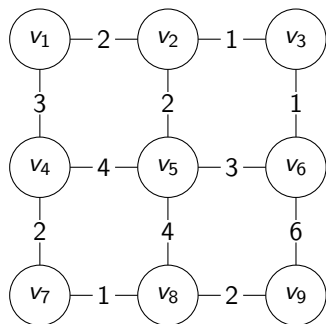


- ▶ 次数が奇数である頂点間に辺を引いて，すべての頂点の次数が偶数であるようにする
- ▶ 次数が奇数である頂点の数は偶数 (演習問題)
- ▶ \therefore これは必ず可能 !!

疑問：無駄を抑えるには，どのように辺を引けばよいか？

無駄を抑える辺の引き方

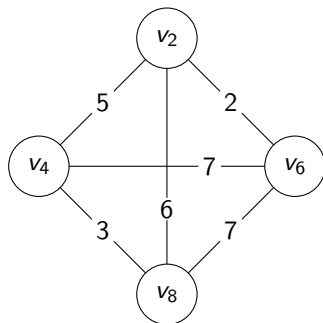
次数が奇数である頂点の間で、最も効率的な経路の長さを考える



	v_2	v_4	v_6	v_8
v_2	-	5	2	6
v_4		-	7	3
v_6			-	7
v_8				-

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：モデル化

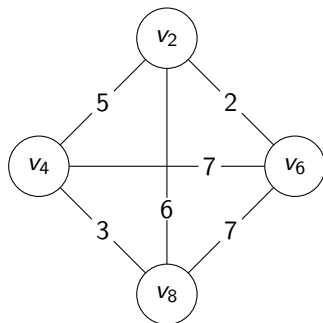
次のような完全グラフと非負辺重みを考える



	v_2	v_4	v_6	v_8
v_2	-	5	2	6
v_4		-	7	3
v_6			-	7
v_8				-

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：モデル化

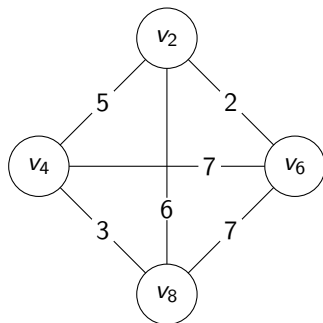
各頂点は元のグラフにおいて次数が奇数である頂点 (注：頂点数は偶数)



	v_2	v_4	v_6	v_8
v_2	—	5	2	6
v_4		—	7	3
v_6			—	7
v_8				—

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：モデル化

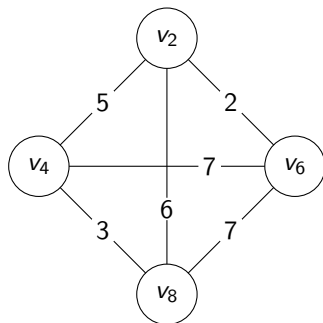
辺の重みは、対応する 2 頂点間の最短経路長



	v_2	v_4	v_6	v_8
v_2	-	5	2	6
v_4		-	7	3
v_6			-	7
v_8				-

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：モデル化

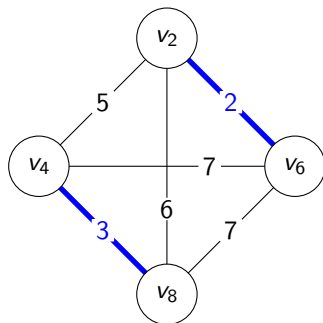
求めたいものは、最小重み完全マッチング



	v_2	v_4	v_6	v_8
v_2	-	5	2	6
v_4		-	7	3
v_6			-	7
v_8				-

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：求めた結果

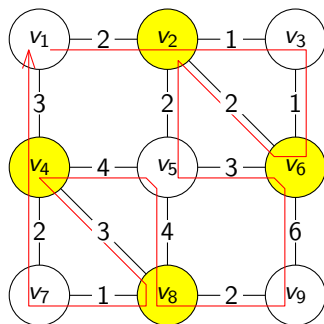
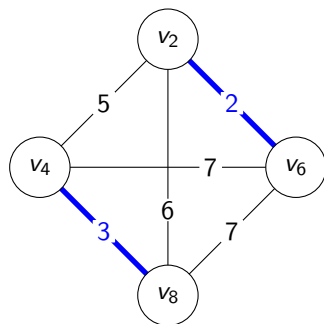
次のマッチングは最小重み完全マッチング



	v_2	v_4	v_6	v_8
v_2	—	5	2	6
v_4		—	7	3
v_6			—	7
v_8				—

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：求めた結果

次のマッチングは最小重み完全マッチング



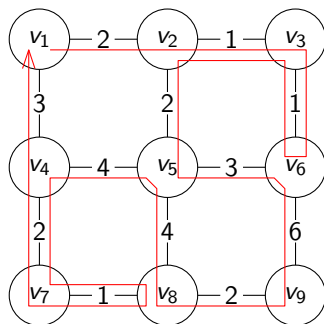
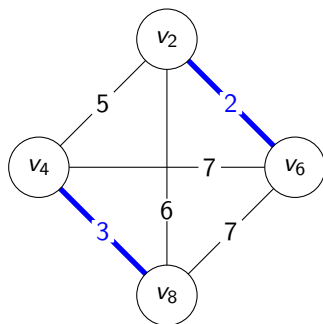
格言

モデルに対する解を元の問題の文脈で必ず解釈し直す

これで解けた

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：求めた結果

次のマッチングは最小重み完全マッチング



格言

モデルに対する解を元の問題の文脈で必ず解釈し直す

これで解けた

目次

- ① 最大マッチングと最大重みマッチング
- ② 除雪車の運行計画問題
- ③ 今日のまとめ

概要

今日の目標

最大マッチングを使って問題を解決する例を見る

- ▶ 除雪車の運行計画問題 (最小費用オイラーグラフ化)

残った時間の使い方

- ▶ 演習問題をやる
 - ▶ 相談推奨 (ひとりでやらない)
- ▶ 質問をする
 - ▶ 教員と TA は巡回
- ▶ 退室時, 小さな紙に感想など書いて提出する ← 重要
 - ▶ 内容は何でも OK
 - ▶ 匿名で OK

目次

- ① 最大マッチングと最大重みマッチング
- ② 除雪車の運行計画問題
- ③ 今日のまとめ