

岡本 吉央  
okamotoy@uec.ac.jp

電気通信大学

2017年2月10日

最終更新：2017年2月10日 16:45

- 1 離散最適化における木分解の役割 (10/7)  
\* 休講 (国内出張) (10/14)
- 2 木に対するアルゴリズム設計 (10/23)
- 3 道幅と道分解 (10/30)
- 4 道分解を用いたアルゴリズム設計 (11/4)  
\* 休講 (海外出張) (11/11)
- 5 木分解と木幅 (11/18)  
\* 休講 (調布祭) (11/25)
- 6 木幅の性質 (12/2)

スケジュール 後半 (予定)

- 7 木分解を用いたアルゴリズム設計 (12/9)
- 8 木分解を用いたアルゴリズム設計：連結性 (12/16)  
\* 休講 (天皇誕生日) (12/23)  
\* 冬季休業 (12/30)
- 9 木幅と論理：単項二階論理 (1/6)  
\* 休講 (センター試験準備) (1/13)
- 10 木幅と論理：オートマトン (1/20)
- 11 木幅と論理：アルゴリズム設計 (1/27)
- 12 木分解構成アルゴリズム (2/3)
- 13 固定パラメータ・アルゴリズムと木幅 (2/10)  
\* 期末試験 (2/17)

概要

主題

離散最適化のトピックの1つとして

グラフの木分解を取り上げ、

- ▶ 木分解とは何か？
- ▶ 木分解がなぜ役に立つのか？
- ▶ 木分解がどう役に立つのか？

について、**数理的側面**と**計算的側面**の双方を意識して講義する

なぜ講義で取り扱う？

- ▶ 「離散最適化の神髄」だから

木幅 — 「木っぽさ」を表す尺度

この講義のキーワード (と荒っぽい説明)

グラフの木幅	グラフの「木っぽさ」を表す尺度 (の1つ)
グラフの木分解	グラフを「木っぽく」表した構造
動的計画法	木分解上の効率的アルゴリズム
オートマトン	動的計画法に基づくアルゴリズムの解釈
Courcelleの定理	上記と論理学に基づく『メタアルゴリズム』

木幅と木分解の面白さ

次の主題が有機的に結びつく面白い話題

- ▶ グラフ
- ▶ アルゴリズム
- ▶ オートマトン
- ▶ 論理 (特に、有限モデル理論)

ポイント

効率的アルゴリズムが設計できる背景に「美しい数理構造」がある

この講義では、その一端に触れたい

目次

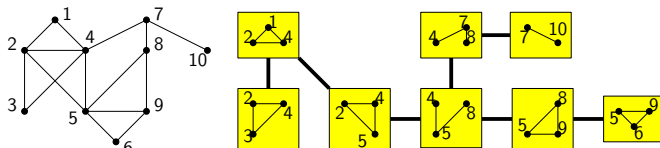
- 1 まとめ
- 2 禁止格子定理
- 3 固定パラメータ・アルゴリズムと木幅
- 4 今日のまとめ

グラフの木分解：定義

木分解 (tree decomposition) とは？

無向グラフ  $G = (V, E)$  の木分解とは木  $T$  で、

- (T1)  $T$  の節点はどれも  $V$  の部分集合
- (T2) 各辺  $\{u, v\} \in E$  に対して、 $u, v \in X$  となる  $T$  の節点  $X$  が存在する
- (T3) 各頂点  $v \in V$  に対して、 $T$  の節点で  $v$  を含むものは  $T$  の (連結で非空な) 部分木を誘導する



木分解の節点を**バッグ** (bag) と呼ぶことがある

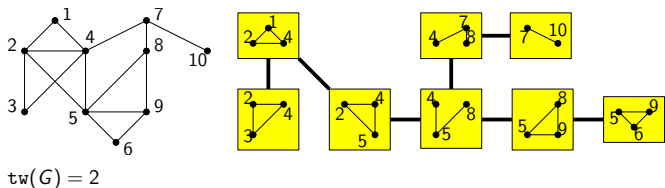
グラフの木幅とは？

- ▶ 無向グラフ  $G$  の木分解  $T$  の幅 (width)

$$tw(T) = \max\{|S| - 1 \mid S \text{ は } T \text{ の節点}\}$$

- ▶ 無向グラフ  $G$  の木幅 (treewidth)

$$tw(G) = \min\{tw(T) \mid T \text{ は } G \text{ の木分解}\}$$



Courcelle の定理 (1990)

無向グラフ  $G$  と単項二階論理式  $\phi$  が与えられたとき、 $G \models \phi$  となるか判定することは  $O(f(tw(G), |\phi|)|V|)$  時間で行える

- ▶ ここで、 $|\phi|$  は  $\phi$  の長さ (記述長) で、 $f$  はある関数
- ▶  $tw(G)$  と  $|\phi|$  が定数ならば、この計算量は  $O(|V|)$

Courcelle の定理の帰結

$G$  の木幅が定数であれば、単項二階論理式で表現できる性質の判定は線形時間で行える

重要な点

- ▶ 判定したい性質を単項二階論理式で書くだけで、自動的に、線形時間アルゴリズムが得られる
- ▶ 様々な性質に対するアルゴリズムを包括した「メタアルゴリズム」

Courcelle の定理 (続き)

単項二階論理式  $\phi$  が自由変数  $X \subseteq V$  を持つとする

Courcelle の定理 (1990) の系 (Arnborg, Lagergren, Seese '91)

無向グラフ  $G$ 、単項二階論理式  $\phi(X)$  が与えられたとき、

$$\max\{|S| \mid S \subseteq V, G \models \phi(S)\}$$

という最適化問題は  $O(f(tw(G), |\phi|)|V|)$  時間で解ける

- ▶ ここで、 $|\phi|$  は  $\phi$  の長さ (記述長) で、 $f$  はある関数
- ▶  $tw(G)$  と  $|\phi|$  が定数ならば、この計算量は  $O(|V|)$
- ▶ 「max」を「min」に変えたバージョンも同じように解ける
- ▶ 頂点部分集合ではなく、辺部分集合に対するバージョンも同じように解ける
- ▶ 要素数最大化ではなく、重み付き要素数最大化も同じように解ける

Courcelle の定理：帰結

今までの考察と Courcelle の定理から次が分かる

$G$  の木幅が定数であるとき、

- ▶ 最大独立集合問題は線形時間で解ける
- ▶ 最小支配集合問題は線形時間で解ける
- ▶ ハミルトン閉路問題は線形時間で解ける

これらは、今までの講義で行ってきた「動的計画法によるアルゴリズム」でも得られた

注意

「Courcelle の定理から得られるアルゴリズム」では  $O(|V|)$  の定数項が大きくなりがち ( $f$  が急激に増加しがち)

Courcelle の定理：使い方

今までの考察と Courcelle の定理から次が分かる

$G$  の木幅が定数であるとき、

- ▶ 最大独立集合問題は線形時間で解ける
- ▶ 最小支配集合問題は線形時間で解ける
- ▶ ハミルトン閉路問題は線形時間で解ける

Courcelle の定理：使い方

- 1 解きたい問題に現れる性質を単項二階論理式で書いてみる
- 2 書ければ、Courcelle の定理が使える (ここまでの、木幅が定数のときの線形時間アルゴリズムが得られる)
- 3 しかし、実際のアルゴリズムは動的計画法を用いて設計する (そうすると、より実用的な線形時間アルゴリズムが得られる)

素敵な木分解

素敵な木分解 (nice tree decomposition) とは？

無向グラフ  $G = (V, E)$  の木分解  $T$  が素敵であるとは、 $T$  の 1 つの節点  $X_r$  を根として  $T$  を根付き木と見なしたときに次を満たすこと

- ▶  $X_r = \emptyset$ 、かつ、葉である節点  $X$  に対して、 $X = \emptyset$
- ▶ 各節点の子の数は 2 以下
- ▶ 節点  $X$  の子の数が 2 のとき、その子を  $X', X''$  とすると、

$$X = X' = X''$$

- ▶ 節点  $X$  の子の数が 1 のとき、その子を  $X'$  とすると、次のどちらかが成立
  - ▶ ある頂点  $v \notin X'$  が存在して、 $X = X' \cup \{v\}$
  - ▶ ある頂点  $w \in X'$  が存在して、 $X = X' - \{w\}$

木分解と動的計画法

第 7 回講義より

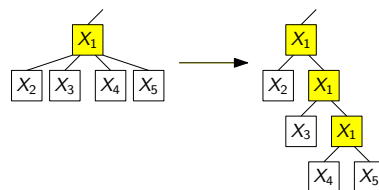
無向グラフ  $G = (V, E)$  の最大独立集合の要素数は、 $G$  の素敵な木分解  $T$  が与えられていれば、 $O(2^t t^2 |V|)$  時間で計算できる ( $t = tw(T)$ )

アルゴリズムの設計方針

- ▶ 素敵な木分解の節点は次の 4 つに分類される
  - ▶ 葉、導入節点、忘却節点、結合節点
- ▶ そのそれぞれに対して、更新式 (再帰式) を立てる
- ▶ 葉の方から順に (ボトムアップに) 計算する

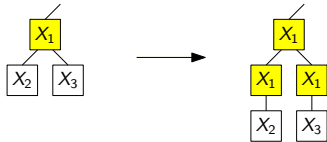
素敵な木分解：子の数を減らす

木分解から、同じ幅の素敵な木分解が (効率よく) 作れる



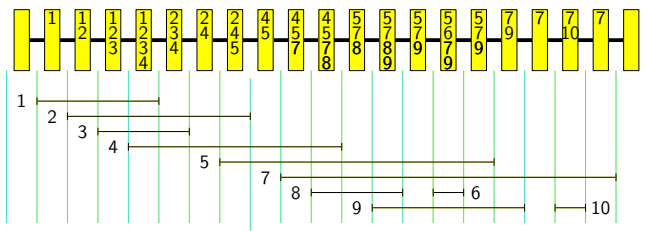
子の数が 3 以上のときは、この操作で子の数を 2 にする

木分解から、同じ幅の素敵な木分解が(効率よく)作れる



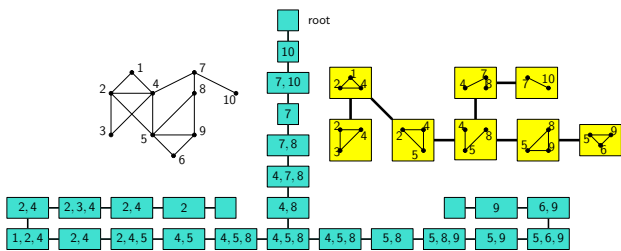
子の数が2のとき、親子が同じになるように変形する

木分解から、同じ幅の素敵な木分解が(効率よく)作れる

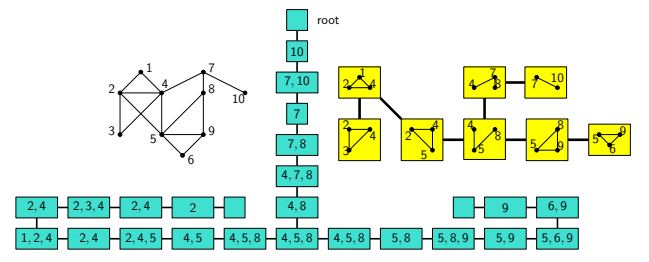


子の数が1のところは、素敵な道分解のときと同じように変形する

素敵な木分解：例



素敵な木分解：節点の種類



Xの子の数	Xの要素数は Xの子の要素数より	
2	—	Xは <b>結合節点</b> (join node)
1	大きい	Xは <b>導入節点</b> (introduce node)
1	小さい	Xは <b>忘却節点</b> (forget node)
0	—	Xは <b>葉</b>

木幅を計算する問題：固定パラメータ・アルゴリズム

固定パラメータ・アルゴリズムの研究もされている

定理 (Bodlaender '96)

入力として与えられたグラフ  $G$  に対して、 $t^{O(t^3)}n$  時間で次ができる

- ▶  $tw(G) \leq t$  ならば、幅  $t$  の木分解を構成する
- ▶  $tw(G) > t$  ならば、「 $tw(G) > t$ 」であると教えてくれる

ただし、 $n$  は  $G$  の頂点数

これは Courcelle の定理や動的計画法の文脈で重要

- ▶ Courcelle の定理や動的計画法を適用するとき、木分解が必要だから

木幅を計算する問題：固定パラメータ・アルゴリズム — 帰結の例

定理 (Bodlaender '96)

入力として与えられたグラフ  $G$  に対して、 $t^{O(t^3)}n$  時間で次ができる

- ▶  $tw(G) \leq t$  ならば、幅  $t$  の木分解を構成する
- ▶  $tw(G) > t$  ならば、「 $tw(G) > t$ 」であると教えてくれる

ただし、 $n$  は  $G$  の頂点数

第7回講義より

無向グラフ  $G = (V, E)$  の最大独立集合の要素数は、

$G$  の素敵な木分解  $\mathcal{T}$  が与えられていれば、

$O(2^t t^2 |V|)$  時間で計算できる

$$(t = tw(\mathcal{T}))$$

この2つをまとめると次が使える

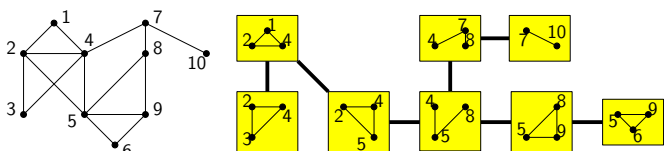
$G$  の木幅が  $t$  であるとき、 $t^{O(t^3)}n$  時間で

$G$  の最大独立集合の要素数が分かる ( $t$  を事前に知る必要はない)

疑問

疑問

木幅が大きなグラフに対して、ここまでの話は無力なのか？



回答

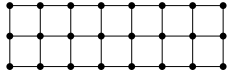
そうではない (場合がある)

目次

- 1 まとめ
- 2 禁止格子定理
- 3 固定パラメータ・アルゴリズムと木幅
- 4 今日のまとめ

復習：格子とは？

$m \times n$  の格子 (grid) とは次のグラフのこと



( $m = 3, n = 8$  の場合)

注意：格子グラフ  $\neq$  格子

▶ 格子グラフとは格子の部分グラフのこと

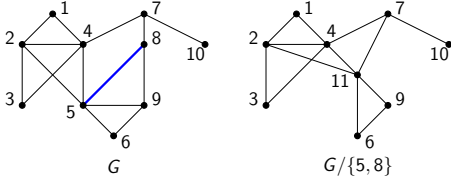
復習：辺の縮約

無向グラフ  $G = (V, E), e = \{u, v\} \in E$

辺の縮約 (contraction) とは？

頂点  $u, v$  を削除し、新たな頂点  $w$  を追加し、次のように辺を追加してできるグラフ

$x \in V - \{u, v\}$  が  $\{x, u\} \in E$  または  $\{x, v\} \in E$  を満たす  $\Rightarrow$  辺  $\{x, w\}$  を追加



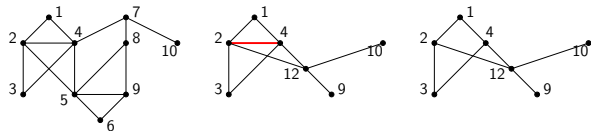
この操作によってできるグラフを  $G/e$  と書く

復習：グラフのマイナー

無向グラフ  $G, H$

マイナーとは？

$H$  が  $G$  のマイナーであるとは、 $G$  の頂点や辺の除去、辺の縮約を繰り返して  $H$  が得られること



今までの議論の帰結

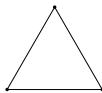
$H$  が  $G$  のマイナー  $\Rightarrow tw(H) \leq tw(G)$

反例

次は成り立つか？

$tw(G) \geq k \Rightarrow k \times k$  格子が  $G$  のマイナー

反例：完全グラフ  $K_3$  を考える



▶  $tw(K_3) = 2$

▶ しかし、 $2 \times 2$  格子は  $K_3$  のマイナーではない

より一般に、完全グラフ  $K_{k+1}$  を考えると

▶  $tw(K_{k+1}) = k$

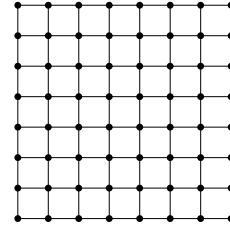
▶ しかし、 $k \times k$  格子は  $K_{k+1}$  のマイナーではない

頂点数を比べると、 $K_{k+1}$  の頂点数は  $k + 1$ 、 $k \times k$  格子の頂点数は  $k^2$

復習： $k \times k$  格子の木幅は  $k$

格子の木幅

$k \times k$  格子の木幅は  $k$



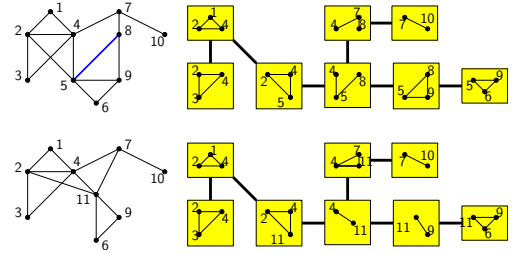
復習：辺の縮約と木幅

無向グラフ  $G = (V, E), e = \{u, v\} \in E$

命題：辺の縮約と木幅の関係

$tw(G/e) \leq tw(G)$

証明に対する直感



格子マイナーと木幅

事実 1

$k \times k$  格子の木幅は  $k$

事実 2

$H$  が  $G$  のマイナー  $\Rightarrow tw(G) \geq tw(H)$

帰結

$k \times k$  格子が  $G$  のマイナー  $\Rightarrow tw(G) \geq k$

疑問：逆は成り立つか？

次は成り立つか？

$tw(G) \geq k \Rightarrow k \times k$  格子が  $G$  のマイナー

回答：成り立たない

「逆」を弱くする — 試み

次は成り立つか？

$tw(G) \geq k \Rightarrow k \times k$  格子が  $G$  のマイナー

▶ 回答：成り立たない

▶ 反例：完全グラフ

では、次は成り立つか？

$tw(G) \geq k^2 \Rightarrow k \times k$  格子が  $G$  のマイナー

▶ 回答：成り立たない

▶ 反例：ランダムグラフ (Robertson, Seymour, Thomas '94)

この「 $tw(G) \geq k$ 」、「 $tw(G) \geq k^2$ 」の右辺をどこまで大きくすれば「 $k \times k$  格子が  $G$  のマイナー」という結論を得ることができるのか？

禁止格子定理 (Excluded Grid Theorem) (Robertson, Seymour '86)

ある関数  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  が存在して、

$$tw(G) \geq f(k) \Rightarrow k \times k \text{ 格子が } G \text{ のマイナー}$$

この  $f$  はどれほど大きいのか? (小さいのか?)

- ▶ 大きすぎて分からない (Robertson, Seymour '86)
- ▶  $f(k) = 2^{O(k^2)}$  (Robertson, Seymour, Thomas '94)
- ▶  $f(k) = 2^{O(k^2 \log k)}$  (Diestel, Jensen, Gorbunov, Thomassen '99)
- ▶  $f(k) = 2^{O(k^2 / \log k)}$  (Kawarabayashi, Kobayashi '12; Leaf, Seymour '14)
- ▶  $f(k) = \tilde{O}(k^{98})$  (Chekuri, Chuzhoy '14)
- ▶  $f(k) = \tilde{O}(k^{19})$  (Chuzhoy '15)

下界

- ▶  $f(k) = \Omega(k^2 \log k)$  (Robertson, Seymour, Thomas '94)

予想 (Demaine, Hajiaghayi, Kawarabayashi '09)

$$f(k) = \Theta(k^3)$$

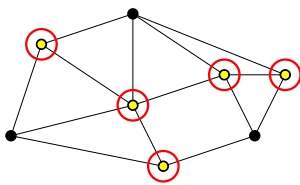
目次

- ① まとめ
- ② 禁止格子定理
- ③ 固定パラメータ・アルゴリズムと木幅
- ④ 今日のまとめ

最小頂点被覆問題

最小頂点被覆問題とは?

- ▶ 入力: 無向グラフ  $G = (V, E)$
- ▶ 出力:  $G$  の最小頂点被覆 (の要素数)

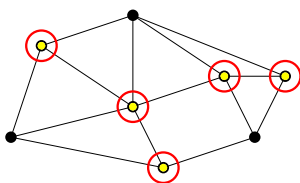


これは NP 困難問題 (解きにくい問題)

最小頂点被覆問題 (判定版)

最小頂点被覆問題 (判定版) とは?

- ▶ 入力: 無向グラフ  $G = (V, E)$ , 自然数  $k$
- ▶ 出力:  $G$  が要素数  $k$  以下の頂点被覆を持つ  $\Rightarrow$  Yes  
そうでない  $\Rightarrow$  No



これが解ければ, 最小頂点被覆問題が解ける (例えば, 二分探索による)

禁止格子定理はどう使えるのか?

禁止格子定理 (Excluded Grid Theorem) (Robertson, Seymour '86)

ある関数  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  が存在して、

$$tw(G) \geq f(k) \Rightarrow k \times k \text{ 格子が } G \text{ のマイナー}$$

禁止格子定理の使い方

グラフ  $G$  に対して, ある問題を解こうとするとき

- 1  $tw(G) \geq f(k)$  かどうか, 判定する
- 2  $tw(G) \leq f(k)$  ならば (つまり,  $tw(G)$  が小さい) Courcelle の定理や動的計画法を用いて解く
- 3  $tw(G) \geq f(k)$  ならば (つまり,  $tw(G)$  が大きい)  $k \times k$  格子が  $G$  のマイナーであることを利用して, 解く

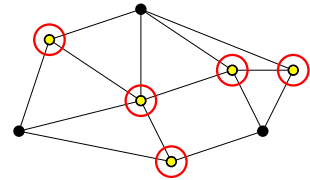
具体例を次に見る

頂点被覆

$G = (V, E)$  無向グラフ

頂点被覆とは?

$G$  の頂点被覆 (vertex cover) とは, 頂点部分集合  $C \subseteq V$  で,  $G$  のどの辺も  $C$  の頂点に接続するもの

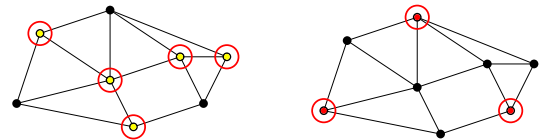


最小頂点被覆問題と最大独立集合問題の関係

無向グラフ  $G = (V, E)$

性質

$$C \subseteq V \text{ が } G \text{ の頂点被覆} \Leftrightarrow V - C \text{ が } G \text{ の独立集合}$$



つまり, 最小頂点被覆問題が解ければ, 最大独立集合問題も解ける

禁止格子定理と最小頂点被覆問題

最小頂点被覆問題 (判定版) とは?

- ▶ 入力: 無向グラフ  $G = (V, E)$ , 自然数  $k$
- ▶ 出力:  $G$  が要素数  $k$  以下の頂点被覆を持つ  $\Rightarrow$  Yes  
そうでない  $\Rightarrow$  No

禁止格子定理を用いるアルゴリズム

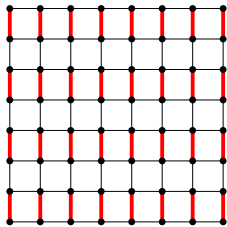
自然数  $h$  は,  $k$  を用いてうまく定める (後で解説)

- 1  $tw(G) \geq f(h)$  かどうか, 判定する
- 2  $tw(G) \leq f(h)$  ならば (つまり,  $tw(G)$  が小さい) Courcelle の定理や動的計画法を用いて解く
- 3  $tw(G) \geq f(h)$  ならば (つまり,  $tw(G)$  が大きい)  $h \times h$  格子が  $G$  のマイナーであることを利用して, 解く

注: 「 $C$  が頂点被覆である」という性質は単項二階論理を用いて書けるので, Courcelle の定理が使える

## 格子と頂点被覆

$h \times h$  格子が  $G$  の部分グラフであるとする



- ▶  $h \times h$  格子は要素数  $h \cdot \lfloor h/2 \rfloor$  のマッチングを持つ
- ▶ つまり、 $G$  の頂点被覆の要素数  $\geq h \cdot \lfloor h/2 \rfloor$

**帰結 1**  
 $\lceil \sqrt{2k} + 1 \rceil \times \lceil \sqrt{2k} + 1 \rceil$  格子が  $G$  の部分グラフ  $\Rightarrow$   
 $G$  の最小頂点被覆の頂点数  $> k$

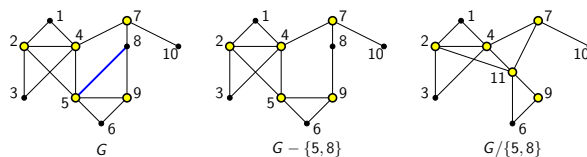
## マイナーと頂点被覆

$G$  の 1 辺を除去して  $H$  を得ると

$G$  の最小頂点被覆の頂点数  $\geq H$  の最小頂点被覆の頂点数

$G$  の 1 辺を縮約して  $H$  を得ると

$G$  の最小頂点被覆の頂点数  $\geq H$  の最小頂点被覆の頂点数



**帰結 2**  
 $H$  が  $G$  のマイナー、 $H$  の最小頂点被覆の頂点数  $\geq k$   
 $\Rightarrow G$  の最小頂点被覆の頂点数  $\geq k$

## 格子マイナーと頂点被覆

**帰結 1**  
 $\lceil \sqrt{2k} + 1 \rceil \times \lceil \sqrt{2k} + 1 \rceil$  格子が  $G$  の部分グラフ  $\Rightarrow$   
 $G$  の最小頂点被覆の頂点数  $> k$

**帰結 2**  
 $H$  が  $G$  のマイナー、 $H$  の最小頂点被覆の頂点数  $\geq k$   
 $\Rightarrow G$  の最小頂点被覆の頂点数  $\geq k$

**帰結 1 と帰結 2 から得られる帰結**  
 $\lceil \sqrt{2k} + 1 \rceil \times \lceil \sqrt{2k} + 1 \rceil$  格子が  $G$  のマイナー  
 $\Rightarrow G$  の最小頂点被覆の頂点数  $> k$

これを使える

## 禁止格子定理と最小頂点被覆問題：最終形

**最小頂点被覆問題 (判定版) とは？**

- ▶ 入力：無向グラフ  $G = (V, E)$ ，自然数  $k$
- ▶ 出力： $G$  が要素数  $k$  以下の頂点被覆を持つ  $\Rightarrow$  Yes  
 そうでない  $\Rightarrow$  No

**禁止格子定理を用いるアルゴリズム**  
 $h = \lceil \sqrt{2k} + 1 \rceil$  とする

- 1  $\text{tw}(G) \geq f(h)$  かどうか，判定する
- 2  $\text{tw}(G) \leq f(h)$  ならば (つまり、 $\text{tw}(G)$  が小さい)  
Courcelle の定理や動的計画法を用いて解く
- 3  $\text{tw}(G) \geq f(h)$  ならば (つまり、 $\text{tw}(G)$  が大きい)  
 $h \times h$  格子が  $G$  のマイナーであるので、No を出力

これは正しいアルゴリズム

## 禁止格子定理と最小頂点被覆問題：計算量

**禁止格子定理を用いるアルゴリズム**  
 $h = \lceil \sqrt{2k} + 1 \rceil$  とする ( $f(h) = \tilde{O}(h^{19})$ )

- 1  $\text{tw}(G) \geq f(h)$  かどうか，判定する
- 2  $\text{tw}(G) \leq f(h)$  ならば (つまり、 $\text{tw}(G)$  が小さい)  
Courcelle の定理や動的計画法を用いて解く
- 3  $\text{tw}(G) \geq f(h)$  ならば (つまり、 $\text{tw}(G)$  が大きい)  
 $h \times h$  格子が  $G$  のマイナーであるので、No を出力

計算量： $n = |V|$  とする

- 1 Bodlaender のアルゴリズムを使えば、 $f(h)^{O(f(h)^3)} n$  時間
- 2 動的計画法を使えば、 $O(2^{f(h)} f(h)^2 n)$  時間
- 3 何もせずに No を出力するので、 $O(1)$  時間

$\therefore f(h)^{O(f(h)^3)} n = k^{\tilde{O}(k^{28.5})} n = 2^{\tilde{O}(k^{28.5})} n$  時間

## 禁止格子定理を用いるアルゴリズム：ポイント

**ポイント**  
 最小頂点被覆問題は次の性質を持っていた

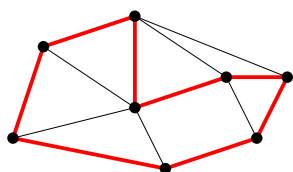
- 1 格子に対して、最小頂点被覆の要素数が大きい
- 2 マイナーの最小頂点被覆の要素数が大きい  $\Rightarrow$   
もとのグラフの最小頂点被覆の要素数も大きい
- 3 木幅が小さい  $\Rightarrow$  最小頂点被覆問題は効率よく解ける

この3つと同じような性質を持っていれば、禁止格子定理を用いることで、いろいろな問題が解けそう

## 最長閉路問題

**最長閉路問題とは？**

- ▶ 入力：無向グラフ  $G = (V, E)$
- ▶ 出力： $G$  の最長閉路 (の長さ)

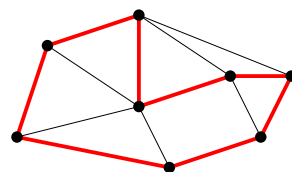


これは NP 困難問題 (解きにくい問題)

## 最長閉路問題 (判定版)

**最長閉路問題 (判定版) とは？**

- ▶ 入力：無向グラフ  $G = (V, E)$ ，自然数  $k$
- ▶ 出力： $G$  が長さ  $k$  以上の閉路を持つ  $\Rightarrow$  Yes  
 そうでない  $\Rightarrow$  No



これが解ければ、最長閉路問題も解ける (例えば、二分探索による)

最長閉路問題 (判定版) とは?

- ▶ 入力: 無向グラフ  $G = (V, E)$ , 自然数  $k$
- ▶ 出力:  $G$  が長さ  $k$  以上の閉路を持つ  $\Rightarrow$  Yes  
そうでない  $\Rightarrow$  No

禁止格子定理を用いるアルゴリズム

自然数  $h$  は,  $k$  を用いてうまく定める (後で解説)

- 1  $tw(G) \geq f(h)$  かどうか, 判定する
- 2  $tw(G) \leq f(h)$  ならば (つまり,  $tw(G)$  が小さい)  
Courcelle の定理や動的計画法を用いて解く
- 3  $tw(G) \geq f(h)$  ならば (つまり,  $tw(G)$  が大きい)  
 $h \times h$  格子が  $G$  のマイナーであることを利用して, 解く

注: 「 $C$  が閉路である」という性質は単項二階論理を用いて書けるので, Courcelle の定理が使える

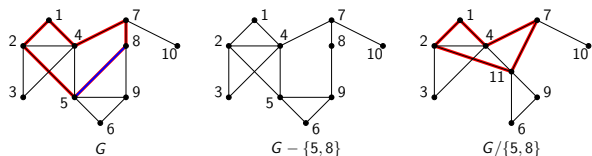
マイナーと最長閉路

$G$  の 1 辺を除去して  $H$  を得ると

$G$  の最長閉路の長さ  $\geq H$  の最長閉路の長さ

$G$  の 1 辺を縮約して  $H$  を得ると

$G$  の最長閉路の長さ  $\geq H$  の最長閉路の長さ



帰結 2

$H$  が  $G$  のマイナー,  $H$  の最長閉路の長さ  $\geq k$   
 $\Rightarrow G$  の最長閉路の長さ  $\geq k$

禁止格子定理と最長閉路問題: 最終形

最長閉路問題 (判定版) とは?

- ▶ 入力: 無向グラフ  $G = (V, E)$ , 自然数  $k$
- ▶ 出力:  $G$  が長さ  $k$  以上の閉路を持つ  $\Rightarrow$  Yes  
そうでない  $\Rightarrow$  No

禁止格子定理を用いるアルゴリズム

$h = \lceil \sqrt{k+1} \rceil$  とする

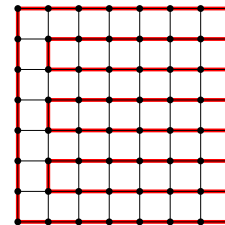
- 1  $tw(G) \geq f(h)$  かどうか, 判定する
- 2  $tw(G) \leq f(h)$  ならば (つまり,  $tw(G)$  が小さい)  
Courcelle の定理や動的計画法を用いて解く
- 3  $tw(G) \geq f(h)$  ならば (つまり,  $tw(G)$  が大きい)  
 $h \times h$  格子が  $G$  のマイナーであるので, Yes を出力

これは正しいアルゴリズム (計算量:  $k$  が定数  $\Rightarrow O(|V|)$ )

目次

- 1 まとめ
- 2 禁止格子定理
- 3 固定パラメータ・アルゴリズムと木幅
- 4 今日のまとめ

$h \times h$  格子が  $G$  の部分グラフであるとする



- ▶  $h \times h$  格子は長さ  $h(h-1)$  以上の閉路を持つ
- ▶ つまり,  $G$  の最長閉路の長さ  $\geq h(h-1)$

帰結 1

$\lceil \sqrt{k+1} \rceil \times \lceil \sqrt{k+1} \rceil$  格子が  $G$  の部分グラフ  $\Rightarrow$   
 $G$  の最長閉路の長さ  $\geq k$

格子マイナーと頂点被覆

帰結 1

$\lceil \sqrt{k+1} \rceil \times \lceil \sqrt{k+1} \rceil$  格子が  $G$  の部分グラフ  $\Rightarrow$   
 $G$  の最長閉路の長さ  $\geq k$

帰結 2

$H$  が  $G$  のマイナー,  $H$  の最長閉路の長さ  $\geq k$   
 $\Rightarrow G$  の最長閉路の長さ  $\geq k$

帰結 1 と帰結 2 から得られる帰結

$\lceil \sqrt{k+1} \rceil \times \lceil \sqrt{k+1} \rceil$  格子が  $G$  のマイナー  
 $\Rightarrow G$  の最大閉路の長さ  $\geq k$

これを使える

注意

注意

- 「禁止格子定理を用いるアルゴリズム」は実用的ではない
- ▶ 禁止格子定理は, 効率的アルゴリズムの存在性を教えてくれるだけ
- ▶ 実際のアルゴリズムは別の方法を使って設計する

例

- ▶ 最小頂点被覆問題 (判定版):  $O(1.2738^k + kn)$  時間 (Chen, Kanj, Xia '10)

今日のまとめ

今日のまとめ

- ▶ 木幅が大きいときは, 禁止格子定理を利用できる
- ▶ そのとき, 格子をマイナーとして持つ場合の性質が重要である

これを突き詰めていくと

- ▶ グラフマイナー理論 (Graph Minor Theory)
- ▶ 双次元性理論 (Bidimensionality Theory)

へ進んでいく