

岡本 吉央
okamotoy@uec.ac.jp

電気通信大学

2016 年 12 月 19 日

最終更新 : 2016 年 12 月 16 日 14:33

岡本 吉央 (電通大)

離散数学 (8)

2016 年 12 月 19 日 1 / 48

スケジュール 後半 (予定)

- | | |
|-------------------------|-------------|
| 8 写像 (1) : 像と逆像 | (12 月 19 日) |
| 9 写像 (2) : 全射と単射 | (1 月 16 日) |
| 10 関係 (1) : 関係 | (1 月 23 日) |
| 11 関係 (2) : 同値関係 | (1 月 30 日) |
| 12 関係 (3) : 順序関係 | (2 月 6 日) |
| 13 証明法 (4) : 数学的帰納法 | (2 月 13 日) |
| 14 集合と論理 (5) : 集合の再帰的定義 | (授業等調整日) |
| ● 期末試験 | (2 月 20 日?) |

注意 : 予定の変更もありうる

スケジュール 前半

- | | |
|--|-------------|
| 1 集合と論理 (1) : 命題論理 | (10 月 3 日) |
| * 体育の日 | (10 月 10 日) |
| 2 集合と論理 (2) : 集合と論理の対応 | (10 月 17 日) |
| 3 集合と論理 (3) : 述語論理 | (10 月 24 日) |
| 4 証明法 (1) : \exists と \forall を含む命題の証明 | (10 月 31 日) |
| * 休講 | (11 月 7 日) |
| 5 証明法 (2) : 含意を含む命題の証明 | (11 月 14 日) |
| 6 証明法 (3) : 集合に関する証明 | (11 月 21 日) |
| * 調布祭片付け | (11 月 28 日) |
| 7 集合と論理 (4) : 直積と幂集合 | (12 月 5 日) |
| ● 中間試験 | (12 月 12 日) |

岡本 吉央 (電通大)

離散数学 (8)

2016 年 12 月 19 日 2 / 48

今日の概要

この講義の目標

- ▶ 語学としての数学, コミュニケーションとしての数学

今日の目標

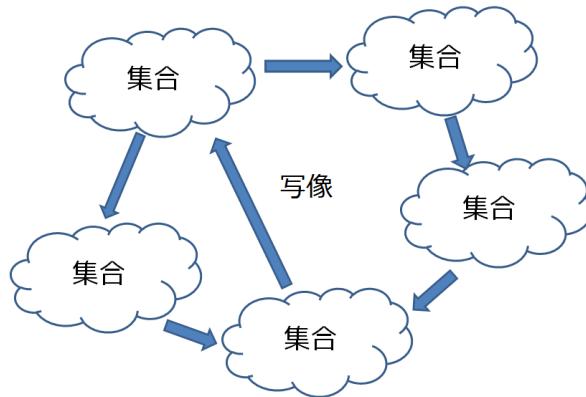
- ▶ 写像 (関数) の定義と記法を理解し, 使えるようになる
- ▶ 写像による像と逆像, 写像の合成を理解する

岡本 吉央 (電通大)

離散数学 (8)

2016 年 12 月 19 日 3 / 48

ここまでまとめとここからの話



岡本 吉央 (電通大)

離散数学 (8)

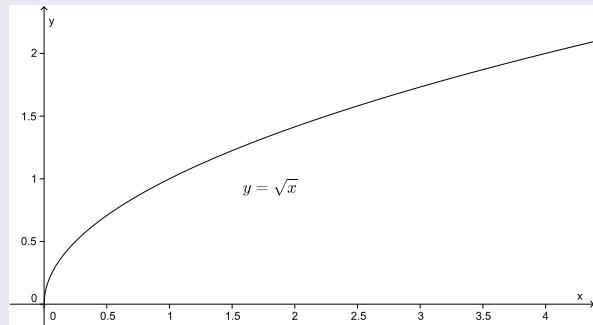
2016 年 12 月 19 日 5 / 48

写像 (関数)

関数と言って思い浮かべるものは? (1)

数学 (?) の「関数」

関数 $y = \sqrt{x}$



岡本 吉央 (電通大)

離散数学 (8)

2016 年 12 月 19 日 7 / 48

写像 (関数)

目次

① 写像 (関数)

② 像と逆像

③ 写像の合成

④ 証明の例題

⑤ 今日のまとめ

岡本 吉央 (電通大)

離散数学 (8)

2016 年 12 月 19 日 4 / 48

写像 (関数)

関数と言って思い浮かべるものは? (2)

プログラミングの「関数」

```
int sum(int a, int b) {  
    return a + b;  
}  
  
int absolute_value(int a) {  
    if (a < 0) {  
        return -a;  
    } else {  
        return a;  
    }  
}
```

岡本 吉央 (電通大)

離散数学 (8)

2016 年 12 月 19 日 8 / 48

写像とは

写像とは？

- 集合が2つある (A と B とする)
- A の1つ1つの要素を B のある要素に「移す」

数学的に写像を定義すると？

- 任意の $a \in A$ に対して、ある $b \in B$ が一意に (ただ一つ) 存在して、 a を b に移す

記法は？

- 写像 $f: A \rightarrow B$
- 任意の $a \in A$ に対して、ある $b \in B$ が一意に存在して、 $f(a) = b$

注： f によって a を移したもの $f(a)$ と書く

「写像」を「関数」とも呼ぶ

関数と言って思い浮かべるものは？(2) 再掲

プログラミングの「関数」

```
int sum(int a, int b) {
    return a + b;
}
```

- $\text{sum}: \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$
- 任意の $(a, b) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ に対して $\text{sum}(a, b) = a + b$

注： $\mathbb{Z} =$ すべての整数から成る集合 (整数全体の集合)

発展的補足：論理記号を用いて定義を書き直してみる

 f が A から B への写像であるとは

$$\forall a \in A (\exists! b \in B (f(a) = b))$$

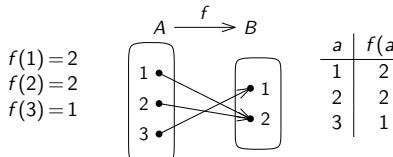
「 $\exists!$ 」は「一意に存在して～」を表す記号「 $\exists!$ 」を書き直すと

$$\forall a \in A (\exists b \in B ((f(a) = b) \wedge (\forall b' \in B (f(a) = b' \rightarrow b = b'))))$$

写像にまつわる記法と用語

集合 A, B と写像 $f: A \rightarrow B$

- $A \xrightarrow{f} B$
- $b = f(a)$ のとき 「 $f: a \mapsto b$ 」 や 「 $a \xrightarrow{f} b$ 」
- $f(a)$ を a における f の値という
- A を f の始域 (または定義域) という
- B を f の終域 という



$$1 \xrightarrow{f} 2$$

$$2 \xrightarrow{f} 2$$

$$3 \xrightarrow{f} 1$$

格言

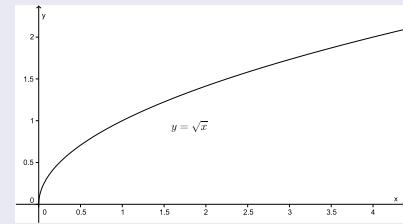
写像の始域と終域を常に意識

(似たものに「行列のサイズ」がある)

関数と言って思い浮かべるものは？(1) 再掲

数学 (?) の「関数」

$$\text{関数 } y = \sqrt{x}$$



- $f: [0, +\infty) \rightarrow [0, +\infty)$

$$\text{任意の } x \in [0, +\infty) \text{ に対して } f(x) = \sqrt{x}$$

関数と言って思い浮かべるものは？(2) 再掲 (続)

プログラミングの「関数」

```
int absolute_value(int a) {
    if (a < 0) {
        return -a;
    } else {
        return a;
    }
}
```

- $\text{absolute_value}: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$

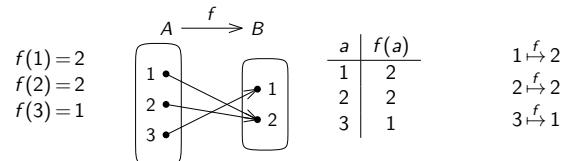
- 任意の $a \in \mathbb{Z}$ に対して

$$\text{absolute_value}(a) = \begin{cases} -a & (a < 0 \text{ のとき}) \\ a & (\text{そうでないとき}) \end{cases}$$

- $A = \{1, 2, 3\}, B = \{1, 2\}$

- 写像 $f: A \rightarrow B$ を次のように定義

$$f(1) = 2, f(2) = 2, f(3) = 1$$



$$1 \xrightarrow{f} 2$$

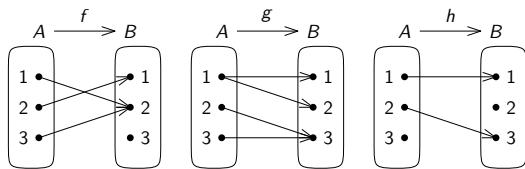
$$2 \xrightarrow{f} 2$$

$$3 \xrightarrow{f} 1$$

注意

「写像 $f: A \rightarrow B$ を定義する」ためには、
任意の $a \in A$ に対して、 $f(a)$ が何であるかを定めればよい

問題：次の図の中で写像を表すものは？



2つの写像が等しいということ

集合 A, B, C, D と写像 $f: A \rightarrow B, g: C \rightarrow D$

 f と g が等しいとは?

写像 f と g が等しいことを「 $f = g$ 」と書き,
次の条件がすべて成り立つことと定義する

- ▶ $A = C$ (f と g の始域が等しい)
- ▶ $B = D$ (f と g の終域が等しい)
- ▶ すべての $a \in A$ に対して, $f(a) = g(a)$ (写像の値が等しい)

恒等写像

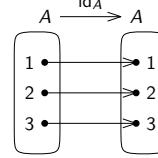
集合 A と写像 $f: A \rightarrow A$

恒等写像とは?

f が恒等写像であるとは,
任意の $a \in A$ に対して $a = f(a)$ であること

- ▶ $A \rightarrow A$ の恒等写像を id_A と書くこともある
- ▶ 例: $A = \{1, 2, 3\}$ のとき $f: A \rightarrow A$ で

$$f(1) = 1, \quad f(2) = 2, \quad f(3) = 3$$



目次

① 写像 (関数)

② 像と逆像

③ 写像の合成

④ 証明の例題

⑤ 今日のまとめ

写像による像

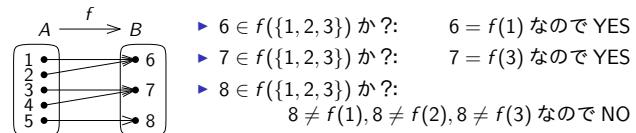
$f: A \rightarrow B$ を写像とする

像とは?

f による部分集合 $X \subseteq A$ の像を $f(X)$ と書き

$$f(X) = \{b \mid b \in B \text{かつ}, \text{ある } a \in X \text{ が存在して } b = f(a)\}$$

例: $f(\{1, 2, 3\})$ は?



したがって, $f(\{1, 2, 3\}) = \{6, 7\}$

写像による像: 他の例と注意

$f: A \rightarrow B$ を写像とする

像とは?

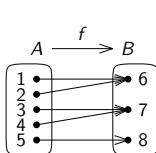
f による部分集合 $X \subseteq A$ の像を $f(X)$ と書き

$$f(X) = \{b \mid b \in B \text{かつ}, \text{ある } a \in X \text{ が存在して } b = f(a)\}$$

注意

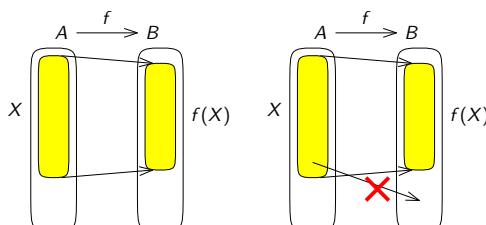
- ▶ X は A の部分集合 (A の要素ではない)
- ▶ $f(X)$ は B の部分集合

例



- ▶ $f(\{1, 2\}) = \{6\}$
- ▶ $f(\{1, 2, 3\}) = \{6, 7\}$
- ▶ $f(\{1, 2, 3, 4\}) = \{6, 7\}$
- ▶ $f(\{1, 2, 3, 4, 5\}) = \{6, 7, 8\}$
- ▶ $f(\{2\}) = \{6\}$

写像による像: 図による直感



写像による逆像

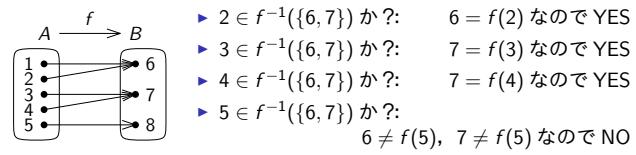
$f: A \rightarrow B$ を写像とする

逆像とは?

f による部分集合 $Y \subseteq B$ の逆像 (または原像) を $f^{-1}(Y)$ と書き

$$f^{-1}(Y) = \{a \mid a \in A \text{かつ}, \text{ある } b \in Y \text{ が存在して } b = f(a)\}$$

例: $f^{-1}(\{6, 7\})$ は?



したがって, $f^{-1}(\{6, 7\}) = \{1, 2, 3, 4\}$

写像による逆像：他の例と注意

 $f: A \rightarrow B$ を写像とする

逆像とは？

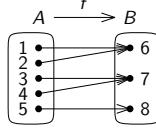
 f による部分集合 $Y \subseteq B$ の逆像（または原像）を $f^{-1}(Y)$ と書き

$$f^{-1}(Y) = \{a \mid a \in A \text{かつ}, \text{ある } b \in Y \text{ が存在して } b = f(a)\}$$

注意

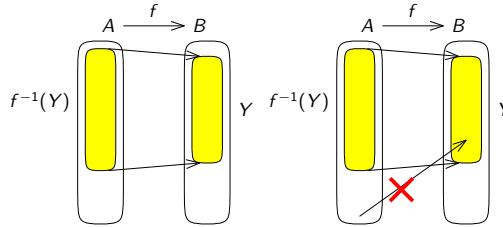
▶ Y は B の部分集合 (B の要素ではない)▶ $f^{-1}(Y)$ は A の部分集合

例



- ▶ $f^{-1}(\{6\}) = \{1, 2\}$
- ▶ $f^{-1}(\{6, 7\}) = \{1, 2, 3, 4\}$
- ▶ $f^{-1}(\{6, 7, 8\}) = \{1, 2, 3, 4, 5\}$
- ▶ $f^{-1}(\{7, 8\}) = \{3, 4, 5\}$
- ▶ $f^{-1}(\{6, 8\}) = \{1, 2, 5\}$

写像による逆像：図による直感



像と逆像：注意 (2)

 $f: A \rightarrow B$ を写像とする

像とは？

 f による部分集合 $X \subseteq A$ の像を $f(X)$ と書き

$$f(X) = \{b \mid b \in B \text{かつ}, \text{ある } a \in X \text{ が存在して } b = f(a)\}$$

 f という写像に対して、 $f(X)$ という記法が使える

逆像とは？

 f による部分集合 $Y \subseteq B$ の逆像（または原像）を $f^{-1}(Y)$ と書き

$$f^{-1}(Y) = \{a \mid a \in A \text{かつ}, \text{ある } b \in Y \text{ が存在して } b = f(a)\}$$

 f という写像に対して、 $f^{-1}(Y)$ という記法が使える

- ▶ 「 f^{-1} という写像に対して、 $f^{-1}(Y)$ という記法が使える」というわけではない

▶ f の逆写像が存在しなくても、 f による逆像是定義される（次回参照）

写像の合成

集合 A, B, C と写像 $f: A \rightarrow B, g: B \rightarrow C$

写像の合成とは？

写像 f と g の合成を $g \circ f: A \rightarrow C$ と表記し、任意の $x \in A$ に対して

$$(g \circ f)(x) = g(f(x))$$

とすることで定義する

注意： f の終域と g の始域が同じでないといけない

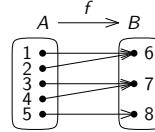
（同じでないときは合成を定義できない）

写像による逆像：注意 第2弾

 $f: A \rightarrow B$ を写像とする

注意：逆像を次のように書かない

$$f^{-1}(Y) \stackrel{?}{=} \{f^{-1}(b) \mid b \in Y\}$$



- ▶ $f^{-1}(b)$ とは？（定義されないかも）
- ▶ $f^{-1}(b)$ が定義されるのは f が全単射であるときのみ（詳細は次回）

像と逆像：注意 (1)

 $f: A \rightarrow B$ を写像とする

像とは？

 f による部分集合 $X \subseteq A$ の像を $f(X)$ と書き

$$f(X) = \{b \mid b \in B \text{かつ}, \text{ある } a \in X \text{ が存在して } b = f(a)\}$$

 $X \subseteq A$ から $f(X) \subseteq B$ は定まる

逆像とは？

 f による部分集合 $Y \subseteq B$ の逆像（または原像）を $f^{-1}(Y)$ と書き

$$f^{-1}(Y) = \{a \mid a \in A \text{かつ}, \text{ある } b \in Y \text{ が存在して } b = f(a)\}$$

 $f^{-1}(Y) \subseteq A$ は $Y \subseteq B$ から定まる

目次

① 写像 (関数)

② 像と逆像

③ 写像の合成

④ 証明の例題

⑤ 今日のまとめ

写像の合成：例

▶ $A = \{1, 2, 3\}, B = \{4, 5, 6, 7\}, C = \{8, 9\}$ ▶ 写像 $f: A \rightarrow B$ を次で定義

$$\begin{aligned} f(1) &= 5, \\ f(2) &= 4, \\ f(3) &= 7 \end{aligned}$$

▶ 写像 $g: B \rightarrow C$ を次で定義

$$\begin{aligned} g(4) &= 8, \\ g(5) &= 9, \\ g(6) &= 9, \\ g(7) &= 8 \end{aligned}$$

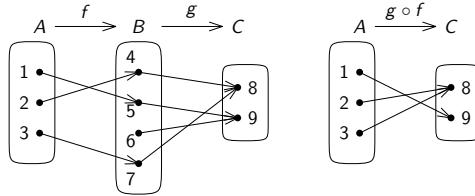
このとき、 $g \circ f: A \rightarrow C$ を考えると、

$$(g \circ f)(3) = g(f(3)) = g(7) = 8$$

写像の合成：例（続）

- $A = \{1, 2, 3\}, B = \{4, 5, 6, 7\}, C = \{8, 9\}$
- 写像 $f: A \rightarrow B$ を次で定義
 - $f(1) = 5, f(2) = 4, f(3) = 7$
- 写像 $g: B \rightarrow C$ を次で定義
 - $g(4) = 8, g(5) = 9, g(6) = 9, g(7) = 8$

このとき、 $g \circ f: A \rightarrow C$ を考えると、



目次

① 写像 (関数)

② 像と逆像

③ 写像の合成

④ 証明の例題

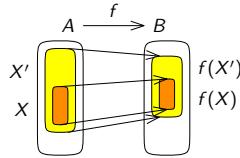
⑤ 今日のまとめ

例題 1

例題 1：次を証明せよ

任意の集合 A, B , 任意の写像 $f: A \rightarrow B$, 任意の $X, X' \subseteq A$ に対して
 $X \subseteq X'$ ならば $f(X) \subseteq f(X')$

図による直感



「任意の～に対して…である」という命題の証明法（第4回講義より）

- 「任意の～を考える」で始め、「したがって、…である」で終わる
- それが「…である」という性質を満たすことを確認する（証明する）

例題 1：証明

証明：任意の集合 A, B , 任意の写像 $f: A \rightarrow B$, 任意の集合 $X, X' \subseteq A$ を考える。

- (ここで「 $X \subseteq X'$ ならば $f(X) \subseteq f(X')$ 」を証明する)
- したがって、 $X \subseteq X'$ ならば $f(X) \subseteq f(X')$ である。□

「～ならば…である」という命題の証明法（第5回講義より）

- 「～であると仮定する」で始め、「したがって、…である」で終わる
- 「～である」という性質を用いて、「…である」を証明する

例題 1：証明

証明：任意の集合 A, B , 任意の写像 $f: A \rightarrow B$, 任意の集合 $X, X' \subseteq A$ を考える。

- $X \subseteq X'$ であると仮定する。

- (ここで仮定を用いて「 $f(X) \subseteq f(X')$ 」を証明する)
- したがって、 $f(X) \subseteq f(X')$ である。
- したがって、 $X \subseteq X'$ ならば $f(X) \subseteq f(X')$ である。□

格言（第4回講義より）

証明の基本は「定義に立ち戻る」こと

「 $f(X) \subseteq f(X')$ 」を定義に立ち戻って書き換える

$b \in f(X)$ ならば $b \in f(X')$

例題 1：証明

証明：任意の集合 A, B , 任意の写像 $f: A \rightarrow B$, 任意の集合 $X, X' \subseteq A$ を考える。

- $X \subseteq X'$ であると仮定する。

- $b \in f(X)$ であると仮定する。

- (ここで仮定を用いて「 $b \in f(X')$ 」を証明する)

- したがって、 $b \in f(X')$ である。

- したがって、 $f(X) \subseteq f(X')$ である。

- したがって、 $X \subseteq X'$ ならば $f(X) \subseteq f(X')$ である。□

「 $b \in f(X')$ 」を定義に立ち戻って書き換える

ある $a \in X'$ が存在して、 $b = f(a)$

「～が存在する」という命題の証明法（第4回講義より）

- 存在する、といっているものを1つ見つけ、「それを考える」と書く。
- それが要求されている性質を満たすことを論じる（証明する）。

例題 1：整理、あるいは下書き

目標

$b = f(a)$ となる $a \in X'$ を見つける

- $X \subseteq X'$

- $b \in f(X)$

- ある $a \in X$ が存在して、 $b = f(a)$

((2)より)

- $b = f(a)$ を満たす $a \in X$ を考える

((3)より)

証明法：「○○を満たす△△が存在する」が使えるとき（今回初登場）

- 「○○を満たす△△を考える」とする

- その△△を使って、証明を進める

例題 1：整理、あるいは下書き

目標

$b = f(a)$ となる $a \in X'$ を見つける

- 1 $X \subseteq X'$
- 2 $b \in f(X)$
- 3 ある $a \in X$ が存在して、 $b = f(a)$ ((2) より)
- 4 $b = f(a)$ を満たす $a \in X$ を考える ((3) より)
- 5 $a \in X'$ ((1) と (4) より)

部分集合に関する重要な性質（第6回講義より）

$A \subseteq B$ かつ $x \in A$ ならば、 $x \in B$

例題 1：証明

証明：任意の集合 A, B , 任意の写像 $f: A \rightarrow B$, 任意の集合 $X, X' \subseteq A$ を考える。

- 1 $X \subseteq X'$ であると仮定する。
- 2 $b \in f(X)$ であると仮定する。
- 3 (2) より, ある $a \in X$ が存在して, $b = f(a)$ となる。
- 4 (3) より, $b = f(a)$ を満たす $a \in X$ を考える。
- 5 (1) と (4) より, $a \in X'$ となる。
- 6 したがって, (4) で考えた a は $b = f(a)$ と $a \in X'$ を満たす。
- 7 したがって, $b \in f(X')$ である。
- 8 したがって, $f(X) \subseteq f(X')$ である。 \square

今日の概要

この講義の目標

- ▶ 語学としての数学, コミュニケーションとしての数学

今日の目標

- ▶ 写像（関数）の定義と記法を理解し、使えるようになる
- ▶ 写像による像と逆像、写像の合成を理解する

例題 1：整理、あるいは下書き

目標

$b = f(a)$ となる $a \in X'$ を見つける

- 1 $X \subseteq X'$
- 2 $b \in f(X)$
- 3 ある $a \in X$ が存在して、 $b = f(a)$ ((2) より)
- 4 $b = f(a)$ を満たす $a \in X$ を考える ((3) より)
- 5 $a \in X'$ ((1) と (4) より)

注

(4) で考えた a が
「 $b = f(a)$ となる $a \in X'$ を見つける」という目標の下で見つけた a

目次

① 写像 (関数)

② 像と逆像

③ 写像の合成

④ 証明の例題

⑤ 今日のまとめ

余談：「関数」という用語

『数学の言葉づかい 100』(日本評論社, 1999年) 58 ページより

関数の用語 functio は 17世紀末ライプニッツにより初めて用いられた。

(中略)

関数がよく f で表されるのはこれにちなむもので、各国語でもこのラテン語の直訳として function, Funktion, fonction, (中略) などが用いられている。わが国へは中国で音訳された函数が輸入され、現在では代用漢字による関数があてられて、初等教育の段階でほぼ定着した。