

岡本 吉央
okamotoy@uec.ac.jp

電気通信大学

2015 年 11 月 27 日

最終更新：2015 年 11 月 27 日 11:23

スケジュール 前半 (予定)

| | |
|------------------------|---------|
| * 休講 (卒研準備発表会) | (10/2) |
| ① 組合せ最適化問題におけるマトロイドの役割 | (10/9) |
| * 休講 (海外出張) | (10/16) |
| ② マトロイドの定義と例 | (10/23) |
| ③ マトロイドの基と階数関数 | (10/30) |
| ④ グラフとマトロイド | (11/6) |
| ⑤ マトロイドとグラフの全域木 | (11/13) |
| * 休講 (調布祭) | (11/20) |
| ⑥ マトロイドに対する貪欲アルゴリズム | (11/27) |
| ⑦ マトロイドのサーキット | (12/4) |

注意：予定の変更もありうる

スケジュール 後半 (予定)

| | |
|---------------------|---------|
| * 休講 (国内出張) | (12/11) |
| ⑧ マトロイドに対する操作 | (12/18) |
| ⑨ マトロイドの交わり | (12/25) |
| * 冬季休業 | (1/1) |
| ⑩ マトロイド交わり定理 | (1/8) |
| * 休講 (センター試験準備) | (1/15) |
| ⑪ マトロイド交わり定理：アルゴリズム | (1/22) |
| ⑫ 最近のトピック | (1/29) |
| * 授業等調整日 (予備日) | (2/5) |
| * 期末試験 | (2/12?) |

注意：予定の変更もありうる

テーマ：解きやすい組合せ最適化問題が持つ「共通の性質」

疑問

どうしてそのような違いが生まれるのか？

～ 解きやすい問題が持つ「共通の性質」は何か？

回答

よく分かっていない

しかし、部分的な回答はある

部分的な回答

問題が「マトロイド的構造」を持つと解きやすい

ポイント

効率的アルゴリズムが設計できる背景に「美しい数理構造」がある

この講義では、その一端に触れたい

今日の目標

マトロイドに対する貪欲アルゴリズムの応用を見る

- ▶ 割当問題（の一種）
- ▶ ジョブ・スケジューリング問題（の一種）

鍵となる概念：横断マトロイド

目次

① マトロイドに対する貪欲アルゴリズム：前回の復習

② 横断マトロイド

③ 例：割当問題

④ 例：ジョブ・スケジューリング問題

⑤ 今日のまとめ

マトロイドの定義

非空な有限集合 E , 有限集合族 $\mathcal{I} \subseteq 2^E$

マトロイドとは？

 \mathcal{I} が E 上のマトロイド (matroid) であるとは, 次の 3 条件を満たすこと

- (I1) $\emptyset \in \mathcal{I}$
- (I2) $X \in \mathcal{I}$ かつ $Y \subseteq X$ ならば, $Y \in \mathcal{I}$
- (I3) $X, Y \in \mathcal{I}$ かつ $|X| > |Y|$ ならば,
ある $e \in X - Y$ が存在して, $Y \cup \{e\} \in \mathcal{I}$

補足

- ▶ (I1) と (I2) は \mathcal{I} が独立集合族であることを意味する
- ▶ (I3) を増加公理 (augmentation property) と呼ぶことがある

用語

- ▶ \mathcal{I} の要素である集合 $X \in \mathcal{I}$ を, このマトロイドの独立集合と呼ぶ

独立集合族に対する貪欲アルゴリズム

 E 上の独立集合族 \mathcal{F} , 重み $w: E \rightarrow \mathbb{R}_+$

最大独立集合問題に対する貪欲アルゴリズム

- ① E の要素 e を $w(e)$ の大きい順に並べる
($w(e_1) \geq w(e_2) \geq \dots \geq w(e_n)$ であると仮定する)
- ② $X \leftarrow \emptyset$
- ③ すべての $i \leftarrow 1, 2, \dots, n$ に対して, 以下を繰り返し

$$X \leftarrow \begin{cases} X \cup \{e_i\} & (X \cup \{e_i\} \in \mathcal{F} \text{ のとき}) \\ X & (X \cup \{e_i\} \notin \mathcal{F} \text{ のとき}) \end{cases}$$
- ④ X を出力

非空な有限集合 E , E 上の独立集合族 \mathcal{F}

マトロイドに対する貪欲アルゴリズムの正当性

\mathcal{F} がマトロイド \Rightarrow 任意の重み $w: E \rightarrow \mathbb{R}_+$ に対して,
貪欲アルゴリズムの出力は
最大独立集合問題の最適解

これによって解ける問題の例

- 最小全域木問題 (Kruskal のアルゴリズム = 貪欲アルゴリズム)

今日は他の例を見る

目次

① マトロイドに対する貪欲アルゴリズム：前回の復習

② 横断マトロイド

③ 例：割当問題

④ 例：ジョブ・スケジューリング問題

⑤ 今日のまとめ

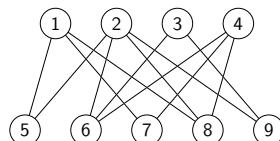
二部グラフ

ここで扱うグラフは、無向グラフで、並列辺や自己閉路を持たない

二部グラフとは？

無向グラフ $G = (V, E)$ が二部グラフ (bipartite graph) であるとは、
頂点集合 V の分割 $\{A, B\}$ (つまり, $A \cup B = V, A \cap B = \emptyset$) が存在して、
任意の辺 $e \in E$ に対して, e の一端点が A , 他方が B の要素であるもの

$$A = \{1, 2, 3, 4\}, B = \{5, 6, 7, 8, 9\}$$

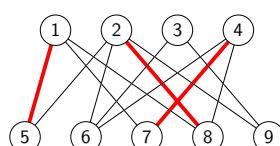
この分割を使って, $G = (A, B; E)$ や $G = (A, B, E)$ と表記することもある

二部グラフのマッチング

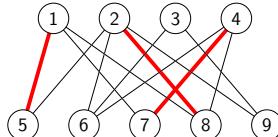
無向グラフ $G = (V, E)$

グラフのマッチングとは？(復習)

G のマッチングとは, G の辺部分集合 $M \subseteq E$ で、
任意の頂点 $v \in V$ に対して, v に接続する M の辺が 1 つ以下であるもの



マッチング M の辺の端点は、 M によって飽和される (saturated) という



このマッチングが飽和する頂点は 1, 2, 4, 5, 7, 8 で、他の頂点は飽和されない

横断マトロイド

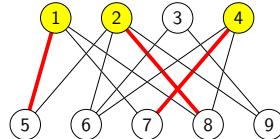
二部グラフ $G = (A, B; E)$

横断マトロイド (transversal matroid) とは？

G から得られる A 上の横断マトロイドとは、 A 上のマトロイド \mathcal{I} で、

$$X \in \mathcal{I} \Leftrightarrow X \text{ を飽和する } G \text{ のマッチングが存在する}$$

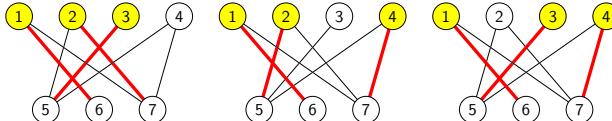
によって定義されるもの



- ▶ $A = \{1, 2, 3, 4\}$
- ▶ $\{1, 2, 4\} \in \mathcal{I}$

横断マトロイド：例

$$A = \{1, 2, 3, 4\}$$



台集合を A とする横断マトロイドを考えると、その基族は

$$\mathcal{B} = \{\{1, 2, 3\}, \{1, 2, 4\}, \{1, 3, 4\}\}$$

横断マトロイド：証明 (1)

今からやること

横断マトロイドが確かにマトロイドであることの確認

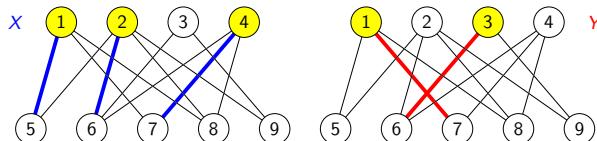
(I1), (I2) は簡単なので演習問題として、ここでは (I3) を確認する

(I3) マトロイドの増加公理

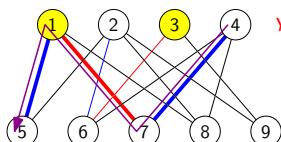
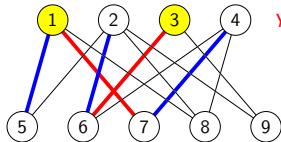
$X, Y \in \mathcal{I}$ かつ $|X| > |Y|$ ならば、
ある $e \in X - Y$ が存在して、 $Y \cup \{e\} \in \mathcal{I}$

証明： $X, Y \in \mathcal{I}$ かつ $|X| > |Y|$ であると仮定

- ▶ 横断マトロイドの定義から、 X を飽和するマッチング M と Y を飽和するマッチング N が存在
- ▶ $|X| > |Y|$ より、 $|M| > |N|$

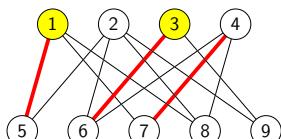


ここで、 $(M \cup N) - (M \cap N)$ (つまり、 M と N の対称差) を考える



$(M \cup N) - (M \cap N)$ を見ると、
G のどの頂点も M の 1 つ以下の辺と N の 1 つ以下の辺と接続している

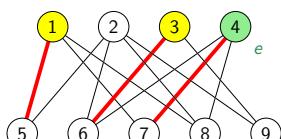
- ▶ すなわち、 $(M \cup N) - (M \cap N)$ の辺をたどると、
 M の辺と N の辺が必ず交互に現れる
- ▶ すなわち、たどってできるものは道か閉路である
- ▶ $|M| > |N|$ なので、必ず、 M の辺を両端に持つ道がどこかに存在
- ▶ その道を P とする



ここで、新しいマッチング N' を以下のように作る

- ▶ その道 P においては、
 M の辺を N' に含め、 N の辺は N' に含めない
- ▶ その他の部分では、
 N の辺を N' に含め、 M の辺は N' に含めない

P の両端は M の辺なので、 N' は確かにマッチングである



N' が飽和する A の頂点は何であるか、見てみる

- ▶ 構成法から、 N が飽和する頂点は N' も飽和する
- ▶ $N' - N$ の辺は M の辺であるので、
 $N' - N$ の端点は N が飽和していない頂点である
- ▶ $|N'| = |N| + 1$ なので、
そのような頂点は、 A の中にちょうど 1 つある
- ▶ それを e とすれば、 $Y \cup \{e\}$ が N' によって飽和される頂点の集合

\therefore ある $e \in X - Y$ が存在して、 $Y \cup \{e\} \in \mathcal{I}$ となる

□

二部グラフ $G = (A, B; E)$

横断マトロイド (transversal matroid) とは？

G から得られる A 上の横断マトロイドとは、 A 上のマトロイド \mathcal{I} で、

$$X \in \mathcal{I} \Leftrightarrow X \text{ を飽和する } G \text{ のマッチングが存在する}$$

によって定義されるもの

今おこなったこと

- ▶ 横断マトロイドが確かにマトロイドであることの確認 (証明)

今からおこなうこと

- ▶ 横断マトロイドが貪欲アルゴリズムとの関連で現れる様子の観察

目次

① マトロイドに対する貪欲アルゴリズム：前回の復習

② 横断マトロイド

③ 例：割当問題

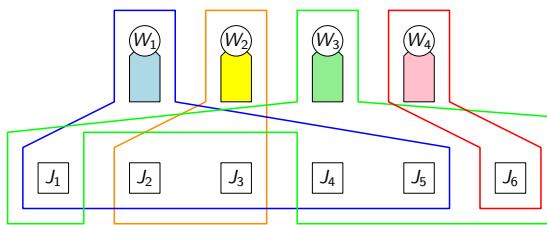
④ 例：ジョブ・スケジューリング問題

⑤ 今日のまとめ

割当問題 (の一種)：状況 (1)

次のような状況を考える

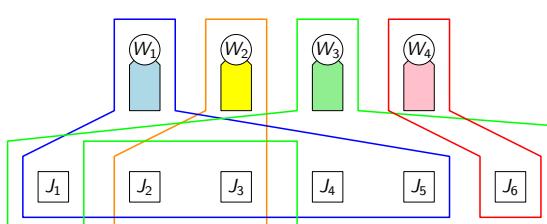
- ▶ 仕事 : J_1, J_2, \dots, J_n (n 個)
 - ▶ 仕事 J_i を遂行した際に得られる利益 p_i (非負実数)
- ▶ 雇用者 : W_1, W_2, \dots, W_m (m 人)
 - ▶ 雇用者 W_j が遂行できる仕事の集合 F_j



割当問題 (の一種)：状況 (2)

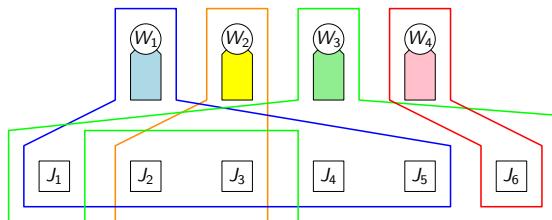
次のような状況を考える (続き)

- ▶ どの仕事も一人の雇用者で遂行でき、遂行に 1 時間かかる
- ▶ 一人の雇用者は 2 つの仕事を同時に遂行できない

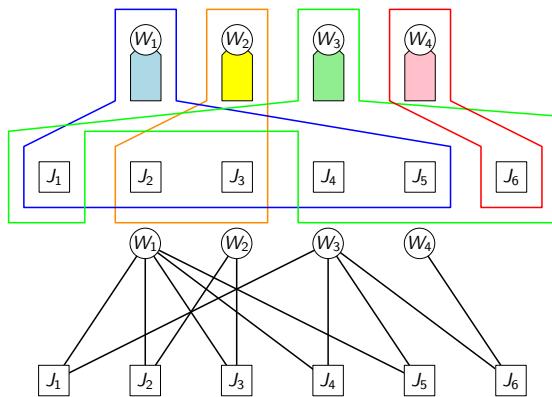
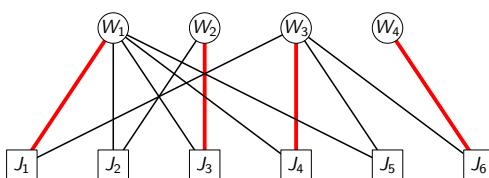


問題

1時間で得られる利益が最大になるように仕事を遂行できるよう、雇用者に仕事を割り当てるにはどうすればよいか？

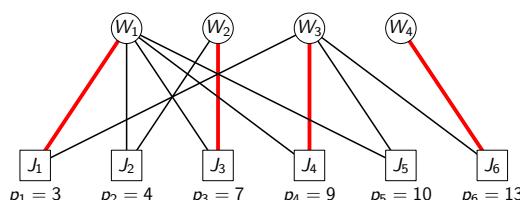


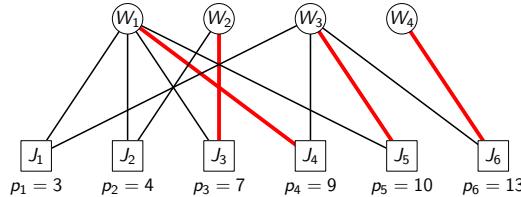
割当問題：二部グラフの構成

割当問題：仕事の割当 \leftrightarrow マッチング

割当問題：マッチングと得られる利益 (1)

$$\text{得られる利益} = 3 + 7 + 9 + 13 = 32$$



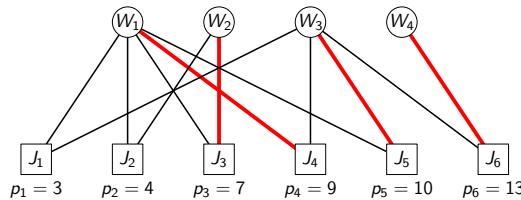
得られる利益 = $7 + 9 + 10 + 13 = 39$ 

最適な割当

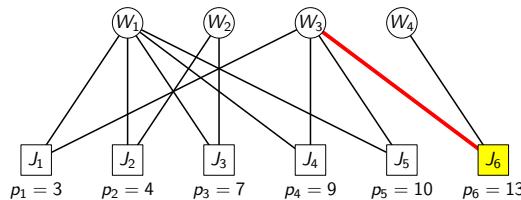
割当問題 → 横断マトロイドの最大独立集合問題

この割当問題は「マトロイドの最大独立集合問題」

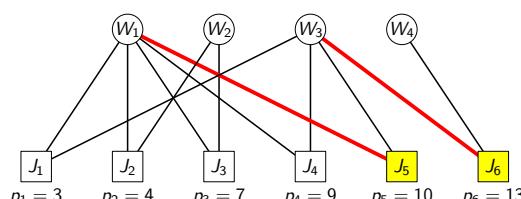
- ▶ 台集合 $A = \{J_1, \dots, J_n\}$ (仕事の集合)
- ▶ 考えるマトロイド : A 上の横断マトロイド
 - ▶ 二部グラフ $(A, B; E)$
 - ▶ $B = \{W_1, \dots, W_m\}$ (雇用者の集合)
 - ▶ $\{J_i, W_j\} \in E \Leftrightarrow J_i \in F_j$ (W_j が遂行できる仕事の集合)
- ▶ 要素 $J_i \in A$ の重み = p_i

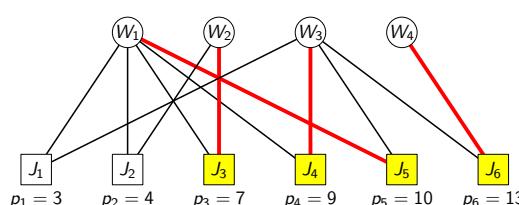
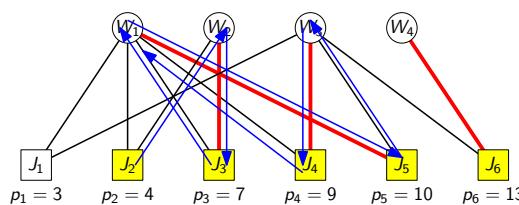
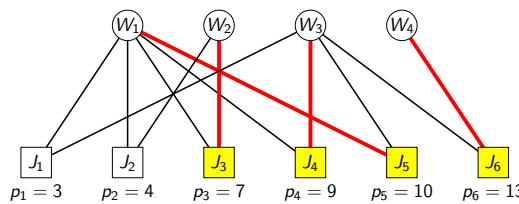
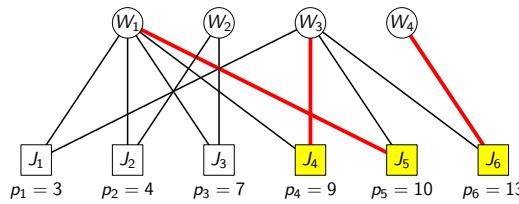


割当問題 : 貪欲アルゴリズムの動き (1)



割当問題 : 貪欲アルゴリズムの動き (2)





貪欲アルゴリズムによって得られた最適解

① マトロイドに対する貪欲アルゴリズム：前回の復習

② 横断マトロイド

③ 例：割当問題

④ 例：ジョブ・スケジューリング問題

⑤ 今日のまとめ

ジョブ・スケジューリング問題 (の一種)：状況

次のような状況を考える

1台の機械でいくつものジョブを処理する

- ▶ ジョブ J_1, J_2, \dots, J_n (n 個)
- ▶ どのジョブの処理時間も同じ (1 時間とする)



ジョブ・スケジューリング問題 (の一種)：状況

次のような状況を考える

各ジョブ J_i は次の値を持つ

- ▶ 納期 d_i (完了期限)
- ▶ コスト c_i

納期までに完了しなかったジョブに対してコストを払う

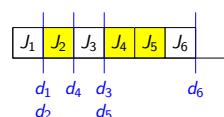
| J_1 | J_2 | J_3 | J_4 | J_5 | J_6 |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 納期 d_i | 1 | 1 | 3 | 2 | 3 |
| コスト c_i | 10 | 9 | 7 | 6 | 4 |

ジョブ・スケジューリング問題 (の一種)：問題

問題

払うコストを最小にするようなジョブ処理順は何か？

| | J_1 | J_2 | J_3 | J_4 | J_5 | J_6 |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 納期 d_i | 1 | 1 | 3 | 2 | 3 | 6 |
| コスト c_i | 10 | 9 | 7 | 6 | 4 | 2 |

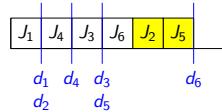


$$\text{コスト} = 9 + 6 + 4 = 19$$

問題

扱うコストを最小にするようなジョブ処理順は何か？

| | J_1 | J_2 | J_3 | J_4 | J_5 | J_6 |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 納期 d_i | 1 | 1 | 3 | 2 | 3 | 6 |
| コスト c_i | 10 | 9 | 7 | 6 | 4 | 2 |

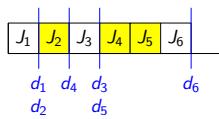


$$\text{コスト} = 9 + 4 = 13$$

ジョブ・スケジューリング問題：目的の見直し

$$\boxed{\begin{array}{l} \text{遅延したジョブの} \\ \text{コスト和と最小化} \end{array}} \Leftrightarrow \boxed{\begin{array}{l} \text{遅延しなかったジョブの} \\ \text{コスト和と最大化} \end{array}}$$

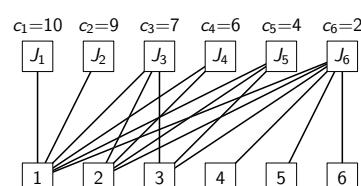
| | J_1 | J_2 | J_3 | J_4 | J_5 | J_6 |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 納期 d_i | 1 | 1 | 3 | 2 | 3 | 6 |
| コスト c_i | 10 | 9 | 7 | 6 | 4 | 2 |



$$\begin{aligned} &\text{遅延したジョブの} \\ &\text{コスト和} = 19 \\ &\text{遅延しなかったジョブの} \\ &\text{コスト和} = 19 \end{aligned}$$

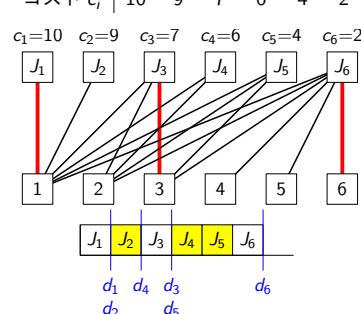
ジョブ・スケジューリング問題：遅延しない時間帯に割り当てる

| | J_1 | J_2 | J_3 | J_4 | J_5 | J_6 |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 納期 d_i | 1 | 1 | 3 | 2 | 3 | 6 |
| コスト c_i | 10 | 9 | 7 | 6 | 4 | 2 |



ジョブ・スケジューリング問題：割当とコスト (1)

| | J_1 | J_2 | J_3 | J_4 | J_5 | J_6 |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 納期 d_i | 1 | 1 | 3 | 2 | 3 | 6 |
| コスト c_i | 10 | 9 | 7 | 6 | 4 | 2 |



割り当てられたジョブのコスト和 = 19

| | J_1 | J_2 | J_3 | J_4 | J_5 | J_6 |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 納期 d_i | 1 | 1 | 3 | 2 | 3 | 6 |
| コスト c_i | 10 | 9 | 7 | 6 | 4 | 2 |

$c_1=10 \quad c_2=9 \quad c_3=7 \quad c_4=6 \quad c_5=4 \quad c_6=2$

割り当てられたジョブのコスト和 = 25

ジョブ・スケジューリング問題 → 横断マトロイドの最大独立集合問題

このスケジューリング問題は「マトロイドの最大独立集合問題」

- ▶ 台集合 $A = \{J_1, \dots, J_n\}$ (ジョブの集合)
- ▶ 考えるマトロイド : A 上の横断マトロイド
 - ▶ 二部グラフ $(A, B; E)$
 - ▶ $B = \{1, 2, \dots, n\}$ (時間帯の集合)
 - ▶ $\{J_i, j\} \in E \Leftrightarrow j \leq d_i$
- ▶ 要素 $J_i \in A$ の重み = c_i

| | J_1 | J_2 | J_3 | J_4 | J_5 | J_6 |
|--|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| | 10 | 9 | 7 | 6 | 4 | 2 |

$c_1=10 \quad c_2=9 \quad c_3=7 \quad c_4=6 \quad c_5=4 \quad c_6=2$

ジョブ・スケジューリング問題 : 貪欲アルゴリズムの動き (1)

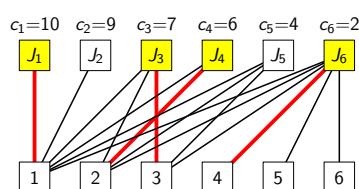
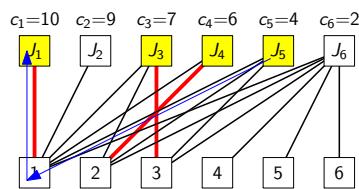
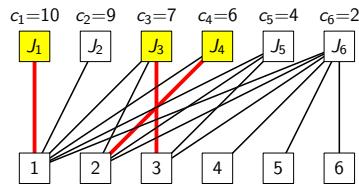
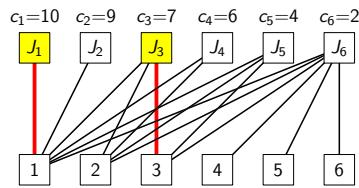
| | J_1 | J_2 | J_3 | J_4 | J_5 | J_6 |
|--|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| | 10 | 9 | 7 | 6 | 4 | 2 |

$c_1=10 \quad c_2=9 \quad c_3=7 \quad c_4=6 \quad c_5=4 \quad c_6=2$

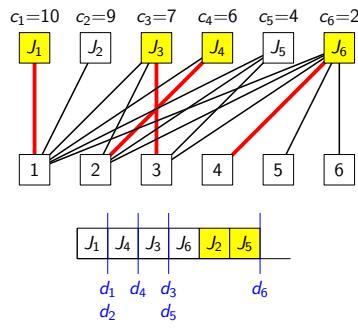
ジョブ・スケジューリング問題 : 貪欲アルゴリズムの動き (2)

| | J_1 | J_2 | J_3 | J_4 | J_5 | J_6 |
|--|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| | 10 | 9 | 7 | 6 | 4 | 2 |

$c_1=10 \quad c_2=9 \quad c_3=7 \quad c_4=6 \quad c_5=4 \quad c_6=2$



貪欲アルゴリズムによって得られた最適解



目次

① マトロイドに対する貪欲アルゴリズム：前回の復習

② 横断マトロイド

③ 例：割当問題

④ 例：ジョブ・スケジューリング問題

⑤ 今日のまとめ

今回のまとめ

今日の目標

マトロイドに対する貪欲アルゴリズムの応用を見る

- ▶ 割当問題（の一種）
- ▶ ジョブ・スケジューリング問題（の一種）

鍵となる概念：横断マトロイド

残った時間の使い方

- ▶ 演習問題をやる
 - ▶ 相談推奨（ひとりでやらない）
- ▶ 質問をする
 - ▶ 教員は巡回
- ▶ 退室時、小さな紙に感想などを書いて提出する ← **重要**
 - ▶ 内容は何でも OK
 - ▶ 匿名で OK