

グラフとネットワーク 第14回 ラムゼー理論

岡本 吉央
okamotoy@uec.ac.jp

電気通信大学

2015年8月3日

最終更新：2015年7月31日 08:11

岡本 吉央 (電通大)

グラフとネットワーク (14)

2015年8月3日

1 / 49

スケジュール 前半

- | | | |
|---|--------------|--------|
| 1 | グラフの定義と次数：数理 | (4/13) |
| 2 | 道と閉路：数理 | (4/20) |
| 3 | 木：数理 | (4/27) |
| * | みどりの日で休み | (5/4) |
| 4 | マッチング：数理 | (5/11) |
| 5 | マッチング：モデル化 | (5/16) |
| 6 | 最大流：数理 | (5/25) |
| 7 | 最大流：モデル化 (1) | (6/1) |
| ● | 中間試験 | (6/8) |

岡本 吉央 (電通大)

グラフとネットワーク (14)

2015年8月3日

2 / 49

スケジュール 後半

- | | | |
|----|-----------------|--------|
| 8 | 最大流：モデル化 (2) | (6/15) |
| 9 | 全域木：数理とモデル化 | (6/22) |
| 10 | 彩色：数理 | (6/29) |
| 11 | 彩色：モデル化 | (7/6) |
| 12 | 平面グラフ：数理 | (7/13) |
| * | 海の日で休み | (7/20) |
| 13 | 平面グラフ：モデル化 | (7/27) |
| 14 | ラムゼー理論 | (8/3) |
| ● | 期末試験 (@西 5-209) | (8/10) |

岡本 吉央 (電通大)

グラフとネットワーク (14)

2015年8月3日

3 / 49

期末試験 (前回のアナウンスと同じ)

- ▶ 日時, 場所: 8月10日 (月) 2限 @ 西5号館 209教室
 - ▶ 出題範囲
 - ▶ 第7回講義 (6/1) から第13回講義 (7/27) の資料, 演習
 - ▶ 出題形式
 - ▶ 演習問題と同じ形式の問題を4題出題する
 - ▶ その中の2題以上は演習問題として提示されたものと同一である (ただし, 「発展」として提示された演習問題は出題されない)
 - ▶ 全問に解答する
 - ▶ 配点: 1題15点満点, 計60点満点
 - ▶ 時間: 90分
 - ▶ 持ち込み: A4用紙1枚分 (裏表自筆書き込み) のみ可
- 成績評価
- ▶ $\min\{100, \text{中間試験の素点} + \text{期末試験の素点}\}$ による

岡本 吉央 (電通大)

グラフとネットワーク (14)

2015年8月3日

4 / 49

概要

今日の目標

- ラムゼー理論の基礎を理解する
 - ▶ グラフのラムゼー数
 - ▶ ラムゼー理論に関わるゲーム

岡本 吉央 (電通大)

グラフとネットワーク (14)

2015年8月3日

5 / 49

ラムゼー理論とは？

目次

- 1 ラムゼー理論とは？
- 2 グラフに対するラムゼー理論とは？
- 3 グラフに対するラムゼー数
- 4 ラムゼー理論に関わるゲーム
- 5 今日のまとめ

岡本 吉央 (電通大)

グラフとネットワーク (14)

2015年8月3日

6 / 49

Frank P. Ramsey

イギリスの思想家, 経済学者 (1903–1930)



http://en.wikipedia.org/wiki/File:Frank_Plumpton_Ramsey.JPG

岡本 吉央 (電通大)

グラフとネットワーク (14)

2015年8月3日

7 / 49

ラムゼー理論とは？

D. West の本 ('01) からの引用 (の試訳)

「ラムゼー理論」とは大きな構造の分割に関する研究を指す。典型的な結果は、分割のある類に特殊な部分構造が必ず生起するというものである。モツキンは「**完全な無秩序は不可能である**」ということばでこれを表現した。我々が考える対象は単に集合や数であり、...

原文: "Ramsey theory" refers to the study of partitions of large structures. Typical results state that a special substructure must occur in some class of the partition. Motzkin described this by saying that "Complete disorder is impossible." The objects we consider are merely sets and numbers, ...

格言

物理学に「物理学的現象」、生物学に「生物学的現象」があるように数学にも「数学的現象」が存在する

岡本 吉央 (電通大)

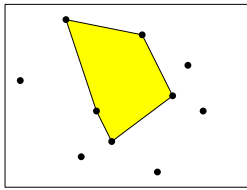
グラフとネットワーク (14)

2015年8月3日

8 / 49

ちょっとした例

平面上に、どの3点も一直線上にのらないように10点置く



必ず、そこには (中に他の点を含まない) 凸五角形が現れる (Harborth '78)

今から行うこと

- ▶ 集合の分割に対する観察をグラフに対して行う
- ▶ 特に、完全グラフの辺集合を分割する

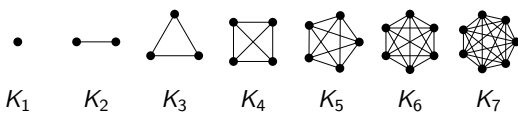
復習：完全グラフ

無向グラフ $G = (V, E)$, 自然数 $n \in \mathbb{N}$

完全グラフとは？

G が完全グラフであるとは、 V のどの2頂点も辺で結ばれていること

頂点数 n の完全グラフを K_n と表記する



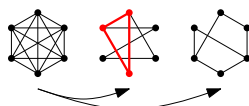
K_6 に対するラムゼー理論

K_6 に対するラムゼー理論

K_6 の辺集合を任意に2分割してできたグラフ G_1, G_2 において

G_1 が K_3 を含む または G_2 が K_3 を含む

が成り立つ



比喩的に、次のような言われ方もする

6人出席者のいるパーティーでは、互いに知り合いである3人組か、互いに知り合いではない3人組が必ず存在する

集合の2分割

有限集合 $X = \{1, \dots, n\}$, 自然数 $a, b, n = a + b - 1$

観察

X の任意の2分割 $X = X_1 \cup X_2$ に対して (ただし, $X_1 \cap X_2 = \emptyset$)

$$|X_1| \geq a \quad \text{または} \quad |X_2| \geq b$$

が成り立つ

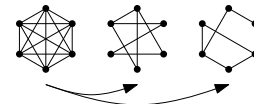
証明：演習問題

目次

- ① ラムゼー理論とは？
- ② グラフに対するラムゼー理論とは？
- ③ グラフに対するラムゼー数
- ④ ラムゼー理論に関わるゲーム
- ⑤ 今日のまとめ

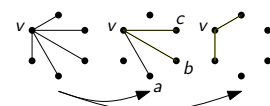
完全グラフの辺集合の分割

K_6 の辺集合を2分割して、2つのグラフを得る



K_6 に対するラムゼー理論：証明 (1)

- ▶ K_6 の頂点を1つ任意に選んで、 v とする
- ▶ v に接続する辺は5つ存在
- ▶ その中の3つは G_1 か G_2 に存在 (補足：集合の2分割)
- ▶ この3つが G_1 に存在する場合を考える (G_2 に存在する場合も同様)
- ▶ その3辺に接続する v 以外の頂点を a, b, c とする



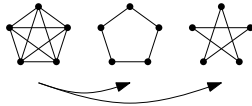
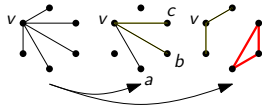
場合 1: a, b, c を結ぶ辺がすべて G_2 に含まれるとき

- ▶ a, b, c を頂点集合とする K_3 が G_2 に含まれる

場合 2: そうではないとき

- ▶ a, b, c を結ぶ辺の 1 つは G_1 に含まれる
- ▶ それを $\{a, b\}$ であるとする (他の場合も同様)
- ▶ a, b, v を頂点とする K_3 が G_1 に含まれる

□



この意味で、「6」が極値になっている

自然数 k, ℓ

ラムゼー数 $R(k, \ell)$ とは？

K_n の辺集合を 2 つに分けてグラフ G_1, G_2 を任意に作ったとき

G_1 が K_k を含む または G_2 が K_ℓ を含む

が成り立つような最小の n

先ほどの場合に対応するのは: $R(3, 3) = 6$

- ▶ $R(3, 3) \leq 6$: K_6 の辺集合を 2 つに分けて G_1, G_2 を任意に作ると「 G_1 が K_3 を含む, または, G_2 が K_3 を含む」が成り立つ
- ▶ $R(3, 3) \geq 6$: K_5 の辺集合を 2 つに分けて G_1, G_2 をうまく作ると「 G_1 が K_3 を含まず, かつ, G_2 が K_3 を含まない」が成り立つ

疑問

任意の自然数 k, ℓ に対して, 十分に大きな N を考えると K_N の辺集合を 2 つに分けて G_1, G_2 を任意に作ったとき

G_1 が K_k を含む または G_2 が K_ℓ を含む

は成り立つのか？

疑問：別の言い方

任意の自然数 k, ℓ に対して, $R(k, \ell)$ は存在するのか？

グラフに対するラムゼー理論とは？

- ▶ 完全グラフの辺集合を分割して, グラフ G_1, \dots, G_r を得る
- ▶ このとき, その中のどれかがある大きさの完全グラフを含む

先ほどの例

- ▶ 頂点数 6 の完全グラフの辺集合を 2 分割
- ▶ このとき, どちらかが頂点数 3 の完全グラフを含む

注意

頂点数 6 の完全グラフの辺集合 2 分割でこれが成り立つので, 頂点数 7, 8, 9, ... の完全グラフの辺集合を 2 分割してもどちらかは頂点数 3 の完全グラフを必ず含む

頂点数 5 だとうとうか？

- 1 ラムゼー理論とは？
- 2 グラフに対するラムゼー理論とは？
- 3 グラフに対するラムゼー数
- 4 ラムゼー理論に関わるゲーム
- 5 今日のまとめ

自然数 k, ℓ

ラムゼー数 $R(k, \ell)$ とは？

K_n の辺集合を 2 つに分けてグラフ G_1, G_2 を任意に作ったとき

G_1 が K_k を含む または G_2 が K_ℓ を含む

が成り立つような最小の n

$R(k, \ell) = N$ を証明するには...

- ▶ $R(k, \ell) \leq N$ の証明: K_N の辺集合を 2 つに分けて G_1, G_2 を任意に作ると「 G_1 が K_k を含む, または, G_2 が K_ℓ を含む」が成り立つ
- ▶ $R(k, \ell) \geq N$: K_{N-1} の辺集合を 2 つに分けて G_1, G_2 をうまく作ると「 G_1 が K_k を含まず, かつ, G_2 が K_ℓ を含まない」が成り立つ

グラフに対するラムゼーの定理

任意の自然数 k, ℓ に対して, ある自然数 N が存在して K_N の辺集合を 2 分割して G_1, G_2 を任意に作ると

G_1 が K_k を含む または G_2 が K_ℓ を含む

が成り立つ

わざわざ難しく書くと

- ▶ \forall 自然数 k, ℓ
- ▶ \exists 自然数 N
- ▶ $\forall K_N$ の辺集合の 2 分割から作られる G_1, G_2 :
- ▶ G_1 が K_k を含む $\vee G_2$ が K_ℓ を含む

証明は以下の再帰式に基づいた帰納法

ラムゼー数に対する再帰式

次の式が成立する

- ▶ 任意の $k \geq 1$ に対して, $R(k, 1) = 1$
- ▶ 任意の $\ell \geq 1$ に対して, $R(1, \ell) = 1$
- ▶ 任意の $k, \ell > 1$ に対して, $R(k, \ell) \leq R(k-1, \ell) + R(k, \ell-1)$

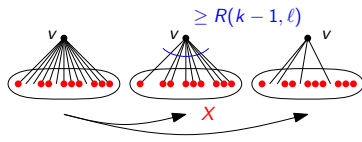
これが証明できれば, グラフに対するラムゼーの定理の証明になる

- ▶ $R(k, 1) = 1$ と $R(1, \ell) = 1$ は簡単. 主題は最後の不等式

ラムゼー数に対する再帰式：証明 (2)

v に接続する辺の中の $R(k-1, \ell)$ 個が G_1 に存在するとき

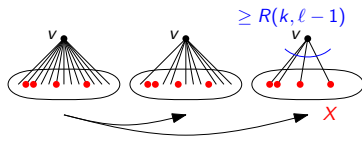
- ▶ それらの辺に接続する v 以外の頂点の集合を X とする
- ▶ $|X| \geq R(k-1, \ell)$
- ▶ 帰納法の仮定から, X の頂点を見ると
 - 1 その中の $k-1$ 頂点を結ぶ辺がすべて G_1 に含まれる, または
 - 2 その中の ℓ 頂点を結ぶ辺がすべて G_2 に含まれる



ラムゼー数に対する再帰式：証明 (4)

v に接続する辺の中の $R(k, \ell-1)$ 個が G_2 に存在するとき

- ▶ それらの辺に接続する v 以外の頂点の集合を X とする
- ▶ $|X| \geq R(k, \ell-1)$
- ▶ 帰納法の仮定から, X の頂点を見ると
 - 1 その中の k 頂点を結ぶ辺がすべて G_1 に含まれる, または
 - 2 その中の $\ell-1$ 頂点を結ぶ辺がすべて G_2 に含まれる



ラムゼー数の上界

ラムゼー数に対する再帰式 (再掲)

次の式が成立する

- ▶ 任意の $k \geq 1$ に対して, $R(k, 1) = 1$
- ▶ 任意の $\ell \geq 1$ に対して, $R(1, \ell) = 1$
- ▶ 任意の $k, \ell > 1$ に対して, $R(k, \ell) \leq R(k-1, \ell) + R(k, \ell-1)$

この式から次の上界が得られる (演習問題)

$$R(k, \ell) \leq \binom{k+\ell-2}{k-1}$$

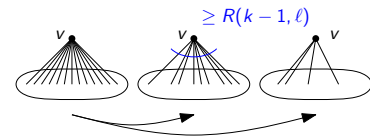
ただし, $\binom{a}{b}$ とは二項係数 (組合せの総数, ${}_a C_b$ とも書く)

$$\binom{a}{b} = \frac{a!}{b!(a-b)!} \quad (\text{ただし, } a \geq b)$$

ラムゼー数に対する再帰式：証明 (1)

$N = R(k, \ell-1) + R(k-1, \ell)$ とする

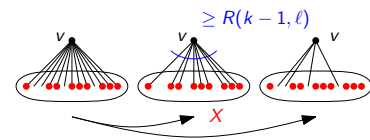
- ▶ K_N の頂点を1つ任意に選んで, v とする
- ▶ v に接続する辺は $N-1$ 個存在
- ▶ その中の $R(k-1, \ell)$ 個が G_1 に存在するか, または, その中の $R(k, \ell-1)$ 個が G_2 に存在 (補足: 集合の2分割)



ラムゼー数に対する再帰式：証明 (3)

場合1: X の中の $k-1$ 頂点を結ぶ辺がすべて G_1 に含まれる

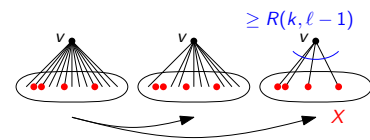
- ▶ G_1 において, それら $k-1$ 個の頂点と v が K_k を作る
- 場合2: X の中の ℓ 頂点を結ぶ辺がすべて G_2 に含まれる
- ▶ G_2 において, それら ℓ 個の頂点と v が K_ℓ を作る



ラムゼー数に対する再帰式：証明 (5)

場合1: X の中の k 頂点を結ぶ辺がすべて G_1 に含まれる

- ▶ G_1 において, それら k 個の頂点が K_k を作る
- 場合2: X の中の $\ell-1$ 頂点を結ぶ辺がすべて G_2 に含まれる
- ▶ G_2 において, それら $\ell-1$ 個の頂点と v が K_ℓ を作る □



ラムゼー数の上界: $k = \ell$ の場合

特に, $k = \ell$ の場合

$$R(k, k) \leq \binom{k+k-2}{k-1} = \binom{2k-2}{k-1} = \frac{(2k-2)!}{(k-1)!(k-1)!}$$

ここで, スターリングの公式 $n! \approx \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n$ を用いると次が得られる

$$R(k, k) = O\left(\frac{4^k}{\sqrt{k}}\right)$$

$\binom{k+l-2}{k-1}$ の表

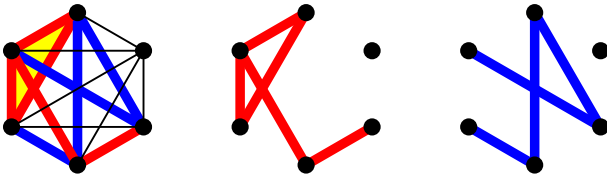
$k \setminus l$	1	2	3	4	5	6	7
1	1	1	1	1	1	1	1
2	1	2	3	4	5	6	7
3	1	3	6	10	15	21	28
4	1	4	10	20	35	56	84
5	1	5	15	35	70	126	210
6	1	6	21	56	126	252	462
7	1	7	28	84	210	462	924

目次

- ① ラムゼー理論とは？
- ② グラフに対するラムゼー理論とは？
- ③ グラフに対するラムゼー数
- ④ ラムゼー理論に関わるゲーム
- ⑤ 今日のまとめ

クリーク・ゲームとラムゼー理論

辺に色を塗ることは辺集合の分割を作っていくことに対応



ラムゼー理論の帰結

K_6 の中で K_3 を作るゲームに引き分けはない

疑問：先手に必勝法はあるか？ 後手に必勝法はあるか？

ここまでのまとめ

K_6 の中で K_3 を作るゲームにおいて

- ▶ 引き分けはない (ラムゼー理論から)
- ▶ 後手に必勝法はない (戦略拝借の考え方から)

つまり、先手に必勝法がある !!

次の疑問

先手に必勝法が存在することはわかったが
実際、どのように辺を塗れば必ず勝てるのか？ (必勝法の記述)

これは 簡単 なので演習問題

小さなラムゼー数の表

$k \setminus l$	1	2	3	4	5	6	7
1	1	1	1	1	1	1	1
2	1	2	3	4	5	6	7
3	1	3	6	9	14	18	23
4	1	4	9	18	25	35-41	49-61
5	1	5	14	25	43-49	58-87	80-143
6	1	6	18	35-41	58-87	102-165	113-298
7	1	7	23	49-61	80-143	113-298	205-540

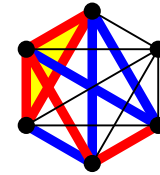
(Radziszowski '14 によるまとめ)

未解決問題

この表にあるギャップを埋めよ
($R(5, 5) = 43$ であると予想されている)

クリーク・ゲーム：基本形

- ▶ 2 人で行うゲーム
- ▶ 完全グラフ K_6 の辺を順に塗る：先手は赤，後手は青
- ▶ 先に自分の色の K_3 を作った方が勝ち



後手が勝つことはできない…

残念なお知らせ

後手が勝つことはできない

なぜか？ …… **戦略拝借** という考え方

- ▶ 後手に必勝法があると仮定する
- ▶ このとき、先手には次のような必勝法がある
- ▶ これは後手に必勝法があることに矛盾

先手の必勝法

- 1 はじめは、任意の辺 (好きな辺) を選び、塗る
- 2 次からは、相手を先手、自分を後手だと思わせて、
後手の必勝法に従って辺を選び、塗る
▶ 既に自分が塗った辺を塗ろうとするときは、任意の辺を塗る
- 3 これを繰り返す

余計に辺を塗っても自分の不利にならず、相手の有利にもならないので、
これは先手の必勝法 □

変種 1：大きなクリーク・ゲーム (1)

K_{18} の中で K_4 を作るゲームにおいて

- ▶ 引き分けはない (ラムゼー理論から： $R(4, 4) = 18$)
- ▶ 後手に必勝法はない (戦略拝借の考え方から)

つまり、先手に必勝法がある !!

次の疑問

先手に必勝法が存在することはわかったが
実際、どのように辺を塗れば必ず勝てるのか？ (必勝法の記述)

これは **未解決問題** ! (Beck '08)



K_{49} の中で K_5 を作るゲームにおいて

- ▶ 引き分けはない (ラムゼー理論から : $R(5, 5) \leq 49$)
- ▶ 後手に必勝法はない (戦略拝借の考え方から)

つまり, 先手に必勝法がある !!

次の疑問

先手に必勝法が存在することはわかったが
実際, どのように辺を塗れば必ず勝てるのか? (必勝法の記述)

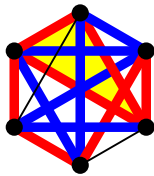
これは**未解決問題!** (Beck '08)



Seem to be hopeless

https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Jozsef_Beck.jpeg

- ▶ 2人で行うゲーム
- ▶ 完全グラフ K_6 の辺を順に塗る : 先手は赤, 後手は青
- ▶ 先に自分の色の K_3 を作った方が**負け**
(つまり, 相手に作らせた方が勝ち)



Sim: 発明者の Gustavus J. Simmons の名前にちなむ (Simmons '69)

 K_{18} の中で K_4 を**作らせる**ゲームにおいて

- ▶ 引き分けはない (ラムゼーの理論から)

未解決問題 (Beck '08)

このゲーム, 後手必勝か先手必勝か?

今日のまとめ

ラムゼー理論の基礎を理解する

- ▶ グラフのラムゼー数
- ▶ ラムゼー理論に関わるゲーム

 K_{165} の中で K_6 を作るゲームにおいて

- ▶ 引き分けはない (ラムゼー理論から : $R(6, 6) \leq 165$)
- ▶ 後手に必勝法はない (戦略拝借の考え方から)

つまり, 先手に必勝法がある !!

次の疑問

先手に必勝法が存在することはわかったが
実際, どのように辺を塗れば必ず勝てるのか? (必勝法の記述)

これは**未解決問題!** (Beck '08)



Seem to be hopeless

https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Jozsef_Beck.jpeg

 K_6 の中で K_3 を**作らせる**ゲームにおいて

- ▶ 引き分けはない (ラムゼー理論から)
- ▶ 後手必勝である! (Mead, Rosa, Huang '74)

証明はコンピュータによる探索 (手でもできるけど…)

未解決問題

Sim において後手必勝である「簡単」な証明と必勝法はあるか?

- ① ラムゼー理論とは?
- ② グラフに対するラムゼー理論とは?
- ③ グラフに対するラムゼー数
- ④ ラムゼー理論に関わるゲーム
- ⑤ 今日のまとめ