

グラフとネットワーク 第 6 回
マッチング：モデル化

岡本 吉央
okamotoy@uec.ac.jp

電気通信大学

2014 年 5 月 16 日

最終更新：2014 年 5 月 30 日 10:04

スケジュール 前半 (予定)

- | | | |
|---|--------------|--------|
| 1 | グラフの定義と次数：数理 | (4/11) |
| 2 | 道と閉路：数理 | (4/18) |
| 3 | 木：数理 | (4/25) |
| 4 | 全域木：数理 | (5/2) |
| 5 | マッチング：数理 | (5/9) |
| 6 | マッチング：モデル化 | (5/16) |
| 7 | 最大流：数理 | (5/23) |
| 8 | 最大流：モデル化 (1) | (5/30) |
| 9 | 最大流：モデル化 (2) | (6/6) |

注意：予定の変更もありうる

- | | | |
|----|------------|--------|
| 10 | 連結性：モデル化 | (6/13) |
| 11 | 彩色：数理 | (6/20) |
| | ● 中間試験 | (6/27) |
| | * 休講 | (7/4) |
| 12 | 彩色：モデル化 | (7/11) |
| 13 | 平面グラフ：数理 | (7/18) |
| 14 | 平面グラフ：モデル化 | (7/25) |
| | ● 期末試験 | (8/8?) |

注意：予定の変更もありうる

主題

離散最適化の入門として、次を概説する

- ▶ グラフとネットワークを用いた数理モデル化
- ▶ アルゴリズム的解法の背後にある数理

キャッチフレーズ：「本当の離散数学がここから始まる」

達成目標

以下の4項目をすべて達成すること

- 1 グラフやネットワークに関する用語を正しく使うことができる
- 2 現実世界の諸問題をグラフやネットワークで表現し、数理モデルを構築できる
- 3 アルゴリズム的解法の背後にある数理、特に、最小最大定理の重要性を説明でき、それを用いて最適性の証明ができる
- 4 グラフとネットワークに関する簡単な数学的事実を証明できる

格言

- ▶ 「応用」ということばの意味は非常にあいまい
 - ▶ 「応用」というときは、学問の階層を意識する
-
- ▶ 研究には段階がある
 - ▶ 基礎研究の応用先は別の基礎研究かもしれない
 - ▶ 基礎研究の応用先は応用研究かもしれない
 - ▶ 応用研究の応用先は別の応用研究かもしれない
 - ▶ 応用研究の応用先は基礎研究かもしれない
 - ▶ 「応用」は実世界応用を意味しないかもしれない

- ① 最大マッチングと最大重みマッチング
- ② 完了時刻和最小化スケジューリング
- ③ 除雪車の運行計画問題
- ④ 今日のまとめ

今日の目標

最大重みマッチングを使って問題を解決する例を見る

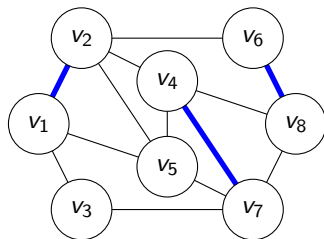
- ▶ 完了時刻和最小化スケジューリング
- ▶ 除雪車の運行計画問題 (最小費用オイラーグラフ化)

グラフにおけるマッチング

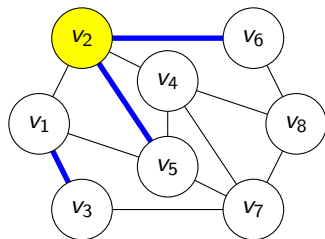
無向グラフ $G = (V, E)$

マッチングとは？

G の **マッチング** とは辺部分集合 $M \subseteq E$ で、
 M のどの2辺も同じ頂点に接続しないもの



$\{\{v_1, v_2\}, \{v_4, v_7\}, \{v_6, v_8\}\}$ は
 マッチングである



$\{\{v_1, v_3\}, \{v_2, v_5\}, \{v_2, v_6\}\}$ は
 マッチングではない

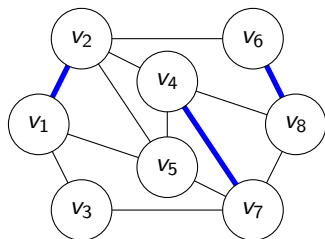
マッチングの辺 $e \in M$ は e の端点を **飽和** する

最大マッチング

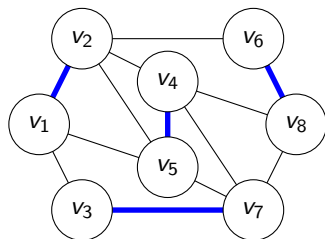
無向グラフ $G = (V, E)$

最大マッチングとは？

G の最大マッチングとは G のマッチング $M \subseteq E$ で、
 G の任意のマッチング M' に対して $|M| \geq |M'|$ を満たすもの



最大マッチングではない



最大マッチングである

最大重みマッチング

無向グラフ $G = (V, E)$

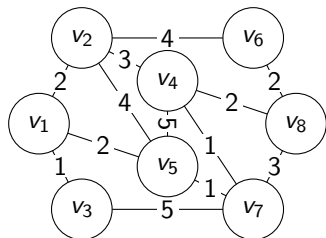
各辺 $e \in E$ に対する非負重み $w(e) \geq 0$ (辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$)

最大重みマッチングとは？

w に関する G の最大重みマッチングとは

G のマッチング $M \subseteq E$ で、

G の任意のマッチング M' に対して $\sum_{e \in M} w(e) \geq \sum_{e \in M'} w(e)$ を満たすもの



以後, $w(M) = \sum_{e \in M} w(e)$ と書く

最大重みマッチング

無向グラフ $G = (V, E)$

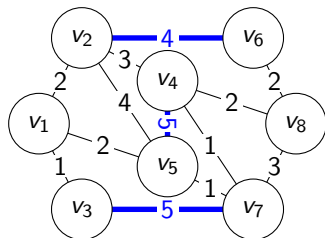
各辺 $e \in E$ に対する非負重み $w(e) \geq 0$ (辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$)

最大重みマッチングとは？

w に関する G の最大重みマッチングとは

G のマッチング $M \subseteq E$ で、

G の任意のマッチング M' に対して $\sum_{e \in M} w(e) \geq \sum_{e \in M'} w(e)$ を満たすもの



以後, $w(M) = \sum_{e \in M} w(e)$ と書く

完全グラフにおける最大重みマッチング

完全グラフ $G = (V, E)$, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$

次は正しい

G のある最大マッチングは w に関する G の最大重みマッチングである

証明 : w に関する G の最大重みマッチングの中で,
辺数が最大のものを M とする

(最大性論法)

- ▶ このとき, M が G の最大マッチングであることを証明する
- ▶ [背理法]: M が G の最大マッチングではないと仮定する
- ▶ G には M に関する増加道が存在する

完全グラフにおける最大重みマッチング (続 1)

完全グラフ $G = (V, E)$, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$

次は正しい

G のある最大マッチングは w に関する G の最大重みマッチングである

証明 (続き)

- ▶ その増加道の端点を $u, v \in V$ とすると, $\{u, v\} \notin M$
- ▶ G は完全グラフなので, $\tilde{M} = M \cup \{\{u, v\}\}$ も G のマッチングである
- ▶ さらに, $w(\tilde{M}) = w(M) + w(\{u, v\}) \geq w(M)$
- ▶ M は w に関する G の最大重みマッチングなので, G の任意のマッチング M' に対して,

$$w(M') \leq w(M) \leq w(\tilde{M})$$

完全グラフにおける最大重みマッチング (続 2)

完全グラフ $G = (V, E)$, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$

次は正しい

G のある最大マッチングは
 w に関する G の最大重みマッチングである

証明 (続き)

- ▶ すなわち, \tilde{M} も w に関する G の最大重みマッチング
- ▶ しかし, $|\tilde{M}| = |M| + 1 > |M|$ なので,
 M が w に関する G の最大重みマッチングの中で
辺数が最大のものであったことに矛盾

□

完全グラフにおける最大重みマッチング：注意

次は正しい

完全グラフ $G = (V, E)$, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$ に対して
 G のある最大マッチングは w に関する G の最大重みマッチングである

次が正しいとは限らない

(演習問題)

完全グラフ $G = (V, E)$, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$ に対して
 G の任意の最大マッチングは w に関する G の最大重みマッチングである

次が正しいとは限らない

(演習問題)

無向グラフ $G = (V, E)$, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$ に対して
 w に関する G の任意の最大重みマッチングは G の最大マッチングである

最大重みマッチング問題

最大重みマッチング問題とは？

- ▶ 入力：無向グラフ $G = (V, E)$, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$
- ▶ 出力： G のマッチングで、重みが最大のもの

事実

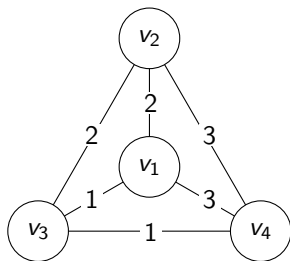
最大重みマッチング問題は効率よく解くことができる (Edmonds, '65)

- ▶ Edmonds のアルゴリズムは、増加道を見つける手続きをサブルーチンとして用いている

効率よく = $|V|$ と $|E|$ に関する多項式時間で

最小重み完全マッチング

完全グラフ $G = (V, E)$, $|V|$ は偶数, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$



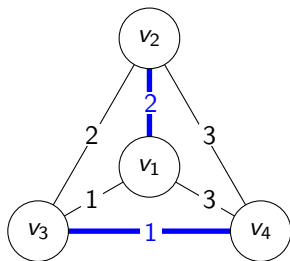
重みが最小の**完全**マッチングを見つけるには, どうすればよいか?

完全マッチングとは? (復習)

G の**完全マッチング**とは G のマッチング $M \subseteq E$ で,
 G の任意の頂点に M のある辺が接続しているもの

最小重み完全マッチング

完全グラフ $G = (V, E)$, $|V|$ は偶数, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$



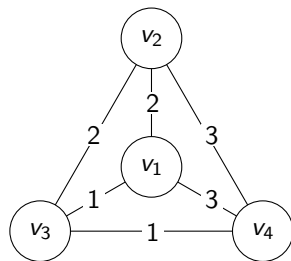
重みが最小の**完全**マッチングを見つけるには, どうすればよいか?

完全マッチングとは? (復習)

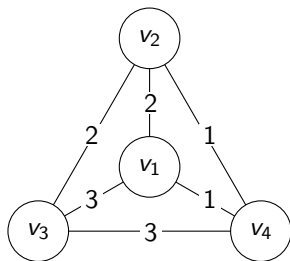
G の**完全マッチング**とは G のマッチング $M \subseteq E$ で,
 G の任意の頂点に M のある辺が接続しているもの

最小重み完全マッチング問題を最大重みマッチング問題に帰着

完全グラフ $G = (V, E)$, $|V|$ は偶数, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$



辺重み: $w(e)$



$w'(e) = \max\{w(f) \mid f \in E\} - w(e) + 1$

最小重み完全マッチング問題を最大重みマッチング問題に帰着

完全グラフ $G = (V, E)$, $|V|$ は偶数, 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$

演習問題

任意の辺 $e \in E$ に対して, $w'(e) = \max\{w(f) \mid f \in E\} - w(e) + 1$ としたとき

M が w に関する G の最小重み完全マッチングである \Leftrightarrow
 M が w' に関する G の最大重みマッチングである

つまり, 最小重み完全マッチングを見つけるためには,
最大重みマッチング問題が解ければよい

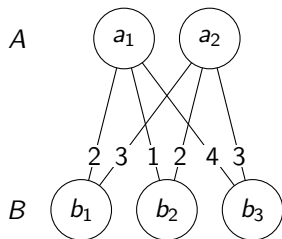
(帰着)

完全二部グラフの最小重み最大マッチング

完全二部グラフ $G = (V, E)$

$V = A \cup B$, 任意の辺は A と B の頂点を結ぶ, $|A| \leq |B|$

非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$



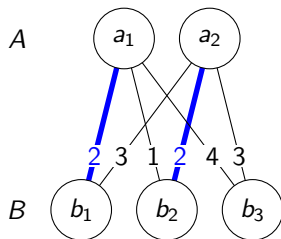
Aの頂点をすべて飽和するマッチングの中で、重みが最小のものを見つけたい

完全二部グラフの最小重み最大マッチング

完全二部グラフ $G = (V, E)$

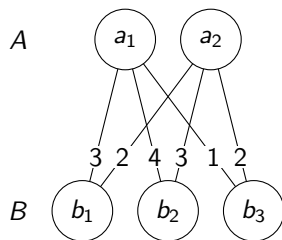
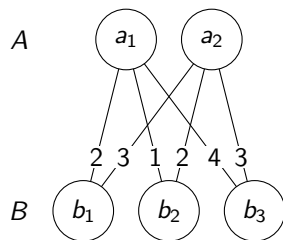
$V = A \cup B$, 任意の辺は A と B の頂点を結ぶ, $|A| \leq |B|$

非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$



Aの頂点をすべて飽和するマッチングの中で、重みが最小のものを見つけたい

完全二部グラフの最小重み最大マッチング

完全二部グラフ $G = (V, E)$ $V = A \cup B$, 任意の辺は A と B の頂点を結ぶ, $|A| \leq |B|$ 非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$ 辺重み: $w(e)$

$$w'(e) = \max\{w(f) \mid f \in E\} - w(e) + 1$$

完全二部グラフの最小重み最大マッチング：帰着

完全二部グラフ $G = (V, E)$

$V = A \cup B$, 任意の辺は A と B の頂点を結ぶ, $|A| \leq |B|$

非負辺重み関数 $w: E \rightarrow \mathbb{R}$

演習問題

任意の辺 $e \in E$ に対して, $w'(e) = \max\{w(f) \mid f \in E\} - w(e) + 1$ としたとき

M が A の頂点をすべてを飽和する G のマッチングの中で,
 w に関する重み最小のもの

$\Leftrightarrow M$ が w' に関する G の最大重みマッチング

概要

今日の目標

最大重みマッチングを使って問題を解決する例を見る

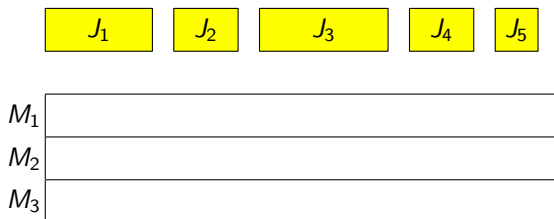
- ▶ 完了時刻と最小化スケジューリング
↪ 完全二部グラフにおける最小重み最大マッチング
- ▶ 除雪車の運行計画問題 (最小費用オイラーグラフ化)
↪ 完全グラフにおける最小重み完全マッチング

目次

- ① 最大マッチングと最大重みマッチング
- ② 完了時刻と最小化スケジューリング
- ③ 除雪車の運行計画問題
- ④ 今日のまとめ

ジョブスケジューリング

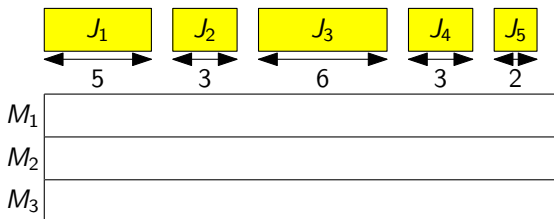
m 個の同一な機械 M_1, \dots, M_m , n 個のジョブ J_1, \dots, J_n ,
各ジョブ J_i の処理時間 p_i



行うこと：すべてのジョブを機械で処理する

ジョブスケジューリング

m 個の同一な機械 M_1, \dots, M_m , n 個のジョブ J_1, \dots, J_n ,
各ジョブ J_i の処理時間 p_i



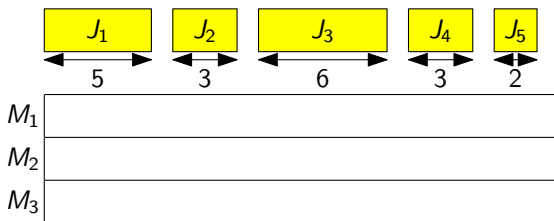
行うこと：すべてのジョブを機械で処理する

$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 6, p_4 = 3, p_5 = 2$$

ジョブスケジューリング

決めること (スケジューリング, scheduling)

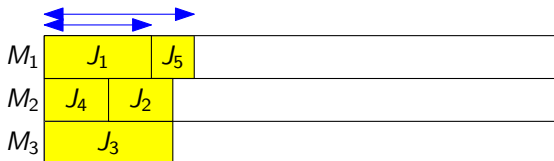
- ▶ 各ジョブをどの機械に割り当てるか？
- ▶ 各機械で、割り当てられたジョブをどの順に処理するか？



ジョブの中断はないものとする (non-preemptive scheduling)

完了時刻和最小化スケジューリング

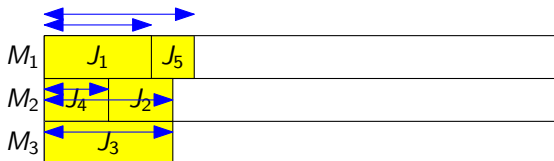
目的：各ジョブに着目して，ジョブの完了時刻の和を最小化



このスケジュールにおける完了時刻和 = $5 + 7 + 3 + 6 + 6 = 27$

完了時刻和最小化スケジューリング

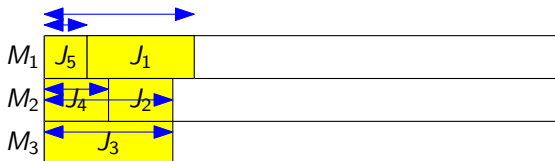
目的：各ジョブに着目して，ジョブの完了時刻の和を最小化



このスケジュールにおける完了時刻和 = $5 + 7 + 3 + 6 + 6 = 27$

完了時刻と最小化スケジューリング

目的：各ジョブに着目して、ジョブの完了時刻の和を最小化

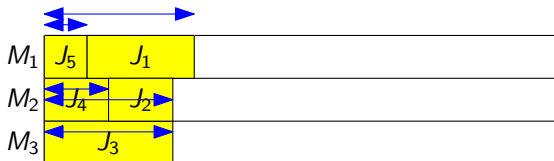


このスケジュールにおける完了時刻和 = $2 + 7 + 3 + 6 + 6 = 24$

完了時刻和最小化スケジューリング

今からやること

完了時刻和最小化スケジューリング問題を
最大重みマッチング問題としてモデル化する

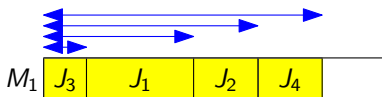


完了時刻和最小化スケジューリング問題の定義

- ▶ 入力：ジョブ数 n ，機械数 m ，各ジョブ J_i の処理時間 p_i ($i \in \{1, \dots, n\}$)
- ▶ 出力：完了時刻和を最小とするスケジュール

完了時刻と最小化スケジューリング：機械 1 台の場合（予備考察）

$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 2, p_4 = 3$$



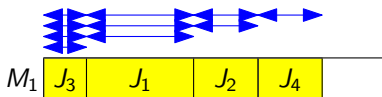
考え方

ジョブを機械に割り当てたとき、
後ろから k 番目にあるジョブの処理時間に k をかけて足している

「完全二部グラフにおけるマッチング」を「場所への割り当て」とみなす

完了時刻と最小化スケジューリング：機械 1 台の場合 (予備考察)

$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 2, p_4 = 3$$



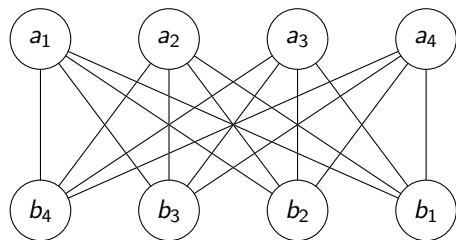
$$\text{完了時刻和} = 4p_3 + 3p_1 + 2p_2 + p_4$$

考え方

ジョブを機械に割り当てたとき、
後ろから k 番目にあるジョブの処理時間に k をかけて足している

「完全二部グラフにおけるマッチング」を「場所への割り当て」とみなす

完了時刻和最小化スケジューリング：機械 1 台の場合 (モデル化)

次に説明する完全二部グラフ G と非負辺重み関数 w を考える

w	b_1	b_2	b_3	b_4
a_1	5	10	15	20
a_2	3	6	9	12
a_3	2	4	6	8
a_4	3	6	9	12

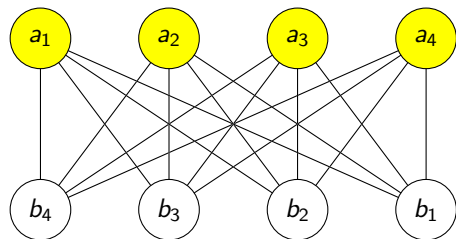
$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 2, p_4 = 3$$

注意： グラフを用いたモデル化では以下を明確に

- ▶ 構成するグラフの頂点集合と辺集合が何であるのか
- ▶ 各頂点と各辺の意味は何であるのか
- ▶ 重みがある場合、重みは何であり、それが何を意味するのか
- ▶ 何を求めたいのか

完了時刻と最小化スケジューリング：機械 1 台の場合 (モデル化)

頂点 a_i はジョブ J_i を表す



w	b_1	b_2	b_3	b_4
a_1	5	10	15	20
a_2	3	6	9	12
a_3	2	4	6	8
a_4	3	6	9	12

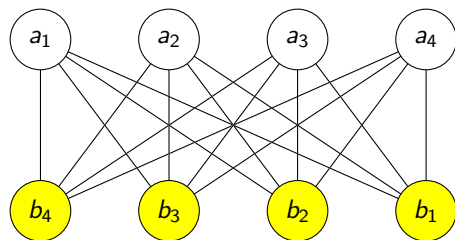
$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 2, p_4 = 3$$

注意：グラフを用いたモデル化では以下を明確に

- ▶ 構成するグラフの頂点集合と辺集合が何であるのか
- ▶ 各頂点と各辺の意味は何であるのか
- ▶ 重みがある場合、重みは何であり、それが何を意味するのか
- ▶ 何を求めたいのか

完了時刻和最小化スケジューリング：機械 1 台の場合（モデル化）

頂点 b_k は機械における後ろから k 番目の場所を表す



w	b_1	b_2	b_3	b_4
a_1	5	10	15	20
a_2	3	6	9	12
a_3	2	4	6	8
a_4	3	6	9	12

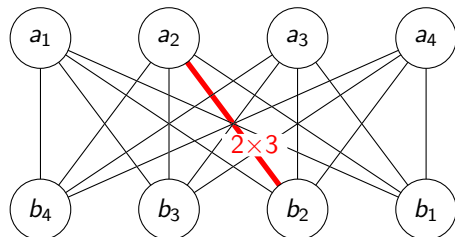
$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 2, p_4 = 3$$

注意：グラフを用いたモデル化では以下を明確に

- ▶ 構成するグラフの頂点集合と辺集合が何であるのか
- ▶ 各頂点と各辺の意味は何であるのか
- ▶ 重みがある場合、重みは何であり、それが何を意味するのか
- ▶ 何を求めたいのか

完了時刻と最小化スケジューリング：機械 1 台の場合 (モデル化)

辺 $\{a_i, b_k\}$ はジョブ J_i を機械の後ろから k 番目の場所に置くことを表す



w	b_1	b_2	b_3	b_4
a_1	5	10	15	20
a_2	3	6	9	12
a_3	2	4	6	8
a_4	3	6	9	12

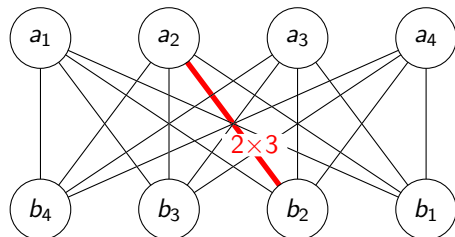
$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 2, p_4 = 3$$

注意：グラフを用いたモデル化では以下を明確に

- ▶ 構成するグラフの頂点集合と辺集合が何であるのか
- ▶ 各頂点と各辺の意味は何であるのか
- ▶ 重みがある場合、重みは何であり、それが何を意味するのか
- ▶ 何を求めたいのか

完了時刻と最小化スケジューリング：機械 1 台の場合 (モデル化)

辺 $\{a_i, b_k\}$ の重みは $k \cdot p_i$ である



w	b_1	b_2	b_3	b_4
a_1	5	10	15	20
a_2	3	6	9	12
a_3	2	4	6	8
a_4	3	6	9	12

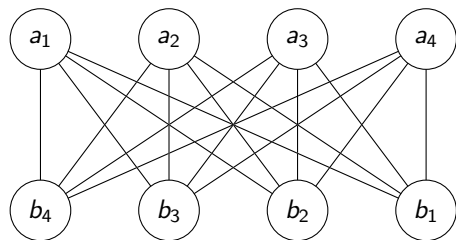
$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 2, p_4 = 3$$

注意：グラフを用いたモデル化では以下を明確に

- ▶ 構成するグラフの頂点集合と辺集合が何であるのか
- ▶ 各頂点と各辺の意味は何であるのか
- ▶ 重みがある場合、重みは何であり、それが何を意味するのか
- ▶ 何を求めたいのか

完了時刻和最小化スケジューリング：機械 1 台の場合 (モデル化)

このとき、 A の頂点をすべて飽和する最小重みマッチングを求める



w	b_1	b_2	b_3	b_4
a_1	5	10	15	20
a_2	3	6	9	12
a_3	2	4	6	8
a_4	3	6	9	12

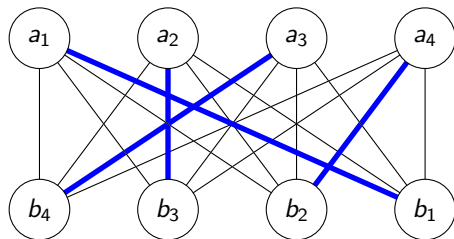
$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 2, p_4 = 3$$

注意：グラフを用いたモデル化では以下を明確に

- ▶ 構成するグラフの頂点集合と辺集合が何であるのか
- ▶ 各頂点と各辺の意味は何であるのか
- ▶ 重みがある場合、重みは何であり、それが何を意味するのか
- ▶ 何を求めたいのか

完了時刻和最小化スケジューリング：機械 1 台の場合 (求めた結果)

以下は、 A の頂点をすべて飽和する最小重みマッチング

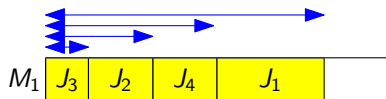
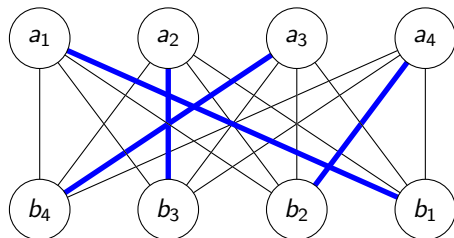


w	b_1	b_2	b_3	b_4
a_1	5	10	15	20
a_2	3	6	9	12
a_3	2	4	6	8
a_4	3	6	9	12

$$\text{重み和} = 5 + 9 + 8 + 6 = 28$$

完了時刻和最小化スケジューリング：機械 1 台の場合 (求めた結果)

以下は、 A の頂点をすべて飽和する最小重みマッチング



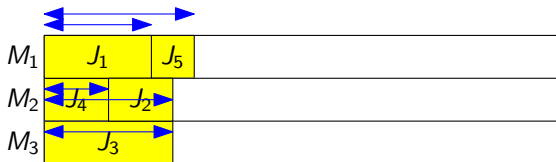
J_3, J_2, J_4, J_1 の順に処理する

$$\text{重み和} = 5 + 9 + 8 + 6 = 28$$

格言

モデルに対する解を元の問題の文脈で必ず解釈し直す

これで解けた

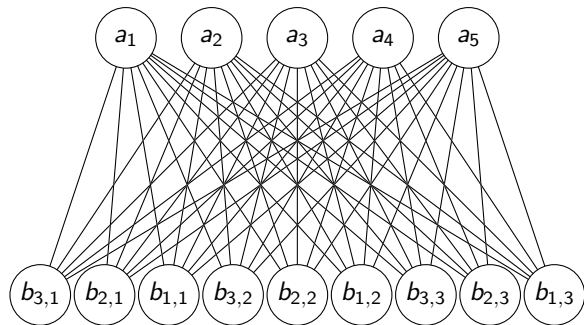
完了時刻と最小化スケジューリング：機械 m 台の場合 (予備考察)

考え方

どの機械が何台処理するか、解く前には分からないので、それが未定であるとして、グラフを構成する

ただし、

- ▶ 完了時刻と最小のスケジュールではジョブを1つも処理しない機械はない
- ▶ ∴ モデル化においても、ジョブを1つも処理しない機械がないと仮定できる

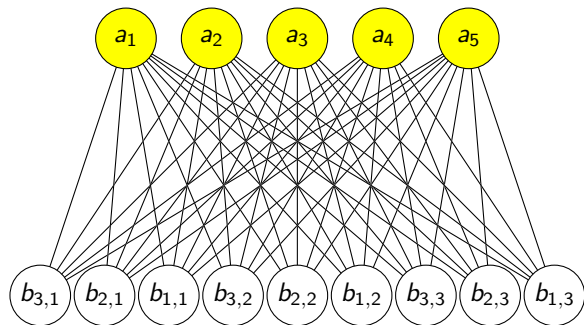
完了時刻和最小化スケジューリング：機械 m 台の場合 (モデル化)次に説明する完全二部グラフ G と非負辺重み関数 w を考える

w	$b_{1,k}$	$b_{2,k}$	$b_{3,k}$
a_1	5	10	15
a_2	3	6	9
a_3	6	12	18
a_4	3	6	9
a_5	2	4	6

$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 6, p_4 = 3, p_5 = 2$$

完了時刻和最小化スケジューリング：機械 m 台の場合 (モデル化)

頂点 a_i はジョブ J_i に対応する

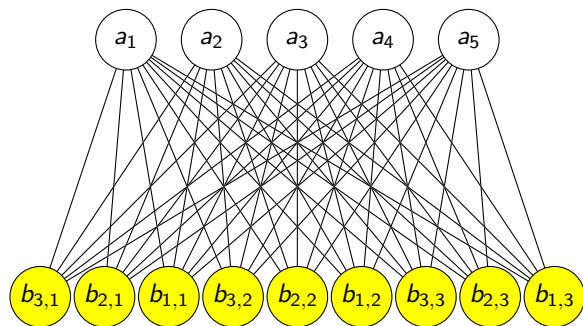


w	$b_{1,k}$	$b_{2,k}$	$b_{3,k}$
a_1	5	10	15
a_2	3	6	9
a_3	6	12	18
a_4	3	6	9
a_5	2	4	6

$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 6, p_4 = 3, p_5 = 2$$

完了時刻和最小化スケジューリング：機械 m 台の場合 (モデル化)

頂点 $b_{j,k}$ は機械 j における後ろから k 番目の場所を表す

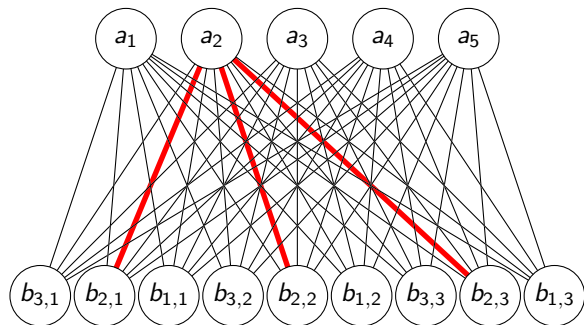


w	$b_{1,k}$	$b_{2,k}$	$b_{3,k}$
a_1	5	10	15
a_2	3	6	9
a_3	6	12	18
a_4	3	6	9
a_5	2	4	6

$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 6, p_4 = 3, p_5 = 2$$

完了時刻和最小化スケジューリング：機械 m 台の場合 (モデル化)

辺 $\{a_i, b_{j,k}\}$ はジョブ J_i を機械 j の後ろから k 番目に置くことを表す

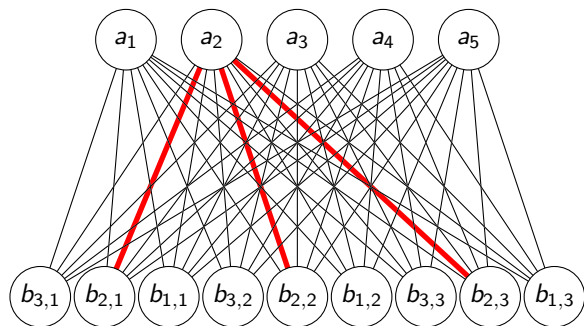


w	$b_{1,k}$	$b_{2,k}$	$b_{3,k}$
a_1	5	10	15
a_2	3	6	9
a_3	6	12	18
a_4	3	6	9
a_5	2	4	6

$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 6, p_4 = 3, p_5 = 2$$

完了時刻和最小化スケジューリング：機械 m 台の場合 (モデル化)

辺 $\{a_i, b_{j,k}\}$ の重みは $k \cdot p_i$ である

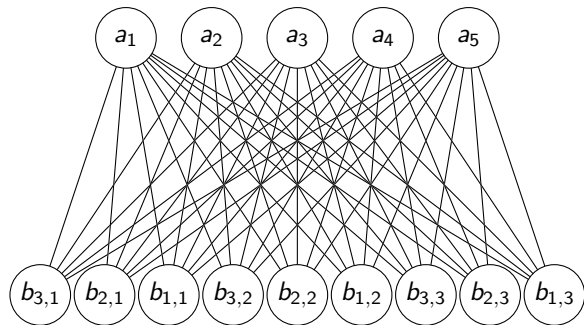


w	$b_{1,k}$	$b_{2,k}$	$b_{3,k}$
a_1	5	10	15
a_2	3	6	9
a_3	6	12	18
a_4	3	6	9
a_5	2	4	6

$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 6, p_4 = 3, p_5 = 2$$

完了時刻和最小化スケジューリング：機械 m 台の場合 (モデル化)

このとき、 A の頂点をすべて飽和する最小重みマッチングを求める

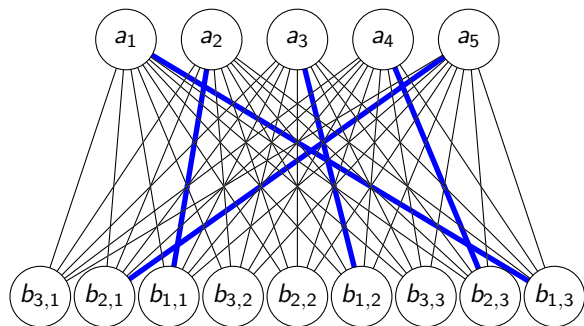


w	$b_{1,k}$	$b_{2,k}$	$b_{3,k}$
a_1	5	10	15
a_2	3	6	9
a_3	6	12	18
a_4	3	6	9
a_5	2	4	6

$$p_1 = 5, p_2 = 3, p_3 = 6, p_4 = 3, p_5 = 2$$

完了時刻和最小化スケジューリング：機械 m 台の場合 (求めた結果)

以下は、 A の頂点をすべて飽和する最小重みマッチング

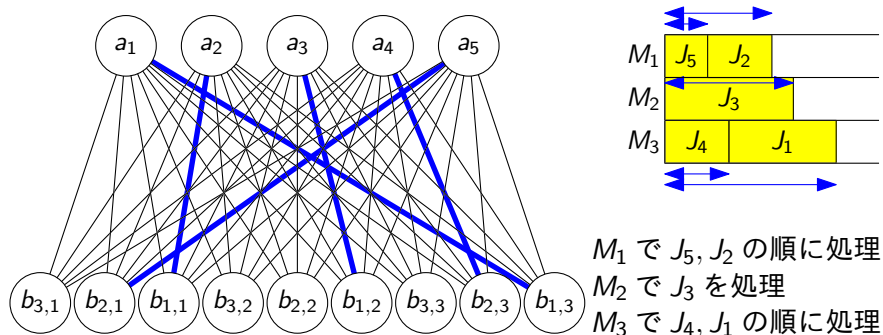


w	$b_{1,k}$	$b_{2,k}$	$b_{3,k}$
a_1	5	10	15
a_2	3	6	9
a_3	6	12	18
a_4	3	6	9
a_5	2	4	6

$$\text{重み和} = 2 + 5 + 6 + 3 + 8 = 24$$

完了時刻和最小化スケジューリング：機械 m 台の場合 (求めた結果)

以下は、 A の頂点をすべて飽和する最小重みマッチング



格言

モデルに対する解を元の問題の文脈で必ず解釈し直す

これで解けた

目次

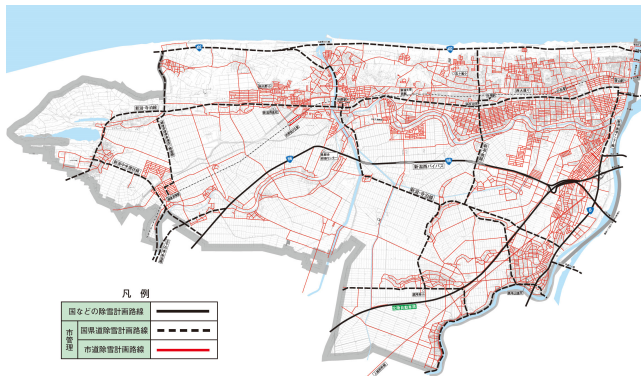
- ① 最大マッチングと最大重みマッチング
- ② 完了時刻和最小化スケジューリング
- ③ 除雪車の運行計画問題
- ④ 今日のまとめ

除雪車の運行計画問題

除雪車の運行計画問題

除雪車を効率よく運行するルートを決定したい

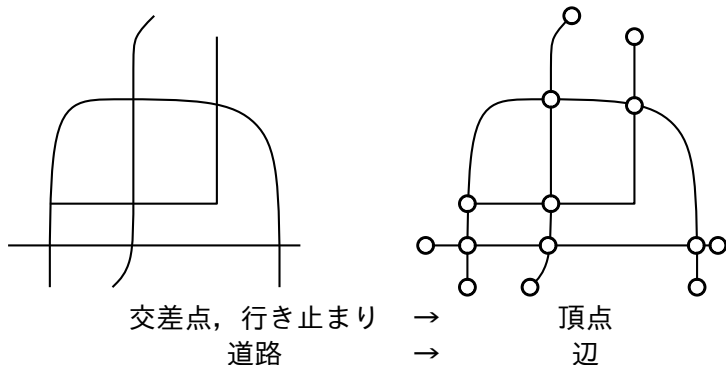
以下、除雪車が1台だけの場合を考える



https://www.city.niigata.lg.jp/nishi/kohoshi/pr/h24/nishi_1202/nishi_136_2.html

交通網のモデル化

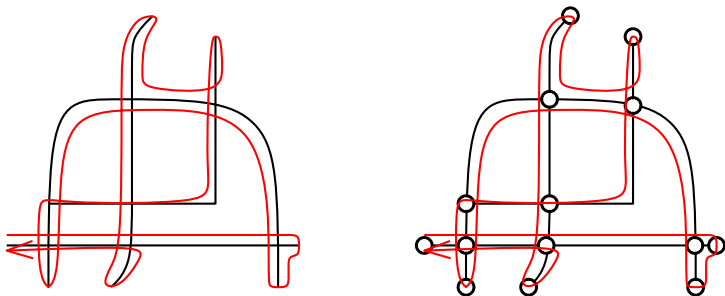
道路ネットワークをグラフとしてモデル化



問題によっては有向グラフを使うこともある

除雪車が行わなくてはならないこと

すべての辺を最低1回は通って、元の場所に戻る



二度以上通っている辺には「無駄」がある
 ⇨ 「無駄」を最小化したい

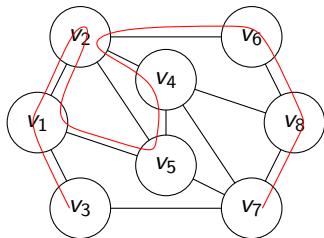
グラフにおける歩道

無向グラフ $G = (V, E)$

歩道とは？

G における歩道とは、頂点の列 v_1, v_2, \dots, v_k で
 任意の $i \in \{1, \dots, k-1\}$ に対して、 $\{v_i, v_{i+1}\} \in E$ であるもの

直感的には「同じ頂点や辺を二度以上通ってよい道」



$v_3, v_1, v_2, v_1, v_5, v_4, v_2, v_6, v_8, v_7$ はこのグラフにおける歩道

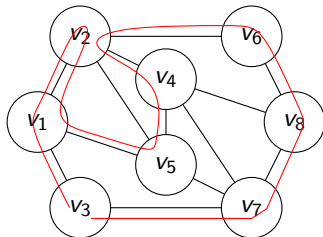
グラフにおける回路

無向グラフ $G = (V, E)$

回路とは？

G における回路 (または閉歩道) とは、歩道 v_1, v_2, \dots, v_k で $v_1 = v_k$ を満たすもののこと

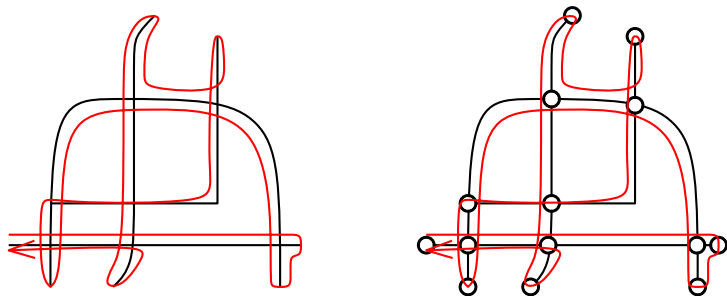
直感的には「同じ頂点や辺を二度以上通ってよい閉路」



$v_3, v_1, v_2, v_1, v_5, v_4, v_2, v_6, v_8, v_7, v_3$ はこのグラフにおける回路

除雪車が行わなくてはならないこと

すべての辺を最低1回は通って、元の場所に戻る



二度以上通っている辺には「無駄」がある

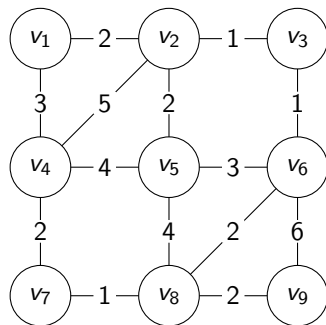
⇒ 「無駄」を最小化したい

行いたいこと

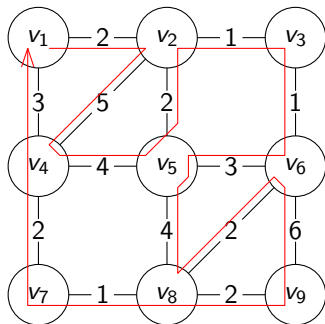
すべての辺を通る回路で、「長さ」が最小のものを見つけたい

長さ = 辺の重み (長さ) の和

例題 1



例題 1



無駄のない除雪計画

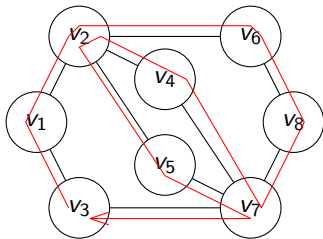
(すべての辺をちょうど一度ずつ通る回路が存在)

オイラー回路

無向グラフ $G = (V, E)$

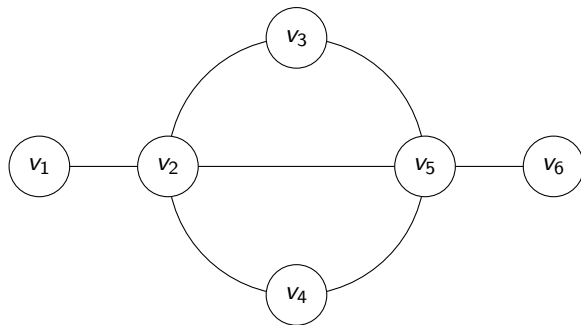
オイラー回路とは？

G における**オイラー回路**とは、回路 v_1, v_2, \dots, v_k で G のすべての辺をちょうど一度ずつ通るもの



オイラー回路を持たないグラフ

次のグラフはオイラー回路を持たない

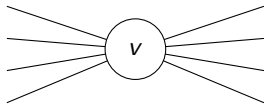


どんなグラフがオイラー回路を持ち、
どんなグラフがオイラー回路を持たないのだろうか？

オイラー回路を持つための必要条件

$G = (V, E)$ がオイラー回路 C を持つと仮定する

- ▶ 任意の頂点 $v \in V$ に着目する
- ▶ C は v に接続する辺をすべてちょうど一度ずつ通る
- ▶ その通り方を見てもみる
- ▶ C において v が登場する前と後の辺が対になっている
- ▶ すなわち、 v に接続する辺の数は偶数

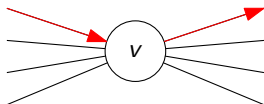


つまり、 v の次数は偶数

オイラー回路を持つための必要条件

$G = (V, E)$ がオイラー回路 C を持つと仮定する

- ▶ 任意の頂点 $v \in V$ に着目する
- ▶ C は v に接続する辺をすべてちょうど一度ずつ通る
- ▶ その通り方を見てもみる
- ▶ C において v が登場する前と後の辺が対になっている
- ▶ すなわち、 v に接続する辺の数は偶数

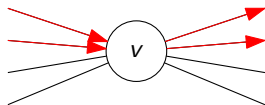


つまり、 v の次数は偶数

オイラー回路を持つための必要条件

$G = (V, E)$ がオイラー回路 C を持つと仮定する

- ▶ 任意の頂点 $v \in V$ に着目する
- ▶ C は v に接続する辺をすべてちょうど一度ずつ通る
- ▶ その通り方を見ても
- ▶ C において v が登場する前と後の辺が対になっている
- ▶ すなわち、 v に接続する辺の数は偶数

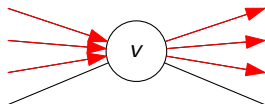


つまり、 v の次数は偶数

オイラー回路を持つための必要条件

$G = (V, E)$ がオイラー回路 C を持つと仮定する

- ▶ 任意の頂点 $v \in V$ に着目する
- ▶ C は v に接続する辺をすべてちょうど一度ずつ通る
- ▶ その通り方を見てもみる
- ▶ C において v が登場する前と後の辺が対になっている
- ▶ すなわち、 v に接続する辺の数は偶数

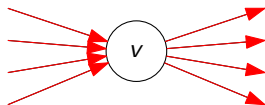


つまり、 v の次数は偶数

オイラー回路を持つための必要条件

$G = (V, E)$ がオイラー回路 C を持つと仮定する

- ▶ 任意の頂点 $v \in V$ に着目する
- ▶ C は v に接続する辺をすべてちょうど一度ずつ通る
- ▶ その通り方を見てもみる
- ▶ C において v が登場する前と後の辺が対になっている
- ▶ すなわち、 v に接続する辺の数は偶数



つまり、 v の次数は偶数

オイラー回路を持つための必要十分条件

無向グラフ $G = (V, E)$

オイラー回路を持つための必要十分条件

 G がオイラー回路を持つ \Leftrightarrow 次の2つがともに成り立つ

- 1 G は連結
- 2 G の任意の頂点の次数が偶数

「 \Rightarrow 」の証明：演習問題（前ページの内容がヒント）「 \Leftarrow 」の証明の概略：辺数に関する帰納法

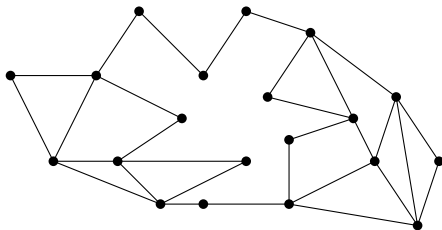
- ▶ $|E| = 0$ のときを考えると、 G は辺数0のオイラー回路を持つ
- ▶ 辺数 k 以下の任意の無向グラフ G' に対して、 G' が連結であり、 G' の任意の頂点の次数が偶数であるならば、 G' がオイラー回路を持つと仮定する

オイラー回路を持つための必要十分条件 (続 1)

証明すること

辺数 $k + 1$ の任意の無向グラフ $G = (V, E)$ に対して,
 G が連結であり, G の任意の頂点の次数が偶数であるならば,
 G がオイラー回路を持つ

- ▶ G が連結であり, 任意の頂点次数が偶数であることを仮定
- ▶ G は連結なので, 任意の頂点の次数は 2 以上

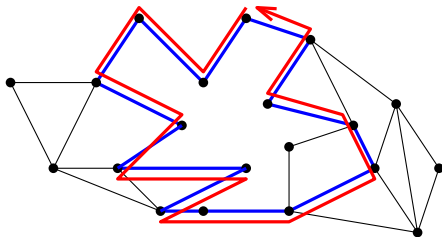


オイラー回路を持つための必要十分条件 (続 1)

証明すること

辺数 $k + 1$ の任意の無向グラフ $G = (V, E)$ に対して、
 G が連結であり、 G の任意の頂点の次数が偶数であるならば、
 G がオイラー回路を持つ

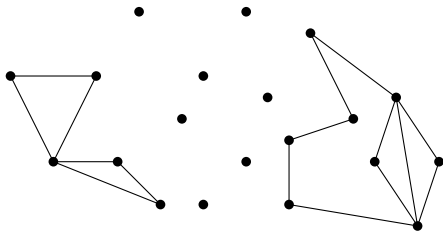
- ▶ G が連結であり、任意の頂点次数が偶数であることを仮定
- ▶ G は連結なので、任意の頂点の次数は 2 以上
- ▶ 演習問題 2.7 より、 G は閉路を含む (それを C とする)



オイラー回路を持つための必要十分条件 (続 2)

G から C の辺をすべて取り除いたグラフを考える (\tilde{G} とする)

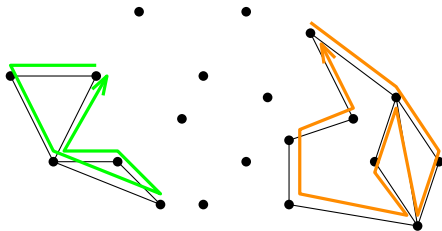
- ▶ C における各頂点の次数は 2 で, G の各頂点の次数は偶数なので, \tilde{G} の各頂点の次数も偶数
- ▶ \tilde{G} の連結成分を $\tilde{G}_1, \tilde{G}_2, \dots, \tilde{G}_k$ とする
- ▶ 各 \tilde{G}_i の辺数は G の辺数未満
- ▶ したがって, \tilde{G}_i はオイラー回路を含む (C_i とする)



オイラー回路を持つための必要十分条件 (続 2)

G から C の辺をすべて取り除いたグラフを考える (\tilde{G} とする)

- ▶ C における各頂点の次数は 2 で, G の各頂点の次数は偶数なので, \tilde{G} の各頂点の次数も偶数
- ▶ \tilde{G} の連結成分を $\tilde{G}_1, \tilde{G}_2, \dots, \tilde{G}_k$ とする
- ▶ 各 \tilde{G}_i の辺数は G の辺数未満
- ▶ したがって, \tilde{G}_i はオイラー回路を含む (C_i とする)

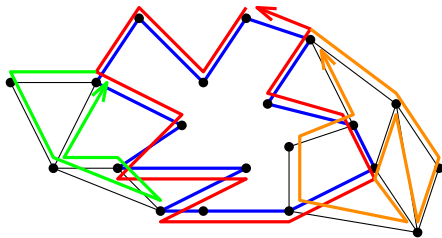


オイラー回路を持つための必要十分条件 (続 3)

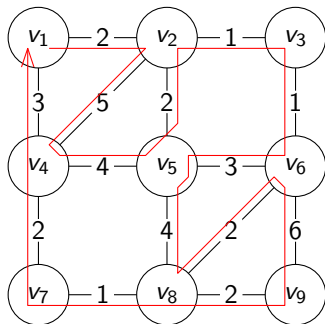
G から C の辺をすべて取り除いたグラフを考える (\tilde{G} とする)

- ▶ C_1, \dots, C_k と C を組み合わせることで,
 G のオイラー回路を構成できる

(詳細は演習問題)



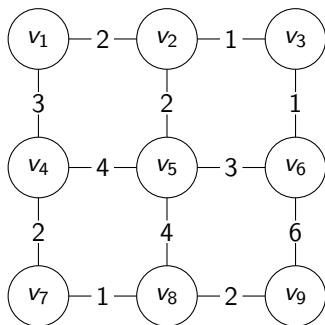
例題 1 (再び)



各頂点の次数が偶数

- ▶ \therefore オイラー回路が存在
- ▶ \therefore 無駄のない除雪が可能

例題 2

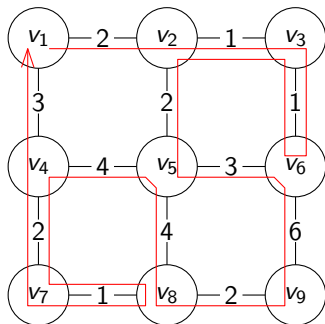


次数が奇数である頂点が存在

- ▶ ∴ オイラー回路が存在しない
- ▶ ∴ 無駄のない除雪が可能ではない
- ▶ ⇨ 無駄を最小化したい

「仮想的な道路」を付け加えて、オイラー回路があるようにする

例題 2

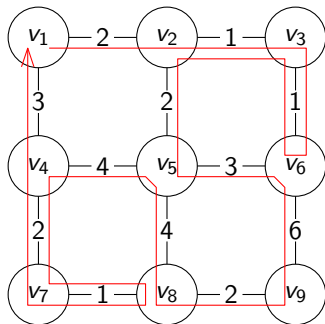


次数が奇数である頂点が存在

- ▶ ∴ オイラー回路が存在しない
- ▶ ∴ 無駄のない除雪が可能ではない
- ▶ ⇨ 無駄を最小化したい

「仮想的な道路」を付け加えて、オイラー回路があるようにする

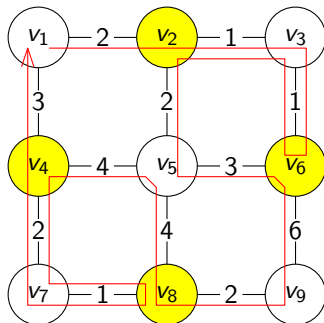
例題 2 : 仮想的な道路を追加



- ▶ 次数が奇数である頂点間に辺を引いて，すべての頂点の次数が偶数であるようにする
- ▶ 次数が奇数である頂点の数は偶数 (演習問題)
- ▶ ∴ これは必ず可能 !!

疑問：無駄を抑えるには，どのように辺を引けばよいか？

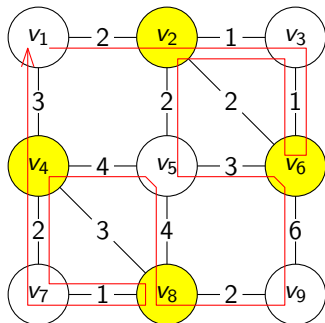
例題 2 : 仮想的な道路を追加



- ▶ 次数が奇数である頂点間に辺を引いて，すべての頂点の次数が偶数であるようにする
- ▶ 次数が奇数である頂点の数は偶数 (演習問題)
- ▶ \therefore これは必ず可能 !!

疑問：無駄を抑えるには，どのように辺を引けばよいか？

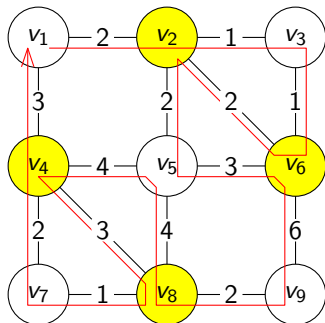
例題 2 : 仮想的な道路を追加



- ▶ 次数が奇数である頂点間に辺を引いて，すべての頂点の次数が偶数であるようにする
- ▶ 次数が奇数である頂点の数は偶数 (演習問題)
- ▶ ∴ これは必ず可能 !!

疑問：無駄を抑えるには，どのように辺を引けばよいか？

例題 2 : 仮想的な道路を追加

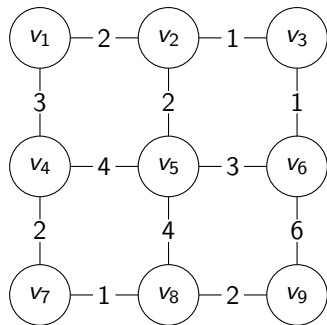


- ▶ 次数が奇数である頂点間に辺を引いて，すべての頂点の次数が偶数であるようにする
- ▶ 次数が奇数である頂点の数は偶数 (演習問題)
- ▶ ∴ これは必ず可能 !!

疑問：無駄を抑えるには，どのように辺を引けばよいか？

無駄を抑える辺の引き方

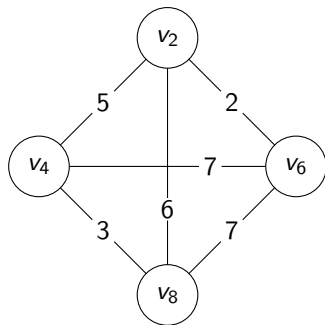
次数が奇数である頂点の間で、最も効率的な経路の長さを考える



	v_2	v_4	v_6	v_8
v_2	-	5	2	6
v_4		-	7	3
v_6			-	7
v_8				-

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：モデル化

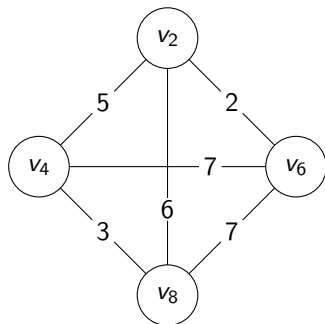
次のような完全グラフと非負辺重みを考える



	v_2	v_4	v_6	v_8
v_2	-	5	2	6
v_4		-	7	3
v_6			-	7
v_8				-

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：モデル化

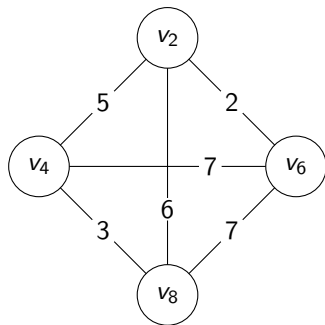
各頂点は元のグラフにおいて次数が奇数である頂点 (注：頂点数は偶数)



	v_2	v_4	v_6	v_8
v_2	-	5	2	6
v_4		-	7	3
v_6			-	7
v_8				-

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：モデル化

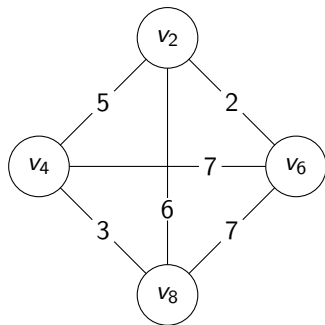
辺の重みは、対応する 2 頂点間の最短経路長



	v_2	v_4	v_6	v_8
v_2	-	5	2	6
v_4		-	7	3
v_6			-	7
v_8				

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：モデル化

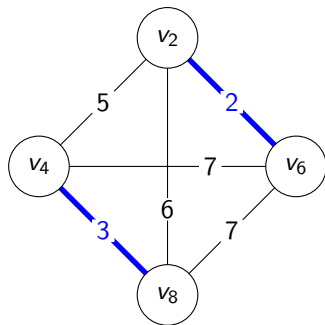
求めたいものは、最小重み完全マッチング



	v_2	v_4	v_6	v_8
v_2	-	5	2	6
v_4		-	7	3
v_6			-	7
v_8				

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：求めた結果

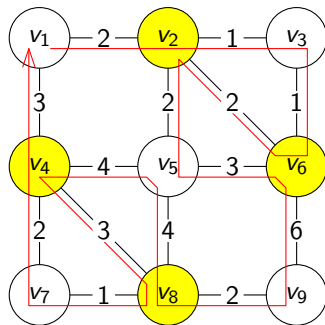
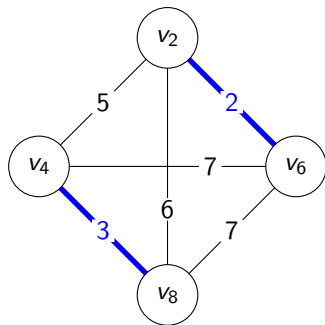
次のマッチングは最小重み完全マッチング



	v_2	v_4	v_6	v_8
v_2	-	5	2	6
v_4		-	7	3
v_6			-	7
v_8				-

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：求めた結果

次のマッチングは最小重み完全マッチング



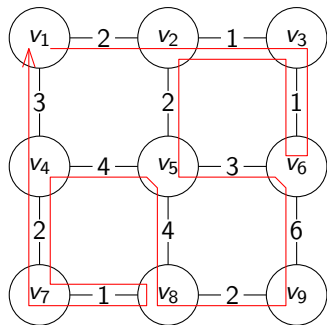
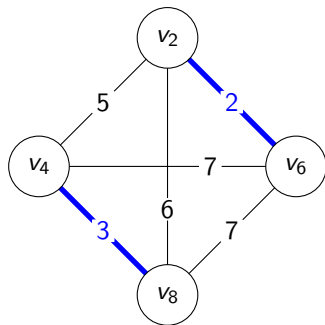
格言

モデルに対する解を元の問題の文脈で必ず解釈し直す

これで解けた

無駄を抑える辺の引き方 \rightsquigarrow 最小重み完全マッチング：求めた結果

次のマッチングは最小重み完全マッチング



格言

モデルに対する解を元の問題の文脈で必ず解釈し直す

これで解けた

目次

- ① 最大マッチングと最大重みマッチング
- ② 完了時刻和最小化スケジューリング
- ③ 除雪車の運行計画問題
- ④ 今日のまとめ

概要

今日の目標

最大重みマッチングを使って問題を解決する例を見る

- ▶ 完了時刻和最小化スケジューリング
- ▶ 除雪車の運行計画問題 (最小費用オイラーグラフ化)

残った時間の使い方

- ▶ 演習問題をやる
 - ▶ 相談推奨 (ひとりでやらない)
- ▶ 質問をする
 - ▶ 教員とティーチング・アシスタントは巡回
- ▶ 退室時, 小さな紙に感想など書いて提出する ← 重要
 - ▶ 内容は何でも OK
 - ▶ 匿名で OK

目次

- ① 最大マッチングと最大重みマッチング
- ② 完了時刻和最小化スケジューリング
- ③ 除雪車の運行計画問題
- ④ 今日のまとめ