

離散最適化基礎論 第7回  
性能保証 (3)：巡回セールスマン問題と近似比岡本 吉央  
okamotoy@uec.ac.jp

電気通信大学

2013年12月6日

最終更新：2013年12月11日 15:58

岡本 吉央 (電通大)

離散最適化基礎論 (7)

2013年12月6日

1 / 45

局所探索法の評価観点：復習

## 離散最適化問題とは?: 一般論

## 離散最適化問題 (discrete optimization problem) とは?

離散最適化問題は以下に挙げる  $S, f$  を使って表される最適化問題

$$\begin{array}{ll} \text{最小化} & f(x) \\ \text{条件} & x \in S \end{array}$$

のことで、ただし、

- ▶  $S$  は有限集合
- ▶  $f: S \rightarrow \mathbb{R}$  は関数

である

岡本 吉央 (電通大)

離散最適化基礎論 (7)

2013年12月6日

3 / 45

局所探索法の評価観点：復習

## 最適解

## 最適解 (optimal solution) とは?

離散最適化問題

$$\begin{array}{ll} \text{最小化} & f(x) \\ \text{条件} & x \in S \end{array}$$

の**最適解**とは許容解  $x \in S$  で、次を満たすものこと任意の許容解  $x' \in S$  に対して、 $f(x) \leq f(x')$ 

## 注意

- ▶ 最適解は複数存在するかもしれない
- ▶  $S \neq \emptyset$  ならば、最適解は必ず存在する (「連続最適化」では、これが成り立つとは限らない)

岡本 吉央 (電通大)

離散最適化基礎論 (7)

2013年12月6日

5 / 45

局所探索法の評価観点：復習

## 近傍関数と近傍

## 近傍関数 (neighborhood function) とは?

離散最適化問題

$$\begin{array}{ll} \text{最小化} & f(x) \\ \text{条件} & x \in S \end{array}$$

に対する**近傍関数**とは、関数  $N: S \rightarrow 2^S$  で、  
任意の  $x \in S$  に対して  $x \in N(x)$  を満たすものこと復習： $2^S$  は  $S$  の部分集合を全部集めた集合 ( $S$  の冪集合 (べき集合))

## 近傍 (neighborhood) とは?

 $N$  に関する許容解  $x \in S$  の**近傍**とは  $N(x)$  のこと

岡本 吉央 (電通大)

離散最適化基礎論 (7)

2013年12月6日

7 / 45

局所探索法の評価観点：復習

## 離散最適化問題とは?: 一般論 続き

## 離散最適化問題 (discrete optimization problem) とは?

離散最適化問題は以下に挙げる  $S, f$  を使って表される最適化問題

$$\begin{array}{ll} \text{最小化} & f(x) \\ \text{条件} & x \in S \end{array}$$

のことで、ただし、...

## 用語

- ▶  $S$ : **許容集合** (feasible set)
  - ▶ 「入力」と「何が許容解であるかという条件」によって定まる
- ▶  $S$  の各要素: **許容解** (feasible solution)
- ▶  $f$ : **目的関数** (objective function)
  - ▶ 「目的」によって定まる

岡本 吉央 (電通大)

離散最適化基礎論 (7)

2013年12月6日

2 / 45

局所探索法の評価観点：復習

## 最適値

## 最適値 (optimal value) とは?

離散最適化問題

$$\begin{array}{ll} \text{最小化} & f(x) \\ \text{条件} & x \in S \end{array}$$

の**最適値**とは、最適解の目的関数値のこと

「最適解」と「最適値」は異なる概念であり、明確に使い分ける

## 事実

 $x_1, x_2 \in S$  が最適解  $\Rightarrow f(x_1) = f(x_2)$ 

最適解の目的関数値は常に等しい (最適値はただ1つしか存在しない)

岡本 吉央 (電通大)

離散最適化基礎論 (7)

2013年12月6日

6 / 45

局所探索法の評価観点：復習

## 局所最適解

## 局所最適解 (local optimal solution) とは?

離散最適化問題

$$\begin{array}{ll} \text{最小化} & f(x) \\ \text{条件} & x \in S \end{array}$$

とそれに対する近傍関数  $N: S \rightarrow 2^S$  を考えたとき、  
 $x \in S$  が  $N$  に関する**局所最適解**であるとは、次を満たすこと任意の  $x' \in N(x)$  に対して、 $f(x) \leq f(x')$ 

局所最適解と対比させて、最適解のことを大域最適解と言うことがある

## 注意

 $N$  に関する局所最適解がただ1つしか存在しない  $\Rightarrow$  それは最適解

岡本 吉央 (電通大)

離散最適化基礎論 (7)

2013年12月6日

8 / 45

## 局所探索法 (local search) : 一般的枠組み

- 0 許容解  $x \in S$  を適当に見つける (この  $x$  を初期解と呼ぶ)
- 1 以下を繰り返し
  - ① ある  $x' \in N(x)$  が存在して  $f(x') < f(x)$  ならば  
 $x \leftarrow x'$
  - ② そうでなければ繰り返しを終了
- 2  $x$  を出力 (この  $x$  は  $N$  に関する局所最適解 (定理 1.1))

## 局所探索法を評価する観点

- ▶ **性能保証** (performance guarantee)  
局所最適解が最適解に (目的関数値で) どれだけ近いのか?
- ▶ **計算量** (computational complexity)  
局所探索法がどれだけ速く局所最適解に収束するか?

## 今日の目標

## 今日の目標

巡回セールスマン問題の 2opt 近傍に関する近似比を詳細に調べる

- ▶ 三角不等式を満たす場合の上界:  $4\sqrt{n}$

## 巡回セールスマン問題：前回の復習

## 定理 6.2 (Papadimitriou, Steiglitz '78)

任意の定数  $\alpha \geq 1$  に対して,  
巡回セールスマン問題に対するある入力が存在して,  
2opt 近傍に関する局所探索法の近似比が  $\alpha$  より大きい

## 演習問題 6.6 (Papadimitriou, Steiglitz '78)

任意の偶数  $n \geq 8$  に対して,  
巡回セールスマン問題に対する都市数  $n$  のある入力が存在して,  
2opt 近傍に関する局所探索法の近似比が  $n$  より大きい

つまり, 都市数  $n$  が大きくなると, 近似比もそれに比例して大きくなる

- ▶ 実は近似比が  $n^{100}$  や  $100^{100^n}$  よりも大きくなる例も作れる

## 三角不等式を満たす場合における最適値の単調性

$X$ : 都市の集合,  $Y \subseteq X$

## 補題 7.1

$X$  上の距離が三角不等式を満たすとき

$$Y \text{ 上の最短巡回路の長さ} \leq X \text{ 上の最短巡回路の長さ}$$

証明: 次を証明すれば十分 □

## 演習問題

$X$  上の距離が三角不等式を満たすとき

$$X - \{x\} \text{ 上の最短巡回路の長さ} \leq X \text{ 上の最短巡回路の長さ}$$

がすべての  $x \in X$  に対して成り立つ

## 局所探索法 (local search) : 一般的枠組み

- 0 許容解  $x \in S$  を適当に見つける (この  $x$  を初期解と呼ぶ)
- 1 以下を繰り返し
  - ① ある  $x' \in N(x)$  が存在して  $f(x') < f(x)$  ならば  
 $x \leftarrow x'$
  - ② そうでなければ繰り返しを終了
- 2  $x$  を出力 (この  $x$  は  $N$  に関する局所最適解 (定理 1.1))

最悪の場合の近似の度合いで, 性能保証を評価する

$$\text{近似比} = \frac{\max_{x: \text{局所最適解}} f(x)}{f(\text{最適解})}$$

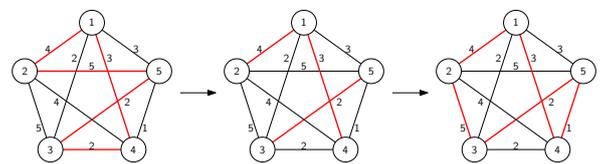
- ▶ 近似比  $\geq 1$
- ▶ 近似比が小さいほどよい

## 巡回セールスマン問題に対する 2opt 操作

## 巡回セールスマン問題に対する 2opt 操作

$\tau$ : 現在保持している巡回路

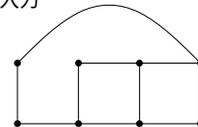
- 1  $\tau$  が使っている辺を 2 つ取り除く
- 2  $\tau$  が使っていなかった辺を 2 つ追加して, 新たな巡回路を得る



2opt 操作が誘導する近傍を 2opt 近傍と呼ぶ

## 巡回セールスマン問題と三角不等式

定理 6.2 の証明で考えた入力



- ▶ これは都市数 8 の入力を無向グラフで表現したもの
- ▶ 描いてある辺の費用は  $\epsilon$  ( $\epsilon > 0$  は非常に小さな正実数)
- ▶ 描いてない辺の費用は  $1 + \epsilon$

これは三角不等式を満たしていない!

距離が三角不等式を満たすとは?

対称正方行列  $D$  が三角不等式を満たすとは,

$$d(i, j) \leq d(i, k) + d(k, j)$$

が任意の添え字  $i, j, k$  に対して成り立つこと

## 目次

- ① 局所探索法の評価観点：復習
- ② 近似比の上界：三角不等式を満たす場合
- ③ 局所探索法の計算量：復習と予備的考察
- ④ 今日のまとめ

今日の目標は次の定理を証明すること

**定理 7.2 (Chandra, Karloff, Tovey '99)**

巡回セールスマン問題において、距離が三角不等式を満たす任意の入力に対して、 $2\text{opt}$  近傍に関する局所探索法の近似比は  $4\sqrt{n}$  以下ただし、 $n$  は都市数

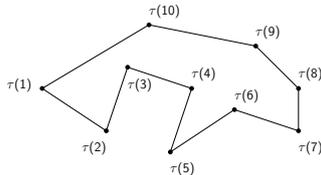
証明の着想：補題

記法

- ▶  $\text{opt}$  : 最適値
- ▶  $\tau = (\tau(1), \tau(2), \dots, \tau(n))$  : 局所最適解
- ▶  $E_i = \left\{ (\tau(j), \tau(j+1)) \mid d(\tau(j), \tau(j+1)) > \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}} \right\}$
- ▶ 注意:  $E_1 \subseteq E_2 \subseteq \dots \subseteq E_n$

**補題 7.3**

任意の  $i \in \{1, \dots, n\}$  に対して、 $|E_i| \leq i - 1$



補題 7.3 が正しいと仮定して、定理 7.2 を証明する (2)

つまり

$$\tau \text{ の長さ} \leq \sum_{i=1}^n \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}} = 2 \cdot \text{opt} \sum_{i=1}^n \frac{1}{\sqrt{i}}$$

ここで、

$$\sum_{i=1}^n \frac{1}{\sqrt{i}} \leq \int_0^n \frac{1}{\sqrt{x}} dx = [2\sqrt{x}]_0^n = 2\sqrt{n}$$

なので、

$$\tau \text{ の長さ} \leq 4\sqrt{n} \cdot \text{opt}$$

つまり、近似比は  $4\sqrt{n}$  以下 □

残されたこと

補題 7.3 の証明

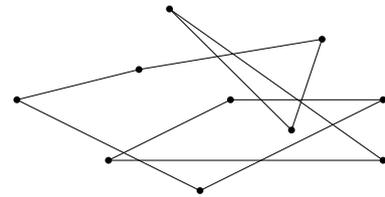
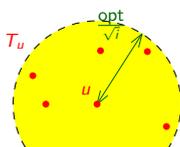
補題 7.3 の証明 (2)

巡回路  $\tau$  の辺には自然に向きがついているとみなす

- ▶ 記法：弧  $a$  の始点  $t(a)$ 、終点  $h(a)$

$E_i$  の任意の弧  $a$  の始点  $u = t(a)$  を見てみる

- ▶ 記法:  $T_u = \left\{ t(a') \mid a' \in E_i, d(u, t(a')) \leq \frac{\text{opt}}{\sqrt{i}} \right\}$



補題 7.3 が正しいと仮定して、定理 7.2 を証明する (1)

補題 7.3 より、

- ▶  $|E_1| \leq 0$  (つまり、 $E_1 = \emptyset$ )
- ▶ したがって、 $\tau$  において最も長い辺の長さ  $\leq 2 \cdot \text{opt}$
- ▶  $|E_2| \leq 1$
- ▶ したがって、 $\tau$  において 2 番目に長い辺の長さ  $\leq \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{2}}$
- ▶ .....
- ▶  $|E_i| \leq i - 1$
- ▶ したがって、 $\tau$  において  $i$  番目に長い辺の長さ  $\leq \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}}$

つまり

$$\tau \text{ の長さ} = \sum_{i=1}^n (\tau \text{ において } i \text{ 番目に長い辺の長さ}) \leq \sum_{i=1}^n \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}}$$

補題 7.3 の証明 (1)

記法

- ▶  $\text{opt}$  : 最適値
- ▶  $\tau = (\tau(1), \tau(2), \dots, \tau(n))$  : 局所最適解
- ▶  $E_i = \left\{ (\tau(j), \tau(j+1)) \mid d(\tau(j), \tau(j+1)) > \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}} \right\}$
- ▶ 注意:  $E_1 \subseteq E_2 \subseteq \dots \subseteq E_n$

**補題 7.3**

任意の  $i \in \{1, \dots, n\}$  に対して、 $|E_i| \leq i - 1$

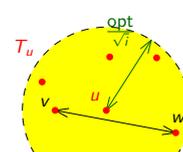
背理法で証明：ある  $i$  に対して、 $|E_i| \geq i$  であると仮定して矛盾を導く

補題 7.3 の証明 (3) :  $T_u$  の性質 (1)

$v, w \in T_u$  を任意に選ぶ ( $v \neq w$ )

- ▶  $d(v, w) \leq d(v, u) + d(u, w) \leq \frac{\text{opt}}{\sqrt{i}} + \frac{\text{opt}}{\sqrt{i}} = \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}}$
- 三角不等式

すなわち、 $T_u$  の任意の 2 都市間の距離は  $\frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}}$  以下



補題 7.3 の証明 (4) :  $T_u$  の性質 (2)

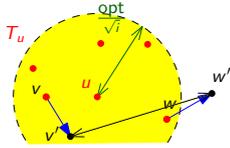
$v, w \in T_u$  を任意に選ぶ ( $v \neq w$ )

- ▶  $v'$  :  $v$  を始点とする  $E_i$  の弧の終点
- ▶  $w'$  :  $w$  を始点とする  $E_i$  の弧の終点

このとき,  $\tau$  が 2opt 近傍に関する局所最適解であることから,

$$d(v', w') \geq \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}}$$

これの説明を次でもう少し詳しく



補題 7.3 の証明 (6) :  $T_u$  の性質 (4)

なぜそうなるのか? (続き)

- ▶ したがって,

$$\begin{aligned} \tau \text{ の長さ} &\leq \tau' \text{ の長さ} \\ &= \tau \text{ の長さ} - d(v, v') - d(w, w') + d(v, w) + d(v', w') \\ \therefore d(v', w') &\geq d(v, v') + d(w, w') - d(v, w) \\ &\geq \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}} + \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}} - \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}} \\ &= \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}} \end{aligned}$$

注 :  $(v, v'), (w, w') \in E_i$ , かつ,  $v, w \in T_u$

補題 7.3 の証明 (8) :  $T_u$  の要素数に関する観察 (続き)

観察 7.4

$$|T_u| < \sqrt{i}$$

観察 7.4 の証明 (続き) :

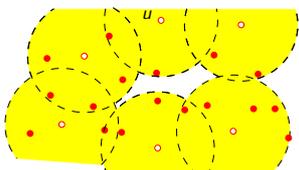
- ▶ よって,  $H_u$  上の最短巡回路の長さ  $\geq 2 \cdot \text{opt}$
- ▶ 補題 7.1 から, 全体の最短巡回路の長さ  $\geq 2 \cdot \text{opt}$
- ▶ これは, 全体の最短巡回路の長さ = opt であることに矛盾  $\square$



補題 7.3 の証明 (10) : 部分集合の構成 (1)

$E_i$  の弧の始点全体の集合  $X$  の部分集合  $Y$  を次のように作る

- 1  $X$  の任意の都市  $u$  を選んで,  $Y$  に入れる
- 2  $u$  からの距離が  $\frac{\text{opt}}{\sqrt{i}}$  以下である都市をすべて  $X$  から除去する
- 3 これを  $X = \emptyset$  となるまで繰り返す

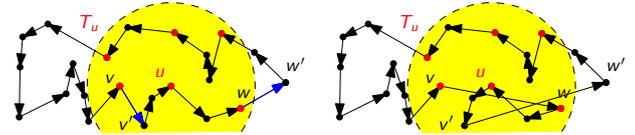


補題 7.3 の証明 (5) :  $T_u$  の性質 (3)

なぜそうなるのか?

- ▶  $\tau$  における辺  $(v, v')$  と  $(w, w')$  を  $(v, w)$  と  $(v', w')$  に替えた巡回路  $\tau'$  を考える
- ▶  $\tau'$  の長さ =  $\tau$  の長さ -  $d(v, v')$  -  $d(w, w')$  +  $d(v, w)$  +  $d(v', w')$
- ▶  $\tau'$  は  $\tau$  に 2opt 操作を施すことで得られるので,

$$\tau \text{ の長さ} \leq \tau' \text{ の長さ}$$



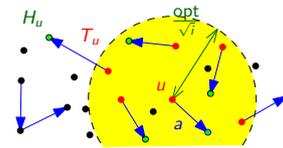
補題 7.3 の証明 (7) :  $T_u$  の要素数に関する観察

観察 7.4

$$|T_u| < \sqrt{i}$$

観察 7.4 の証明 : 背理法で証明

- ▶  $|T_u| \geq \sqrt{i}$  であると仮定
- ▶  $H_u$  を  $T_u$  の都市を始点とする  $E_i$  の弧の終点全体の集合とする ( $|H_u| = |T_u| \geq \sqrt{i}$ )
- ▶ いままでの議論から,  $H_u$  の任意の 2 都市間の距離  $\geq \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}}$



補題 7.3 の証明 (9) : ここまでのまとめ

記法

- ▶ opt : 最適値
- ▶  $\tau = (\tau(1), \tau(2), \dots, \tau(n))$  : 局所最適解
- ▶  $E_i = \left\{ (\tau(j), \tau(j+1)) \mid d(\tau(j), \tau(j+1)) > \frac{2 \cdot \text{opt}}{\sqrt{i}} \right\}$

証明したい補題 7.3

任意の  $i \in \{1, \dots, n\}$  に対して,  $|E_i| \leq i - 1$

- ▶ 背理法のための仮定 : ある  $i$  に対して,  $|E_i| \geq i$
- ▶ 記法 :  $E_i$  の任意の弧  $a$  の終点  $u = t(a)$  に対して,  $T_u = \left\{ t(a') \mid a' \in E_i, d(u, t(a')) \leq \frac{\text{opt}}{\sqrt{i}} \right\}$
- ▶ 観察 7.4 :  $|T_u| < \sqrt{i}$

補題 7.3 の証明 (11) : 部分集合の構成 (2)

観察 7.5

$$|Y| > \sqrt{i}$$

観察 7.5 の証明 :

- ▶  $|Y|$  はこの手続きの反復回数
- ▶ 第 2 ステップで除去される都市の数  $\leq |T_u| < \sqrt{i}$  (観察 7.4)
- ▶  $\therefore |X| = \text{第 2 ステップで除去される都市の数} \times \text{反復回数} < \sqrt{i} \cdot |Y|$
- ▶ 一方,  $|X| = |E_i| \geq i$
- ▶  $\therefore i < \sqrt{i} \cdot |Y|$
- ▶  $\therefore |Y| > \sqrt{i}$   $\square$

補題 7.3 の証明 (12) : 部分集合の構成 (3)

構成した集合  $Y$  の性質

- ▶  $Y$  の任意の 2 都市の間の距離  $> \frac{\text{opt}}{\sqrt{i}}$
- ▶  $|Y| > \sqrt{i}$  (観察 7.5)

したがって、

$$Y \text{ 上の最短巡回路の長さ } > \sqrt{i} \cdot \frac{\text{opt}}{\sqrt{i}} = \text{opt}$$

したがって、補題 7.1 より、

$$\text{opt} = \text{全体の最短巡回路の長さ} \geq Y \text{ 上の最短巡回路の長さ} > \text{opt}$$

これは矛盾 □

補足：その他に知られていること (Chandra, Karloff, Tovey '99)

巡回セールスマン問題の  $2\text{opt}$  近傍において

距離が三角不等式を満たすとき

- ▶ 任意の入力に対して、局所探索法の近似比は  $4\sqrt{n}$  以下
- ▶ ある入力に対して、局所探索法の近似比は  $\frac{1}{4}\sqrt{n}$  以上

平面上の直線距離の場合

- ▶ 任意の入力に対して、局所探索法の近似比は  $O(\log n)$
- ▶ ある入力に対して、局所探索法の近似比は  $\Omega(\frac{\log n}{\log \log n})$

B. Chandra, H. Karloff, and C. Tovey, New results on the old  $k$ -opt algorithm for the traveling salesman problem. SIAM J. Comput. **28** (1999) 1998–2029.

局所探索法を評価する観点 (再掲)

局所探索法 (local search) : 一般的枠組み

- 許容解  $x \in S$  を適宜に見つける (この  $x$  を初期解と呼ぶ)
- 以下を繰り返し
  - ある  $x' \in N(x)$  が存在して  $f(x') < f(x)$  ならば  $x \leftarrow x'$
  - そうでなければ繰り返しを終了
- $x$  を出力 (この  $x$  は  $N$  に関する局所最適解 (定理 1.1))

局所探索法の出力は  $N$  に関する局所最適解

局所探索法を評価する観点

- ▶ **性能保証** (performance guarantee)  
局所最適解が最適解に (目的関数値で) どれだけ近いか?
- ▶ **計算量** (computational complexity)  
局所探索法がどれだけ速く局所最適解に収束するか?

局所探索法を評価する観点：計算量の評価

局所探索法 (local search) : 一般的枠組み

- 許容解  $x \in S$  を適宜に見つける (この  $x$  を初期解と呼ぶ) **時間  $T_A$**
- 以下を繰り返し **反復回数  $k$** 
  - ある  $x' \in N(x)$  が存在して  $f(x') < f(x)$  ならば **時間  $T_C$**   
 $x \leftarrow x'$
  - そうでなければ繰り返しを終了
- $x$  を出力 (この  $x$  は  $N$  に関する局所最適解 (定理 1.1))

全体の計算時間

およそ  $T_A + k \cdot T_C$

よって、局所探索法が多項式時間アルゴリズムになるには、次が必要

- ▶  $T_A$  が多項式
- ▶  $k \cdot T_C$  が多項式

近似比の上界：三角不等式を満たす場合 (再掲)

今日の目標は次の定理を証明すること

定理 7.2 (Chandra, Karloff, Tovey '99)

巡回セールスマン問題において、距離が三角不等式を満たす任意の入力に対して、 $2\text{opt}$  近傍に関する局所探索法の近似比は  $4\sqrt{n}$  以下ただし、 $n$  は都市数

目次

- 局所探索法の評価観点：復習
- 近似比の上界：三角不等式を満たす場合
- 局所探索法の計算量：復習と予備的考察
- 今日のまとめ

局所探索法を評価する観点：計算量

局所探索法 (local search) : 一般的枠組み

- 許容解  $x \in S$  を適宜に見つける (この  $x$  を初期解と呼ぶ)
- 以下を繰り返し
  - ある  $x' \in N(x)$  が存在して  $f(x') < f(x)$  ならば  $x \leftarrow x'$
  - そうでなければ繰り返しを終了
- $x$  を出力 (この  $x$  は  $N$  に関する局所最適解 (定理 1.1))

計算量に影響を与える要因

- ▶ 反復回数 (局所操作回数)
- ▶ 反復継続条件の確認時間 ( $\approx N(x)$  の要素数 (大きさ),  $|N(x)|$ )

局所探索法を評価する観点：計算量の評価

局所探索法 (local search) : 一般的枠組み

- 許容解  $x \in S$  を適宜に見つける (この  $x$  を初期解と呼ぶ) **時間  $T_A$**
- 以下を繰り返し **反復回数  $k$** 
  - ある  $x' \in N(x)$  が存在して  $f(x') < f(x)$  ならば **時間  $T_C$**   
 $x \leftarrow x'$
  - そうでなければ繰り返しを終了
- $x$  を出力 (この  $x$  は  $N$  に関する局所最適解 (定理 1.1))

全体の計算時間

およそ  $T_A + k \cdot T_C$

よって、局所探索法が最悪の場合指数時間かかるには、次が十分

- ▶  $T_A$  が指数関数
- ▶  $k$  が指数関数
- ▶  $T_C$  が指数関数

## 局所探索法 (local search) : 一般的枠組み

- 0 許容解  $x \in S$  を適当に見つける (この  $x$  を初期解と呼ぶ) 時間  $T_A$
- 1 以下を繰り返し 反復回数  $k$ 
  - 1 ある  $x' \in N(x)$  が存在して  $f(x') < f(x)$  ならば 時間  $T_C$   
 $x \leftarrow x'$
  - 2 そうでなければ繰り返しを終了
- 2  $x$  を出力 (この  $x$  は  $N$  に関する局所最適解 (定理 1.1))

## ポイント 1

反復回数の評価

## ポイント 2

反復継続条件の確認にかかる時間の評価  
(近傍探索時間の評価)

## 目次

- 1 局所探索法の評価観点：復習
- 2 近似比の上界：三角不等式を満たす場合
- 3 局所探索法の計算量：復習と予備的考察
- 4 今日のまとめ

## 近傍探索時間の評価

- 8 計算量 (1) : 近傍探索の効率化 (12/13)
- 9 計算量 (2) : 大規模近傍 (12/20)

## 反復回数の評価

- 10 計算量 (3) : 反復回数の上界と下界 (1/10)

## 近似局所探索による反復回数の削減

- 11 計算量 (4) : 近似局所探索 (1/24)

## 局所探索法にこだわらない局所最適化の難しさ

- 12 計算量 (5) : クラス PLS と PLS 完全性 (1/31)
- 13 計算量 (6) : PLS 完全性 (2/7)